

**LAPORAN TUGAS BESAR**  
**PROGRAM DELIVERY MAKANAN KHAS BETAWI**  
**“AbangNoneFood”**



**Anggota Kelompok:**  
Fariz Rinovada Naya (103062400007)  
Lexa Namiko Premasta (103062400077)  
Muhammad Zulfan Aulia (103062400100)

**Program Studi Sarjana Teknologi Informasi  
Fakultas Informatika  
Telkom University Jakarta  
2024/2025**

## Daftar Isi

<b>KATA PENGANTAR.....</b>	3
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	4
1.1 Latar Belakang .....	4
1.2 Rumusan Masalah .....	4
1.3 Tujuan.....	4
1.4 Manfaat.....	5
<b>BAB 2 PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI WEBSITE .....</b>	6
2.1 Perancangan Sistem.....	6
2.1.1 Arsitektur dan Alur Pengguna .....	6
2.1.2 Alur Kerja Website (Flowchart) .....	6
2.1.3 Desain Antarmuka (User Interface).....	8
2.2 Teknologi/Bahasa yang Digunakan .....	9
<b>BAB 3 IMPLEMENTASI KODE.....</b>	10
3.1 Struktur Kerangka HTML .....	10
3.2 Logika Inti dan Interaktivitas JavaScript .....	10
3.2.1 Manajemen Sesi Pengguna dengan localStorage .....	11
3.2.2 Tampilan Katalog Dinamis.....	11
3.2.3 Logika Bisnis: Kalkulasi Ongkos Kirim .....	12
3.2.4 Implementasi Pencarian Produk .....	12
3.2.5 Simulasi Status Pelacakan Pesanan .....	13
3.2.6 Manajemen Item di Keranjang Belanja .....	13
<b>BAB 4 KESIMPULAN .....</b>	15

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat rahmat dan karunia-Nya, kami dapat menyelesaikan penyusunan Laporan Tugas Besar untuk mata kuliah Algoritma dan Pemrograman yang berjudul “Laporan Tugas Besar Program Delivery Makanan Khas Betawi “AbangNoneFood” ini dengan baik dan tepat waktu.

Laporan ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memenuhi tugas pada Program Studi Sarjana Teknologi Informasi, Fakultas Informatika, Telkom University Jakarta. Dalam laporan ini, dibahas mengenai proses perancangan dan implementasi sebuah website yang bertujuan untuk membantu digitalisasi UMKM di bidang kuliner, khususnya makanan khas Betawi. Website ini dikembangkan dengan menggunakan kombinasi bahasa pemrograman HTML, CSS, dan JavaScript untuk menghasilkan antarmuka yang modern, responsif, dan ramah pengguna.

Penyusunan laporan ini tidak akan terwujud tanpa adanya bimbingan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, kami ingin mengucapkan terima kasih yang tulus kepada:

1. Ibu Dosen pengampu mata kuliah Algoritma dan Pemrograman Ibu Hesmi Aria Yanti yang telah memberikan bimbingan, ilmu, serta arahan yang sangat berharga.
2. Seluruh rekan anggota kelompok, Fariz Rinovada Naya, Lexa Namiko Premasta, dan Muhammad Zulfan Aulia, atas kerja sama, kontribusi, dan semangat yang telah diberikan selama penggerjaan proyek ini.
3. Semua pihak lain yang tidak dapat kami sebutkan satu per satu, yang telah memberikan dukungan baik secara moril maupun materiil.

Kami menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat kami harapkan demi perbaikan di masa mendatang. Semoga laporan ini dapat memberikan manfaat dan menjadi referensi yang berguna, baik bagi kami sebagai penulis maupun bagi para pembaca

Jakarta, 7 Juni 2025

Tim Penulis

# BAB 1 PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

Di tengah pesatnya kemajuan teknologi, transformasi digital menjadi sebuah keharusan bagi Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah (UMKM) agar dapat mempertahankan eksistensi dan daya saingnya. Menyadari tantangan tersebut, proyek "AbangNoneFood" dikembangkan sebagai sebuah solusi digital komprehensif. Website ini dirancang untuk membantu pelaku UMKM yang berfokus pada industri kuliner, terutama dalam hal makanan khas Betawi.

Proyek ini tidak hanya sebatas halaman informasi, melainkan sebuah platform web fungsional yang mengimplementasikan alur pengguna lengkap, mulai dari halaman perkenalan, proses login, hingga ke toko utama tempat transaksi berlangsung. Dengan demikian, pembuatan website ini memiliki peran penting dalam mendukung digitalisasi usaha lokal agar mampu bersaing di era teknologi. Melalui arsitektur website yang terstruktur dan pemanfaatan teknologi web modern, "AbangNoneFood" bertujuan menjadi jembatan antara kekayaan kuliner Betawi dengan jangkauan pasar yang lebih luas di era digital.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan, maka perumusan masalah dalam pengembangan proyek ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang arsitektur web multi-halaman yang mampu memandu pengguna secara intuitif dari proses login hingga penyelesaian pesanan, sambil menjaga data sesi pengguna menggunakan teknologi penyimpanan sisi klien (*client-side*)?
2. Bagaimana mengimplementasikan logika bisnis di sisi klien untuk fitur-fitur e-commerce esensial, seperti pemfilteran produk dinamis, manajemen keranjang belanja, serta kalkulasi biaya pengiriman yang bergantung pada wilayah geografis?
3. Bagaimana membangun sebuah antarmuka yang modern, responsif, dan ramah pengguna (*user-friendly*) dengan memanfaatkan kombinasi teknologi HTML, CSS, dan JavaScript secara efektif?

## 1.3 Tujuan

Pengembangan website "AbangNoneFood" memiliki beberapa tujuan utama yang ingin dicapai:

- Memberikan solusi digital yang praktis untuk membantu para pelaku UMKM yang berfokus pada industri kuliner, khususnya makanan khas Betawi.
- Mendukung upaya digitalisasi usaha lokal agar memiliki daya saing yang kuat di era teknologi saat ini.
- Secara keseluruhan, tujuannya adalah membangun sebuah website yang modern, responsif, dan ramah pengguna (*user-friendly*) untuk menampilkan produk dan memfasilitasi transaksi secara online , di mana seluruh informasi yang dikelola mulai

dari detail produk, metode pembayaran, hingga status pemesanan dapat diakses dengan mudah.

#### **1.4 Manfaat**

Website ini dirancang untuk memberikan manfaat nyata baik bagi pelaku usaha maupun konsumen.

- Bagi Pelaku UMKM: Manfaat utama dari website ini adalah kemudahan dalam mempromosikan produk, sehingga dapat memperluas jangkauan pasar secara signifikan. Dari sisi pengelolaan usaha, website ini sangat efisien karena memungkinkan pengguna (pemilik usaha) untuk menambah, mengedit, atau menghapus informasi produk dengan mudah, serta mengelola transaksi dan memantau status pengantaran pesanan pelanggan.
- Bagi Konsumen: Website ini memberikan kemudahan akses untuk menemukan dan memesan makanan khas Betawi secara online. Pengalaman pengguna ditingkatkan melalui fitur-fitur interaktif seperti daftar makanan yang dapat diurutkan berdasarkan kategori (makanan berat, makanan ringan, minuman), serta fungsi pencarian produk berdasarkan nama atau kata kunci tertentu. Implementasi penyimpanan data di localStorage juga memastikan alur pemesanan yang mulus, dari pemilihan alamat hingga ke pembayaran.

## **BAB 2 PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI WEBSITE**

### **2.1 Perancangan Sistem**

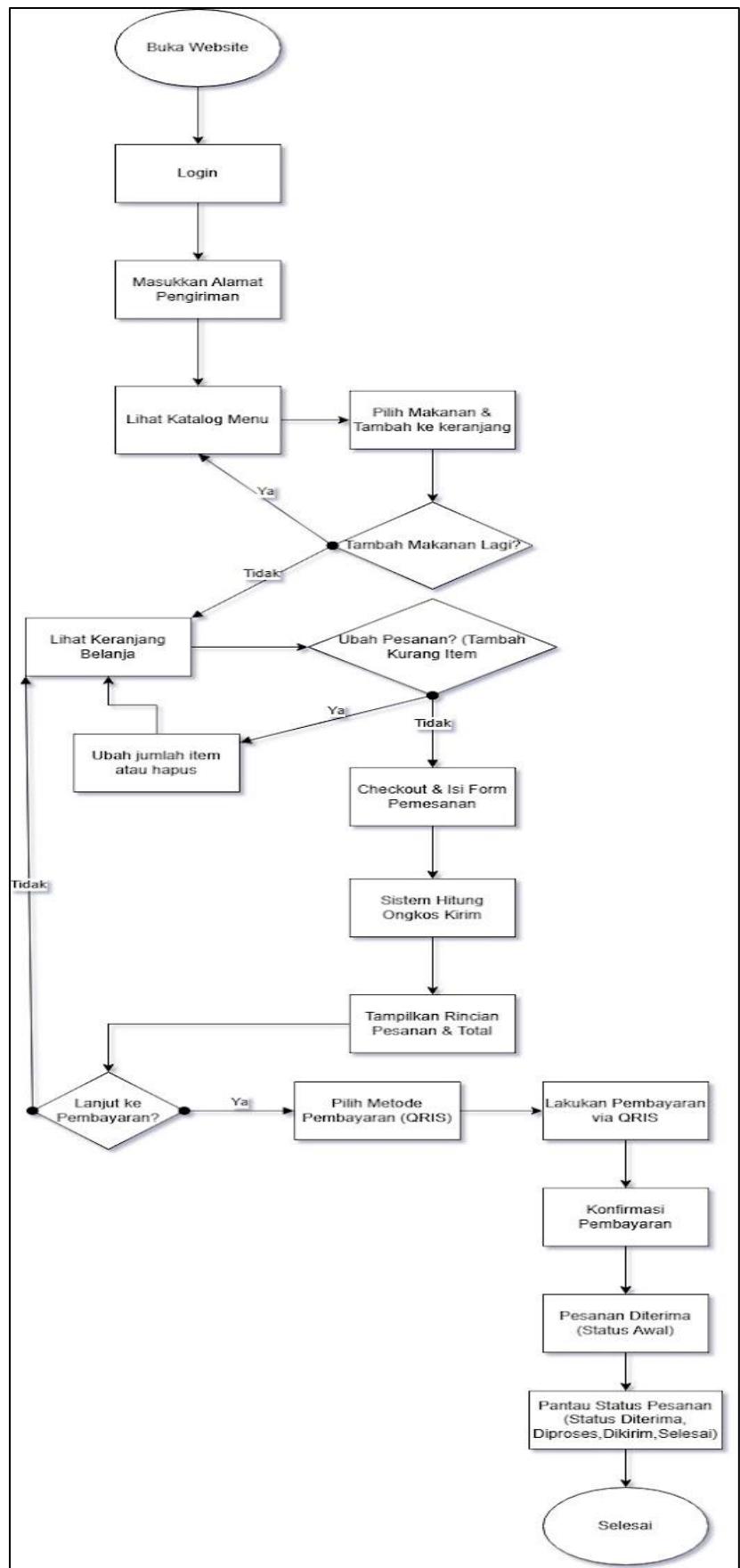
Tahap perancangan merupakan fondasi dari pengembangan website, di mana alur kerja dan tampilan visual didefinisikan.

#### **2.1.1 Arsitektur dan Alur Pengguna**

Website "AbangNoneFood" dirancang dengan arsitektur multi-halaman yang memandu pengguna melalui alur yang logis. Alur ini dimulai dari beranda.html, dilanjutkan ke login.html, alamat.html, hingga tiba di halaman utama AbangNoneFood.html. Untuk menjaga konsistensi data pengguna antar halaman, website ini memanfaatkan Web Storage API, yaitu localStorage, untuk menciptakan pengalaman yang mulus dan ramah pengguna (*user-friendly*).

#### **2.1.2 Alur Kerja Website (Flowchart)**

Untuk memberikan gambaran yang lebih jelas mengenai alur interaksi pengguna dengan website, berikut adalah diagram alir (*flowchart*) yang menggambarkan proses dari awal pengguna masuk hingga pesanan selesai.



Gambar 2.1 - Flowchart Alur Pengguna Website AbangNoneFood

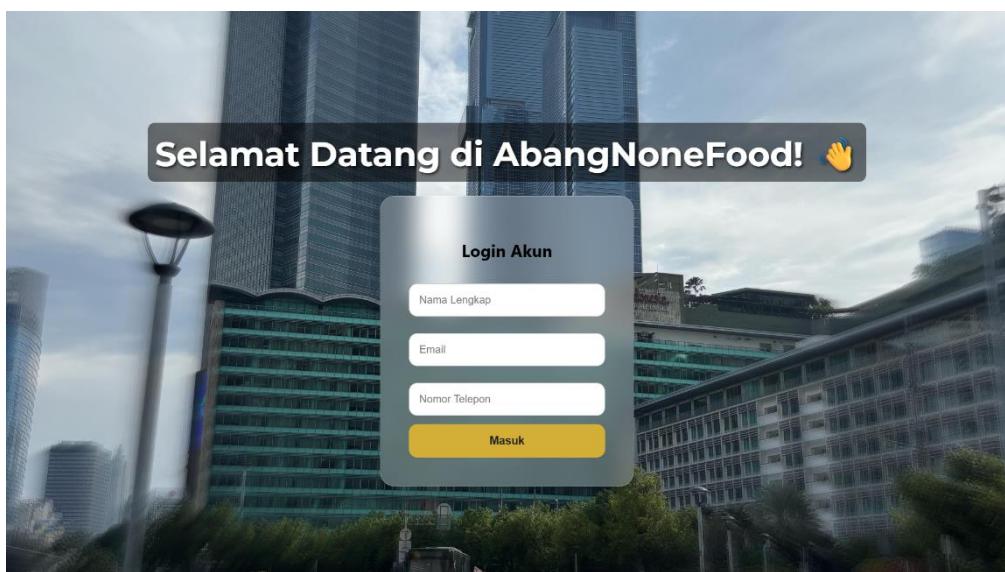
Deskripsi singkat Flowchart: Flowchart di atas menjelaskan langkah-langkah yang dilalui pengguna, mulai dari proses login, pengisian alamat, pemilihan produk, proses checkout, hingga melihat status pengiriman pesanan.

### 2.1.3 Desain Antarmuka (User Interface)

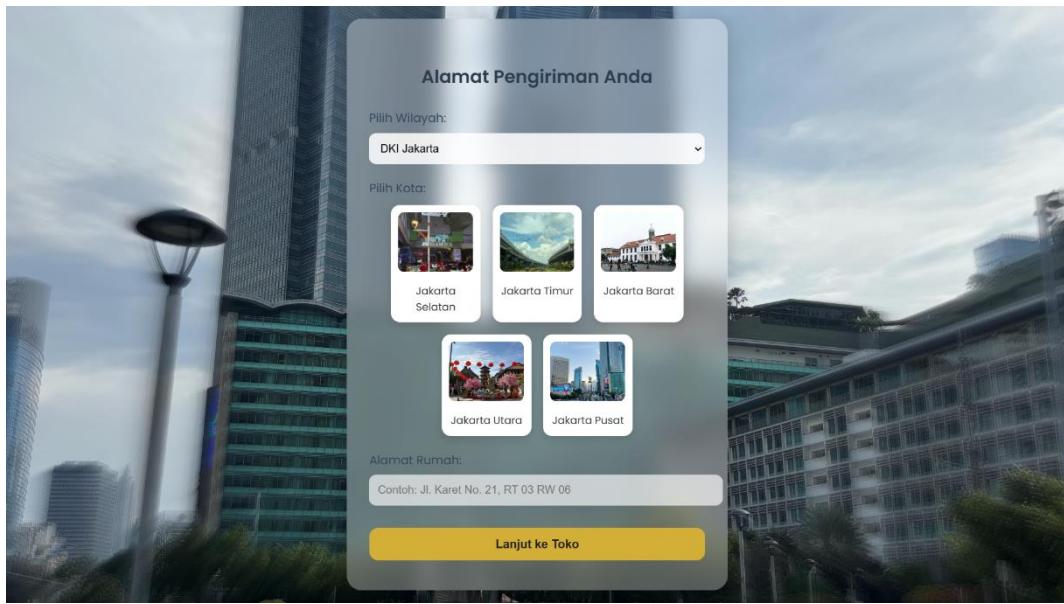
Desain antarmuka website dirancang untuk menjadi menarik, interaktif, serta responsif. Aspek visual dan estetika diatur secara khusus untuk memperkuat identitas brand. Sesuai dengan rancangan, website ini menggunakan kombinasi warna hitam, putih, dan emas yang bertujuan menciptakan kesan elegan, bersih, dan eksklusif.



Gambar 2.2 Beranda



Gambar 2.3 Login Page



*Gambar 2.4 Alamat*

*Gambar 2.5 Katalog Belanja AbangNoneFood*

## 2.2 Teknologi/Bahasa yang Digunakan

- **HTML (HyperText Markup Language):** HTML berfungsi sebagai kerangka utama dari website. Semua elemen dasar seperti teks, gambar produk, daftar menu makanan, tombol pemesanan, serta formulir kontak pelanggan ditampilkan menggunakan HTML. Bahasa ini memungkinkan pengembang untuk menyusun struktur halaman secara sistematis, sehingga informasi dapat disampaikan dengan jelas dan mudah dipahami oleh pengunjung website.
- **CSS (Cascading Style Sheets):** CSS berfungsi untuk mengatur tampilan visual dan estetika website. Melalui CSS, setiap elemen HTML diberi gaya visual seperti warna,

jenis font, ukuran huruf, tata letak, serta efek desain yang membuat tampilan website lebih menarik dan profesional. Dalam konteks UMKM makanan khas Betawi, CSS digunakan untuk memperkuat identitas visual website melalui pemilihan warna dan elemen desain yang konsisten. Tampilan website ini menggunakan kombinasi warna hitam, putih, dan emas yang menciptakan kesan elegan, bersih, dan eksklusif.

- **JavaScript** : JavaScript berfungsi sebagai penyedia interaktivitas di dalam website. Dengan JavaScript, website menjadi lebih dinamis dan responsif, seperti memberikan notifikasi saat pemesanan berhasil, menampilkan total harga otomatis, fitur pencarian makanan, kalkulasi ongkos kirim berdasarkan wilayah Jakarta, hingga pembuatan galeri produk interaktif. JavaScript juga memudahkan validasi data saat pelanggan mengisi formulir pemesanan, sehingga meningkatkan efisiensi dan akurasi transaksi.

## BAB 3 IMPLEMENTASI KODE

### 3.1 Struktur Kerangka HTML

Struktur HTML dirancang untuk menjadi "wadah" bagi konten dinamis yang akan dikelola oleh JavaScript. Penggunaan atribut id dan class yang spesifik pada elemen-elemen krusial memungkinkan JavaScript untuk menarget, membaca, dan memanipulasi konten tersebut dengan mudah.

Berikut adalah contoh kerangka HTML pada halaman AbangNoneFood.html yang menjadi target utama Manipulasi DOM:

```
<div class="content">
  <main>
    <section id="katalog"></section>

    <section id="keranjang" style="display:none;">
      <h2>Keranjang Belanja</h2>
      <ul id="daftar-keranjang"></ul>
      <div class="keranjang-footer">
        <p>Total: <span id="total-harga">Rp 0</span></p>
        <button onclick="checkout()">Bayar dengan QRIS</button>
      </div>
    </section>
```

Struktur di atas menunjukkan bagaimana elemen-elemen penting disiapkan dengan id unik (katalog, daftar-keranjang, total-harga) agar siap untuk diisi dan di-update oleh skrip JavaScript.

### 3.2 Logika Inti dan Interaktivitas JavaScript

Logika utama yang membuat website ini fungsional dan interaktif sepenuhnya diatur oleh JavaScript. Berikut adalah implementasi dari fungsi-fungsi kunci tersebut.

### 3.2.1 Manajemen Sesi Pengguna dengan localStorage

Untuk menjaga data pengguna (nama dan alamat) tetap ada meskipun pengguna berpindah halaman, localStorage digunakan. Data disimpan saat pengguna login dan mengisi alamat, lalu diambil kembali saat halaman toko utama dimuat.

```
// File: login.js - Menyimpan nama pengguna
function login() {
    const nama = document.getElementById('nama').value.trim();
    // ... (validasi) ...
    localStorage.setItem('namaUser', nama);
    window.location.href = 'alamat.html';
}

// File: AbangNoneFood.js - Mengambil dan menampilkan nama pengguna
document.addEventListener('DOMContentLoaded', () => {
    const namaUser = localStorage.getItem('namaUser');
    if (namaUser) {
        document.getElementById('user-nama').textContent = `👑 ${namaUser}`;
    }
    // ...
});
```

### 3.2.2 Tampilan Katalog Dinamis

Untuk menampilkan produk, JavaScript membaca data dari objek katalog lalu membuat elemen HTML untuk setiap produk secara dinamis.

```
// File: AbangNoneFood.js
function showCategory(kategori) {
    const container = document.getElementById('katalog');
    container.innerHTML = ""; // Kosongkan kontainer sebelum diisi

    katalog[kategori].forEach(item => {
        const div = document.createElement('div');
        div.className = 'produk';
        div.innerHTML = `
            <div class="produk-gambar-container">
                
            </div>
            <div class="produk-info">
                <h3>${item.nama}</h3>
                <p class="produk-deskripsi">${item.deskripsi}</p>
                <div class="produk-footer">
                    <p class="produk-harga">Rp ${item.harga.toLocaleString()}</p>
                    <button onclick='tambahKeKeranjang(${JSON.stringify(item)})'>Beli</button>
                </div>
            </div>
        `;
        container.appendChild(div);
    });
}
```

```

        </div>
    </div>
    ';
    container.appendChild(div);
});
}

```

### 3.2.3 Logika Bisnis: Kalkulasi Ongkos Kirim

Implementasi aturan bisnis untuk ongkos kirim diwujudkan dalam fungsi checkout(). Fungsi ini menggunakan switch statement untuk menerapkan tarif yang berbeda-beda sesuai dengan wilayah Jakarta yang tersimpan di localStorage.

```

// File: AbangNoneFood.js
function checkout() {
    const wilayah = localStorage.getItem('wilayahJakarta');
    let ongkir = 0;

    switch(wilayah) {
        case 'Jakarta Pusat': ongkir = 5000; break;
        case 'Jakarta Utara': ongkir = 10000; break;
        case 'Jakarta Selatan': ongkir = 15000; break;
        case 'Jakarta Barat': ongkir = 20000; break;
        case 'Jakarta Timur': ongkir = 25000; break;
        default: ongkir = 10000;
    }

    let subtotal = keranjang.reduce((total, item) => total + item.harga, 0);
    let totalHarga = subtotal + ongkir;
}

```

### 3.2.4 Implementasi Pencarian Produk

Fungsi cariProduk() dieksekusi setiap kali pengguna mengetik di kolom pencarian. Fungsi ini akan memfilter objek katalog untuk mencari produk yang namanya mengandung kata kunci, lalu menampilkan secara langsung.

```

// File: AbangNoneFood.js
function cariProduk() {
    // Mengambil kata kunci dan mengubahnya menjadi huruf kecil
    const kataKunci = document.getElementById('search-input').value.toLowerCase();
    const container = document.getElementById('katalog');
    container.innerHTML = ""; // Mengosongkan tampilan produk saat ini

    // Menggabungkan semua produk dari semua kategori menjadi satu array
    Object.values(katalog).flat().forEach(item => {

```

```
// Memeriksa apakah nama produk mengandung kata kunci
if (item.nama.toLowerCase().includes(kataKunci)) {
    const div = document.createElement('div');
    div.className = 'produk';
    div.innerHTML = generateProductHTML(item); // Fungsi untuk membuat kartu produk
    container.appendChild(div);
}
});
```

### 3.2.5 Simulasi Status Pelacakan Pesanan

Setelah pembayaran dikonfirmasi, fungsi konfirmasiBayar() akan menyembunyikan katalog dan menampilkan halaman status pesanan. Fungsi ini secara dinamis mengubah tampilan linimasa pesanan untuk menyimulasikan progres.

```
// File: AbangNoneFood.js
function konfirmasiBayar() {
    // ... (kode untuk menyembunyikan modal dan keranjang) ...

    document.getElementById('status-pesanan').style.display = 'block';
    resetStatusPesanan(); // Fungsi untuk mereset status ke awal

    // Menandai status pertama sebagai selesai
    const statusPesan = document.getElementById('status-pesan');
    statusPesan.classList.add('completed');

    // Mengaktifkan status kedua (sedang dimasak)
    const statusMasak = document.getElementById('status-masak');
    statusMasak.classList.add('active');

    // Mengisi progress bar sesuai progres
    document.getElementById('progress-fill').style.width = '40%';

    alert('Pembayaran berhasil! Pesanan Anda sedang disiapkan.');
}
```

### 3.2.6 Manajemen Item di Keranjang Belanja

Selain menambahkan item, website juga menyediakan fungsionalitas untuk menghapus item dari keranjang. Fungsi hapusDariKeranjang menggunakan index dari item untuk menghapusnya dari *array* keranjang secara presisi.

```
// File: AbangNoneFood.js
// Fungsi ini dipanggil saat tombol 'Hapus' di keranjang diklik
function hapusDariKeranjang(index) {
```

```
// Menghapus 1 elemen dari array 'keranjang' pada posisi 'index'  
keranjang.splice(index, 1);  
  
// Memanggil fungsi updateKeranjang() untuk me-render ulang tampilan  
updateKeranjang();  
}
```

## BAB 4 KESIMPULAN

Berdasarkan keseluruhan proses perancangan dan implementasi yang telah diuraikan, dapat disimpulkan bahwa proyek pembuatan website "AbangNoneFood" telah berhasil diselesaikan dan mencapai tujuan-tujuan yang telah ditetapkan. Tujuan utama untuk membantu para pelaku UMKM kuliner khas Betawi melalui platform digital yang modern, responsif, dan ramah pengguna telah terwujud.

Dengan menggabungkan HTML sebagai kerangka struktural, CSS untuk estetika visual, dan JavaScript sebagai otak dari semua fitur interaktif, website ini dapat berfungsi secara optimal. Keberhasilan proyek ini dibuktikan dengan implementasi beberapa fungsionalitas kunci, antara lain:

- **Alur Pengguna yang Utuh:** Website ini berhasil menerapkan arsitektur multi-halaman dengan manajemen sesi sederhana menggunakan localStorage untuk menjaga data pengguna tetap konsisten dari proses login hingga checkout.
- **Antarmuka yang Dinamis:** Fitur-fitur seperti katalog produk yang dapat difilter berdasarkan kategori, pencarian produk secara *real-time*, serta keranjang belanja yang dapat diperbarui secara langsung, berhasil diimplementasikan melalui teknik Manipulasi DOM.
- **Logika Bisnis Sisi Klien:** Aturan bisnis seperti kalkulasi ongkos kirim yang disesuaikan berdasarkan lima wilayah pengantaran di Jakarta berhasil diwujudkan dalam kode JavaScript.
- **Pengalaman Pengguna yang Informatif:** Website menyediakan kemudahan bagi pengguna untuk mengelola transaksi pemesanan dan melihat status pengantaran makanan secara visual.

Secara keseluruhan, website "AbangNoneFood" telah menjadi sebuah platform yang fungsional untuk memfasilitasi transaksi secara online, sekaligus menjadi media promosi yang efektif untuk memperluas jangkauan pasar bagi UMKM makanan khas Betawi.