

## POZO MILLONARIO



SCRATCH

## POZO MILLONARIO

**PREPARETE**

Elige **VARIABLES** y haz click en **CREAR UNA VARIABLE**

Pon **NumeroAzar** como nombre de la variable.

También crea una lista **NumerosPozo**.

**CREAR UNA VARIABLE**

Variable nueva

Nuevo nombre de variable:

nombre gato

☒ Para todos los objetos ☐ Sólo para este objeto

Cancelar De acuerdo

**CREAR UNA LISTA**

Lista nueva

Nombre para nueva lista:

☒ Para todos los objetos ☐ Sólo para este objeto

Cancelar De acuerdo

**PRUEBA ESTOS CODIGOS**

al presionar

Eliminar todos de NúmerosPozo

ir a x: -175 y: -108

decir ¡Hola! Estos son los números del POZO MILLONARIO por 2 segundos

repetir 15

DameNumero

decir ¡Felicidades al GANADOR! por 2 segundos

definir DameNumero

establecer NumeroAzar a número al azar entre 1 y 25

si < NúmerosPozo contiene NumeroAzar ? entonces

DameNumero

si no

añadir NumeroAzar a NúmerosPozo

**HAZLO**

Da **CLICK** en la bandera verde para ejecutar

Cree una Tarjeta:



1. Doble la tarjeta por la mitad.



2. Ponga goma en la parte posterior.



3. Corte a lo largo de la línea punteada.