# Linguagens de Programação 1

Francisco Sant'Anna

**Sala 6020-B** 

francisco@ime.uerj.br

http://github.com/fsantanna-uerj/LP1

```
// 01-oi.c

#include <stdio.h>

int main (void) {
    printf("0i Mundo!\n");
    return 0;
}
```

```
# 01-oi.py
print("0i Mundo!")
```

```
$ gcc 01-oi.c -o oi.exe
$ ./oi.exe
```

\$ python2 01-oi.py

```
// 02-num.c

#include <stdio.h>

void main (void) {
  int num;
  printf("Escolha um numero: ");
  scanf("%d", &num);
  printf("Voce escolheu %d\n", num);
}
```

```
$ gcc 02-num.c -o num.exe
$ ./num.exe
```

```
# 02-num.py

print("Escolha um numero:")
num = input()
print("Voce escolheu", num)
```

```
// 03-escolha.c
#include <stdio.h>
void main (void) {
  int num;
  printf("Escolha entre 1-9: ");
  scanf("%d", &num);
  if (num == 5) {
    printf("Voce acertou!\n");
  } else {
    printf("Voce errou!\n");
```

```
$ gcc 03-escolha.c -o escolha.exe
$ ./escolha.exe
```

```
# 03-escolha.py

print("Escolha entre 1-9:")
num = input()
if num == 5:
   print("Voce acertou!")
else:
   print("Voce errou!")
```

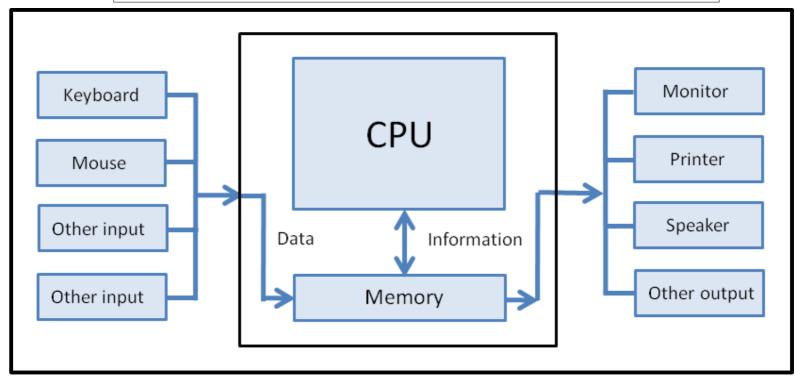
```
// 04-soma.c
#include <stdio.h>
void main (void) {
  int soma = 0;
  int num;
  printf("Escolha um numero: ");
  scanf("%d", &num);
  while (num > 0) {
    soma = (soma + num);
    num = (num - 1);
  printf("somou %d\n", soma);
```

```
$ gcc 04-soma.c -o soma.exe
$ ./soma.exe
```

```
# 04-soma.py

print("Escolha um numero:")
num = input()
soma = 0
while num > 0:
    soma = (soma + num)
    num = (num - 1)
print("somou", soma)
```

```
#include <stdio.h>
void main (void) {
  int soma = 0;
  int num;
  printf("Escolha um numero: ");
  scanf("%d", &num);
  while (num > 0) {
    soma = (soma + num);
    num = (num - 1);
  printf("somou %d\n", soma);
```



## C vs Python

- Verbosidade
- Chaves vs Indentação
- Tipagem estática vs Tipagem Dinâmica
  - Static typing vs Dynamic typing
- Tipagem segura vs Tipagem não segura
  - Type safe vs Type unsafe

### Referência

- Função principal
  - void main (void) { ... }
- Entrada e saída
  - #include <stdio.h>
  - printf("Texto %d texto %d\n", v1, v2);
  - scanf("%d", &v); // v deve ser declarado
- Controle de fluxo
  - if (num == 5) { ... } else { ... }
  - while (num > 0) { ... }
  - for (i=0; i<10; i++) { ... }