Universidade Federal do Ceará Sistemas e Mídias Digitais Programação I

Professora: Mara Bonates

Lista de Exercícios - Algoritmos

Instruções: Escreva Algoritmos para resolver os problemas a seguir:

- 1. Ler duas notas, calcular e exibir a média.
- 2. Calcular a área de um círculo de raio r.
- 3. Determinar se um número é positivo ou negativo
- 4. Determinar se um número é par ou ímpar
- 5. Ler três notas e calcular a média. Determinar se, com essa média, o aluno foi APROVADO, ou se vai para a AF, ou se foi REPROVADO.

OBS: o aluno é aprovado se a média for igual ou superior a 7; caso a média esteja entre 4 e 6.9, o aluno vai para a AF; e caso a média seja inferior a 4, o aluno foi reprovado.

- 6. Ler um número inteiro e exibir a tabuada de multiplicação dele, de 0 a 10.
- 7. Ler um número indeterminado de números.
 - a. O algoritmo vai parar de ler números quando for fornecido um valor de entrada igual a zero.
 - b. Calcular e escrever o somatório desses números fornecidos.

Trilha sonora sugerida:

https://www.youtube.com/watch?v=LC0H8QT9wu4

Bom trabalho!