Druga domaća zadaća

Igra Connect4

## Implementacija

*Upute: U ovom odjeljku potrebno je opisati ključne dijelove funkcionalnosti koristeći isječke programa i snimke zaslona. Obavezno uključite sljedeće elemente s odgovarajućim komentarima:*

* *Isječak programa koji prikazuje pripremu poslova na glavnom (master) procesu.*
* *Isječke programa koji pokazuju kako se zadaci prenose s glavnog (master) procesa na radničke (worker) procese.*
* *Snimku zaslona koja prikazuje posljednja dva koraka igre u kojoj računalo pobjeđuje.*

## Kvantitativna analiza

*Upute: U ovom dijelu potrebno je priložiti* ***tablice s rezultatima mjerenja te******grafove ubrzanja i učinkovitosti*** *za tri različita scenarija: kada paralelni algoritam ima 7, 49 i 343 zadatka (uz aglomeraciju na dubini 1, 2 i 3). Mjerenja treba provesti tako da je najmanje mjereno trajanje (za 8 procesora) reda veličine barem* ***nekoliko sekundi*** *(definirajte potrebnu dubinu pretraživanja). Uz grafove, dodajte kratki komentar koji opisuje kako broj zadataka utječe na ubrzanje i učinkovitost (uzevši u obzir utjecaj zrnatosti zadataka, komunikacijskog overhead-a, te udjela programa koji se ne može paralelizirati).*