Un joven desea llegar desde una isla a un puerto que se encuentra custodiado por un faro, pero durante su viaje, él debe sortear varios obstáculos que no los puede cruzar, únicamente puede avanzar por los cuadros blancos, teniendo total libertad para moverse en la dirección que quiera. Indica con el literal correspondiente en cada cuadro, la Ruta del barco que debe seguir para llegar al faro.



|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Resultado de imagen para dibujos de piedras en el mar |  |  |  |  |  |
|  |  | Resultado de imagen para dibujos de piedras en el mar |  | Resultado de imagen para dibujos de piedras en el mar | Resultado de imagen para dibujos de piedras en el mar |
|  | Resultado de imagen para dibujos de piedras en el mar | Resultado de imagen para dibujos de piedras en el mar |  | Resultado de imagen para dibujos de piedras en el mar |  |
|  |  |  |  |  |  |
| Resultado de imagen para dibujos de piedras en el mar |  | Resultado de imagen para dibujos de piedras en el mar | Resultado de imagen para dibujos de piedras en el mar |  | Resultado de imagen para dibujos de piedras en el mar |
| Resultado de imagen para dibujos de piedras en el mar | Resultado de imagen para dibujos de piedras en el mar |  | Resultado de imagen para dibujos de piedras en el mar |  | Resultado de imagen para dibujos de piedras en el mar |
|  |  |  |  |  | Resultado de imagen para dibujos de piedras en el mar |

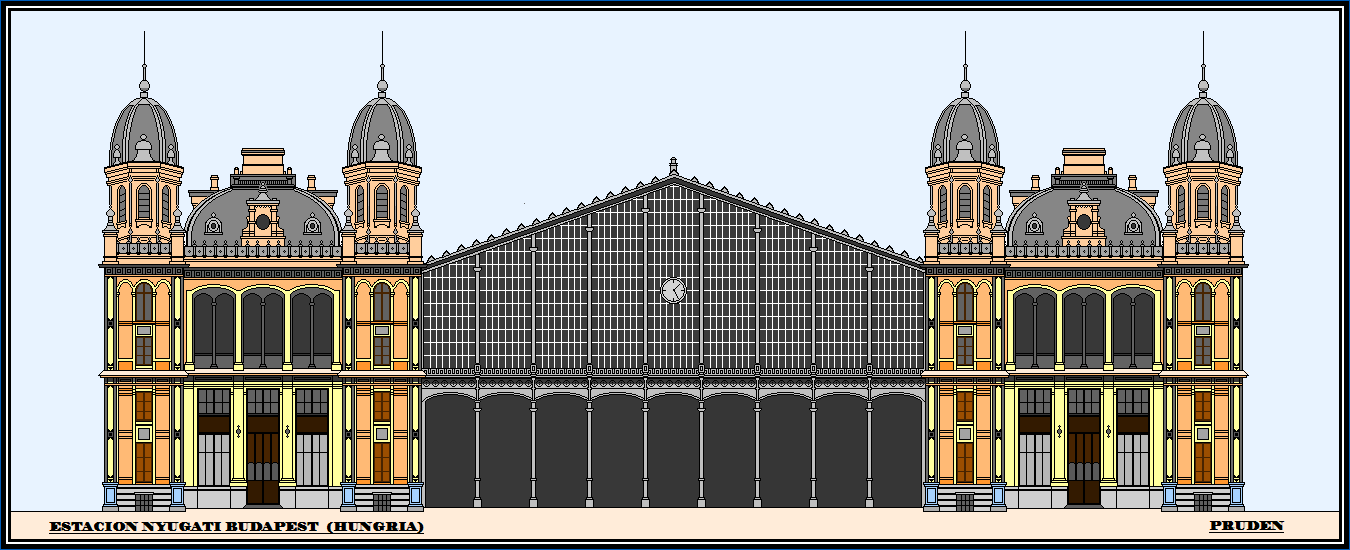




|  |
| --- |
| Ruta del barco |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

*Posibles movimientos*

1. Avanzar un cuadro
2. Retroceder un cuadro
3. Girar a la derecha
4. Girar a la izquierda

Una vez que el joven llegó al puerto, ahora se sube a un automóvil y debe conducir hasta el edificio central, para lo que debe cruzar la ciudad, para lo cual puede transitar por las calles, esta vez el joven tiene que respetar las direcciones de las calles, es decir, solo puede moverse en la dirección que indican las flechas. Indica con el literal correspondiente en cada cuadro, la Ruta del carro que debe seguir para llegar al edificio.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Resultado de imagen para dibujos de edificios | Resultado de imagen para dibujos de edificios | Resultado de imagen para dibujos de edificios | Resultado de imagen para dibujos de edificios | Resultado de imagen para dibujos de edificios | Resultado de imagen para dibujos de edificios |  |
| Resultado de imagen para dibujos de edificios |  |  |  |  |  |  |
| Resultado de imagen para dibujos de edificios |  | Resultado de imagen para dibujos de edificios | Resultado de imagen para dibujos de edificios |  | Resultado de imagen para dibujos de edificios |  |
| Resultado de imagen para dibujos de edificios |  |  |  |  |  |  |
| Resultado de imagen para dibujos de edificios | Resultado de imagen para dibujos de edificios |  | Resultado de imagen para dibujos de edificios |  | Resultado de imagen para dibujos de edificios | Resultado de imagen para dibujos de edificios |
| Resultado de imagen para dibujos de edificios | Resultado de imagen para dibujos de edificios |  |  |  | Resultado de imagen para dibujos de edificios | Resultado de imagen para dibujos de edificios |
|  |  |  | Resultado de imagen para dibujos de edificios | Resultado de imagen para dibujos de edificios | Resultado de imagen para dibujos de edificios | Resultado de imagen para dibujos de edificios |



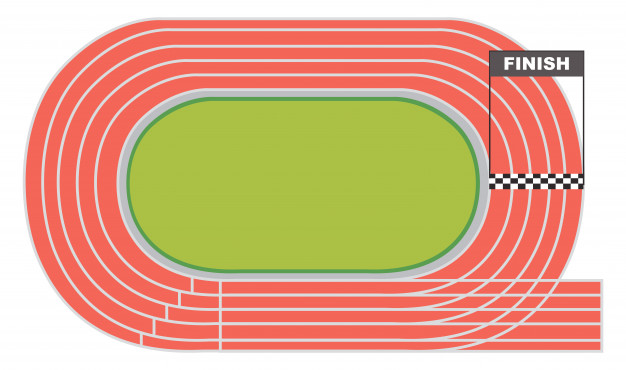
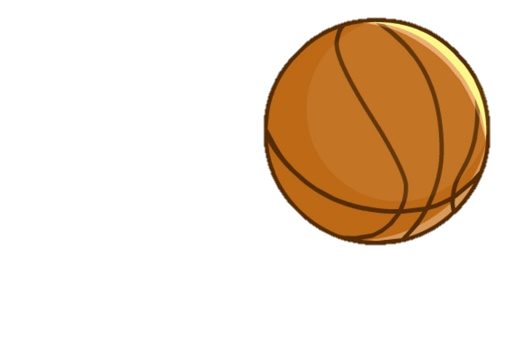
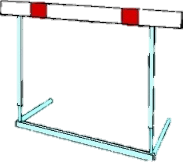
|  |
| --- |
| Ruta del carro |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

*Posibles movimientos*

1. Avanzar un cuadro
2. Retroceder un cuadro
3. Girar a la derecha
4. Girar a la izquierda

Un estudiante se encuentra en su clase de educación física, en la cual está en una preparándose para entrar al equipo de básquet. Para esto, el estudiante debe realizar una prueba para comprobar su condición física, la cual consiste repetir 3 veces una ruta que incluye en pasar un montículo de tierra, realizar 2 rebotes de balón y saltar un obstáculo. Escribe en la línea negra del recuadro Ruta del estudiante el literal correspondiente a la acción que debe realizar para cumplir con la secuencia que se le indicó hacer.

**Nota:** en las opciones *“Repetir \_\_ veces”,* indica cuantas veces se repetirá la acción.



**Ruta del estudiante**

*Movimientos del estudiante*

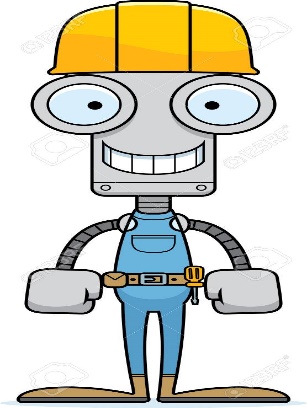
1. Repetir \_\_\_ veces
2. Repetir \_\_\_ veces
3. Pasar montículo
4. Rebotar balón
5. Saltar obstáculo

Dos exploradores han encontrado el mapa de un tesoro, el cual se encuentra en la cima de una antigua pirámide. Durante esta travesia debe atravesar una ruta en la cual necesitan puentes para atravesar varios ríos, para lo cual ellos disponen de un robot que construye puentes, el cual tiene los materiales para construirlos. Tu objetivo es ayudar a los exploradores a completar “Construir Puente” escribiendo en la línea negra los pasos necesarios, los cuales son colocar una tabla de madera y avanzar un paso, esto se debe repetir 3 veces para que robot costruya un puente por cada uno de los ríos, una vez hecho esto, ayuda los exploradores a llegar a la pirámide del tesoro.

**Nota:** en las opciones *“Repetir \_\_ veces”,* indica cuantas veces se repetirá la acción.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Resultado de imagen para robot de construccion dibujoResultado de imagen para exploradores dibujo |  |  |  | Resultado de imagen para dibujos de bosques |
| Resultado de imagen para dibujos de bosques | Resultado de imagen para dibujos de bosques | Resultado de imagen para dibujos de bosques | Resultado de imagen para dibujos de bosques | Resultado de imagen para dibujos de bosques |
| Resultado de imagen para dibujos de bosques | Resultado de imagen para dibujos de bosques | Resultado de imagen para dibujos de bosques |  | Resultado de imagen para dibujos de bosques |
|  | Resultado de imagen para dibujos de bosques |  |  | Resultado de imagen para dibujos de bosques |
|  |  | Resultado de imagen para dibujos de bosques |  | Imagen relacionada |

**Construir puente**



*Acciones para el puente*

1. Repetir \_\_\_ veces
2. Avanzar un paso
3. Colocar tabla de madera

v

*Movimientos para llegar al tesoro*

1. Avanzar hacia adelante
2. Avanzar hacia atrás
3. Girar a la izquierda
4. Girar a la derecha
5. **Construir puente**
6. Avanzar un paso
7. Colocar tabla

|  |
| --- |
| Camino al Tesoro |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

A Javier el constructor se le ha dado la tarea de construir una casa de 3 pisos, la cual cada uno de estos pisos debe de tener una sala, un baño y una cocina y tres cuartos. Javier tiene la restricción de que un piso debe ser terminado en su totalidad para construir el siguiente piso. Para unir estos pisos, es necesario que se construyan escaleras, las cuales se deben construir 12 escalones. Ayuda a Javier indicándole los pasos que debe de seguir para construir la casa, indicando en las líneas negras las acciones que debe llevar a cabo.

**Nota:** en las opciones *“Repetir \_\_ veces”,* indica cuantas veces se repetirá la acción.

**Construir casa**

*Acciones para construir casa*

1. **Construir piso**
2. Repetir \_\_ veces

**Construir piso**



*Acciones para construir piso*

1. **Construir escalera**
2. Construir baño
3. Construir cocina
4. Construir cuarto
5. Construir sala
6. Repetir \_\_ veces

**Construir escalera**

*Acciones para escalera*

1. Construir escalón
2. Repetir \_\_ veces