

**Ejercicio 0:** Tras insertar dos números por teclado, muestra el mayor de ellos.

**Ejercicio 1:** Determinar si un número de tipo entero de entrada es par o impar.

**Ejercicio 2:** Realiza una aplicación que recoja dos números por pantalla y devuelva el resultado de sumarlos, restarlos, dividirlos y multiplicarlos.

**Ejercicio 3:** Realiza una aplicación en la que le introduzcas la hora en formato 24H y que te devuelva las hora en formato 12H. Ejemplo: introduces las 17 y el programa te dice "Son las 5 pm".

**Ejercicio 4:** Realiza una aplicación que te diga si es tiempo de comer o no, de manera que al introducirle la hora en formato 24H te diga:

Si son las 9 es la hora de desayunar... Si son las 14 es la hora de comer... Si son las 21 es la hora de cenar... y si introduces cualquier otra hora te diga que aún no es hora de comer.

Una vez resuelto el ejercicio, utiliza una estructura switch para optimizar el código.

**Ejercicio 5:** Crea una aplicación que extraiga los caracteres en posiciones impares de la frase "A quien madruga Dios le ayuda".