FONTE: http://www.infomoney.com.br/mercados/noticia/365152

Utilizaremos a análise da média móvel da seguinte forma:

- Utilizaremos 3 médias, uma de 5 dias M5, outra de 10 dias M10 e outra de 20 dias M20.

"Já para a utilização de três médias móveis, por exemplo 5 dias, 10 dias e 20 dias, a confirmação de uma tendência é feita em três etapas: quando a média de 5 dias cruzar a média de 10 dias para cima, no caso de uma tendência de queda, temos então uma sinalização de reversão, quando a média de 5 dias então cruza a média de 20 dias temos a confirmação da tendência e por fim, quando a média de 10 dias cruza a de 20 dias, temos a ratificação deste movimento."

- Seguindo o texto acima, daremos pesos para cada uma das 3 fases. Quando M5 cruzar a M10 para cima, daremos 0.5 pontos a rede, se M5 cruzar M20, somaremos 0.25 pontos ao valor anterior e por final, se M10 cruzar M20, somaremos mais 0.25 pontos.

Portanto:

1:M5 cruza M10 p cima = 0.5

2:M5 cruza M20 = 0.25

3:M10 cruza M20 = 0.25

tendo: 1, informaremos a rede 0.5

tendo: 2, informaremos a rede 0.25

tendo: 3, informaremos a rede 0.25

tendo: 1,2, informaremos a rede 0.75

tendo: 1,3, informaremos a rede 0.75

tendo: 1,2,3, informaremos a rede 1.0

tendo: 2,3, informaremos a rede 0.5

Para todos esses valores, calcularemos um valor beta que representa o ângulo das 2 retas que estão se cruzando, tendo o máximo como 90°(0° = 0, 90° = 1). Por exemplo, M5 cruza M10 para cima com um ângulo de 50 graus, portanto daremos a essa fase, o peso 50/90 \* sua pontuação. Como é a primeira fase que vale 0.5 pontos, faremos 0.5555556 \* 0.5 = 0,27777778.

tendo: 1 com um ângulo de 50°, informaremos a rede 0.5555556 \* 0.5 = 0.277778.

tendo: 2 com um ângulo de 60°, informaremos a rede 0.6666667 \* 0.25 = 0.166666.

tendo: 3 com um ângulo de 10°, informaremos a rede 0.25 \* 0.111111111 = 0.027777778.

tendo: 1,2 com um ângulo de 25° na fase 1 e um ângulo de 45° na fase 2, informaremos a rede 0.5 \* 0.2777778 + 0.25 \* 0.5 = 0,13888889 + 0,125 = 0,26388889.

.

.

.