## Unidad 2. Accesibilidad y usabilidad en la web. Boletín de actividades

#### Accesibilidad.

#### Actividad 1. Introducción.

El libro *Accesibilidad Web: WCAG 2.1 de forma sencilla*, es un manual esencial sobre accesibilidad web. Utilizaremos un extracto de este texto para entender sus conceptos clave y las WCAG 2.1, la última recomendación de W3C.

Lee el documento y responde a las siguientes preguntas:

- ¿Qué es la accesibilidad web?
- ¿Son los desarrolladores web los principales responsables de la accesibilidad web?
- Haz un listado de lo que "debes saber" como desarrollador sobre accesibilidad web.
- ¿Qué son las WCAG 2.1?
- ¿Cómo están organizadas las WCAG 2.1?
- En España, ¿es obligatorio seguir las WCAG 2.1? Consulta el enlace que aparece al final del epígrafe Por qué seguir las WCAG
- ¿En qué niveles se clasifican los criterios de conformidad de las WCAG?

#### Actividad 2. Curso de accesibilidad web.

Algunos de los mayores expertos en accesibilidad web de nuestro país han creado el <u>curso Aprende Accesibilidad Web paso a paso</u>. Es un curso completo que se desarrolla con vídeos y artículos e incluye actividades para obtener una certificación. Es gratuito y está disponible en la web de Udemy.

Para iniciarnos en lo que supone desarrollar una web de forma accesible realiza la sección 5 del curso titulada *Contenido accesible* y completa las siguientes actividades relacionadas:

### a) Los 4 elementos más problemáticos: Captcha.

Indica las principales consideraciones a tener en cuenta para programar un Captcha accesible.

### b) Los 4 elementos más problemáticos: Enlaces/botones.

Implementa el siguiente contenido en un web de forma accesible:

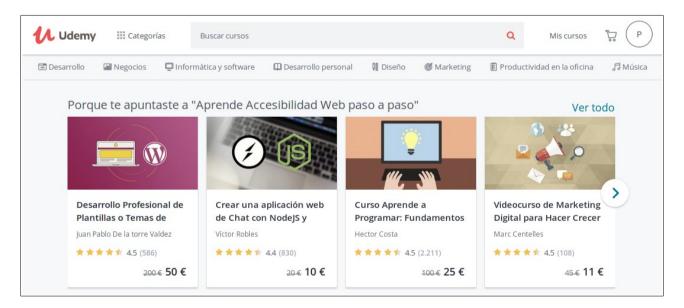
Pinche aquí para obtener más información sobre accesibilidad web.

- WCGA 1.0 Conoce el documento WCGA 1.0 (Leer más)
- WCGA 2.0 Conoce el documento WCGA 2.0 (<u>Leer más</u>)

<u>Ver documentos</u>. Más documentos del W3C relacionados con la accesibilidad.

### c) Los 4 elementos más problemáticos: Imágenes.

Observa la web de Udemy:



Indica cuáles de las imágenes son decorativas y cuáles son necesarias.

Implementa una aplicación web accesible que incorpore:

- Una imagen decorativa.
- Una imagen necesaria.
- Una imagen que funcione como enlace.

#### d) Subtítulos para contenido multimedia.

Para hacer accesibles los contenidos multimedia deben tener subtítulos para el audio.

Señala las principales recomendaciones a tener en cuenta a la hora de crear subtítulos.

#### e) Encabezados.

¿Por qué es importante para la accesibilidad utilizar etiquetas de encabezado?

Implementa una aplicación web con la siguiente estructura teniendo en cuenta el adecuado anidamiento de los encabezados:



## f) Otros elementos semánticos: párrafos, citas y énfasis.

Implementa una aplicación que incluya elementos de párrafo, de cita y de énfasis para añadir semántica al contenido.

### g) Idioma.

La definición del idioma mejora la accesibilidad del sitio. Se debe marcar la página y cualquier parte de la misma.

Implementa una aplicación en castellano que incluya las siguientes partes:

- Dos párrafos en castellano.
- Un enlace en inglés.
- Dos palabras de un párrafo en francés.
- Un párrafo en japonés.
- Una abreviatura en inglés.
- Un enlace que contiene una parte en inglés.

Existen algunas excepciones en las que no es necesario marcar el cambio de idioma, ¿cuáles son?

# h) Tablas.

Implementa una aplicación accesible con una tabla como la siguiente:

# Visitantes de la Universidad de Málaga por países

Mes	España		México		Estados Unidos	
	Hablan español	No hablan español	Hablan español	No hablan español	Hablan español	No hablan español
Enero	10	0	15	5	5	25
Febrero	11	0	20	2	3	30

# i) Formularios.

Ímplementa una aplicación que incluya el <u>siguiente formulario</u> de forma accesible.