

OBJETIVOS PRÁCTICA 4

DESCRIPCIÓN

Se va a diseñar un portal para alquilar embarcaciones marítimas.
Las embarcaciones ya estarán dispuestas en la aplicación y el usuario solo podrá reservarlas.
Los usuarios no se podrán registrar en la aplicación, solo ver información sobre los alquileres establecidos.

CONDICIONES

Búsqueda	Los visitantes podrán buscar por los siguientes criterios: <ul style="list-style-type: none">• Precio mínimo y máximo• Número mínimo y máximo de plazas en la embarcación• Es de motor, Vela o Remos
Embarcaciones	Las embarcaciones ya se encuentran definidas en la aplicación sin posibilidad de dar de alta más.
Reservar	Al pulsar “Estoy interesado” se mostrará el número de teléfono de la persona que alquila la embarcación.

DATOS REQUERIDOS

Datos necesarios recoger (como mínimo) para completar la actividad.

Embarcaciones	<ul style="list-style-type: none">• Código• DNI propietario• Características
Propietarios	<ul style="list-style-type: none">• DNI

PUNTUACIÓN

Esta actividad se puntuará de la siguiente forma

Puntos	Objetivo
2	Realizar e implementar correctamente el modelo de datos
1,5	Búsqueda por un criterio
1,5	Búsqueda por precio
1,5	Búsqueda por número mínimo de plazas en la embarcación
2	Disponibilidad de: <ul style="list-style-type: none">• Vela• Motor• Remos
1,5	Funcionamiento del botón “Estoy interesado” mostrando el teléfono

