

PRESENTACION



SCRATCH

PRESENTACION

PREPARETE

Elige **VARIABLES** y haz click en **CREAR UNA VARIABLE**

Pon **nombre gato** como nombre de la variable y haz click en **DE ACUERDO** para crear la variable.

Repite los pasos anteriores y crea 2 variables más con **edad gato** y **dirección gato**

PRUEBA ESTOS CODIGOS

```

al presionar
  establecer nombre gato a Chatrán
  establecer edad gato a 8
  establecer direccion gato a Rivera 1211

```

```

al presionar
  decir Bienvenidos a este programa por 2 segundos
  decir unir Hoy nos acompaña e Sr. nombre gato por 2 segundos
  decir unir Tiene unir edad gato años por 2 segundos
  decir unir Y vive en direccion gato por 2 segundos

```

HAZLO

Da **CLICK** en la bandera verde para ejecutar

Cree una Tarjeta:



1. Doble la tarjeta por la mitad.



2. Ponga goma en la parte posterior.



3. Corte a lo largo de la línea punteada.