

IDEA DE PROGRAMA

Elección de una aplicación que no sabemos hacer, al menos por el momento.

Entre corchetes [] y en otro tono de color están los elementos que por el momento son más opcionales

Programa

Se plantea un programa *[que utilice la API de ChatGPT]* para generar un texto con un número predefinido de palabras. El usuario deberá escribirlo rápidamente y sin errores. El sistema registrará el tiempo empleado, incrementando 1 segundo por cada letra incorrecta. El resultado se almacenará en una base de datos, mostrando un resumen como: Tiempo= 00:10:00 // Errores: 5 // Final: 00:15:00. Estos datos se integrarán en un ranking con los mejores tiempos de los usuarios.

En caso de que la conexión con la API de ChatGPT no sea posible, se podrán usar textos predeterminados para permitir el uso offline. Estos textos pueden ser sugeridos por los usuarios y requerirán aprobación de un administrador.

La creación de una cuenta será opcional y exclusiva para aquellos que deseen almacenar sus tiempos.

Ámbito de la aplicación

Uso personal, entretenimiento y competitividad

Objetivos

Usuario estándar

Personalizar su perfil, hacer uso del programa de manera online/offline, comprobar rankings e historial...

Usuario empresa

Administrar los usuarios registrados desde el cliente y permitir las peticiones de texto

Hardware

Compatibilidad con Windows *[y Linux]*

Usabilidad

- Preguntar al usuario sobre (nombre, apellidos, email, usuario, fecha nacimiento...)
- Competencias y habilidades.

Interacción

Al abrir el programa ver los rankings y entrar a jugar o administrar su cuenta, ver información sobre el programa y contacto...

Requisitos

1. Requisitos funcionales. Registro de usuarios, control de cuentas, creación de cuentas, verificación de contraseñas...
2. Requisitos sobre interfaces de usuario. Interfaz sencilla, agradable y fácil de entender con un diseño minimalista
3. Requisitos de rendimiento (tiempo de respuesta de cada acción). Optimización del programa para que pueda ser usado sin problemas en cualquier equipo.
4. Requisitos de seguridad. Contraseñas deben contener caracteres especiales, mayúsculas y minúsculas, con longitud mínima de 8 caracteres. Almacenamiento en la base de datos mediante cifrado hash. Autenticación de doble factor mediante código de verificación por email o aplicación externa.
5. Requisitos de disponibilidad o fiabilidad (BBDD):
 - a. La base de datos debería estar siempre disponible, en caso de no estarlo o no tener conexión podrá utilizar el programa de manera offline, pero sin guardar puntuaciones. Si la base de datos no está disponible mostrar un aviso en el programa.
6. Requisitos de recuperación. ¿Qué ocurre cuando el sistema falle? ¿Se pierden todos los datos?
 - a. Habrá una copia de seguridad periódica de la base de datos.

Bocetos de diseño

En la página puedes hacer click en los siguientes botones para ver el resto de las partes del programa: Jugar, Inicio, Información, Intro para terminar, +, Enviar, en la pantalla de inicio en el Usuario, Registrarse, Iniciar Sesión, Registrar y el botón con forma de casa.

Página con el diseño hecha en FluidUI:

<https://www.fluidui.com/editor/live/preview/cF9pYnRBem54azZzek9DRij3ZHBtY0ZPYk5Cb0w3enh0Nw==>