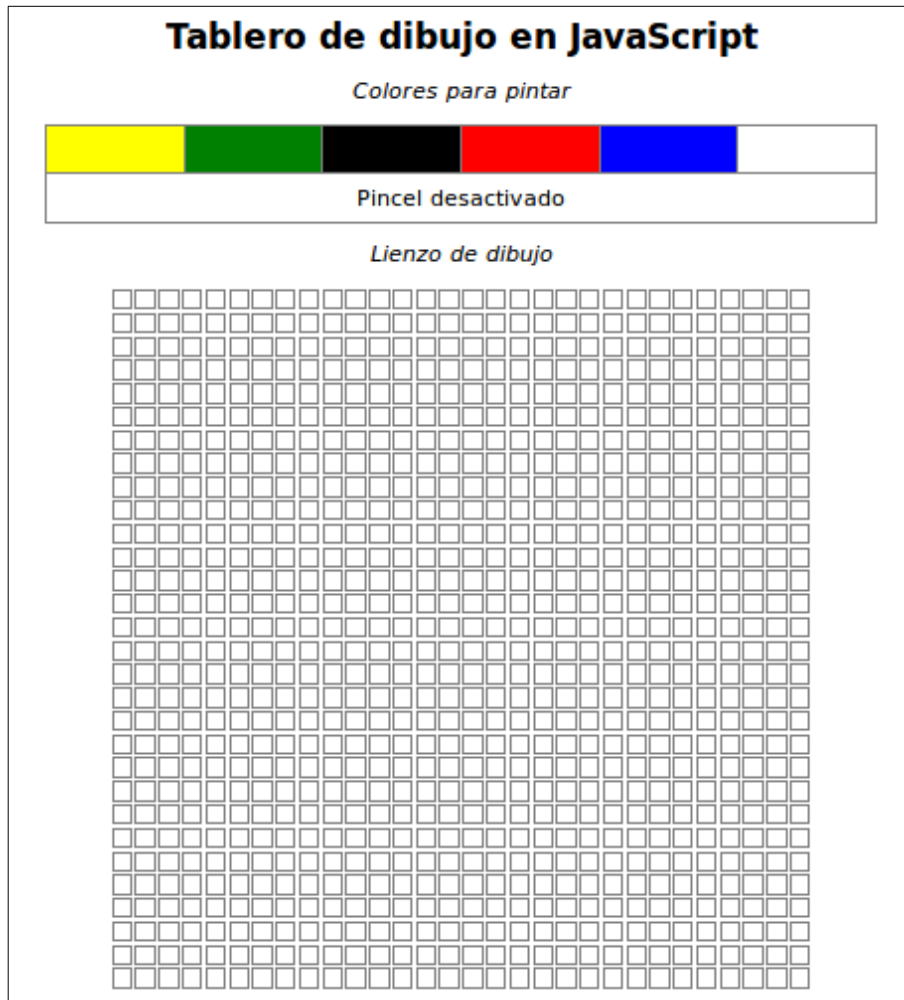


## Tablero de dibujo

Crea un tablero de dibujo como el siguiente a partir de los ficheros proporcionados.



### Apartado A. Estructura.

El título “Colores para pintar” y la tabla de colores se ubican en el div `paleta`.

El título “Lienzo de dibujo” y la tabla en la que pintar se ubican en el div `lienzo`.

Crea el resto de elementos utilizando 3 funciones:

- `crearPaleta`: Crea una tabla de colores (table) como la mostrada. Se debe asignar a cada celda una clase CSS para definir su color (clases ya incluidas en la hoja de estilos).
- `crearLienzo`: Crea una tabla para pintar (table) como la mostrada de 30x30 celdas. Las dimensiones del lienzo se deben poder variar fácilmente.
- `crearTitulos`: crea los títulos “Colores para pintar” (h2) y “Lienzo de dibujo” (h2) en su ubicación correspondiente.

## Apartado B. Comportamiento.

Implementa la siguiente funcionalidad para la aplicación:

- El usuario hace clic en alguno de los colores de la paleta quedándole asignada la clase “seleccionado”.
- A continuación, el usuario hace clic en una celda del tablero que se pintará del color seleccionado y desde ese momento se pintarán de ese color todas las celdas por las que el usuario pase el ratón. Para dejar de pintar, el usuario debe volver a hacer clic en una celda.
- El usuario puede escoger un color diferente y repetir el proceso, incluso sobre celdas que ya han sido pintadas.
- Cada vez que el pincel esté activado, se mostrará un mensaje debajo de la paleta indicando “Pincel activado”. En caso contrario, se mostrará “Pincel desactivado” (color blanco).

