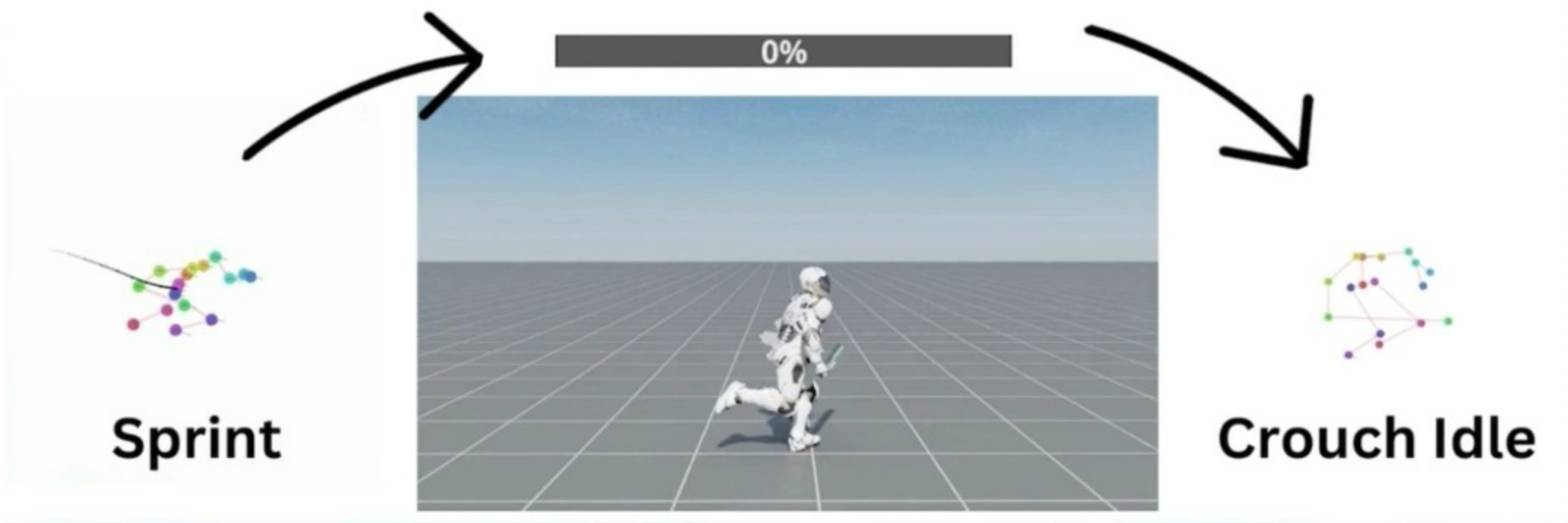


Latent space interpolation, over time, between sprint and crouch-idle



英伟达（NVIDIA）发布CALM AI模型：训练虚拟角色模拟50亿个人体动作


 AI探索站

+ 关注


创作声明：包含 AI 辅助创作

CALM consists of 3 phases

(1) Train a low-level policy that generates diverse motions on-demand



(2) Train a high-level policy to control the direction of motions



重新播放

英伟达（NVIDIA）与以色列理工学院、巴伊兰大学和西蒙弗雷泽大学合作，发布了一篇关于 CALM AI模型的技术论文。

CALM（Conditional Adversarial Latent Models）是英伟达开发的一种条件对抗潜在模型，用于训练定制的虚拟角色。

据英伟达表示，通过在真实世界进行10天的训练，相当于在模拟世界里进行了10年的训练。据英伟达表示，通过在真实世界进行10天的训练，相当于在模拟世界里进行了10年的训练。

CALMAI模型经过训练后，可以模拟出50亿个人体动作，包括行走、站立、坐姿、跑步、用剑战斗等人类动作。

英伟达表示，CALM可以捕捉到人类运动的复杂性和多样性，并能够直接控制角色的运动。

研究结果显示，CALM学习了语义运动表示，使得控制所生成的运动和风格调节更加高层次。在进一步的训练之后，用户可以通过类似于视频游戏中的界面来控制这些角色。

编辑于 2023-11-25 04:49 · IP 属地广东