

# Tecnica e Tattica Calcistica

Saporito Francesco

November 29, 2022

Queste note sono una rielaborazione e approfondimento personale di quanto affrontato durante il corso Uefa C sostenuto a Sondrio da Settembre 2022 a Dicembre 2022.

Esse non rappresentano in alcun modo opinioni o dichiarazioni dei docenti del corso, della Scuola Tecnica di Coverciano, della LND, della FIGC o dell'AIAC nè sono state visionate / validate da questi soggetti, enti o loro rappresentanti.

Queste note hanno come riferimento gli appunti presi da me durante le lezioni integrati con quelli di altri studenti del corso e con la bibliografia di approfondimento indicata dai vari docenti. Vengono proposte solo come mezzo per lo studio, senza pretesa di correttezza o di completezza.

# Contents

0.1	Tattica Collettiva . . . . .	2
0.2	Principi di Gioco . . . . .	2
0.2.1	Scaglionamento Offensivo . . . . .	5
0.2.2	Verticalizzazione . . . . .	5
0.2.3	Ampiezza . . . . .	5
0.2.4	Mobilità . . . . .	5
0.2.5	Imprevedibilità . . . . .	5
0.2.6	Scaglionamento Difensivo . . . . .	5
0.2.7	Azione Ritardatrice . . . . .	5
0.2.8	Concentrazione . . . . .	5
0.2.9	Equilibrio . . . . .	5
0.2.10	Controllo e Cautela . . . . .	5
0.3	Sviluppi di Gioco in Fase di Possesso . . . . .	5
0.3.1	Triangolazione . . . . .	5
0.3.2	Taglio . . . . .	5
0.3.3	Gioco su Passante . . . . .	5
0.3.4	Sovrapposizione . . . . .	5
0.3.5	Attacco Diretto (1 o 2 Tempi) . . . . .	5
0.3.6	Tiro in Porta . . . . .	5
0.3.7	Traversone . . . . .	5
0.3.8	Cross . . . . .	5
0.3.9	Mantenimento del Possesso . . . . .	5
0.3.10	Cambio di Gioco . . . . .	5
0.3.11	Esca . . . . .	5
0.3.12	Velo . . . . .	5
0.4	Sviluppi di Gioco in Fase di Non Possesso . . . . .	5
0.4.1	Marcatura . . . . .	5
0.4.2	Pressione . . . . .	5
0.4.3	Pressing . . . . .	5
0.4.4	Fuorigioco . . . . .	5
0.4.5	Elastico Difensivo . . . . .	5

## Principi in Fase di Possesso      Principi in Fase di Non Possesso

- |                            |                            |
|----------------------------|----------------------------|
| · Scaglionamento offensivo | · Scaglionamento difensivo |
| · Verticalizzazione        | · Azione ritardatrice      |
| A · mpiezza                | · Concentrazione           |
| · Mobilità                 | · Equilibrio               |
| · Imprevedibilità          | · Controllo e cautela      |

0.4.6 Raddoppio del Duelllo . . . . . 5

Durata Corso: 58h (34h Teoria in Aula, 24h Pratica sul Campo)

Esame: Orale + Pratico in Campo

**TODO**

## 0.1 Tattica Collettiva

La **Tattica Collettiva** è un movimento Predeterminato di 2 o più giocatori, di un reparto o di una squadra mirato ad ottenere un **Obbiettivo** offensivo o difensivo.

In particolare nel gioco del calcio dividiamo il gioco in quattro fasi su cui poi andiamo ad articolare la tattica:

1. Fase di Possesso: La mia squadra ha il possesso del Pallone.
2. Fase di Non Possesso: La squadra avversaria ha il possesso del Pallone.
3. Transizione Positiva: La mia squadra riconquista il possesso del Pallone. (Da Non Possesso a Possesso)
4. Transizione Negativa: La mia squadra perde il possesso del Pallone. (Da Possesso a Non Possesso)

## 0.2 Principi di Gioco

Consideriamo in questa sezione i principi di gioco sottostanti la tattica collettiva. Un Principio in particolare differisce da una regola in quanto la regola prescrive un comportamento da svolgere e quindi un dettame a cui bisogna ubbidire, mentre un principio indica un valore / idea interiorizzata di quello che si vuole fare senza dare dettami precisi su come agire. Dividiamo quindi i principi in due categorie, in base a se siamo in fase di possesso o di non possesso:

Da notare in particolare che i principi di Possesso e di Non Possesso sono posizionati nella tabella sulla stessa riga in **Contrapposizione** tra di loro. Ad esempio allo Scaglionamento Offensivo si contrappone lo Scaglionamento Difensivo.



0.2.1 Scaglionamento Offensivo

0.2.2 Verticalizzazione

0.2.3 Ampiezza

0.2.4 Mobilità

0.2.5 Imprevedibilità

0.2.6 Scaglionamento Difensivo

0.2.7 Azione Ritardatrice

0.2.8 Concentrazione

0.2.9 Equilibrio

0.2.10 Controllo e Cautela

### 0.3 Sviluppi di Gioco in Fase di Possesso

0.3.1 Triangolazione

0.3.2 Taglio

0.3.3 Gioco su Passante

0.3.4 Sovrapposizione

0.3.5 Attacco Diretto (1 o 2 Tempi)

0.3.6 Tiro in Porta

0.3.7 Traversone

0.3.8 Cross

0.3.9 Mantenimento del Possesso

0.3.10 Cambio di Gioco

0.3.11 Esca

0.3.12 Velo

### 0.4 Sviluppi di Gioco in Fase di Non Possesso

0.4.1 Marcatura

0.4.2 Pressione

0.4.3 Pressing

0.4.4 Falso