



ENTORNOS DE DESARROLLO

TAREA ONLINE 1

ÁNGELA PÉREZ ÁLVAREZ
D.A.W. B

ENTORNOS DE DESARROLLO

Ejercicio 1:

Software		
De Sistema	De Programación	De Aplicaciones
Android 6.0 Marshmallow	LibreOffice Writer	Firefox OS
Linux Mint 17.2 Rafaela	IntelliJ IDEA de JetBrains	Winamp
	Ruby Version Manager	Candy Crush Saga (Apple Store)
	Java SE Development Kit 8	VMware Workstation
	Microsoft Visual Studio	

Ejercicio 2:

1. Sentencias secuenciales.
2. Sentencias selectivas (Condicionales).
3. Sentencias repetitivas (Iteraciones o bucles)

Ejercicio 3:

1. En la programación estructurada los programas son fáciles de leer, sencillos y rápidos.	V
2. En la programación orientada a objetos, los programas se componen de objetos independientes entre sí que colaboran para realizar acciones.	V
3. En la programación estructurada dividimos el código de programas en distintos módulos que hacen más fácil su entendimiento.	V
4. En la programación orientada a objetos, el código es difícilmente reutilizable.	F

Ejercicio 4:

RNF1- Debe de estar activa 24 horas 365 dias al año.

RNF2- Responder de forma simple a sobrecargas puntuales debido a numerosas visitas o a un numero ingente de pedidos en una fecha señalada.

RNF3- Debe ser independiente del navegador que se use para acceder a la web.

Ejercicio 5:

Articulo
+Nombre: String +Codigo: String +Precio: Integer +esCaro: boolean
+Articulo(): void +Pedido(n:String,c:String,p:Integer,e:boolean): void +getNombre(n:String): String +setNombre(n:String): void +getCodigo(c:String): String +setCodigo(c:String): void +getPrecio(p:Int): Int +setPrecio(p:Int): void +esCaro(): boolean

Ejercicio 6:

1. Una maquina virtual -> JVM (Máquina Virtual de Java)
2. Un framework para Java -> Spring
3. Una librería para realizar pruebas unitarias en Java -> JUnit
4. Un tipo de mantenimiento de software -> Adaptativos

Ejercicio 7:

Requisitos Funcionales	Requisitos No Funcionales
RF1 – El Personal puede dar de alta un Artículo.	RNF1- Debe de estar activa 24 horas 365 días al año.
RF2 – El Personal puede modificar un Artículo.	RNF2- Responder de forma simple a sobrecargas puntuales debido a numerosas visitas o a un numero ingente de pedidos en una fecha señalada.
RF3 – El Personal puede eliminar un Artículo.	RNF3- Debe ser independiente del navegador que se use para acceder a la web.
RF4 – El Cliente puede añadir artículos a la cesta.	
RF5 – El Cliente puede comprar artículos.	
RF6 – El Cliente/Personal puede ver los artículos.	
RF7 – Durante la compra la cesta genera una lista con distintas líneas con cada articulo indicando el numero de unidades que desea comprar el Cliente.	
RF8 – Cuando se realice la compra el cliente recibe una lista con los artículos que ha adquirido.	

ENTORNOS DE DESARROLLO

