

Guía de uso del Game Decrypter V4 y UMDGEN v4.00

Los últimos juegos lanzados por Sony para sus PSP requieren una versión de software superior a la disponible en los Custom Firmware (CF), por lo que hasta el momento era imposible cargarlos desde cualquier CF. Ahora, gracias a las aplicaciones Game Decrypter V4 (aplicación para PC) y UMDGen V4.00 (aplicación para la PSP), vamos a poder modificar nuestros backups para que puedan ser cargados desde los CF 5.00 M33 y 5.03 GEN para las PSP-1000 y PSP-2000 (exceptuando las TA88-V3) y desde el 5.50 GEN en las PSP-2000 con placa TA88-V3 y las PSP-3000.

Gracias a las nuevas versiones de las aplicaciones anteriormente mencionadas el proceso se ha automatizado y simplificado (al final del manual tenéis las descargas).

El primer paso es extraer de nuestro backup el archivo **EBOOT.BIN** que se encuentra localizado dentro de la carpeta **SYSDIR**. Para ello ejecutamos el **UMDGen** y nos dirigimos a **File - Open Disk Image ...** (Imagen 1).

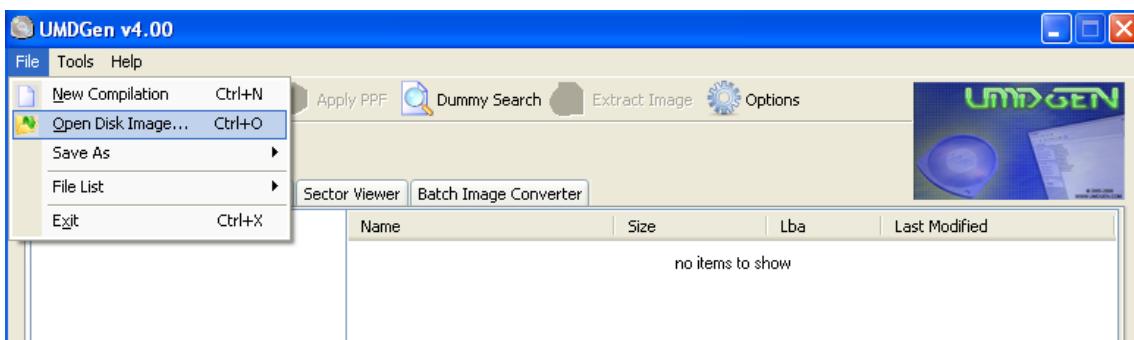
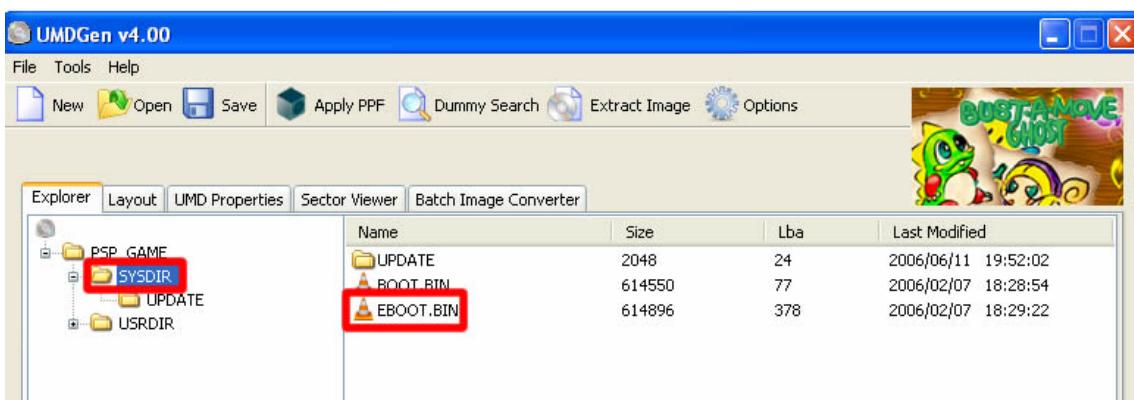


Imagen 1

Una vez tengamos nuestro backup cargado en la aplicación nos dirigimos al directorio **SYSDIR** y localizamos el archivo **EBOOT.BIN** (Imagen 2).



Name	Size	Lba	Last Modified
UPDATE	2048	24	2006/06/11 19:52:02
ROOT.BIN	614550	77	2006/02/07 18:28:54
EBOOT.BIN	614896	378	2006/02/07 18:29:22

Imagen 2

El siguiente paso es extraer el archivo a la raíz de nuestra Memory Stick Pro Duo, para ello simplemente lo seleccionamos y con el botón secundario de nuestro ratón seleccionamos **Extract Selected ...** (Imagen 3) y en el menú contextual seleccionamos la raíz de nuestra Memory Stick Pro Duo.

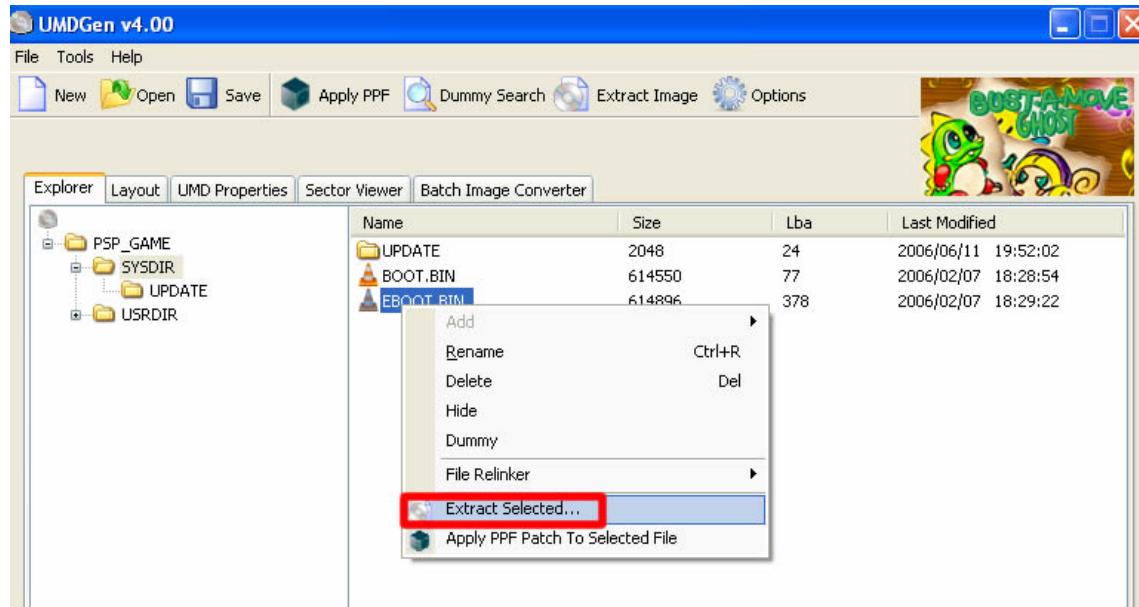


Imagen 3

Una vez hemos extraído el **EBOOT.BIN** y lo tengamos copiado en la raíz de nuestra Memory Stick Pro Duo (Imagen 4) deberemos ejecutar desde la PSP la aplicación **Game Decrypter V4**. Tened en cuenta que la letra que se asigna a nuestra Memory Stick Pro Duo varía dependiendo del PC (en mi caso es E:)

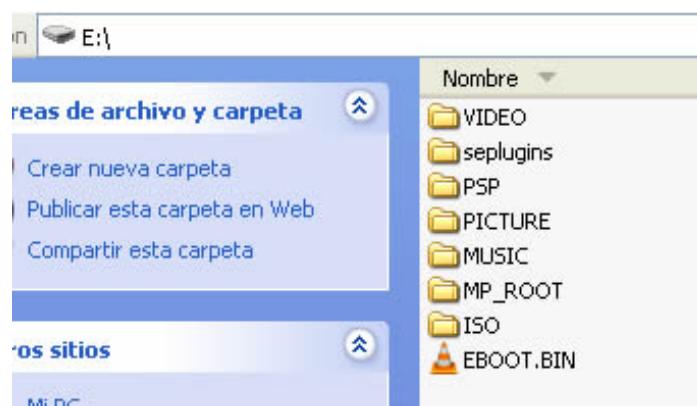


Imagen 4

Una vez ejecutada la aplicación tenemos 2 opciones:

- Pulsar el **botón X** para desencriptar el archivo y parchearlo con los archivos necesarios **para jugar desde la versión 5.50 GEN**.
- Pulsar el **botón O** para desencriptar el archivo y parchearlo con los archivos necesarios **para jugar desde la versión 5.00 M33 o 5.03GEN**.

Una vez finalizado el proceso, nos aparecerá una carpeta llamada **DECRYPTOR** en la raíz de nuestra Memory Stick Pro Duo que contendrá el **EBOOT.BIN** modificado (Imagen 5).



Imagen 5

Ahora debemos insertar ese archivo modificado a nuestro backup. Para ello simplemente debemos dirigirnos de nuevo al **UMDGen** y desplegar el menú contextual del botón secundario y seleccionar **Add - Existing File(s)...** (Imagen 6)

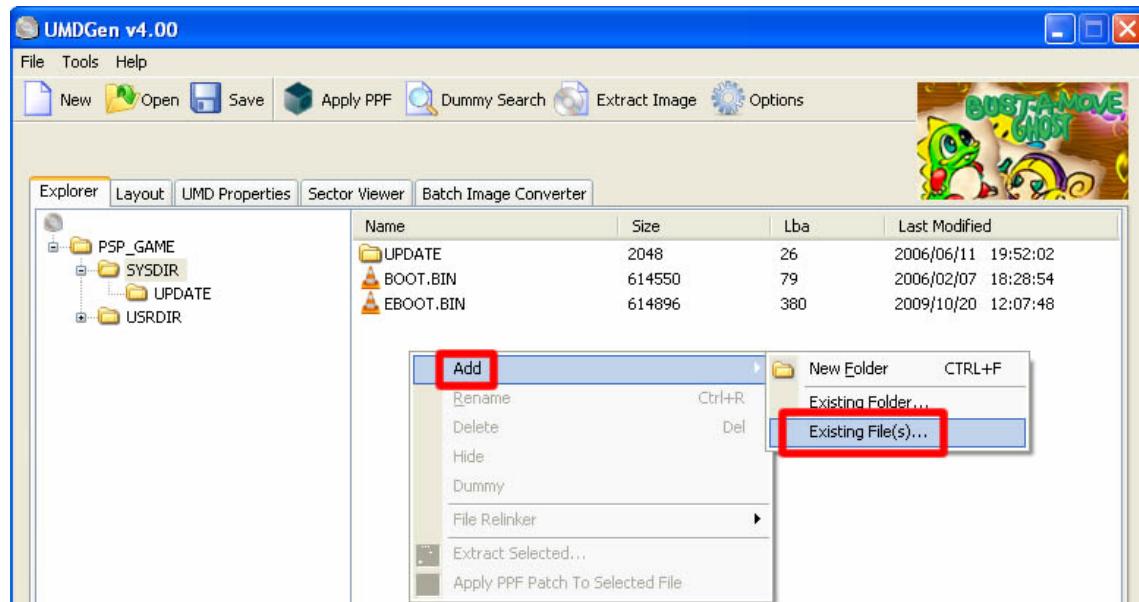
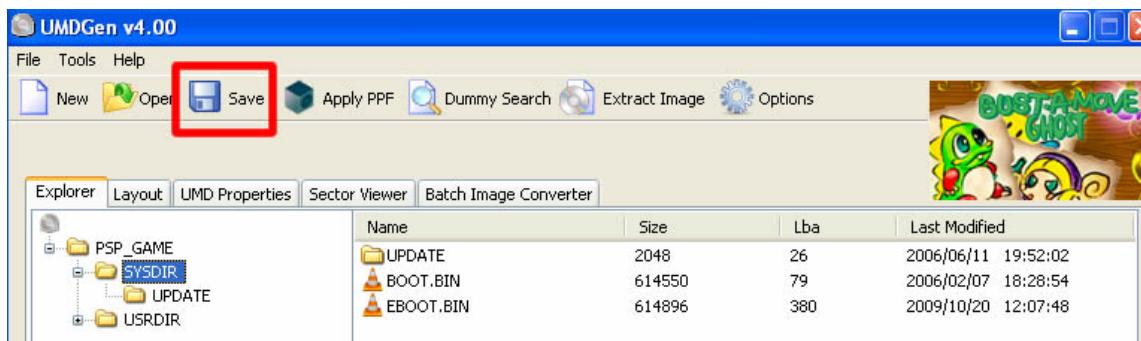


Imagen 6

En la ventana emergente seleccionaremos que se sobre escriba el archivo.

Por último, únicamente nos resta volver a compilar el backup. Para ello hacemos click sobre **Save** y seleccionamos la misma extensión que tenía antes nuestro backup (Imagen 7).



Descargas necesarias:

UMDGen V4.00

Game Decrypter V4