

Méthodologie de création d'un site web (HTML / CSS / Javascript)

Fiche récapitulative de la méthodologie à appliquer pour la réalisation d'un site en HTML / CSS / Javascript

1. STRUCTURE HTML

Préparer la structure HTML de base de votre site

```
<!DOCTYPE html>
<html lang='fr'>
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <title>Titre du site</title>
    <link rel="stylesheet" href="css/styles.css" />
  </head>
  <body>
  </body>
</html>
```

2. PENSER AU RESPONSIVE

Commencer par afficher votre page dans un navigateur, et de réduire celui-ci aux dimensions du plus petit appareil (ex : 480px), ou d'utiliser un outil de représentation.

3. STRUCTURE DE VOTRE PAGE EN HTML

Commencer la réalisation de votre page par la structure (entête, logo, menu, contenu, pied de page), en HTML

4. COMMENCER LA CSS SUR LA STRUCTURE

Mettre en place les premières règles de CSS sur la structure (pleine largeur)

5. COMPLETER LA CSS PAR LES REGLES BLOC A BLOC

Mettre en place les règles CSS en fonction de chaque élément (ex : logo, menu...) pour une mise en page complète sur la pleine largeur

6. DEFINIR LE PREMIER POINT DE RUPTURE

Agrandir le navigateur jusqu'à ce que l'affichage ne vous convienne plus et que vous décidez de le modifier

7. REGLES DE CSS DU POINT DE RUPTURE

Modifier l'affichage des éléments en fonction du point de rupture retenu.

8. RECOMMENCER LES POINTS 6 ET 7

Refaire les points 6 et 7 autant de fois que vous estimez avoir besoin de points de rupture

9. DEFINIR L'AFFICHAGE DESKTOP

Une fois arrivé en pleine largeur, il faut définir le comportement du site au-delà du dernier point de rupture, tout particulièrement si le site à une taille fixe

10. JAVASCRIPT

Ajouter la surcouche javascript

11. TESTER ET VALIDER

Tester l'affichage de son site sur plusieurs navigateurs / appareils, et le passer au validateur W3C