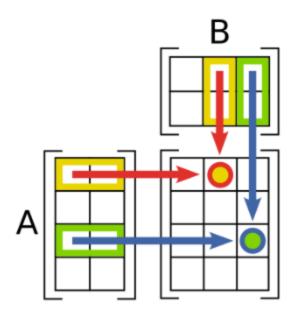
D/**S** 1J

由定义直接计算[编辑]



左边的图表示出要如何计算AB的(1,2)和(3,3)元素,当A是个 4×2 矩阵和B是个 2×3 矩阵时。分别来自两个矩阵的元素都依箭头方向而两两配对,把每一对中的两个元素相乘,再把这些乘积加总起来,最后得到的值即为箭头相交位置的值。

$$(AB)_{1,2} = \sum_{r=1}^2 a_{1,r} b_{r,2} = a_{1,1} b_{1,2} + a_{1,2} b_{2,2}$$

$$(AB)_{3,3} = \sum_{r=1}^{2} a_{3,r} b_{r,3} = a_{3,1} b_{1,3} + a_{3,2} b_{2,3}$$