

Carrera	Ingeniería en Computación				
Asignatura:	Materia Integradora - IT 2020				
Paralelo:	# 2				
Horario de Clases:	Lunes --> 15h00 - 18h00				
Profesor:	Boris X. Vintimilla Burgos, PhD				

CALENDARIO DE CLASES Y ACTIVIDADES		
FECHA	ACTIVIDADES -- CLASES	ACTIVIDADES SPRINTS --> PROYECTOS
1-Jun	Inicio de clases, asignación de proyectos, formación de grupos	Desarrollo Sprint 0 - Definición Problema (declaración del problema, necesidades del cliente, cliente en forma de 1 variable-atributo, objetivos del proyecto, plan para resolver el problema) - redacción documento
8-Jun	Presentación avance #1 Sprint 0 - "Definición de Problema"	
15-Jun	Presentación avance #2 Sprint 0 - "Definición de Problema"	
22-Jun	Presentación de Finalización Sprint 0 - "Definición de Problema"	Finalización Sprint 0
29-Jun	Presentación de avance #1 Sprint 1 - "Metodología"	Desarrollo Sprint 1 - Metodología (plan recolección de datos, fiabilidad de datos, análisis datos, propuesta de soluciones, plan de implementación) - redacción documento
6-Jul	Presentación de avance #2 Sprint 1 - "Metodología"	
13-Jul	Presentación de avance #3 Sprint 1 - "Metodología"	
20-Jul	Presentación de Finalización Sprint 1 - "Metodología"	Finalización Sprint 1
27-Jul	Presentación de avance #1 Sprint 2 - "Solución"	Desarrollo Sprint 2 - Solución (implementación de solución-prototipo, resultados datos antes y después, recomendaciones y conclusiones) - redacción documento
3-Aug	Presentación de avance #2 Sprint 2 - "Solución"	
10-Aug	Presentación de avance #3 Sprint 2 - "Solución"	
17-Aug	Presentación de avance #4 Sprint 2 - "Solución"	
24-Aug	Presentación de avance #5 Sprint 2 - "Solución"	
31-Aug	Presentación de Finalización Sprint 2 - "Solución"	Finalización Sprint 2
7-Sep	Entrega del documento escrito versión final y del poster	Entrega de documento final aprobado por tutor y del Poster
17-Sep	Presentación de proyectos - "Jornada Empresarial - Feria Idear (Virtual)"	Presentación Feria Idear
* el proceso de Revisión y Evaluación de Proyectos se lo realizará a lo largo del curso mediante: consultas, reuniones, presentaciones ... entre los estudiantes y el profesor y tutor.		

GRUPO #	PARALELO	Titulo provisional del tema	Tutor:	Número estudiantes	Estudiantes Seleccionados:
1	2	Plataforma digital para la gestión de las relaciones con los clientes en el proceso de ventas por redes sociales.	Rafael Rivadeneira	2 estudiantes	1. Miguel Angel Sanchez 2. Lucio Israel Arias Sela
2	2	Desarrollo de un prototipo de Sistema para el Seguimiento de Contratos para la ESPOL	Luis Eduardo Mendoza	1 estudiante	1. Fabián Geovanny Sayay Sagnay
3	2	Sistema de monitoreo de drones fuera de punto de vista por medio de software abierto en un ambiente simulado.	Miguel Realpe	2 estudiantes	1. Julio Alvia Apraez 2. Miguel Murillo Arteaga
4	2	Sistema integral de red de sensores ambientales inteligentes de bajo costo para toma de decisiones sobre cultivos	Miguel Realpe	2 estudiantes	1. Isabela Vines Tapia 2. Fanny Valverde Mieles
5	2	Plataforma web y móvil para digitalización de micro-negocios, automatización de procesos de ventas, despacho y gestión de cadena de suministros. --> ESTE TEMA PERTENECE A PROYECTO MULTIDISCIPLINARIO -- --> VER DETALLES EN FILA 30	Rodrigo Saraguro	2 estudiante	1. Ivan Mera Maldonado 2. Karen Borbor Moreira
6	2	Plataforma para análisis de videos de seguridad para la detección de comportamientos e incumplimiento de distanciamiento social. --> ESTE TEMA PERTENECE A PROYECTO MULTIDISCIPLINARIO -- --> VER DETALLES EN FILA 31	Rodrigo Saraguro	2 estudiantes	1. Daniel Saigua Labre 2. Carlos Veintemilla Arias
7	2	Sistema de seguimiento de las recomendaciones técnicas a los cultivos de acuicultura	Allan Avendaño	2 estudiante	1. Steven Andrade Solorzano 2. Rudy Moncayo Rea
8	2	Visualización de patrones temporales inferidos a partir del análisis de artículos de investigación científica en América Latina	Carmen Vaca	1 estudiantes	1. Jonathan Xavier Gorotiza Cornejo
9	2	Sistema móvil de monitoreo y control seguros de parámetros en ambientes agrícolas para predecir las condiciones de los cultivos usando aprendizaje de máquina	Nestor Arreaga Alvarado	2 estudiantes	1. Jocelyn Miranda Real (Telematica) 2. Milton Aldair Vera Guzman
10	2	Interpretación de métricas de juegos educativos en lenguaje natural	Nayeth Solorzano	2 estudiantes	1. Anibal Gamboa Carrillo 2. Ana Mora Ocaña
11	2	Implementación de una interfaz para la detección y clasificación de frutas y verduras usando técnicas de aprendizaje de máquina y visión por computador.	Boris Vintimilla Burgos	2 estudiantes	1. Eduardo Orlando Salazar 2. Luis Cruz Intriago
12	2	Plataforma para la gestión de Comités de Operaciones de Emergencias (COE)	José L. Asencio	2 estudiantes	1. Alex Ubilla Torres 2. Lucrecia Vintimilla Cardenas
5	2	Elaboración de plataforma digital que facilite la comercialización y distribución directa de productos de restaurantes y cafeterías de Guayaquil, sin intermediarios o comisionistas. --> FILA 30 --	Rodrigo Saraguro		
6	2	Diseño de un producto tecnológico a través de una plataforma informática de IA que analice la dinámica de comportamientos e incumplimiento de distanciamiento social en espacios públicos. --> FILA 31 --	Rodrigo Saraguro		