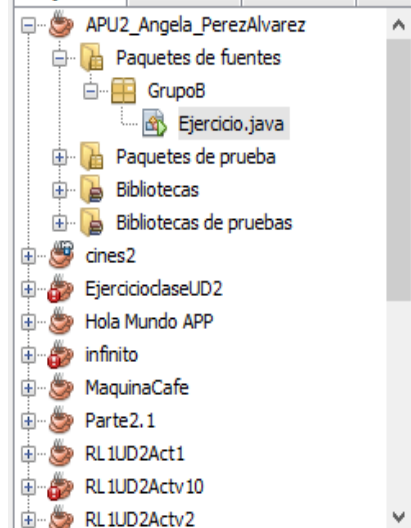




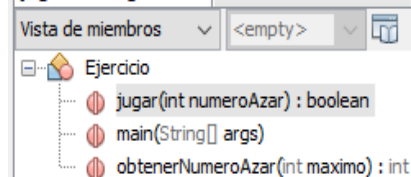
&lt;default config&gt;



Proye... x Archivos Prestaci... -



jugar - Navegador x



Página de Inicio x TareaUD3Clase.java x Ejercicio.java x

Source History



```
55
56
57 //MUESTRO RESULTADOS DE LOS PUNTOS
58 JOptionPane.showMessageDialog(null, "El Juego ha terminado, tus puntos son: "+ punto
59
60 } //fin MAIN
61 //FUNCIONES:
62 // -Calcula un número al azar, entre 1 y hasta el número máximo pasado como argumento.
63 public static int obtenerNumeroAzar(int maximo){
64     Random rnd = new Random();
65     int numero = (int) (rnd.nextDouble() * maximo) + 1;
66     return numero;
67 }
68 // -Realiza un juego: Si se introducen dos números cuya multiplicación da
69 // como resultado el número introducido por pámetros, devuelve true,
70 // en caso contrario false.
71 public static boolean jugar(int numeroAzar){
72     //Variables
73     String textoNum1, textoNum2;
74     int num1, num2;
75     int resultado;
76
```