

# Manual de Usuario Scratch

Aplicación web desarrollado en wordpress

ESCUELA SUPERIOR  
POLITECNICA DE  
LITORAL

## CONTENIDO

Módulos del curso .....	2
Syllabus del curso .....	2
Un Paseo por scratch .....	2
Variables .....	2
Algoritmos .....	3
Listas .....	3
Animaciones .....	3
Logica booleanas .....	3
Información de la aplicación web .....	4
Repositorio .....	4
server .....	4
Manual de instalación .....	4
Requisitos .....	4
Instalación.....	5
web app .....	8
Modulo Scratch.....	8
Material diagnostico .....	9
Pc-mindstorm .....	9
Programa analítico.....	10

## MÓDULOS DEL CURSO

- Introducción a Scratch
- Prueba de diagnóstico
- Programa analítico
- Pc-Mindstorm

## SYLLABUS DEL CURSO

### UN PASEO POR SCRATCH

**Objetivo.** - Conocer el entorno de trabajo y las características del software por medio de juegos y ejemplos en scratch.

**Temas:**

- ¿Qué es un ordenador?
- ¿Qué es scratch?
- Partes de Scratch
- ¿Qué se puede realizar con Scratch?
- ¿Qué es programar?
- Instalar Scratch
- Empezando a programar con Scratch

### VARIABLES

**Objetivo.** - Identificar tipos de variables simples que permiten movimientos, en soluciones a problemas simples que se puedan representar computacionalmente.

**Temas:**

- ¿Qué es una variable?
- Variables locales y globales
- Creando una variable en scratch
- Características de las variables

## ALGORITMOS

**Objetivos.** - Realizar algoritmos y procedimientos utilizando procesos lógicos.

**Temas:**

- ¿Qué e son algoritmos?
- Algoritmos con decisiones
- Algoritmos en computadoras
- Algoritmos en Scratch
- Ejemplo de algoritmos

## LISTAS

**Objetivos.** – Aprender el uso adecuado de listas en scratch

**Temas:**

- ¿Qué es una lista?
- Listas en Scratch
- Como agregar una lista en Scratch
- Ejemplo de lista

## ANIMACIONES

**Objetivo.** - Realizar simulaciones de situaciones de la vida diaria.

**Temas:**

- Manejos de eventos
- Tipo de eventos
- Bloques, controles y sensores
- Ejemplo de animación con Scratch

## LOGICA BOOLEANAS

**Objetivo.** - Aprender lógica booleana para crear una escena en scratch

## Temas:

- Porque usar lógica
- Etiquetas y expresiones booleanas
- Eventos
- Ejemplo en Scratch

## INFORMACIÓN DE LA APLICACIÓN WEB

### REPOSITORIO

Github: <https://github.com/fsayay/scratch-web.git>

### SERVER

IP del Servidor: 104.237.10.86

Base de datos: 104.237.10.86:3306 (MySQL)

user: wp-config.php(configuración)

Admin de App: <http://104.237.10.86/intense-springs-07883/wp-admin/>

user: admin/Admin1

Desarrollado en : wordpress

## MANUAL DE INSTALACIÓN

### REQUISITOS

- Versión 7.3 o mayor de [PHP](#) y [MySQL](#) version 5.6  
Puede descargar: <http://www.wampserver.com/en/>



- WordPress Instalado <https://wordpress.org/download/>



## INSTALACIÓN

En el directorio de WordPress, buscar el archivo .htaccess y agregar lo siguiente al final del archivo

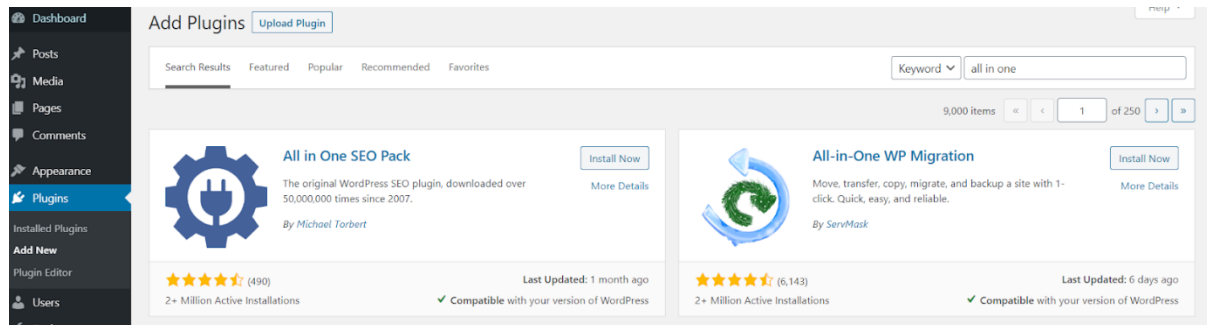
```
php_value upload_max_filesize 250M  
php_value post_max_size 250M  
php_value memory_limit 256M  
php_value max_execution_time 300  
php_value max_input_time 300
```

En el directorio de WordPress, buscar el archivo wp\_config.php y agregar lo siguiente al final del archivo

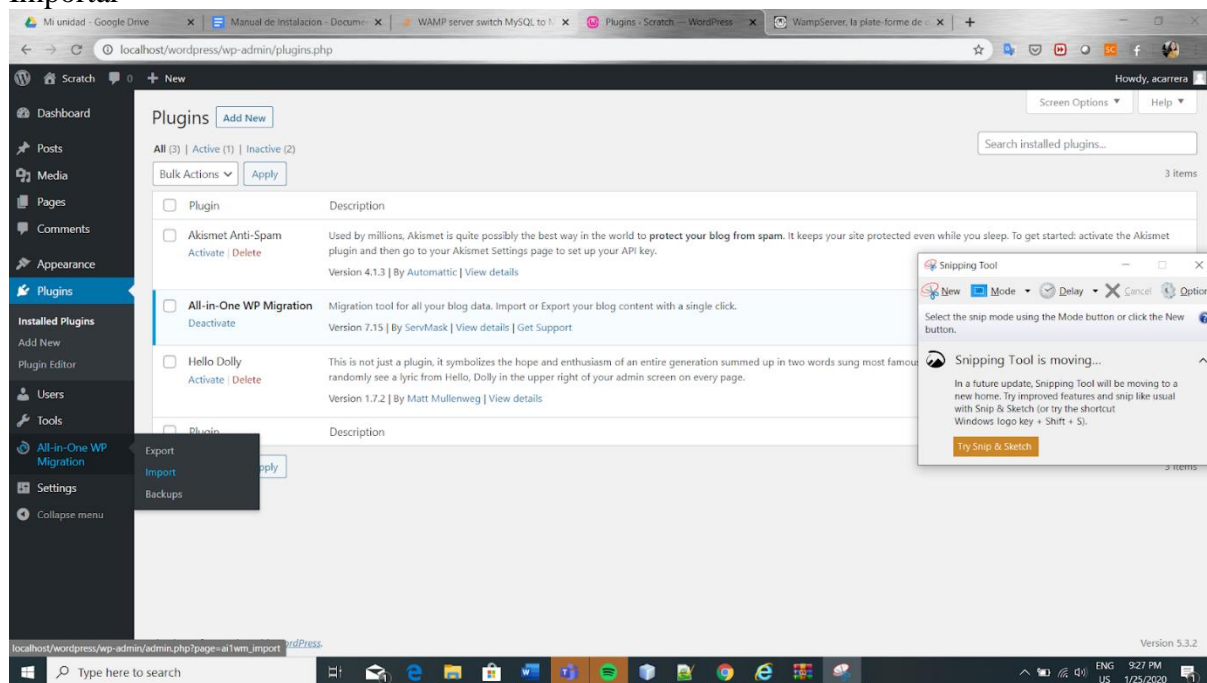
```
@ini_set( 'upload_max_filesize', '250M' );  
@ini_set( 'post_max_size', '250M' );  
@ini_set( 'memory_limit', '256M' );  
@ini_set( 'max_execution_time', '300' );  
@ini_set( 'max_input_time', '300' );
```

Entrar al ambiente creado en WordPress

Instale el plugin All-In-One WP Migration



Una vez instalado aparecera como una opcion en el dashboard de WordPress, usar la opcion Importar



Importar el archivo de respaldo

desde: <https://drive.google.com/open?id=1oN43tjMpFYwIuibjdpCYL-PF-sBAreFt>

 IMPORT SITE

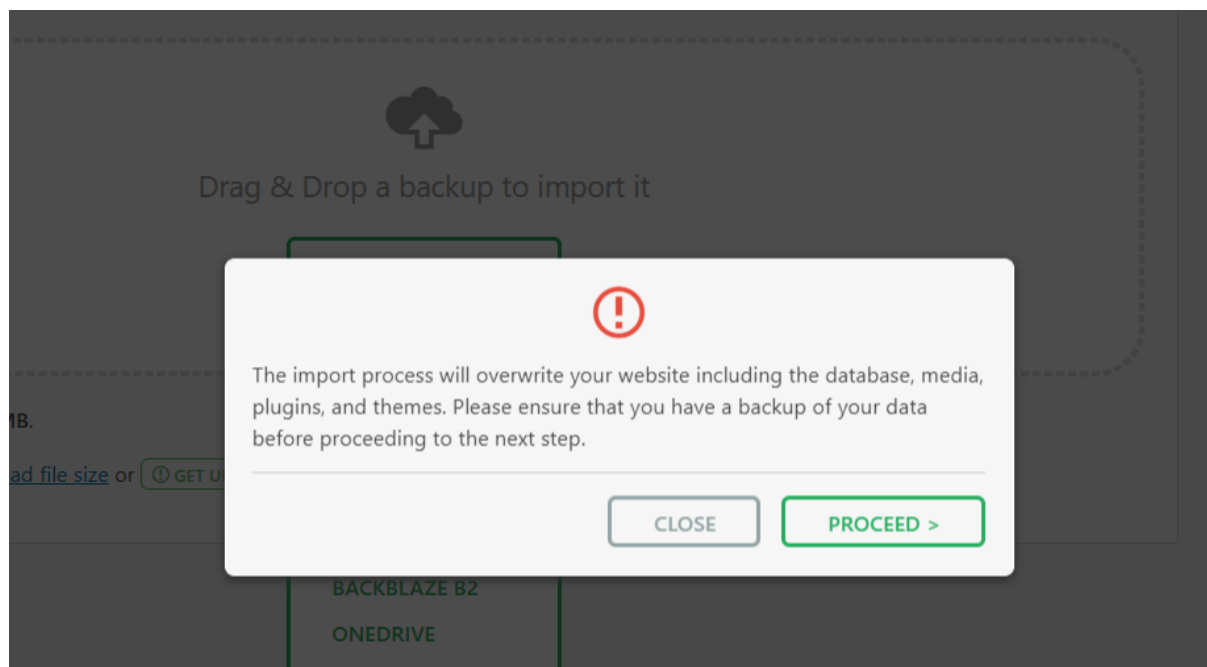
 REPORT ISSUE



Drag & Drop a backup to import it


IMPORT FROM 

Dar click en Proceder y esperar que la operacion finalice.



Despues de terminada ingrese con las credenciales presentadas en el punto....





Nombre de usuario o dirección de correo

admin

Contraseña

☐ Recuérdame

Acceder

¿Olvidaste tu contraseña?

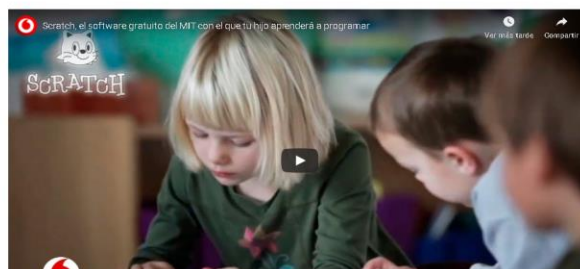
[← Volver a scratch-web](#)

## WEB APP

## MODULO SCRATCH



### SCRATCH!



ACERCA DE

# Scratch



La habilidad para crear programas de ordenador es una parte importante de la alfabetización en la sociedad actual. Cuando la gente aprende a programar en Scratch, aprende importantes estrategias para resolver problemas, diseñar proyectos y comunicar ideas.

Scratch ayuda a los jóvenes a aprender a pensar de forma creativa, a razonar sistemáticamente, y a trabajar de forma colaborativa – habilidades esenciales para la vida en el siglo 21.

Scratch es un proyecto del Grupo Lifelong Kindergarten del MIT Media Lab. Se ofrece de forma gratuita.



## Preguntas Frecuentes (FAQ)

Most frequent questions and answers

### ¿Qué es Scratch y qué puedo hacer con él?

Con el Lenguaje de programación Scratch y su

### ¿Cuáles son los requisitos de sistema de Scratch?

Scratch funciona en la mayoría de navegadores web modernos

### ¿Quién utiliza Scratch?

Scratch lo usa gente de todos los perfiles, de todos los países del mundo, en todo tipo de

### ¿Como hago un juego o una animación con Scratch?

En la página de ideas puedes ver un montón de formas para

## MATERIAL DIAGNOSTICO



SCRATCH PRUEBA DE DIAGNOSTICO PC-MINDSTORM PROGRAMA ANALITICO

## Prueba de Diagnostico



## PC-MINDSTORM



## TALLERES



### Curso Lego MindStorm

click en el icono para descargar



### Actividad Crucigrama

click en el icono para descargar



### Actividad Block Notas

click en el icono para descargar



### Actividad#2

click en el icono para descargar

## MATERIAL



Diapositivas



Manual Pc.



## PROGRAMA ANALÍTICO

# Programa Analitico

## Unidad#1



Diapositivas : Unidad#1



Taller-Unidad#1



Actividad-ProyectoUnidad



Actividad-JuegoUnidad

## Unidad#2



Diapositivas : Unidad#2



Taller-Unidad#2



Actividad#1



Actividad#2

## Unidad#3



Diapositivas : Unidad#3



Diapositivas-Unidad3-2



Taller#3

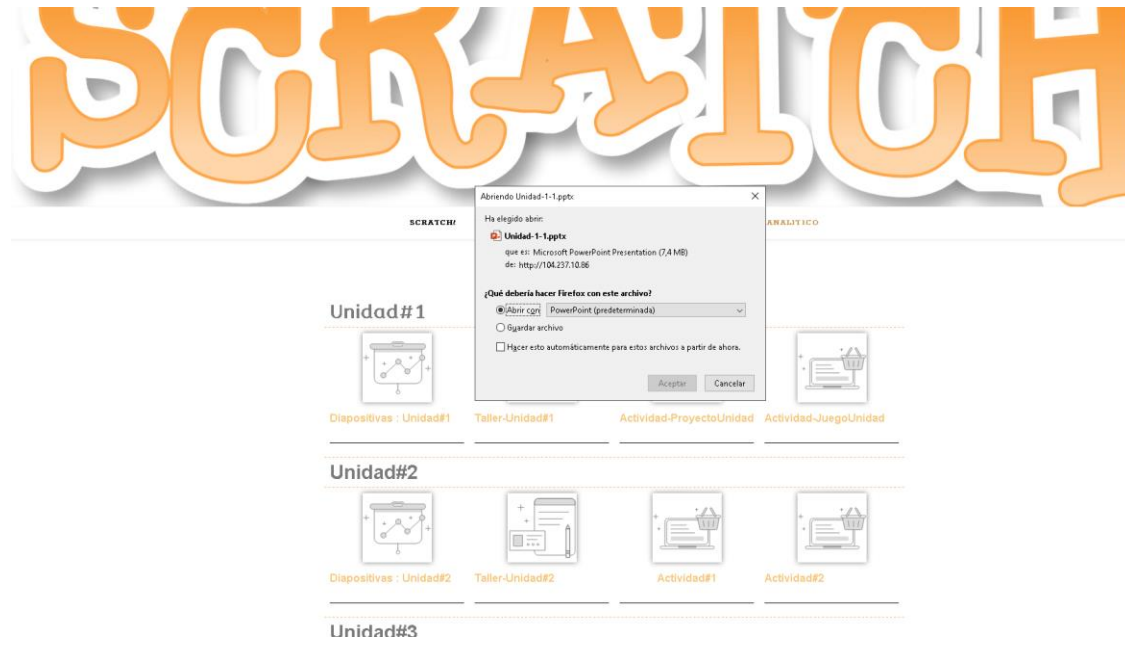


Actividad#3

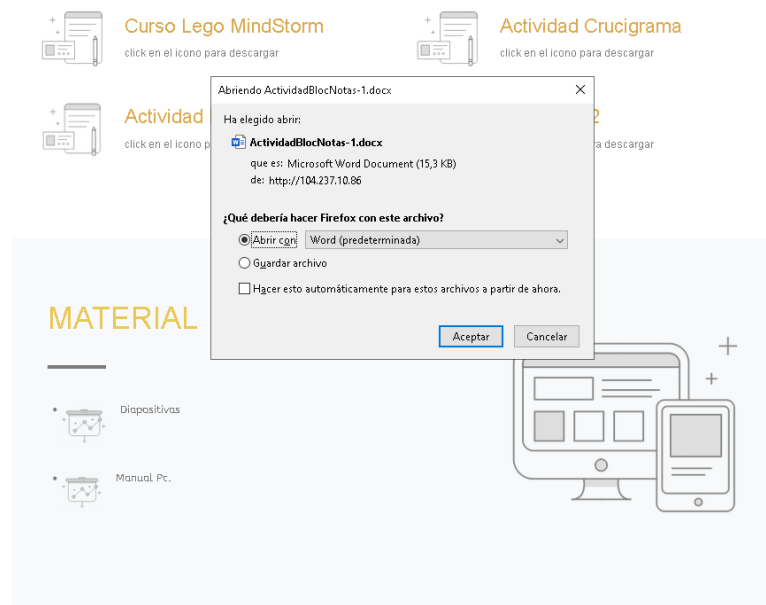
## Unidad#4



Se puede descargar el material, de las diapositivas talleres y actividades en todas las paginas presionando un clic en los iconos

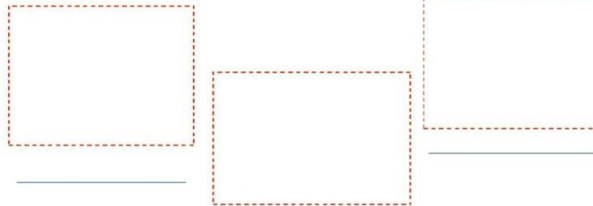


## TALLERES





**DIBUJA LOS 3 BOTONES DE CONTROL DE LAS VENTANAS Y ESCRIBE SUS NOMBRES**



\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_