

# Tecnica e Tattica Calcistica

Saporito Francesco

February 18, 2023

Queste note sono una rielaborazione e approfondimento personale di quanto affrontato durante il corso Uefa C sostenuto a Sondrio da Settembre 2022 a Dicembre 2022.

Esse non rappresentano in alcun modo opinioni o dichiarazioni dei docenti del corso, della Scuola Tecnica di Coverciano, della LND, della FIGC o dell'AIAC nè sono state visionate / validate da questi soggetti, enti o loro rappresentanti.

Queste note hanno come riferimento gli appunti presi da me durante le lezioni integrati con quelli di altri studenti del corso e con la bibliografia di approfondimento indicata dai vari docenti. Vengono proposte solo come mezzo per lo studio, senza pretesa di correttezza o di completezza.

# Contents

0.1	Tattica Collettiva . . . . .	2
0.2	Principi di Gioco . . . . .	2
0.2.1	Scaglionamento Offensivo . . . . .	5
0.2.2	Verticalizzazione . . . . .	5
0.2.3	Ampiezza . . . . .	5
0.2.4	Mobilità . . . . .	5
0.2.5	Imprevedibilità . . . . .	5
0.2.6	Scaglionamento Difensivo . . . . .	5
0.2.7	Azione Ritardatrice . . . . .	5
0.2.8	Concentrazione . . . . .	5
0.2.9	Equilibrio . . . . .	5
0.2.10	Controllo e Cautela . . . . .	5
0.3	Sviluppi di Gioco in Fase di Possesso . . . . .	5
0.3.1	Triangolazione . . . . .	5
0.3.2	Taglio . . . . .	5
0.3.3	Gioco su Passante . . . . .	5
0.3.4	Sovrapposizione . . . . .	5
0.3.5	1 vs 1 . . . . .	5
0.3.6	Attacco Diretto (1 o 2 Tempi) . . . . .	5
0.3.7	Tiro in Porta . . . . .	5
0.3.8	Traversone . . . . .	5
0.3.9	Cross . . . . .	5
0.3.10	Mantenimento del Possesso . . . . .	5
0.3.11	Cambio di Gioco . . . . .	5
0.3.12	Esca . . . . .	5
0.3.13	Velo . . . . .	5
0.3.14	Blocco . . . . .	5
0.4	Sviluppi di Gioco in Fase di Non Possesso . . . . .	5
0.4.1	Marcatura . . . . .	5
0.4.2	Pressione . . . . .	5
0.4.3	Pressing . . . . .	5

0.4.4	Fuorigioco . . . . .	5
0.4.5	Elastico Difensivo . . . . .	5
0.4.6	Raddoppio del Duelllo . . . . .	5

Durata Corso: 58h (34h Teoria in Aula, 24h Pratica sul Campo)

Esame: Orale + Pratico in Campo

TODO

## 0.1 Tattica Collettiva

La **Tattica Collettiva** è un movimento Predeterminato di 2 o più giocatori, di un reparto o di una squadra mirato ad ottenere un **Obbiettivo** offensivo o difensivo.

In particolare nel gioco del calcio dividiamo il gioco in quattro fasi su cui poi andiamo ad articolare la tattica:

1. Fase di Possesso: La mia squadra ha il possesso del Pallone.
2. Fase di Non Possesso: La squadra avversaria ha il possesso del Pallone.
3. Transizione Positiva: La mia squadra riconquista il possesso del Pallone. (Da Non Possesso a Possesso)
4. Transizione Negativa: La mia squadra perde il possesso del Pallone. (Da Possesso a Non Possesso)

## 0.2 Principi di Gioco

Consideriamo in questa sezione i principi di gioco sottostanti la tattica collettiva. Un Principio in particolare differisce da una regola in quanto la regola prescrive un comportamento da svolgere e quindi un dettame a cui bisogna ubbidire, mentre un principio indica un valore / idea interiorizzata di quello che si vuole fare senza dare dettami precisi su come agire. Dividiamo quindi i principi in due categorie, in base a se siamo in fase di possesso o di non possesso:

Da notare in particolare che i principi di Possesso e di Non Possesso sono posizionati nella tabella sulla stessa riga in **Contrapposizione** tra di loro. Ad esempio allo Scaglionamento Offensivo si contrappone lo Scaglionamento Difensivo.

### **Principi in Fase di Possesso**

- Scaglionamento offensivo
- Verticalizzazione
- A · mpiezza
- Mobilità
- Imprevedibilità

### **Principi in Fase di Non Possesso**

- Scaglionamento difensivo
- Azione ritardatrice
- Concentrazione
- Equilibrio
- Controllo e cautela

0.2.1 Scaglionamento Offensivo

0.2.2 Verticalizzazione

0.2.3 Ampiezza

0.2.4 Mobilità

0.2.5 Imprevedibilità

0.2.6 Scaglionamento Difensivo

0.2.7 Azione Ritardatrice

0.2.8 Concentrazione

0.2.9 Equilibrio

0.2.10 Controllo e Cautela

## 0.3 Sviluppi di Gioco in Fase di Possesso

0.3.1 Triangolazione

0.3.2 Taglio

0.3.3 Gioco su Passante

0.3.4 Sovrapposizione

0.3.5 1 vs 1

0.3.6 Attacco Diretto (1 o 2 Tempi)

0.3.7 Tiro in Porta

0.3.8 Traversone

0.3.9 Cross

0.3.10 Mantenimento del Possesso

0.3.11 Cambio di Gioco

0.3.12 Esca

0.3.13 Velo

0.3.14 Blocco

## 0.4 Sviluppi di Gioco in Fase di Non Possesso

0.4.1 Marcatura

0.4.2 Pressione