



Archivo

Editar



Tutoriales

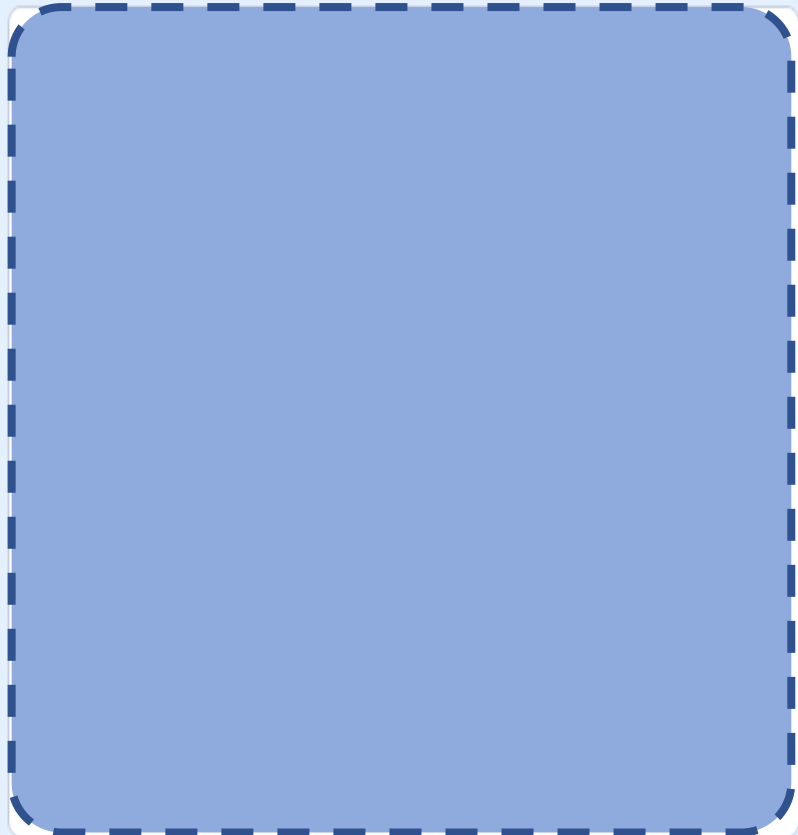
Únete a Scratch

Iniciar sesión

Código

Disfraces

Sonidos



Movimiento

Apariencia

Sonido

Eventos

Control

Sensores

Operadores

Variables

Mis Bloques

mover 10 pasos

girar 15 grados

girar 15 grados

ir a posición aleatoria

ir a x: 0 y: 0

deslizar en 1 segs a posición aleatoria


deslizar en 1 segs a x: 0 y: 0




apuntar en dirección 90


apuntar hacia puntero del ratón

cambiar x en 10

fixar x a 0







Objeto

Objeto1


x


0

y

0

mostrar






Tamaño

100


Dirección

90



Objeto1

Escenario



Fondos

1

