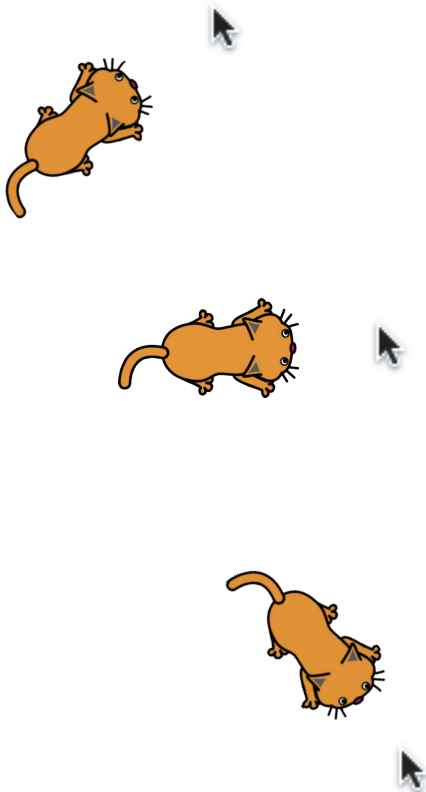


# Sigue al Ratón

Persigue el puntero del ratón.



<http://scratch.mit.edu>

6

SCRATCH

# Sigue al Ratón

PREPÁRATE

Nuevo objeto:



Elige el gato u otro objeto.

PRUEBA ESTE CÓDIGO

al hacer clic en este objeto

por siempre

apuntar hacia puntero del ratón

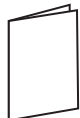
mover 3 pasos

¡HÁZLO!



Haz click en la bandera verde para comenzar.

Cree una Tarjeta:



1. Doble la tarjeta por la mitad.



2. Ponga goma en la parte posterior.



3. Corte a lo largo de la línea punteada.