

## Tester: 2 cosas positivas y 2 cosas negativas

Proyecto testado: *ejLOTR - Rafael Orejana Mediavilla*

Por: Félix San José Hernán

### Lo bueno:

- ✓ La **funcionalidad del proyecto está dividida en varias funciones** y no se realiza todo directamente.
- ✓ El **proyecto es robusto**, no se rompe por mucho que lo fuerces introduciendo **valores no permitidos** al interactuar con él.

---

### Lo malo:

- ✗ Aunque la consola no permite muchas libertades, **podría mejorarse como se muestran al usuario los datos** del combate o la elección de personajes.

```
4. Gimli:
Vida:      100
Ataque:    15
Defensa:   25
Clase:     Guerrero
1
El jugador ha elegido a Gandalf.
El campeón enemigo es Balrog.

¿Qué acción quieres realizar?
1. Atacar
2. Defender
4. Salir del juego
4
```

- ✗ La **clase Guerrero únicamente hereda de Personaje y no realiza nada por sí misma**, podría sobrescribir el método de atacar al igual que se hace en la clase Mago.

```
package org.example;

public class Guerrero extends Personaje{

    // Constructores
    public Guerrero(int _ataque, int _defensa, int _vida, String _nombre) {
        super(_ataque, _defensa, _vida, _nombre);
    }
}
```