

Programação Interativa de Jogos e Aplicações Gráficas



Francisco Sant'Anna
Sala 6020-B

`francisco@ime.uerj.br`

<http://github.com/fsantanna-uerj/GUIs>

Google Classroom

bz2sgpcs



Formato do Curso

- Google Classroom
- Aulas Presenciais
 - TER/QUI M5M6
- Aulas pré-gravadas
 - 4 Módulos, 27 vídeos, ~10h
- Avaliação
 - Perguntas
 - Provas
 - 75% de presença

Google Classroom

- Mural
 - toda comunicação com a turma
- **Atividades**
 - perguntas, vídeos e slides, material complementar
- Notas
 - em cima das perguntas

Aulas Pré-Gravadas

- 4 Módulos, 27 vídeos, ~10h

1. Linguagens de Alto Nível
2. Amarração de Nomes e Regiões de Memória
3. Programação Funcional
4. Tipos Paramétricos

Avaliação

- Perguntas devem ser respondidas no prazo
 - notas decrescentes conforme atrasos
- **Notas são comparativas**
 - 0.0=inferior 0.5=média 1.0=superior
- 4 médias, uma para cada conjunto de perguntas
 - Módulo 1 (x1), Módulo 2 (x1), Módulo 3 (**x2**), Módulo 4 (x1)
- 75% de presença nas aulas

Estruturas de Linguagens

Estrutura de Linguagens

<https://github.com/fsantanna-uerj/EDL/>

Francisco Sant'Anna

francisco@ime.uerj.br

