

## Outras Produções Acadêmicas

Como destacado no documento principal, tenho trabalhado no projeto e implementação da linguagem de programação Céu pelos últimos 10 anos. A linha de tempo a seguir enumera todas as publicações relacionadas a Céu nas linhas de pesquisa de linguagens de programação, sistemas embarcados, redes de sensores sem fio, jogos, e sistemas multimídia. O objetivo é demonstrar que esse trabalho de pesquisa é contínuo, estabelecido e que permanecerá como foco pelos próximos anos. Também destaco o Workshop REBLs que ocorre anualmente dentro do SPLASH e já está indo para a 6 edição. Participei como autor, revisor, chair, e hoje faço parte do steering committee.

- 2011
  - SenSys (PhD Colloquium) - The ACM Conference on Embedded Networked Sensor Systems
    - \* “Céu: A Reactive Language for Wireless Sensor Networks”
      - primeira exposição de Céu em um colóquio para doutorandos
- 2013
  - SenSys - The ACM Conference on Embedded Networked Sensor Systems - Qualis A1
    - \* “Safe Concurrent Abstractions for Wireless Sensor Networks”
      - paper principal sobre a parte estática de Céu: projeto e avaliação da linguagem
  - REM - Workshop on Reactivity, Events and Modularity
    - \* “Advanced Control Reactivity for Embedded Systems”
      - mecanismos de controle sobre Céu: tratamento de exceções, programação dataflow, paralelismo hierárquico
  - Tese de Doutorado
    - \* “Safe System-level Concurrency on Resource-Constrained Nodes with Céu”
      - descrição completa de Céu: projeto, avaliação, semântica, implementação
- 2014
  - REBLs - Workshop on Reactive and Event-based Languages & Systems
    - \* “Structured Reactive Programming with Céu”
      - paper sobre a parte dinâmica de Céu: conceito de organismos, ponteiros e referências
- 2015
  - TOSN - ACM Transactions on Sensor Networks - Qualis B1
    - \* “Terra: Flexibility and Safety in Wireless Sensor Networks”
      - máquina virtual de Céu com reprogramação remota
  - REBLs - Workshop on Reactive and Event-based Languages & Systems
    - \* “Reactive Traversal of Recursive Data Types”
      - tratamento de dados em Céu: uniões discriminadas, mecanismo de percorrimento, interpretador embutido
  - Modularity - AOSD Conference On Modularity - Qualis A2
    - \* “Structured Synchronous Reactive Programming with Céu”
      - paper principal sobre a parte dinâmica de Céu: conceito de organismos, ponteiros e referências
- 2016
  - WebMedia - Simpósio Brasileiro de Sistemas Multimídia e Web - Qualis B2
    - \* “Céu-Media: Local Inter-Media Synchronization Using Céu”
      - desenvolvimento de aplicações multimídia em Céu
- 2017

- TECS - ACM Transactions on Embedded Computing Systems - Qualis B1
    - \* “The Design and Implementation of the Synchronous Language Céu”
      - projeto e implementação de Céu em comparação com Esterel
- 2018
  - SBGames - Simpósio Brasileiro de Games e Entretenimento Digital - Qualis B2
    - \* “Structured Synchronous Reactive Programming for Game Development”
      - desenvolvimento de jogos em Céu, padrões de programação de jogos
  - LCTES - Languages, Compilers, Tools and Theory of Embedded Systems - Qualis B2
    - \* “A Memory-Bounded, Deterministic and Terminating Semantics for the Synchronous Programming Language Céu”
      - semântica formal de Céu, provas de terminação, determinismo e limites de memória
- 2019
  - JSA - Journal of Systems Architecture - Qualis B1
    - \* “A memory-bounded, deterministic and terminating semantics for the synchronous programming language Céu”
      - (versão estendida) semântica formal de Céu, provas de terminação, determinismo e limites de memória