

-Sollimann-

D* Lite Path Planner

1-İçerik

D* Lite Algorithm

2-Yazıldığı Dil

Python ve C++

3-Açıklama

D* Lite algoritmasını kullanır.

Kodun içerisinde start ve end noktalarını belirlemek mümkündür.

Kodu kontrol etmek zordur: isimlendirmeler kötüdür.

Bazen fail verebilmektedir.

Path değişimini bir range'in içerisine yolu kapatıldığında başvurur.

4-Pros - Cons

Pros:

Cons:

Engel Ekleme	Duvarların İçinden Çapraz Geçer
Engel Kaldırma	
Adım Adım İlerleme	

5-Link

<https://github.com/Sollimann/Dstar-lite-pathplanner>