## Linguagens de Programação 1

#### Francisco Sant'Anna Sala 6020-B

francisco@ime.uerj.br

http://github.com/fsantanna-uerj/LP1

# Vetores Arrays Strings

### **Vetores**

endereço

id

valor

#### **Vetores**

```
int xs[4];
int ys[4];

*(xs+3) = 10; // xs[3]=10
printf("%d\n", xs[3]);
```

endereço	id	valor
	XS	
	уs	
	• • •	

```
printf("%p %p\n", (xs+3), &xs[3]);
scanf("%d", &xs[1]);
```

### **Arrays**

- Vetor: array de dimensão 1
  - int vs[2];
- C também suporta arrays de múltiplas dimensões
  - int vs[3][2];
  - 3 linhas e 2 colunas

### **Arrays**

```
int vs[3][2] = { {1,2},{3,4},{5,6} };
printf("%d %d\n", vs[0][1], vs[1][0]);
printf("%p %p\n", &vs, &vs[0][0]);
printf("%p\n", &vs[0][1]);
printf("%p\n", &vs[1][0]);
```

endereço	id	valor
	VS	

### **Strings**

```
char s1[] = "abc";
char s2[] = "def";

printf("%s/%s\n", s1, s2);

printf("%d\n", strlen(s1));
```

endereço	id	valor
	s1	

### Strings

```
char s1[] = "abc";
char s2[4];
char s2[0] = 'a';
char s2[1] = 'b';
char s2[2] = 'c';
char s2[3] = ' \setminus 0'; // 0
printf("%s/%s\n", s1, s2);
```