



ENTORNOS DE DESARROLLO

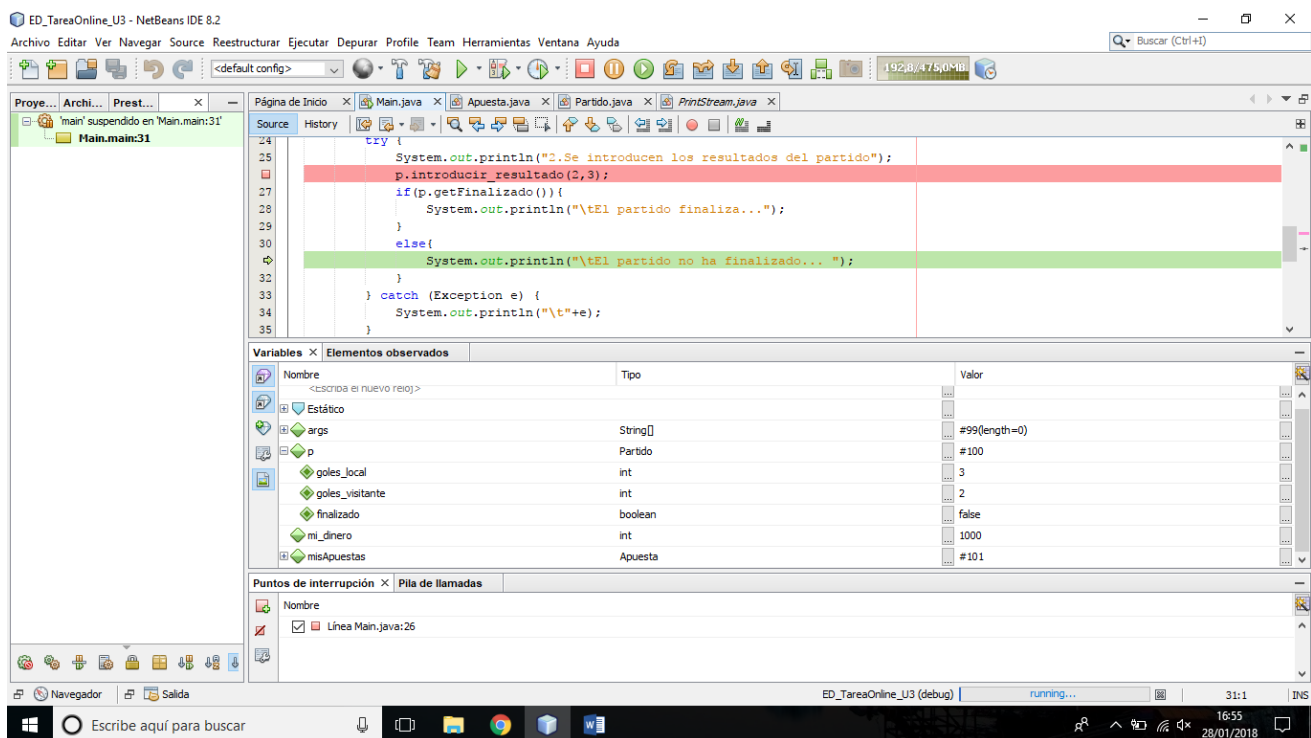
TAREA ONLINE 3

ÁNGELA PÉREZ ÁLVAREZ
D.A.W. B

PRIMERA PARTE

1.a) Ocurre esta excepción debido a que la variante `partidoFinalizado`, que es un boolean, tiene como resultado `false` y esta excepción seguirá saliendo hasta que sea `true`.

1.b)



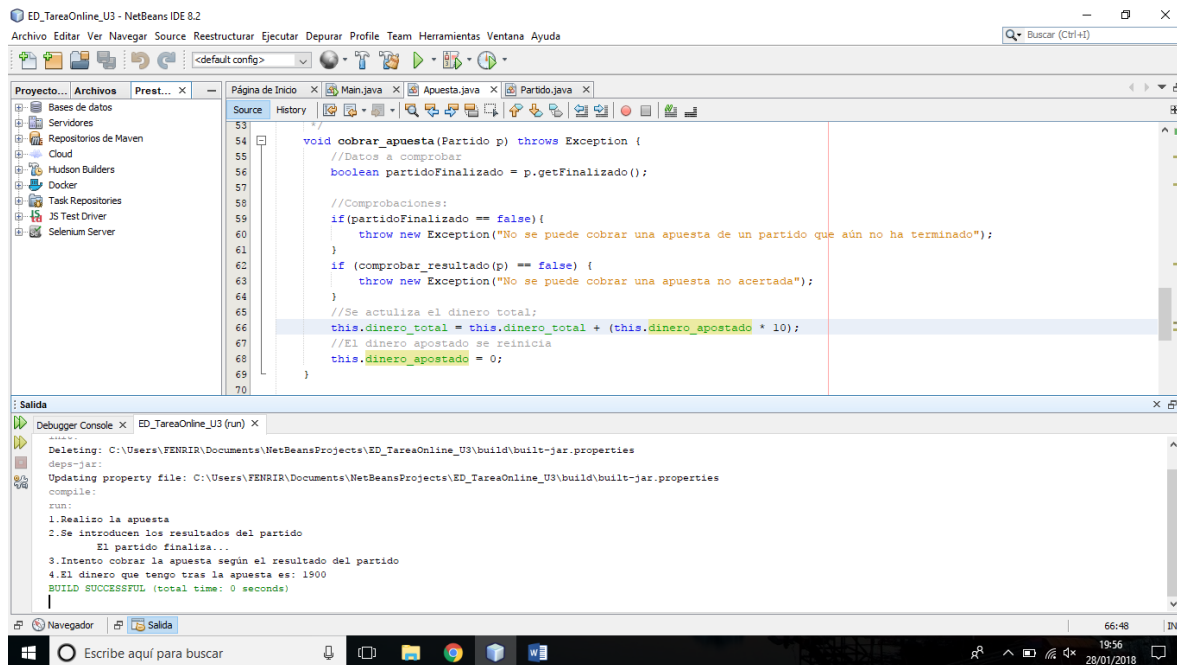
1.c)

-En la clase `Partido`, cambiamos en el método `introducir_resultado` el valor de `finalizado` a `true`. También en el mismo método las líneas 37 y 38 correspondientes a los goles marcados por el equipo local y visitante tiene la variable al contrario, en la 37 sería `'= goles_local'` y la 38 `'=goles_visitante'`.

ENTORNOS DE DESARROLLO

-Siguiendo en la clase Apuesta, en la línea 46 no es `'this.dinero_total = dinero - this.dinero_total;'` eso daría negativo lo correcto seria que le restase al dinero total lo de la apuesta, seria así `'this.dinero_total = this.dinero_total - dinero;'`

-Mas abajo en la línea 66, al dinero total no habría que multiplicarle, sino a la apuesta, para corregir esta línea solo debemos de poner detrás de la variante `dinero_total` un `'+'` y por último multiplicamos por 10 a la variante `dinero_apostado` dentro de un paréntesis.



```
53  
54  
55 void cobrar_apuesta(Partido p) throws Exception {  
56     //Datos a comprobar  
57     boolean partidoFinalizado = p.getFinalizado();  
58  
59     //Comprobaciones:  
60     if(partidoFinalizado == false){  
61         throw new Exception("No se puede cobrar una apuesta de un partido que aún no ha terminado");  
62     }  
63     if (comprobar_resultado(p) == false) {  
64         throw new Exception("No se puede cobrar una apuesta no acertada");  
65     }  
66     //Se actualiza el dinero total:  
67     this.dinero_total = this.dinero_total + (this.dinero_apostado * 10);  
68     //El dinero apostado se reinicia  
69     this.dinero_apostado = 0;  
70 }
```

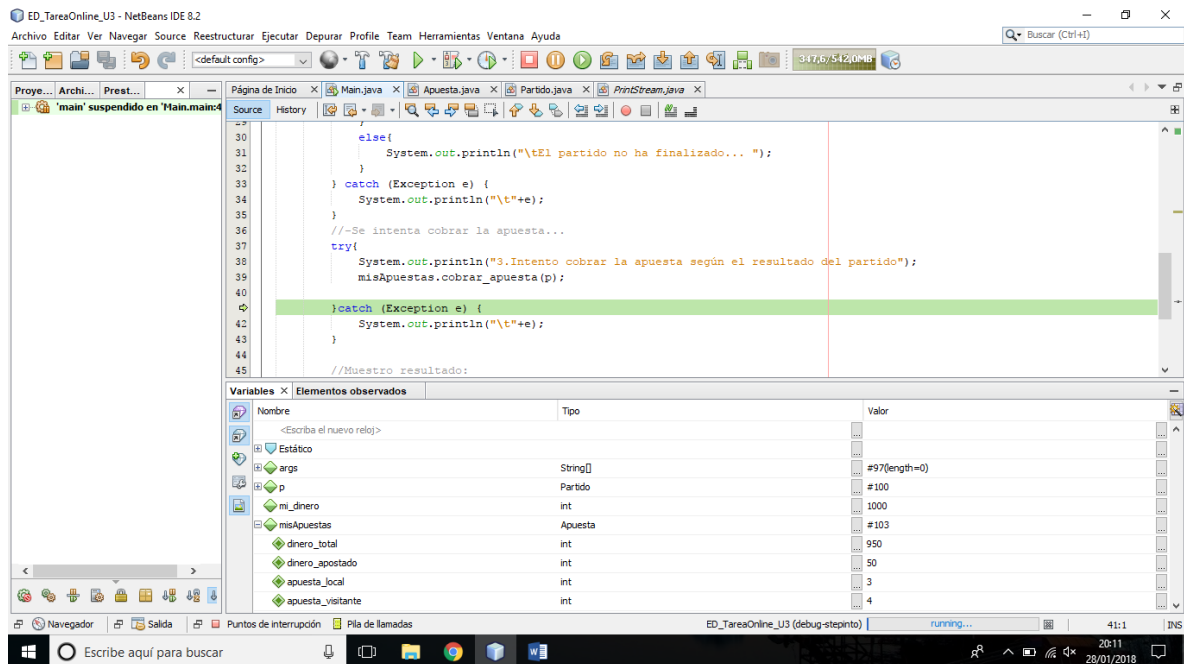
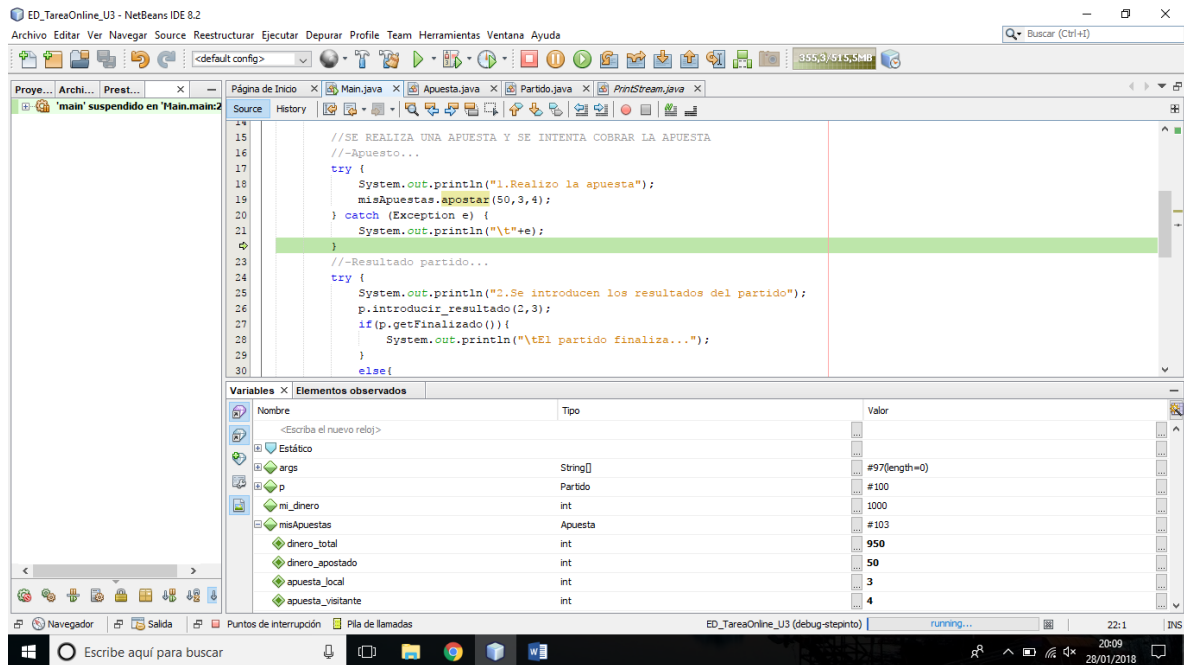
Salida

Debugger Console x ED_TareaOnline_U3 (run) x

Deleting: C:\Users\FENRIR\Documents\NetBeansProjects\ED_TareaOnline_U3\build\build-jar.properties
Depa-jar:
Updating property file: C:\Users\FENRIR\Documents\NetBeansProjects\ED_TareaOnline_U3\build\build-jar.properties
compile:
run:
1.Realizo la apuesta
2.Se introducen los resultados del partido
El partido finaliza...
3.Intentó cobrar la apuesta según el resultado del partido
4.El dinero que tengo tras la apuesta es: 1900
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

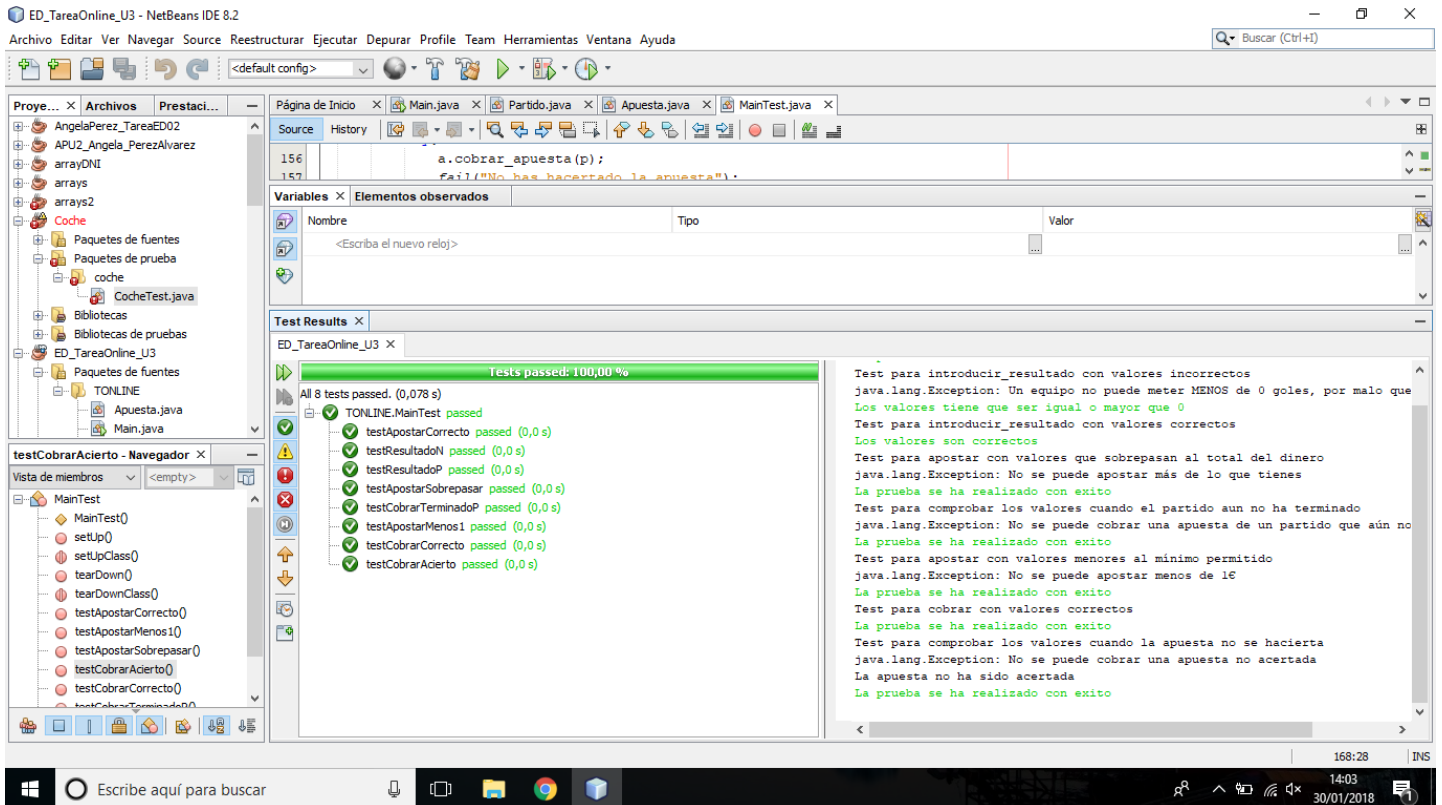
ENTORNOS DE DESARROLLO

2.)



SEGUNDA PARTE

6.)



testResultadoP -> Ha actuado como se esperaba, por lo que, no ha saltado la excepción.

testResultadoN -> Como esta prueba esta hecha para que diera un fallo a propósito, ha saltado la excepción junto con su mensaje correspondiente del porque ha fallado.

testApostarCorrecto -> Ha actuado como se esperaba, por lo que, no ha saltado la excepción.

testApostarSobrepasar -> Como esta prueba está hecha para que diera un fallo a propósito, ha saltado la excepción junto con su mensaje correspondiente indicando el error que se ha producido, en este caso, que el numero de la apuesta es mayor al total del dinero.

ENTORNOS DE DESARROLLO

testApostarMenos1 -> Al igual que la anterior se pretendía que fallara y que saltase la excepción con su correspondiente mensaje, que indica que la variante de dinero tiene que ser mayor a 1€.

testCobrarCorrecto -> Ha actuado como se esperaba, por lo que, no ha saltado la excepción.

testCobrarTerminadoP -> Como esta prueba está hecha para que diera un fallo a propósito, ha saltado la excepción correspondiente debido a que la variante finalizado es false.

testCobrarAcierto -> En esta prueba ha saltado la excepción correspondiente al no devolver comprobar_resultado con un true, por lo que aparece el correspondiente mensaje.