

PROGRAMACIÓN II

Trabajo Práctico 5: Relaciones UML 1 a 1

Alumno:

Franco Sarrú

Link público de GitHub:

https://github.com/fsarru/Programacion2.git

OBJETIVO GENERAL

Modelar clases con relaciones 1 a 1 utilizando diagramas UML. Identificar correctamente el tipo de relación (asociación, agregación, composición, dependencia) y su dirección, y llevarlas a implementación en Java.

MARCO TEÓRICO

Concepto	Aplicación en el proyecto
Asociación	Relación entre clases con referencia mutua o directa, puede ser uni o bidireccional
Agregación	Relación de "tiene un" donde los objetos pueden vivir independientemente
Composición	Relación fuerte de contención, el ciclo de vida del objeto contenido depende del otro
Dependencia de uso	Una clase usa otra como parámetro en un método, sin almacenarla como atributo
Dependencia de creación	Una clase crea otra en tiempo de ejecución, sin mantenerla como atributo
Asociación	Relación entre clases con referencia mutua o directa, puede ser uni o bidireccional



Relación de "tiene un" donde los objetos
pueden vivir independientemente

Caso Práctico

Desarrollar los siguientes ejercicios en Java. Cada uno deberá incluir:

- Diagrama UML
- Tipo de relación (asociación, agregación, composición, dependencia)
- Dirección (unidireccional o bidireccional)
- Implementación de las clases con atributos y relaciones definidas

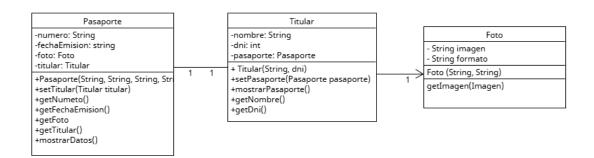
Ejercicios de Relaciones 1 a 1

- 1. Pasaporte Foto Titular
 - a. Composición: Pasaporte → Foto
 - b. Asociación bidireccional: Pasaporte ↔ Titular

Clases y atributos:

i. Pasaporte: numero, fechaEmision

ii. Foto: imagen, formatoiii. Titular: nombre, dni





```
Fjercicio1.java [-/A] x Titular.java [-/A] x Foto.java [-/A] x

Source History Fistory Fistory
```

```
public class fitular (
    private String mombre;
    private fit ind;
    private fit ind;
    private fit ind;
    private fasaporte pasaporte;

    public Titular(String nombre, int dni) {
        this.nombre = nombre;
        this.dni = dni;
    }

    public String getNombre() {
        return nombre;
    }

    public int getDni() {
        return dni;
    }

    public void setPasaporte(Pasaporte pasaporte) {
        // Se establace la referencia al pasaporte.
        this.pasaporte = pasaporte;
        pasaporte.setTitular(this);
    }

    public void mostrarPasaporte() {
        // Se establace la referencia al pasaporte.
        this.pasaporte = pasaporte;
        pasaporte.setTitular(this);
    }
}

public void mostrarPasaporte() {
        // Se stablace la referencia al pasaporte.
        this.pasaporte = pasaporte;
        pasaporte.setTitular(this);
    }
}

public void mostrarPasaporte() {
        // Se stablace la referencia al pasaporte.
        // Se stablace la referencia al pasaporte.
        // Se stablace la referencia pasaporte.
        // S
```





2. Celular - Batería - Usuario

a. Agregación: Celular → Batería

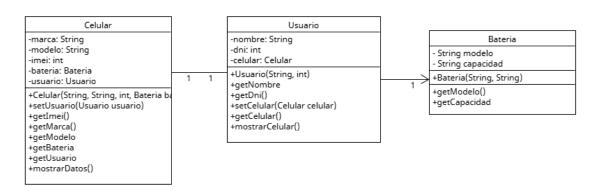
b. Asociación bidireccional: Celular ↔ Usuario

Clases y atributos:

i. Celular: imei, marca, modelo

ii. Batería: modelo, capacidad

iii. Usuario: nombre, dni





```
🚠 Ejercicio2.java [-/A] 🗴 🥻 Bateria.java [-/A] 🗴 🕍 Usuario.java [-/A] 🗴 🕍 Celular.java [-/A] 🗴
Source History 🔀 🜠 🔻 🐺 🧲 🧊 👫 🦠 🔩 🏥 🔵 🔳 🚜 🚅
            private String marca;
            private String modelo;
 1
            private Bateria bateria;
            public Celular(String marca, String modelo, int imei, Bateria bateria) {
             public String getMarca() {
             public String getModelo() {
            public Bateria getBateria() {
             public Usuario getUsuario() {
           System.out.println("Marca: " + marca);
System.out.println("Modelo: " + modelo);
System.out.println("IMEI: " + imei);
System.out.println("IMEI: " + imei);
System.out.println("Bateria: Modelo " + bateria.getModelo() + ", Capacidad " + bateria.getCapacidad());
```





```
📑 Ejercicio2.java [-/A] 🗴 📓 Bateria.java [-/A] 🗴 📓 Usuario.java [-/A] 🗴 🛗 Celular.java [-/A] 🗴
Source History 🔀 🔯 🕶 🔻 🗸 📮 🦈 🚰 🥞 🔩 🏥 🐞 🔳 🚜 📑
      public class Ejercicio2 {
•
      usuariol.mostrarCelular();
📤 ejercicio2.Ejercicio2 🔪 🌗 main 🔪 bateria1 🗦
Nutput X
    Programacion2 - C:\Users\franc\Documents\Git\Programacion2 ×
                                                         Ejercicio2 (run) X
     Marca: Nokia
     Modelo: 1100
     IMEI: 91218
     Bateria: Modelo Li-Ion-5000, Capacidad 5000mAh
     Usuario: Diego Armando (DNI: 10101010)
     Diego Armando tiene un celular de la marca Nokia , modelo 1100 cuyo IMEI es 91218
     BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```



3. Libro - Autor - Editorial

a. Asociación unidireccional: Libro → Autor

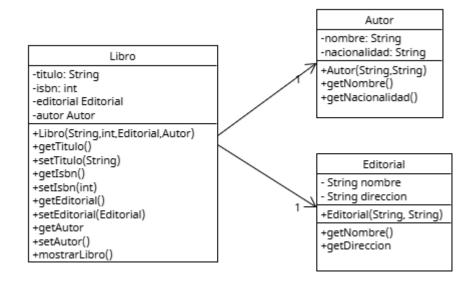
b. Agregación: Libro → Editorial

Clases y atributos:

i. Libro: titulo, isbn

ii. Autor: nombre, nacionalidad

iii. Editorial: nombre, direccion









```
📑 Ejercicio3.java [-/A] 🗴 🛗 Libro.java [-/A] 🗴 🛗 Autor.java [-/A] 🗴 🛗 Editorial.java [-/A] 🗴
Source History 🔣 🔯 🔻 🔻 🗸 🧲 📇 🕠 💣 💺 🔩 💆 👅 🔳 🚛
         public String getTitulo() {
          public void setTitulo(String titulo) {
          public int getIsbn() {
          public void setIsbn(int isbn) {
♀
          public Editorial getEditorial() {
          public Autor getAutor() {
```

```
public void setAutor(Autor autor) {
    this.autor = autor;
}

public void mostrarLibro() {
    System.out.println("Titulo: " + titulo);
    System.out.println("ISBN: " + isbn);
    System.out.println("Autor: " + autor.getNombre() + " (Nacionalidad: " + autor.getNacionalidad() + ")");
    System.out.println("Editorial: " + editorial.getNombre() + " (Direccion: " + editorial.getDireccion() + ")");
}

public void setAutor (Autor autor) {
    System.out.println("Itulo: " + titulo);
    System.out.println("Itulo: " + autor.getNombre() + " (Direccion: " + editorial.getDireccion() + ")");
}
```

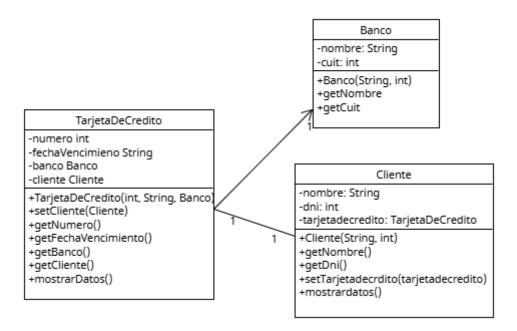


- 4. TarjetaDeCrédito Cliente Banco
 - a. Asociación bidireccional: TarjetaDeCrédito ↔ Cliente
 - b. Agregación: TarjetaDeCrédito → Banco

Clases y atributos:

- i. TarjetaDeCrédito: numero, fechaVencimiento
- ii. Cliente: nombre, dni
- iii. Banco: nombre, cuit







```
a [-/A] x 🔝 Cliente.java [-/A] x 🔝 TarjetaDeCredito.java [-/A] x 🚵 Banco.java [-/A] x
                                         | [2] [2] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] - [4] -
  📑 Ejercicio4.java [-/A] 🗴 🛗 Cliente.java [-/A] 🗴 🕍 TarjetaDeCredito.java [-/A] 🗴
       Source History 🖟 💀 - 💹 - 💆 💆 📮 📑 👫 💺 🔩 💇 💆 ■ 📲 🚆
                                                                                        Banco banco = new Banco("Banco Santa Fe", 5879248);
Cliente cliente = new Cliente("Franco Sarru", 98765823);
  >

  ○Output ×

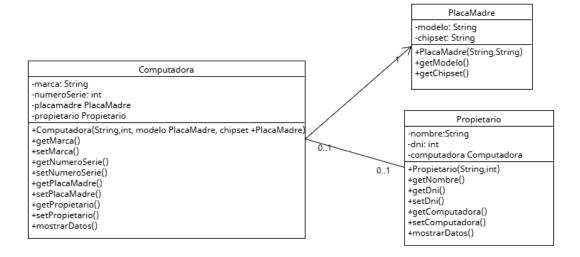
-
                        Programacion2 - C:\Users\franc\Documents\Git\Programacion2 × Ejercicio4 (run) ×
*
  *
```



- 5. Computadora PlacaMadre Propietario
 - a. Composición: Computadora → PlacaMadre
 - b. Asociación bidireccional: Computadora ↔ Propietario

Clases y atributos:

- i. Computadora: marca, numeroSerie
- ii. PlacaMadre: modelo, chipset
- iii. Propietario: nombre, dni





```
ioś.java [-/A] x 🚨 Computadora.java [-/A] x 🚨 PlocaMadre.java [-/A] x 🚨 Propie
🖺 Ejercicio5.java [-/A] 🗴 🛗 Computadora.java [-/A] 🗴 🚵 PlacaMadre.java [-/A] 🗴 🛗 Propietario.java [-/A] 🗴
Source History № № № № № № № № № № № № № ● ■ 
       package ejercicio5;
public class Computadora {
             private int numeroSerie;
private PlacaMadre placamadre;
                   this.numeroSerie = numeroSerie;
this.placamadre = new PlacaMadre(modeloPlacaMadre, chipsetPlacaMadre);
             return marca;
             public void setMarca(String marca) {
   this.marca = marca;
             public int getNumeroSerie() {
    return numeroSerie;
```



```
public class Ejercicio5;

public void setterprinting (propriestic periodic void main (String[] args) {

public class Ejercicio5;

public class Ejercicio5 (

public static void main (String[] args) {

Propietario propl = new Propietario ("Pepe Sanchez", 30257698);

Computadora pcl = new Computadora ("Lenovo", 123321, "AS57", "C5687");

propl.mostrarDatos();

pel.mostrarDatos();

pol.mostrarDatos();

plication are represented to the propietario ("Pepe Sanchez", 30257698);

propl.mostrarDatos();

pel.mostrarDatos();

pol.mostrarDatos();

pol.mostrarDatos();

pol.mostrarDatos();

pol.mostrarDatos();

pol.mostrarDatos();

pol.mostrarDatos();

pol.mostrarDatos();
```

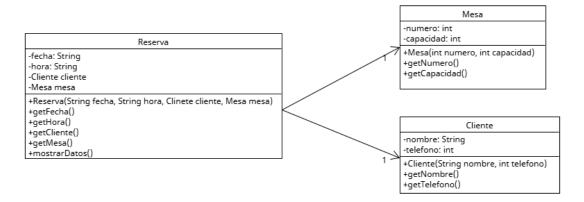
6. Reserva - Cliente - Mesa

a. Asociación unidireccional: Reserva → Cliente

b. Agregación: Reserva → Mesa

Clases y atributos:

i. Reserva: fecha, horaii. Cliente: nombre, telefonoiii. Mesa: numero, capacidad





```
Source History Reservajava[-/A] X Mesajava[-/A] X

Source History Reservajava[-/A] X Mesajava[-/A] X

package ejercicio6;

public class Mesa {

private int numero;
private int capacidad;

public Mesa (int numero, int capacidad) {

this.numero = numero;
this.capacidad = capacidad;
}

public int getNumero() {

return numero;
}

public int getCapacidad() {

return capacidad;
}

public int getCapacidad;
}

public int getCapacidad;
}
```



```
Source History Reservajava [-/A] × Mesajava [-/A] ×

package ejercicio6;

public class Cliente {
    private String nombre;
    private int telefono;

public Cliente(String nombre, int telefono) {
    this.nombre = nombre;
    this.telefono = telefono;
}

public String getNombre() {
    return nombre;
}

public int getTelefono() {
    return telefono;
}
```



```
Ejercicio6java[-/A] x Reservajava[-/A] x Clientejava[-/A] x Mesajava[-/A] x

Source History Reservajava[-/A] x Clientejava[-/A] x Mesajava[-/A] x

package ejercicio6;

public class Ejercicio6 {

public static void main(String[] args) {

Cliente cliente = new Cliente("Jorge Bermudez", 18698523);

Mesa mesa = new Mesa(5, 4);

Reserva reserva = new Reserva("15/09/2025", "21:00", cliente, mesa);

reserva.mostrarDatos();

Reserva reservaIncompleta = new Reserva("16/09/2025", "13:30", null, null);

reservaIncompleta.mostrarDatos();

Programacion2 - C:\User\franc\Documents\Git\Programacion2 x Ejercicio6(run) x

run:
Se reservo para el 15/09/2025 a las 21:00 la mesa Nro 5 a nombre de Jorge Bermudez
Faltan datos para poder confirmar la reserva

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

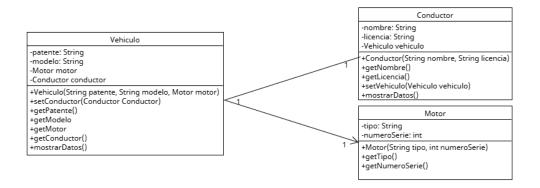
- 7. Vehículo Motor Conductor
 - a. Agregación: Vehículo → Motor
 - b. Asociación bidireccional: Vehículo ↔ Conductor

Clases y atributos:

i. Vehículo: patente, modeloii. Motor: tipo, numeroSerie

iii. Conductor: nombre, licencia





```
Comput x is Specice/pase/rAl x is Vehicule_pase/rAl x is Motorpase/rAl x is Conductorpase/rAl x

Source History is is a conductor (

public class Conductor (

public class Conductor (

public class Conductor (

public Conductor (String nombre, private String licencis; private Vehiculo vehiculo;

public Conductor (String nombre, String licencia) (

this.nombre = nombre; this.licencia = licencia; )

public String getLicencia() (

return nombre; )

public String getLicencia() (

return licencia; )

public void setVehiculo (Vehiculo vehiculo) (

this.vehiculo = vehiculo; )

public void setVehiculo (Vehiculo vehiculo) (

this.vehiculo = vehiculo; )

system.out.printin("Nombre: " + nombre); 
System.out.printin("Nombre: " + hombre); 
System.out.printin("Nombre: " + hombre); 
System.out.printin("Nombre: " + hombre); 
System.out.printin("Nombre: " + nombre); 
} 
system.out.printin("Nombre: " + hombre); 
System.out.printin("Nombre: " + nombre); 
} 
System.out.printin("Nombre + " no tiene un vehiculo asignado."); 
} 
} 
} 
}

**Private String idencia; " + vehiculo.getModelo() + " (Fatence: " + vehiculo.getFatente() + ") fue asignado a " +nombre); 
}

**System.out.printin(nombre + " no tiene un vehiculo asignado."); 
}

**Private String idencia; " + vehiculo asignado."); 
**Private String idencia; " + vehicul
```



```
🔀 Output 🗴 🕍 Ejercicio7.java [-/A] 🗴 🚵 Vehiculo.java [-/A] 🗴 🚵 Motor.java [-/A] 🗴 🚵 Conductor.java [-/A] 🗴
     public class Motor {
        94
                                                        private String tipo;
        1
                                                        public String getTipo() {
                                                         public int getNumeroSerie() {
                                    }
race Output x de Ejercicio7.java [-/A] x de Vehiculo.java [-/A] x de Motor.java [-/A] x de Conductor.java [-/A] x de Cond
 Source History | 🐼 🔯 • 🐺 • | 🥰 🐥 🚰 🗔 | 🛠 🐁 💺 🔩 🔩 👤 | • ■ | 💯 🚅
                    public class Vehiculo {
   private String patente;
   private String modelo;
   private Motor motor;
   14
14
14
                                   public void setConductor(Conductor conductor) {
    this.conductor = conductor;
                                   public String getPatente() {
                                   public String getModelo() {
                                              System.out.println("Patente: " + patente);
System.out.println("Modelo: " + modelo);
System.out.println("Motor: Tipo " + motor.getTipo() + ", Número de Serie " + motor.getNumeroSerie());
if (conductor != null) {
```



```
🌃 Ejercicio7.java [-/A] 🗴 📓 Vehiculo.java [-/A] 🗴 📓 Motor.java [-/A] 🗴 📓 Conductor.java [-/A] 🗴
               📤 ejercicio7.Ejercicio7 >
Output x
   Programacion2 - C:\Users\franc\Documents\Git\Programacion2 ×
                                                       Ejercicio7 (run) X
    Patente: XYZ321
    Modelo: VW Polo
    Motor: Tipo Diesel, N♦mero de Serie 98765
    Conductor asignado: Graciela Gomez (Licencia: B-7890123)
    Nombre: Graciela Gomez
    Licencia: B-7890123
     El vehiculo VW Polo (Patente: XYZ321) fue asignado a Graciela Gomez
     BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

- 8. Documento FirmaDigital Usuario
 - a. Composición: Documento → FirmaDigital
 - b. Agregación: FirmaDigital → Usuario

Clases y atributos:

- i. Documento: titulo, contenido
- ii. FirmaDigital: codigoHash, fecha
- iii. Usuario: nombre, email



```
FirmaDigital

-codigoHash: String
-fecha: String
-Usuario usuario

-Usuario usuario

-titulo: String
-contenido: String
-contenido: String
-touchenido: String
-touchenido: String
-touchenido: String titulo, String contenido, String codigoHas, String fecha, Usuario usuario)
+getTitulo()
+getContenido()
+getTimaDigital()
+mostrarDatos()
```



```
Fjercicio8java[-/A] x Documentojava[-/A] x FirmaDigitaljava[-/A] x Source History FirmaDigital (

package ejercicio8;

public class FirmaDigital (

private String codigoHash;
private Usuario usuario;

public FirmaDigital(String codigoHash, String fecha, Usuario usuario) (

this.codigoHash = codigoHash;
this.fecha = fecha;
this.usuario = usuario;
}

public String getCodigoHash() {

return codigoHash;
}

public String getFecha() {

return fecha;
}

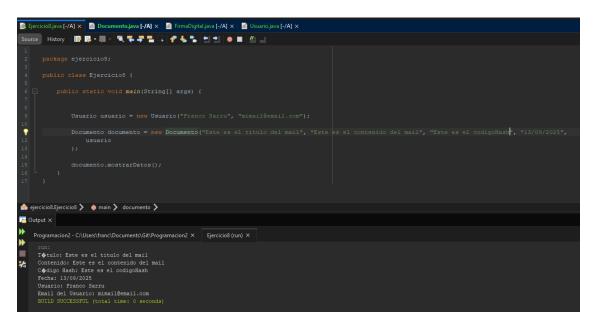
public Usuario getUsuario() {

return usuario;
}

public Usuario getUsuario() {

return usuario;
}
```





- 9. CitaMédica Paciente Profesional
 - a. Asociación unidireccional: CitaMédica → Paciente,
 - b. Asociación unidirecciona: CitaMédica -> Profesional

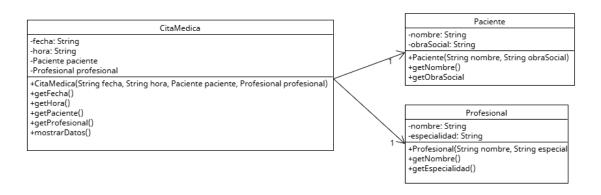
Clases y atributos:



i. CitaMédica: fecha, hora

ii. Paciente: nombre, obraSocial

iii. Profesional: nombre, especialidad







```
📺 Ejercicio9.java [-/A] 🗴 🛗 CitaMedica.java [-/A] 🗴 🛗 Paciente.java [-/A] 🗴 🛗 Profesional.java [-/A] 🗴
Source History 🔀 📮 🔻 📮 🧸 🧲 📇 📑 🚰 🔩 🔩 🔩 👤 📗 📲
            private String fecha;
private String hora;
 %
%
%
             private Paciente paciente;
private Profesional profesional;
                  System.out.println("Nombre: " + paciente.getNombre());
System.out.println("Obra Social: " + paciente.getObraSocial());
```

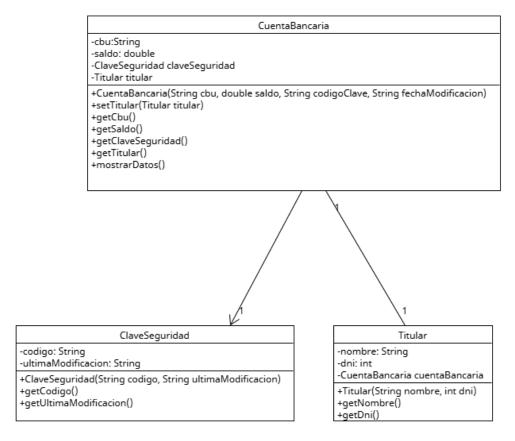


- 10. CuentaBancaria ClaveSeguridad Titular
 - a. Composición: CuentaBancaria → ClaveSeguridad
 - b. Asociación bidireccional: CuentaBancaria ↔ Titular

Clases y atributos:

- i. CuentaBancaria: cbu, saldo
- ii. ClaveSeguridad: codigo, ultimaModificacion
 - iii. Titular: nombre, dni.











```
| EjerciciolOjava[r/A] x | CuentaBancania,java[r/A] x | ClaveSegunidad.java[r/A] x | Titular java[r/A] x | Tit
```

DEPENDENCIA DE USO

La clase usa otra como parámetro de un método, pero no la guarda como atributo.

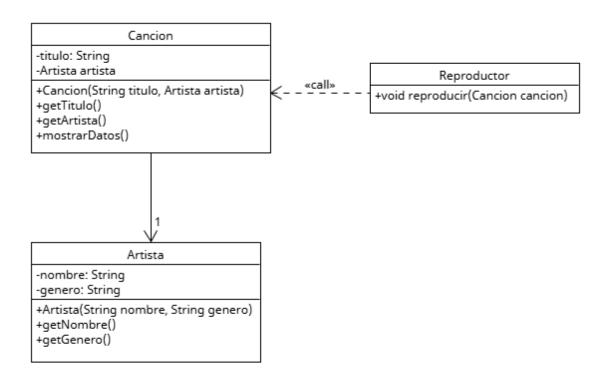
Ejercicios de Dependencia de Uso

- 11. Reproductor Canción Artista
 - a. Asociación unidireccional: Canción → Artista
 - b. Dependencia de uso: Reproductor.reproducir(Cancion)

Clases y atributos:

- i. Canción: titulo.
- ii. Artista: nombre, genero.
- iii. Reproductor->método: void reproducir(Cancion cancion)







```
📑 Ejercicio11Real.java [-/A] 🗴 🕍 Cancion.java [-/A] 🗴 🚵 Artista.java [-/A] 🗴 🕍 Reproductor.java [-/A] 🗴
               Source History
      package ejercicioll.real;
 1
         private String titulo;
 ٩,
          private Artista artista;
          public Cancion (String titulo, Artista artista) {
          public String getTitulo() {
          public Artista getArtista() {
          public void mostrarDatos() {
🖺 Ejercicio11Real.java [-/A] 🗴 📓 Cancion.java [-/A] 🗴 🛗 Artista.java [-/A] 🗴
Source History № 💀 - 🔊 - 🤍 💝 👫 🖫 👉 💺 👲 🏓 💌 🕊
```

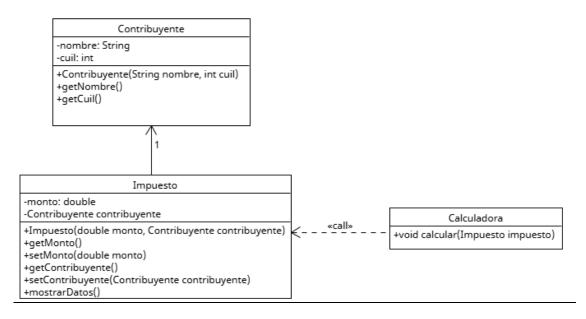


- 12. Impuesto Contribuyente Calculadora
 - a. Asociación unidireccional: Impuesto → Contribuyente
 - b. Dependencia de uso: Calculadora.calcular(Impuesto)

Clases y atributos:

- i. Impuesto: monto.
- ii. Contribuyente: nombre, cuil.
 - iii. Calculadora->método: void calcular(Impuesto impuesto)







```
| Ejercicio12.java [-/A] x | Impuesto.java [-/A] x | Contribuyente.java [-
```



```
## Ejercicio12.java [-/A] X | mpuesto.java [-/A] X | Contribuyente.java [-/A] X | Calculadora.java [-/
```

DEPENDENCIA DE CREACIÓN

La clase crea otra dentro de un método, pero no la conserva como atributo...

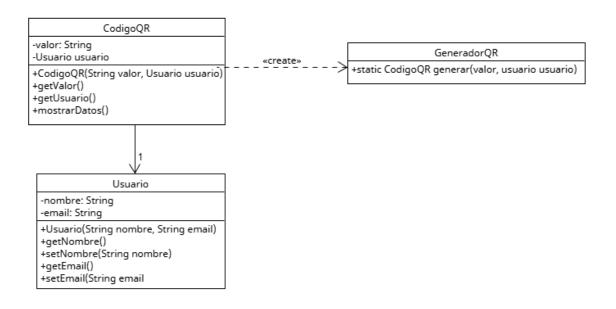
Ejercicios de Dependencia de Creación

- 13. GeneradorQR Usuario CódigoQR
 - a. Asociación unidireccional: CódigoQR → Usuario
 - b. Dependencia de creación: GeneradorQR.generar(String, Usuario)

Clases y atributos:

- CodigoQR: valor.
- ii. Usuario: nombre, email.
- iii. GeneradorQR->método: void generar(String valor, Usuario usuario)





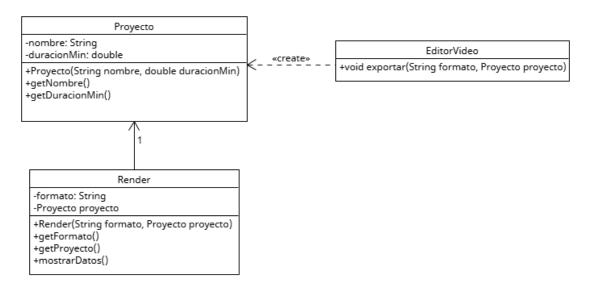




```
Ejercicio13java[-/A] x CodigoQRjava[-/A] x Source History Carlo | CodigoQRjava[-/A] x Source Source | CodigoQRjava[-/A] x Source |
```

- 14. EditorVideo Proyecto Render
 - a. Asociación unidireccional: Render → Proyecto
 - b. Dependencia de creación: EditorVideo.exportar(String, Proyecto)
 - c. Clases y atributos:
 - i. Render: formato.
 - ii. Proyecto: nombre, duracionMin.
 - iii. EditorVideo->método: void exportar(String formato, Proyecto proyecto)





```
Source History Render, ava [-/A] x Proyecto, ava [-/A] x

| Proyecto, ava [-/A] x | Editor Video, ava [-/A] x
| Proyecto, ava [-/A] x | Editor Video, ava [-/A] x
| Proyecto, ava [-/A] x | Editor Video, ava [-/A] x
| Proyecto, ava [-/A] x | Editor Video, ava [-/A] x
| Proyecto, ava [-/A] x | Editor Video, ava [-/A] x
| Proyecto, ava [-/A] x | Editor Video, ava [-/A] x
| Proyecto, ava [-/A] x | Editor Video, ava [-/A] x
| Proyecto, ava [-/A] x | Editor Video, ava [-/A] x
| Proyecto, ava [-/A] x | Editor Video, ava [-/A] x
| Proyecto, ava [-/A] x | Editor Video, ava [-/A] x
| Proyecto, ava [-/A] x | Editor Video, ava [-/A] x
| Proyecto, ava [-/A] x | Editor Video, ava [-/A] x
| Proyecto, ava [-/A] x | Editor Video, ava [-/A] x
| Proyecto, ava [-/A] x | Editor Video, ava [-/A] x
| Proyecto, ava [-/A] x | Editor Video, ava [-/A] x
| Proyecto, ava [-/A] x | Editor Video, ava [-/A] x
| Editor Video, ava [-/A] x | Editor Video, ava [-/A] x
| Editor Video, ava [-/A] x | Editor Video, ava [-/A] x
| Editor Video, ava [-/A] x | Editor Video, ava [-/A] x
| Editor Video, ava [-/A] x | Editor Video, ava [-/A] x
| Editor Video, ava [-/A] x | Editor Video, ava [-/A] x
| Editor Video, ava [-/A] x | Editor Video, ava [-/A] x
| Editor Video, ava [-/A] x | Editor Video, ava [-/A] x
| Editor Video, ava [-/A] x | Editor Video, ava [-/A] x
| Editor Video, ava [-/A] x | Editor Video, ava [-/A] x
| Editor Video, ava [-/A] x | Editor Video, ava [-/A] x
| Editor Video, ava [-/A] x | Editor Video, ava [-/A] x
| Editor Video, ava [-/A] x | Editor Video, ava [-/A] x
| Editor Video, ava [-/A] x | Editor Video, ava [-/A] x
| Editor Video, ava [-/A] x | Editor Video, ava [-/A] x
| Editor Video, ava [-/A] x | Editor Video, ava [-/A] x
| Editor Video, ava [-/A] x | Editor Video, ava [-/A] x
| Editor Video, ava [-/A] x | Editor Video, ava [-/A] x
| Editor Video, ava [-/A] x | Editor Video, ava [-/A] x | Editor Video, ava [-/A] x | Editor Video, ava [-/A] x | Editor Video, ava [-/A] x | Editor Video, ava [-/A] x | Editor Video, ava [-/A] x | Editor
```





CONCLUSIONES ESPERADAS

- Diferenciar claramente los tipos de relaciones entre clases (asociación, agregación, composición).
- Representar las relaciones con la dirección adecuada en diagramas UML.
 Comprender e implementar dependencias de uso y de creación.
- Aplicar relaciones 1 a 1 en el diseño e implementación de clases en Java.
- Reforzar el análisis de modelos orientados a objetos y la capacidad de abstracción.