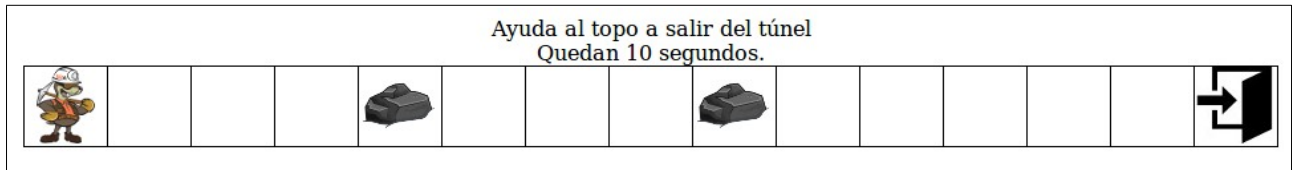


La huida del topo

Implementa el juego *La huida del topo*. El objetivo es hacer llegar el topo a la salida antes de que se acabe el tiempo.



El juego funciona de la siguiente forma:

- El topo avanza una celda cuando se hace clic encima. Si la siguiente casilla es una roca, el topo no puede avanzar.
- Las rocas se pican haciendo doble clic sobre ellas. Una roca sólo se puede picar cuando el topo está junto a ella.
- Si el topo llega a la salida antes de 15 segundos el usuario gana la partida.

Implementa las funciones descritas en el código.