#### Sistemas Peer-to-Peer

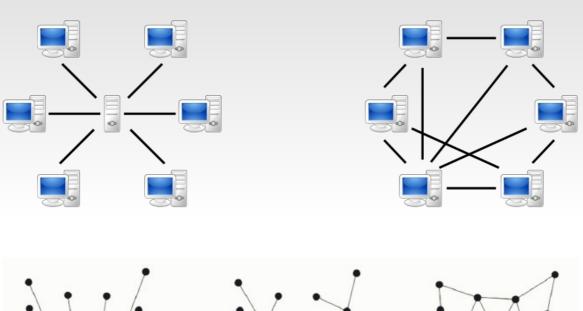
#### 1. Arquiteturas de Redes

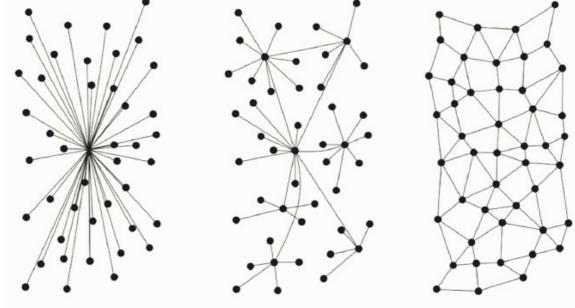
Francisco Sant'Anna

francisco@ime.uerj.br



# Redes de Computadores



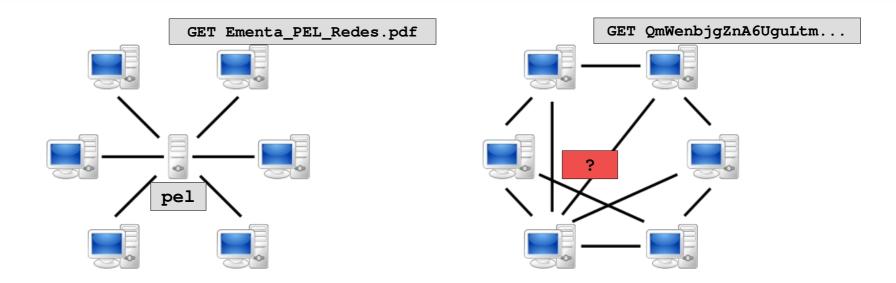


### Redes de Computadores

- O que são? Objetivos? Aplicações?
- Comunicação para compartilhamento de recursos
  - Operações (alto nível)
    - baixar arquivo (ftp, http)
    - enviar mensagem (email, whatsapp)
    - buscar por palavras (google, encontrar amigo)
    - computar tarefa (conversão, paralelismo)
    - difundir informação (live stream, timeline social)
  - Requisições (baixo nível)
    - STORE ftp://ftp/pel.uerj.br/horario-2020-2.pdf
    - GET https://www.pel.uerj.br/Ementa\_PEL\_Redes.pdf
    - RCPT TO francisco@pel.uerj.br <corpo do e-mail>

### **Arquiteturas de Redes**

- GET https://www.pel.uerj.br/Ementa\_PEL\_Redes.pdf
- GET ipfs://QmWenbjgZnA6UguLtmUYayS6e7UQM7woB15zuEymSRRMix
- Quais são as diferenças entre as duas operações?



#### **Arquiteturas de Redes**

- Cliente-servidor
  - GET https://www.pel.uerj.br/Ementa\_PEL\_Redes.pdf
  - Operações baseadas em localização (location addressing)
  - Mas...
    - ... e se a localização cair ou migrar?
    - ... e se a localização for invadida?
    - ... e se a localização for "parcial"?
- Peer-to-peer
  - GET ipfs://QmWenbjgZnA6UguLtmUYayS6e7UQM7woB15zuEy...
  - Operações baseadas no conteúdo (content addressing)
  - Mas...
    - ... como localizar o recurso?
    - ... como identificar univocamente o recurso (dado, máquina ou pessoa)?
    - ... como garantir integridade?

## Redes de Computadores

- A computer network is a group of computers that use a set of common communication protocols over digital interconnections for the **purpose of sharing resources** located on or provided by the network nodes.
- Client-server model is a distributed application structure that partitions tasks or workloads between the providers of a resource or service, called servers, and service requesters, called clients. A server host runs one or more server programs, which share their resources with clients. A client does not share any of its resources, but it requests content or service from a server.
- Peer-to-peer (P2P) computing or networking is a distributed application architecture that **partitions tasks or workloads** between **peers**. Peers are equally privileged, equipotent participants in the application. They are said to form a peer-to-peer network of nodes.

#### **Sistemas Reais**

- Twitter
- BitTorrent
- WhatsApp
- Netflix

- Skype
- Bitcoin
- Facebook
- E-mail