

UNIVERSIDAD NACIONAL DE LAS ARTES

Informática General

CÁTEDRA TIRIGALL

ÁREA TRANSDEPARTAMENTAL DE ARTES MULTIMEDIALES

Titular: Lic. Juan José María Tirigall

Ayudante: Lic. Noelia Melina Qualindi

TRABAJO PRÁCTICO 3

Sitio Web de Portfolio Profesional de Artista Multimedia

Enunciado

Utilizar y aplicar los conocimientos adquiridos sobre maquetado, semántica HTML5, CSS3 y JavaScript, para la implementación y diseño de un sitio web de Portfolio Profesional de Artistas Multimediales. El portfolio debe tener trabajos realizados en otras materias de la carrera, además pueden agregarse trabajos artísticos hechos de forma particular.

El trabajo se hará de forma grupal, con **grupos de tres o cuatro** integrantes.

Objetivos Mínimos

- Diseñar adecuadamente y con criterio.
- Armar el layout de las páginas del sitio en un software de imagen vectorial.
- Utilizar correctamente las etiquetas de semántica y HTML5.
- Poder estructurar adecuadamente el sitio con etiquetas DIVs y HTML5.
- Comprender adecuadamente la utilización de los estilos CSS.
- El sitio debe verse idéntico en los navegadores Chrome y Firefox.
- Resolver el diseño de los menús de navegación utilizando estilos CSS.
- Poder incorporar webfonts locales al sitio.
- Realizar una galería de imágenes usando javascript.

Realización

- Crear una carpeta para el sitio llamada **apellido_apellido_apellido_tp3**. Dentro de esa carpeta deberán estar los archivos y las carpetas del sitio, carpeta **img** para las imágenes y los archivos **html** (index.html, galeria.html, contacto.html)

- Armar los layouts de cada página con algún software vectorial tipo Inkscape o Illustrator en formato **svg**. Colocar todas las medidas de cada elemento de cada página del sitio. Exportar los layouts con las medidas de cada página a formato **png** o **jpg** (index.png, galeria.png, contacto.png). Guardar los archivos en una carpeta llamada **layout** dentro de la carpeta del sitio.
- Armar el sitio para que se vea bien en una resolución estándar full hd (1920x1080) y/o que sea responsive y se adapte a cualquier tamaño.
- Desarrollar el sitio de forma tal que se vea de la misma manera en los navegadores Chrome y Firefox.
- Las estructuras de las páginas se realizarán en **HTML** y todo lo que es diseño con estilos **CSS**. Las páginas deberán estar vinculadas a una hoja de estilos llamada **estilos.css** alojada en la raíz del sitio.
- Crear un archivo **funciones.js** donde estará todo el código de JavaScript, haciendo el respectivo vínculo con los archivos .html
- Se deben usar como mínimo las etiquetas **<HEADER>**, **<MAIN>**, **<SECTION>**, **<ARTICLE>**, **<ASIDE>**, **<NAV>** y **<FOOTER>** en la estructura de las páginas.
- Utilizar **semántica** HTML5 para todo lo que es contenido. Utilizar las etiquetas h1, h2, h3, b, i, span, etc. para las jerarquías de títulos.
- Usar **webfonts locales** para las familias tipográficas.
- Los menús de navegación tienen que estar diseñados con estilos CSS.
- Todos los links externos deben abrir en una ventana o pestaña nueva del navegador. Por el contrario, los links internos deben abrirse en la misma ventana.
- Todas las imágenes tienen que tener el tamaño y la resolución apropiada, no se deben redimensionar en HTML ni en CSS.
- No debe haber **estilos** ni código **javascript** en **NINGÚN** archivo HTML.
- El trabajo debe cumplir con todas las normas de navegabilidad explicadas en clase.
- NO USAR EL MISMO LAYOUT DADO EN LA CURSADA, modificarlo o hacer un layout con diseño propio.
- Si el sitio web no funciona en la corrección, el examen será aplazado.

Formato de Preentrega y Entrega

- Poner arriba de todo dentro del archivo **index.html**, en forma de comentario, el apellido y el nombre (en ese orden) de cada integrante del grupo:
// Apellido Nombre
// Apellido Nombre
// Apellido Nombre
- Usar el repositorio creado en GitHub llamado:
una_multimedia_informatica_general.
- Subir la carpeta correspondiente (preentrega, entrega o recuperatorio) al repositorio de GitHub.
apellido_apellido_apellido_preentrega_tp3
apellido_apellido_apellido_entrega_tp3
apellido_apellido_apellido_recuperatorio_tp3
- Subir al Aula Virtual del EVAed el link al repositorio creado anteriormente.
- **Un solo representante del grupo** será el encargado de subir el link del GitHub con la entrega del trabajo práctico a la plataforma virtual.
- El tiempo de entrega es hasta el **día de la fecha de entrega**, luego se cerrará la entrega y no se podrán subir más archivos. **No se aceptarán entregas el día de la corrección.**
- La única forma de entrega es por el **aula virtual a través de la tarea**, no se aceptarán entregas por otros medios (email, mensajes del EVAed, etc.).
- En la **PREENTREGA** se presentará un prototipo funcional del Trabajo Práctico. Prototipo quiere decir algo que está incompleto, pero que da una idea de lo que se va a hacer. Funcional quiere decir que el código que se haya hecho hasta el momento funcione, aunque todavía no esté terminado y falte desarrollar. La PREENTREGA es obligatoria, pero no tendrá una nota numérica, sino que se le hará una devolución al estudiante y tendrá una nota conceptual para la cátedra.

Fechas de Entregas

- FECHA DE PREENTREGA (plataforma): hasta el miércoles **22-10-2025**

- FECHA DE ENTREGA (plataforma): hasta el domingo **02-11-2025**
- FECHA DE RECUPERATORIO Y REENTREGA (plataforma): hasta el domingo
16-11-2025