

**ACTIVIDAD PRESENCIAL UNIDAD 3****17/18****CASOS DE PRUEBA con JUNIT (10 puntos)****Aspectos generales:**

- El código de las clases originales no puede modificarse. Si se hace se dará por incorrecto el resultado.
- Se valora la documentación del código, es decir, seguir la estructura vista en clase y los ejemplos.
- Se valora dar formato al resultado de las pruebas, es decir, que la salida de las pruebas quede de forma ordenada y legible.

**EJERCICIO 1 (5 puntos)**

Usando la clase `Funciones.java` del paquete Ejercicio 1, crea con Junit una “clase de pruebas” llamada `FuncionesTest.java` y realiza los siguientes casos de prueba:

**Método: esPrimo → 1p**

- A. Caso de prueba usando un número primo, por ejemplo 29, y comprueba que el resultado es el esperado. (0,5p)
- B. Caso de prueba usando un número NO primo, por ejemplo 25, y comprueba que el resultado es el esperado. (0,5p)

**Método: contarVocales → 1,5p**

- A. Caso de prueba usando tu propio nombre sin acentos, comprobando que el resultado es el esperado. (0,75p)
- B. Caso de prueba usando cualquier cadena sin vocales, el resultado debe ser cero (0). (0,75p)

**Método: unirNombreApellidos → 2,5p**

- A. Caso de prueba usando como parámetros de entrada tu nombre, tus apellidos y el booleano a “false”. Comprueba que el resultado obtenido es la concatenación correcta del nombre y los apellidos separados (0,75p).
- B. Caso de prueba usando como parámetros de entrada tu nombre, tus apellidos y el booleano a “true”. Comprueba que el resultado obtenido es la concatenación correcta del nombre y los apellidos unidos (0,75p).
- C. Caso de prueba introduciendo una cadena vacía (“”), en cualquiera de los parámetros de nombre o apellidos. Comprueba que salta correctamente el mensaje de la excepción. (1p).

**EJERCICIO 2 (5 puntos)**

Usando la clase `Cajero.java` del paquete Ejercicio 2, crea con Junit una “clase de pruebas” llamada `CajeroTest.java` y realiza los siguientes casos de prueba:

**Método: retirar → 5p**

Para los casos de prueba vamos a usar siempre la siguiente configuración de entradas:

- Un saldo de 1000€ para la cuenta
  - Un máximo de retirada de dinero en el cajero de 300€
- A. Caso de prueba introduciendo una cantidad de 50€, comprobando que la operación se lleva a cabo correctamente. El saldo en la cuenta debe ser el adecuado.(1,25p)
  - B. Caso de prueba introduciendo una cantidad menor a 20€, comprobando que salta correctamente el mensaje de excepción. El saldo no debe cambiar.(1,25p)
  - C. Caso de prueba introduciendo una cantidad mayor a 300€, comprobando que salta correctamente el mensaje de excepción. El saldo no debe cambiar.(1,25p)
  - D. Caso de prueba haciendo que el cajero se encuentre averiado. Después introducir una cantidad de 50€, comprobando que salta correctamente el mensaje de excepción. El saldo no debe cambiar.(1,25p)

**ENTREGA**

Exporta el proyecto, y después nómbralo como:

**“APU3\_nombre\_1apellido\_2apellido\_grupo.zip”**