

XML Engine v2

DOSSIER DE SUIVI

Réalisé par :

Kofi AGBETI

Saïkou BAH

Lahcen CHEBAB

Zakaria CHOUAFIA
PERROT

Jaafar DIAMI

Zayd HACHCHAM

Encadré par :

Mr. Pablo ARRIGHI

Mr. Kevin

Année universitaire : 2014/15

Diffusion

A:	Pablo Arrighi (pablo.arrighi+m1swe@gmail.com) Kevin Perrot (kevin.perrot+m1swe@gmail.com)
Copie à:	Kofi AGBETI Saïkou BAH Lahcen CHEBBAB Zakaria CHOUAFIA Sebastien GERMOND-MAZET Zayd HACHCHAM

Participants

Equipe	XML v2.0
Product Owner	
Scrum Master	Saïkou BAH
Développeur(s))	Kofi AGBETI Saïkou BAH Lahcen CHEBBAB Zakaria CHOUAFIA Sebastien Germond-Mazet Zayd HACHCHAM

Table de matières

Table des matières

Table de matières.....	3
Cahier des charges.....	4
Analyse des besoins :.....	4
Présentation du projet :.....	4
Les acteurs du projet :.....	4
Tableau d'analyse des risques liés à l'avancement du projet :.....	5
Diagramme des cas d'utilisations:.....	5
Explication des cas d'utilisations :.....	6
Maquette :.....	7
Page d'accueil :.....	7
L'onglet « Mes objets » :.....	8
Générer un PDF :.....	12
Spécifications :.....	13
Méthodes et outils utilisés :.....	13
Méthodes utilisées :.....	13
Outils utilisés :.....	13
Outils utilisés pour la communication :.....	13
Dossier d'Analyse Fonctionnelle.....	14
Rapport de Conception détaillée.....	14
Diagrammes des séquences :.....	14
Diagramme de séquences de l'inscription :.....	14
Diagramme de séquences de la connexion :.....	14
Diagramme de séquences de la gestion des objets :.....	15
Diagrammes d'État/Transition :.....	16
Diagramme d'Etat/Transition d'un objet :.....	16
Diagramme d'Etat/Transition d'un client :.....	16
Diagramme de classes :.....	17
Manuel d'installation / utilisation.....	18
Manuel de l'utilisation :.....	18

Cahier des charges

Analyse des besoins :

Présentation du projet :

Nous rappelons que l'objectif initial du projet XML Engine v2 est de formaliser les données de description des objets pour faciliter la recherche et l'échange de ceux-ci.

Il s'agit ensuite d'améliorer une GUI (Interface Graphique Utilisateur) qui permettra de faire des recherches avancées, de se connecter automatiquement après la création du compte ainsi qu'éditer un fichier PDF du contrat d'échange.

Tout cela devra être compatible avec une GUI pour smartphone et sera intégré sur le réseau si la durée de la réalisation du projet le permet.

Les acteurs du projet :

Client : Pablo ARRIGHI

Kevin PERROT

L'équipe XMLv2.0 : Kofi AGBETI

Saïkou BAH

Ibrahima BALDE

Lahcen CHEBBAB

Zakaria CHOUAFIA

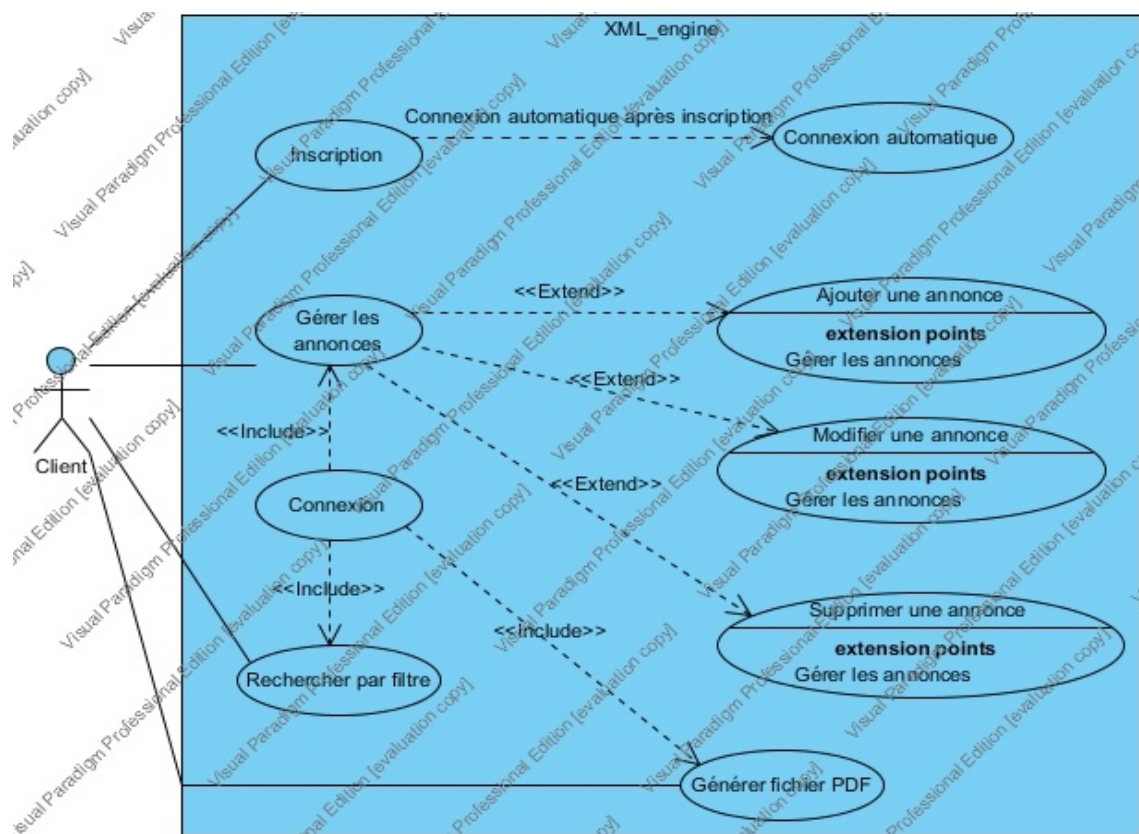
Jaafar DIAMI

Zayd HACHCHAM

Tableau d'analyse des risques liés à l'avancement du projet :

Risques	Probabilité d'apparition	Impact sur le projet	Action préventive
Manque de connaissance dans les outils de programmation.	NORMAL	TRÈS ÉLEVÉ	Formation de l'équipe en utilisant des tutoriels.
Mauvaise Communication entre les acteurs du projet.	FAIBLE	ÉLEVÉ	Mise en place de moyen de communication efficace.
Changement de décision de la part du client sur une spécification.	ÉLEVÉ	FAIBLE	Les changements sont pris en compte à chaque itération.
Perte des documents cruciaux	TRÈS FAIBLE	TRÈS ÉLEVÉ	Mise en place d'un système de backup.
Absentéisme	FAIBLE	NORMAL	Une bonne communication entre les membres du projet.
Démission d'un membre du projet	FAIBLE	ÉLEVÉ	Réunion interne pour la redistribution des tâches.

Diagramme des cas d'utilisations:

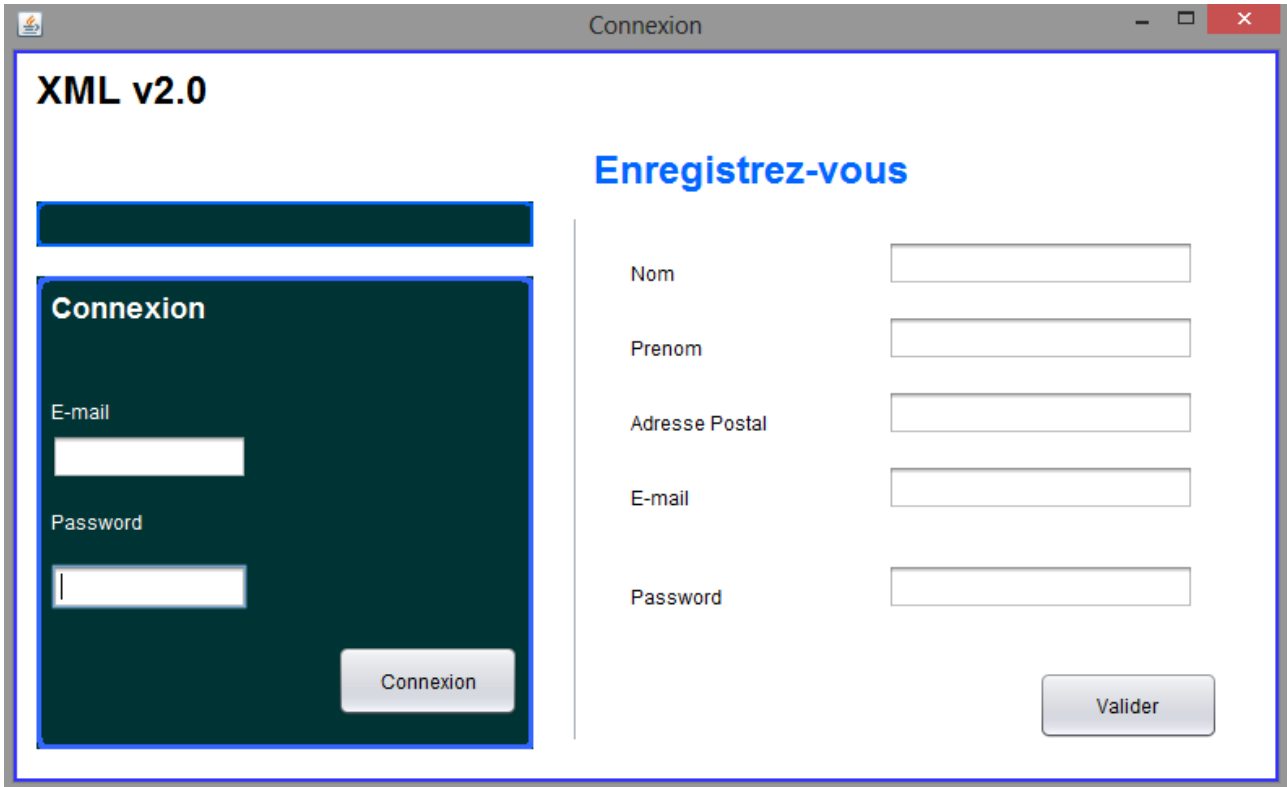


Explication des cas d'utilisations :

Nom	Explication
Inscription	L'inscription d'un nouvel utilisateur.
Connexion automatique	Permet de connecter un utilisateur automatiquement après l'inscription.
Gérer les annonces	Permet la gestion des annonces d'un utilisateur.
Ajouter une annonce	L'utilisateur ajoute une annonce.
Modifier une annonce	L'utilisateur modifie une annonce.
Supprimer une annonce	L'utilisateur supprime une annonce.
Connexion	La connexion d'un utilisateur déjà inscrit.
Générer un fichier PDF	Permet de générer un fichier PDF.
Recherche par filtres	La recherche en spécifiant des mot-clés pour filtrer les résultats.

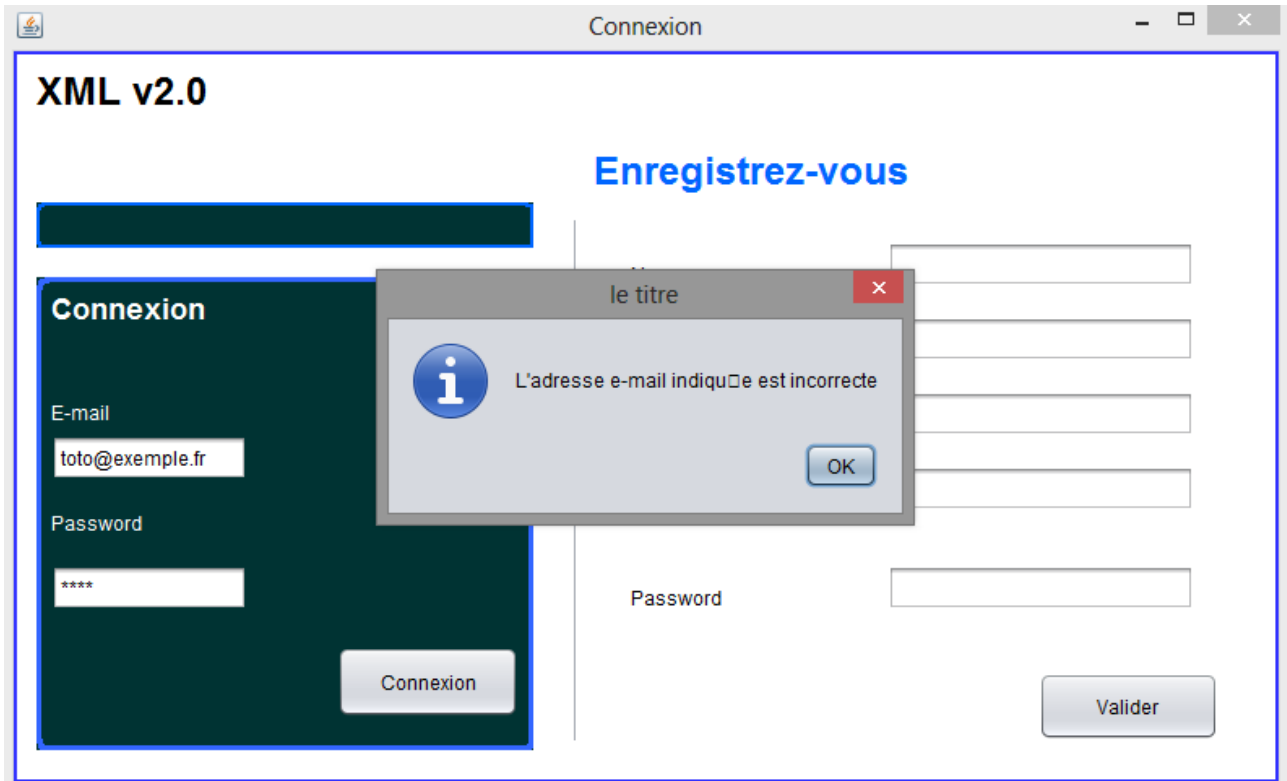
Maquette :

Page d'accueil :



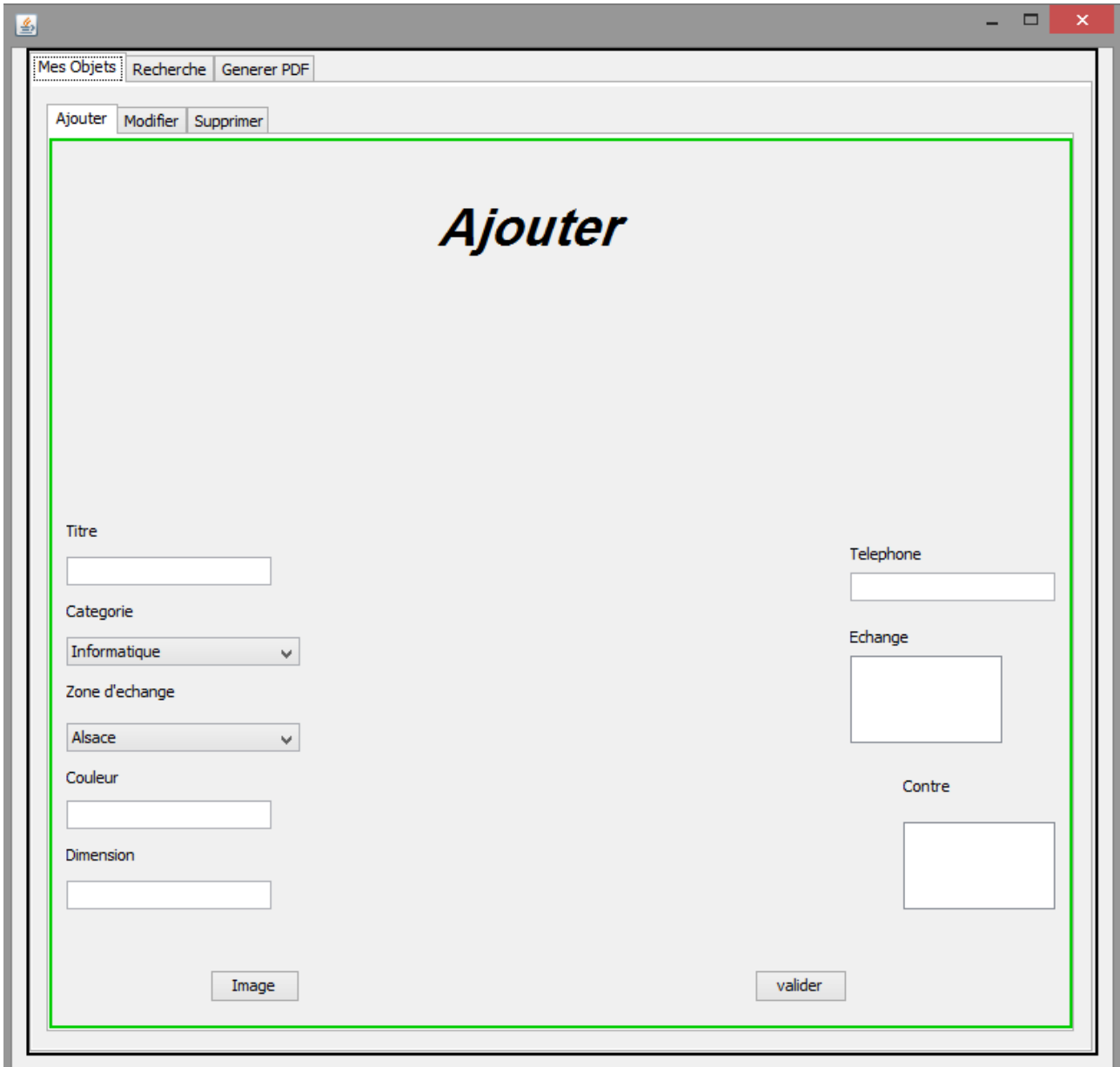
The image shows a web application window titled 'Connexion'. It contains two main sections: 'Connexion' (login) and 'Enregistrez-vous' (register). The 'Connexion' section has a dark green background and contains fields for 'E-mail' and 'Password', with a 'Connexion' button. The 'Enregistrez-vous' section has a white background and contains fields for 'Nom', 'Prenom', 'Adresse Postal', 'E-mail', and 'Password', with a 'Valider' button. The window also has a title bar with standard OS controls and a small icon in the top left corner.

- La partie « Connexion » est réservée pour les utilisateurs qui sont déjà inscrits.
- La partie « Enregistrez-vous » est réservée pour les nouveaux utilisateurs.
- Si l'email ou le mot de passe n'est pas valide, un message d'erreur apparaît pour le déclarer comme le montre l'image ci-dessous.



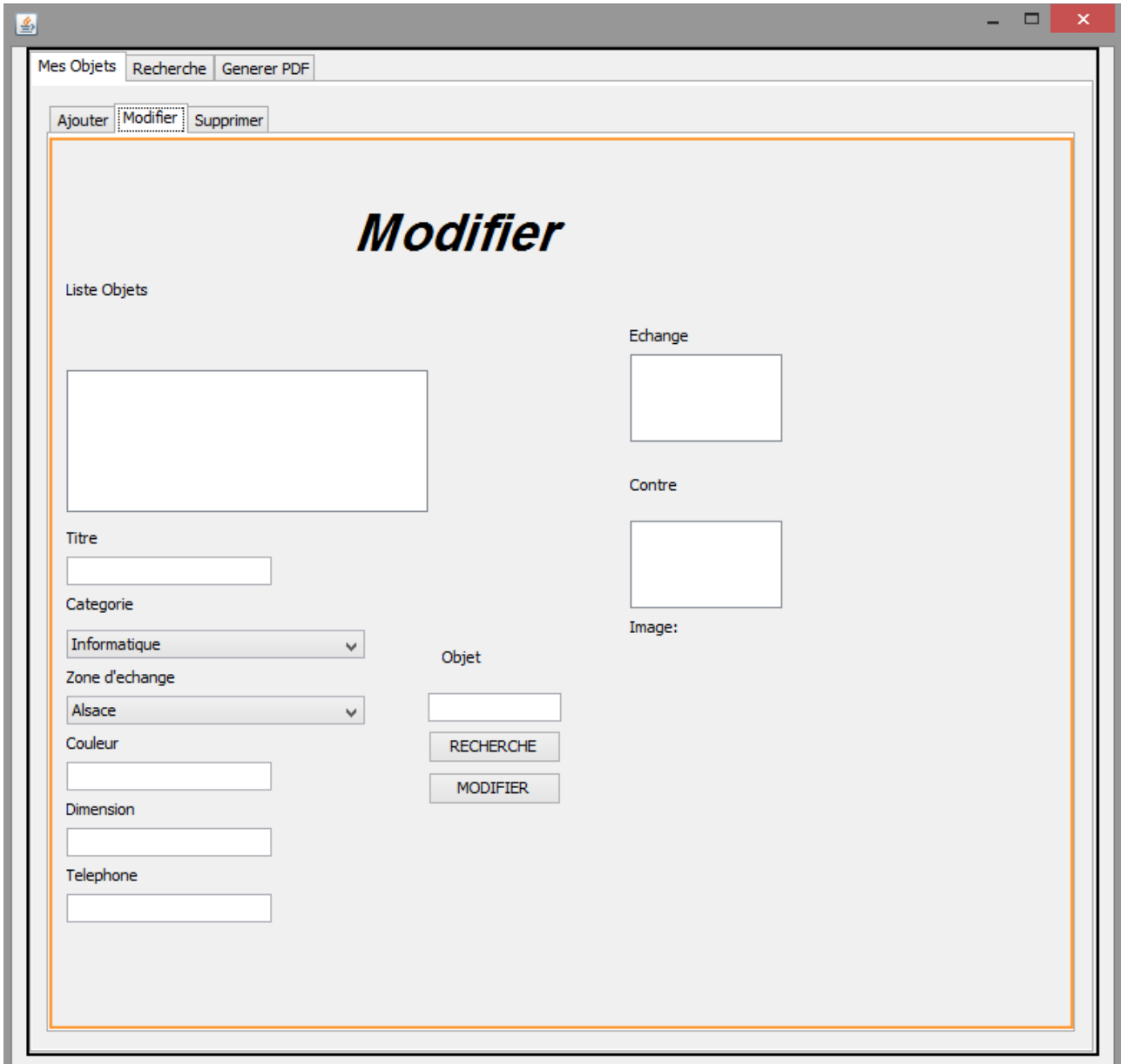
This image shows the same web application window as before, but with an error message displayed. The error message is a small dialog box with a title bar 'le titre' and a close button. It contains an information icon and the text 'L'adresse e-mail indiquée est incorrecte'. The 'Connexion' section now shows the email field filled with 'toto@exemple.fr' and the password field filled with '****'. The 'Enregistrez-vous' section is still visible in the background.

L'onglet « Mes objets » :



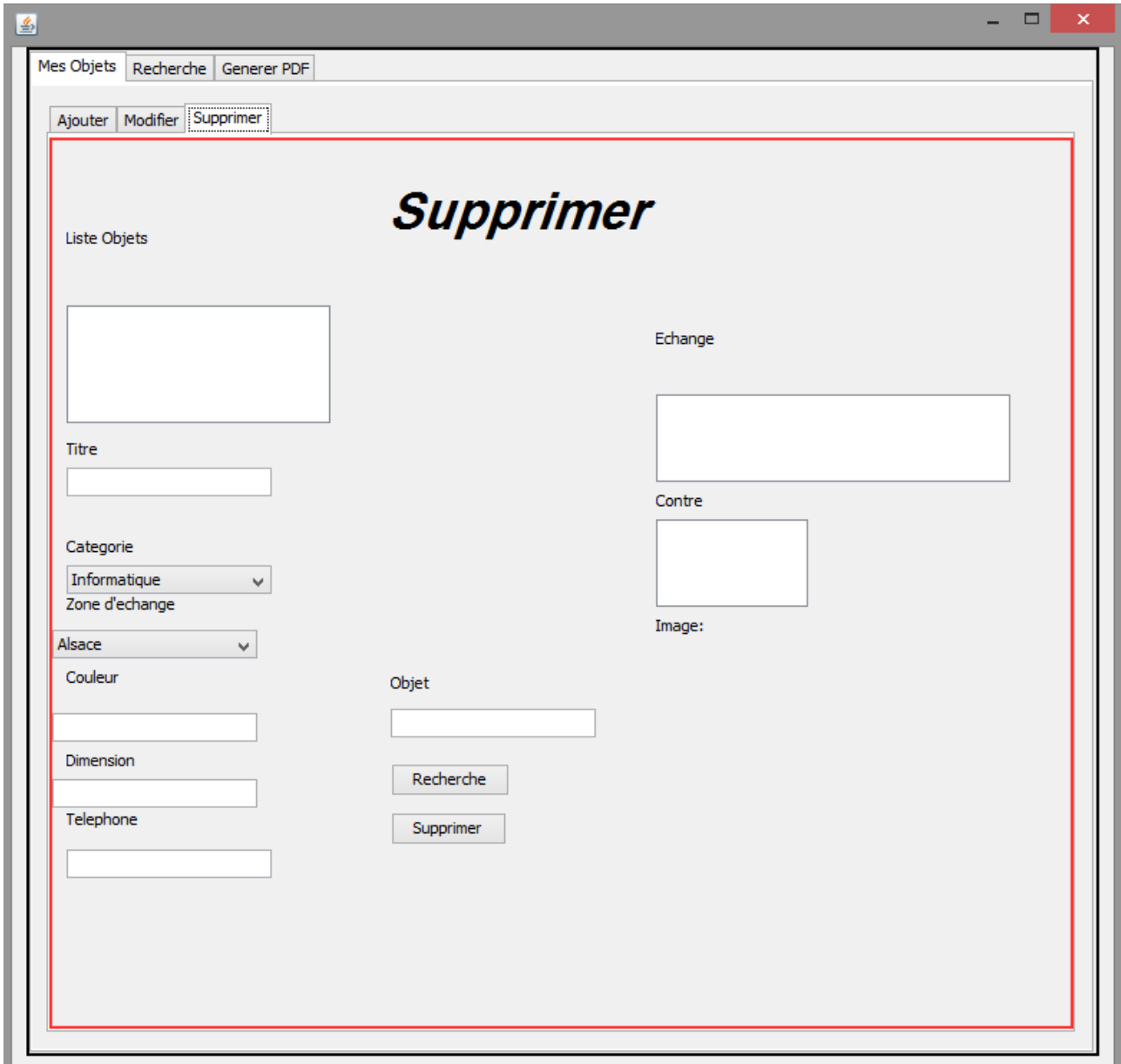
The screenshot shows a web browser window with a title bar. Inside, there's a navigation bar with tabs: 'Mes Objets' (selected), 'Recherche', and 'Generer PDF'. Below this is a sub-bar with buttons: 'Ajouter', 'Modifier', and 'Supprimer'. The main content area is titled 'Ajouter' in a large, bold, italicized font. Below the title, there are several form fields arranged in two columns. On the left: 'Titre' (text input), 'Categorie' (dropdown menu with 'Informatique' selected), 'Zone d'echange' (dropdown menu with 'Alsace' selected), 'Couleur' (text input), and 'Dimension' (text input). On the right: 'Telephone' (text input), 'Echange' (text input), and 'Contre' (text input). At the bottom left is an 'Image' button, and at the bottom right is a 'valider' button.

- L'onglet « Ajouter » intégré dans l'onglet « Mes objets », permet à l'utilisateur d'ajouter un objet en remplissant les champs et en rajoutant une photo de l'objet en question.



The screenshot shows a web application window titled 'Mes Objets' with three tabs: 'Recherche' and 'Generer PDF'. Below the tabs are three buttons: 'Ajouter', 'Modifier' (which is active), and 'Supprimer'. The main content area is titled 'Modifier' in a large, bold, italicized font. Below this title is a section labeled 'Liste Objets' containing a large empty rectangular box. To the right of this box are two more empty rectangular boxes labeled 'Echange' and 'Contre'. Below the 'Liste Objets' box is a form with several fields: 'Titre' (text input), 'Categorie' (dropdown menu with 'Informatique' selected), 'Zone d'echange' (dropdown menu with 'Alsace' selected), 'Couleur' (text input), 'Dimension' (text input), and 'Telephone' (text input). To the right of these fields is a section labeled 'Objet' containing a text input field and two buttons: 'RECHERCHE' and 'MODIFIER'.

- L'onglet « Modifier » permet de modifier ou mettre à jour des objets existants.



Mes Objets Recherche Generer PDF

Ajouter Modifier Supprimer

Supprimer

Liste Objets

Titre

Categorie
Informatique ▼

Zone d'echange
Alsace ▼

Couleur

Dimension

Telephone

Echange

Contre

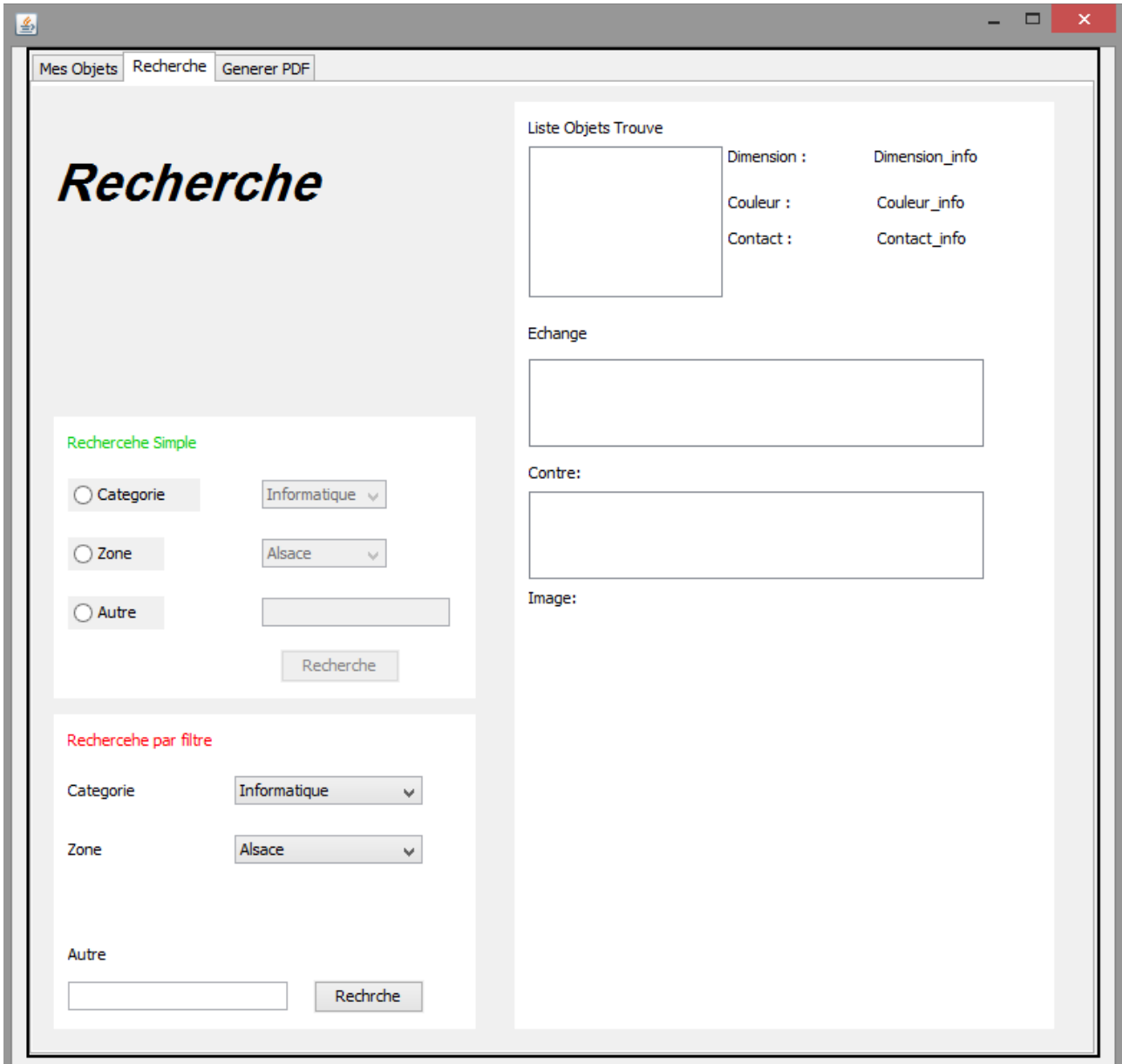
Image:

Objet

Recherche

Supprimer

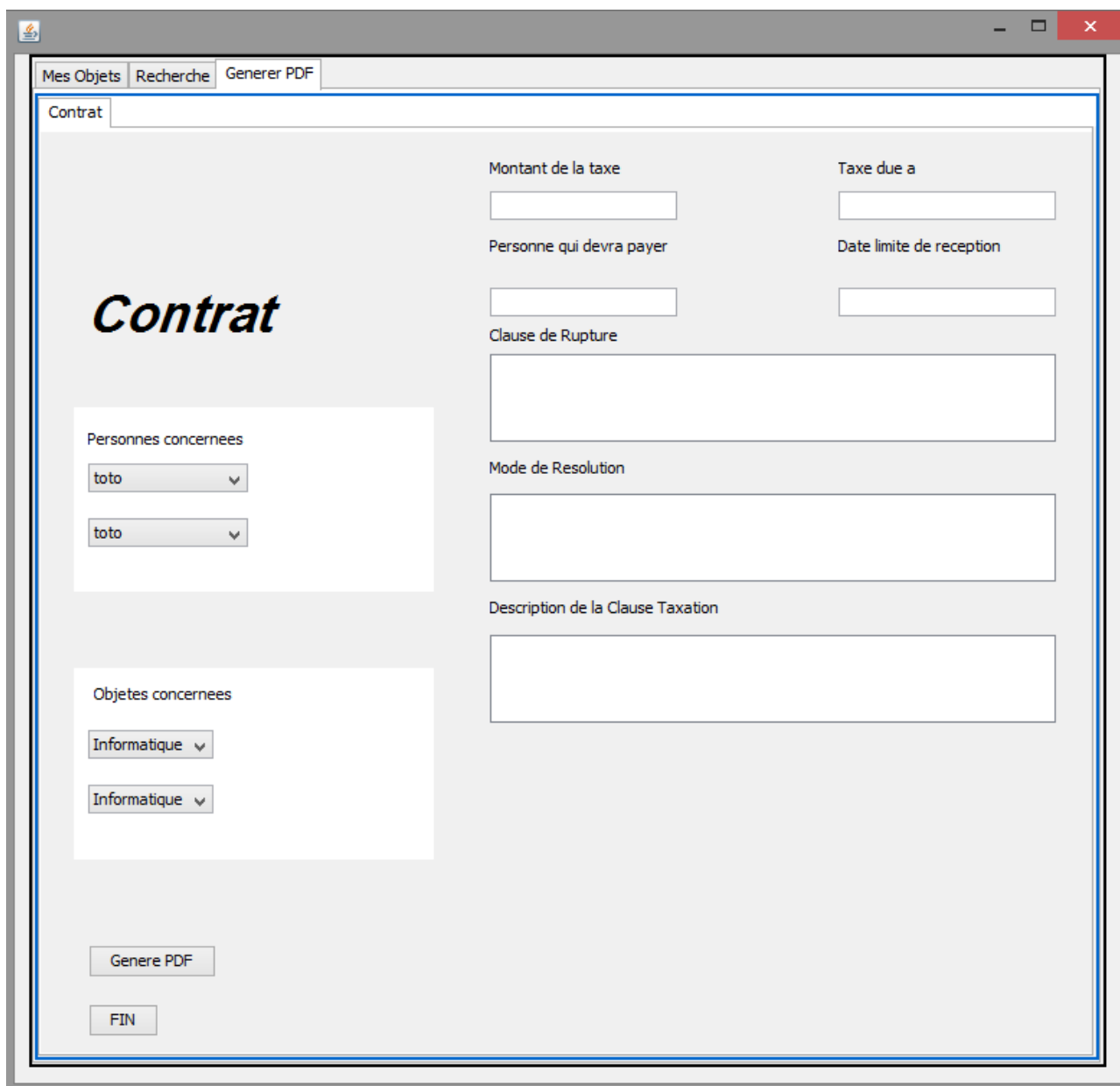
- Cet onglet a pour mission de supprimer un objet indésirable.



Cet onglet est destiné pour :

- **La recherche simple** : soit par catégorie, par zone ou en spécifiant un autre mot-clé.
- **La recherche par filtres** : se fait en sélectionnant un catégorie et une zone et en rajoutant d'autres mot-clés.

Générer un PDF :



Mes Objets Recherche Generer PDF

Contrat

Contrat

Personnes concernées

toto ▼

toto ▼

Objets concernées

Informatique ▼

Informatique ▼

Genere PDF

FIN

Montant de la taxe

Taxe due a

Personne qui devra payer

Date limite de reception

Clause de Rupture

Mode de Resolution

Description de la Clause Taxation

Cet onglet permet de générer un fichier en format PDF. Ce fichier est un contrat qui lie deux cotés, et sur ce fichier on indique toutes les informations nécessaires pour la signature d'un contrat.

Spécifications :

Méthodes et outils utilisés :

Méthodes utilisées :

- UML (Unified Modeling Language).
- POO (Programmation Orientée Objet).
- Méthode en spirale.
- **Méthodes AGILES :**

XP

Le groupe utilise la méthode XP (eXtreme Programming) qui nous permet de travailler en binôme ce qui est le plus efficace pour que tout le monde puisse connaître le projet. Cependant nous allons dévier du modèle standard, en effet le client ne sera pas représenté en permanence dans l'équipe. La méthode XP nous permet aussi de corriger des erreurs à la volée puisque le travail est effectué en binôme.

Outils utilisés :

- Ubuntu/Mac os/Windows.
- Java.
- NeatBeans.
- LibreOffice Writer.
- MS Project 2013.
- Visual Paradigm Professional Edition.

Outils utilisés pour la communication :

- Mails.
- Téléphone.
- Skype.

Dossier d'Analyse Fonctionnelle Rapport de Conception détaillée

Diagrammes des séquences :

Diagramme de séquences de l'inscription :

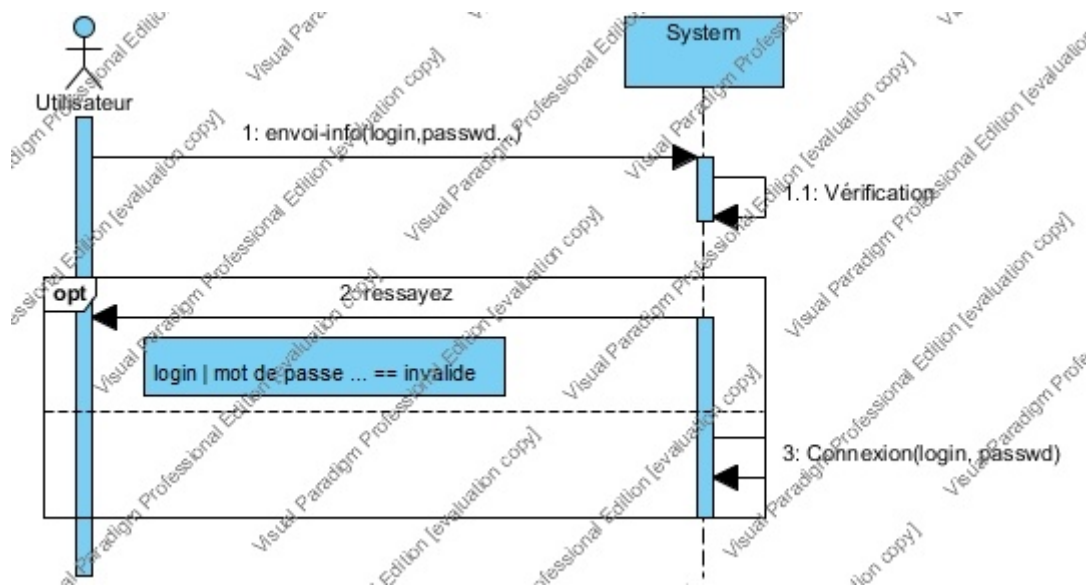


Diagramme de séquences de la connexion :

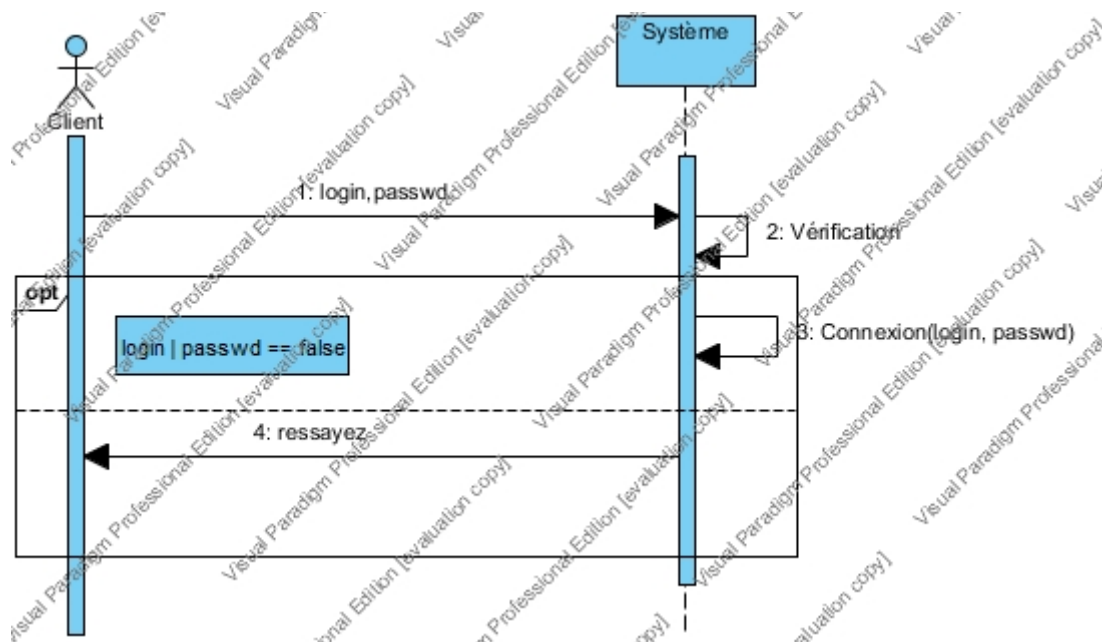
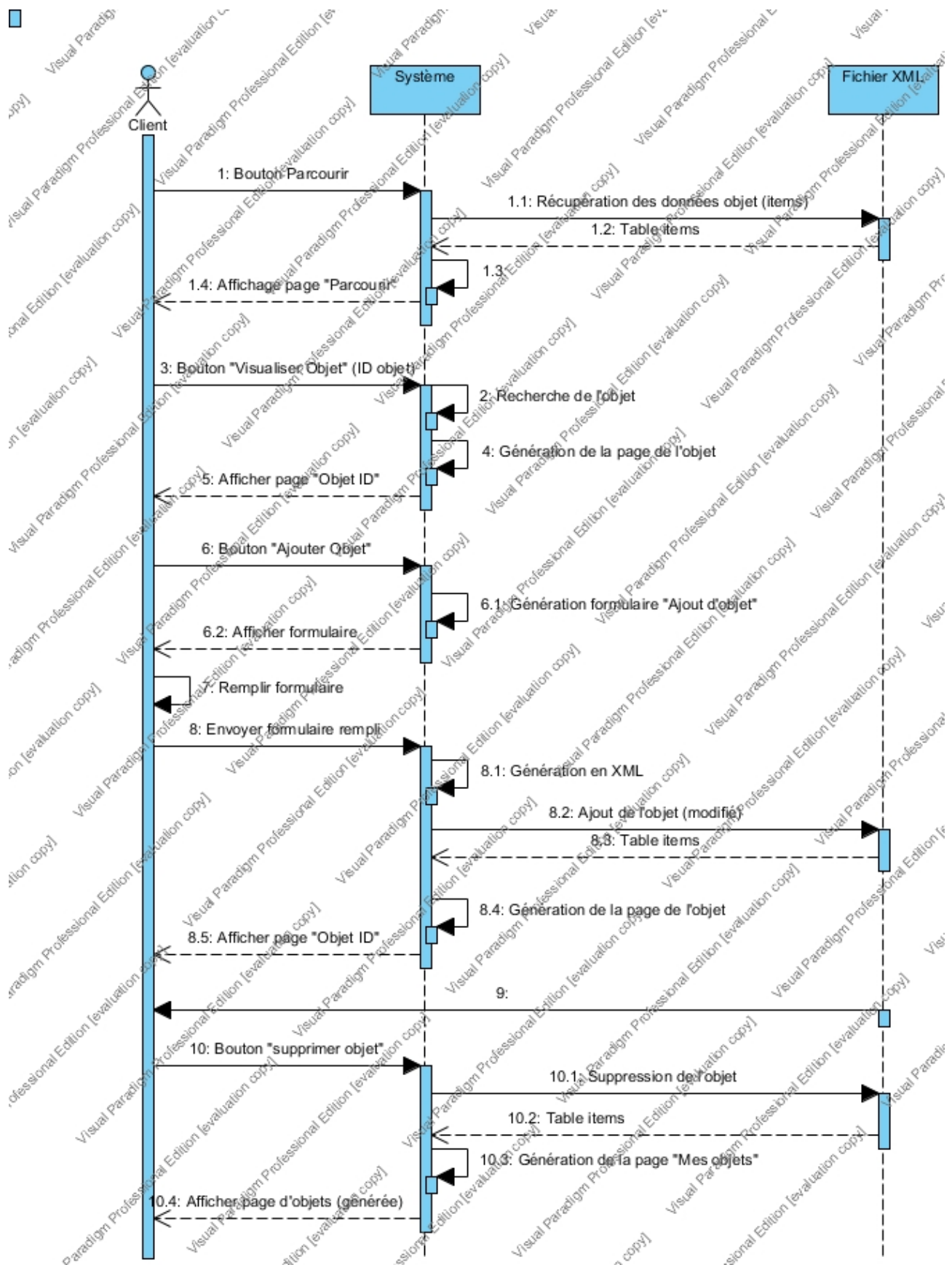


Diagramme de séquences de la gestion des objets :



Diagrammes d'État/Transition :

Diagramme d'Etat/Transition d'un objet :

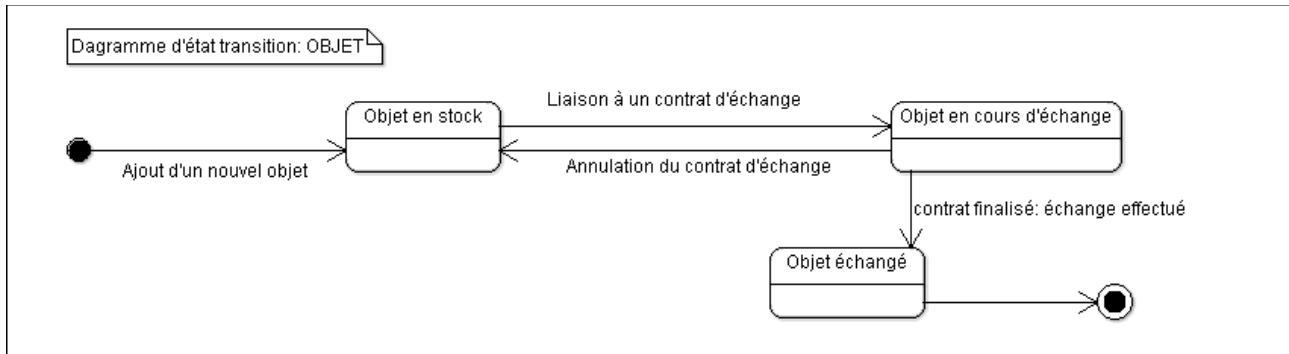


Diagramme d'Etat/Transition d'un client :

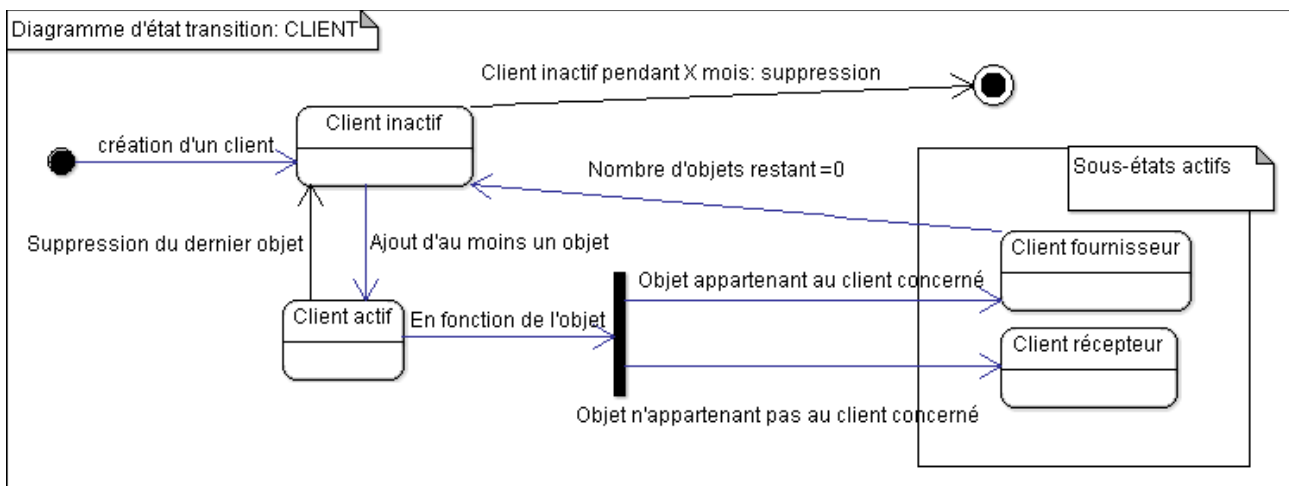
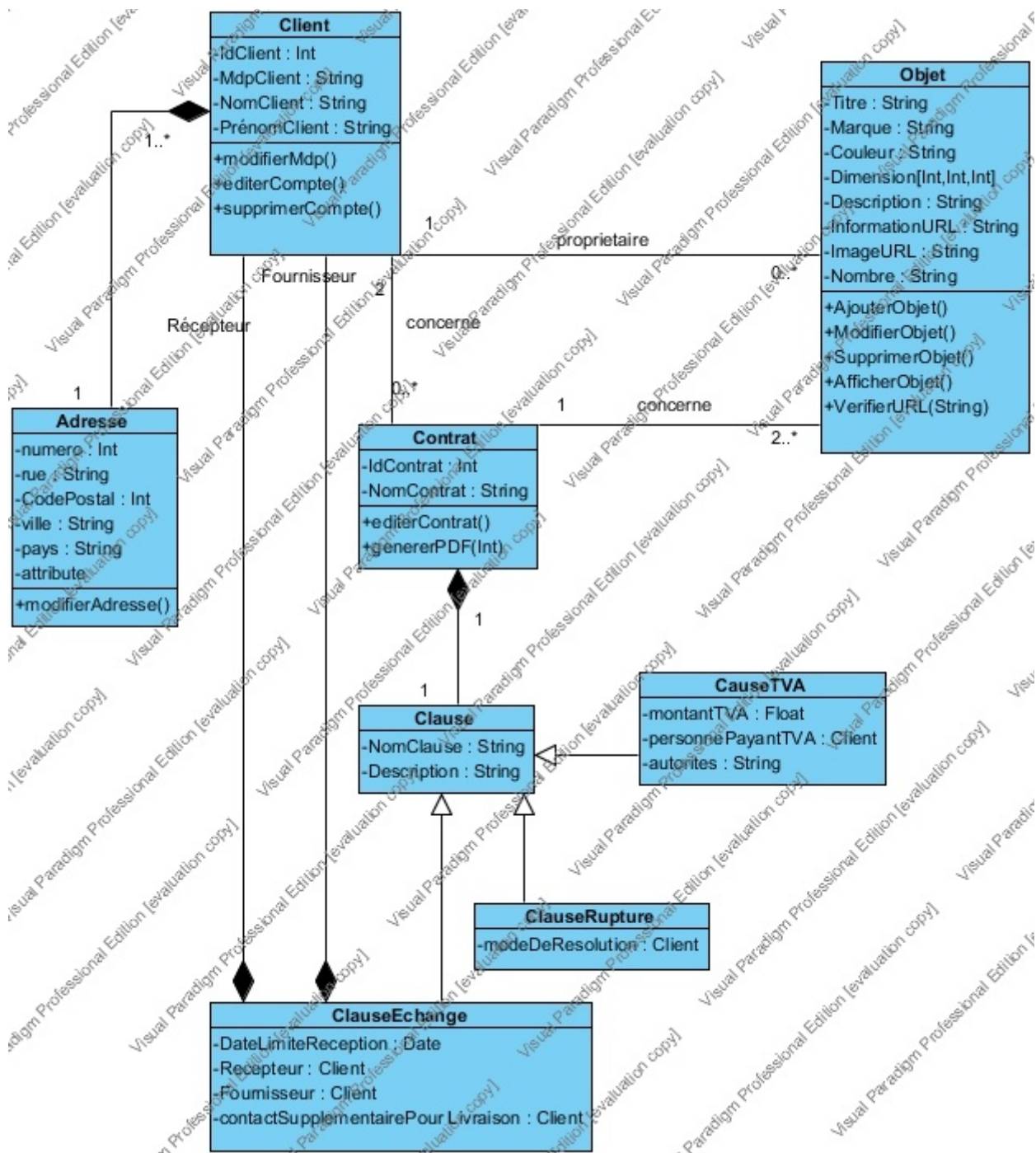


Diagramme de classes :



Manuel d'installation / utilisation

Manuel de l'utilisation :

- Le client doit s'authentifier avec son mail et son mot de passe.
- Ensuite il y a l'interface menu qui s'affiche ,le client a la possibilité de :
 - Ajouter un nouveau objet.
 - Chercher un objet.
 - Afficher ses objet.
 - Éditer un contrat.
 - Sortir de l'application.

Pour ajouter un nouveau objet le client doit :

- Saisir le titre.
- Choisir la couleur.
- Choisir la dimension.
- Choisir l'échange.
- Choisir une image , la zone et la catégorie et ensuite valider et l'ajouter.

Description de la recherche d'un objet :

- Une recherche par zone.
- Par catégorie.
- Une recherche rapide.

Annexes :

Projet X : Fiche d'Itération 1

Master 1 Informatique — Génie Logiciel — Projet long

Diffusion

A:	Pablo Arrighi (pablo.arrighi+m1swe@gmail.com) Kevin Perrot (kevin.perrot+m1swe@gmail.com)
Copie à:	Kofi AGBETI Saïkou BAH Ibrahima BALDE Lahcen CHEBBAB Zakaria CHOUAFIA Sebastien GERMOND-MAZET Zayd HACHCHAM

Participants

Equipe	XML v2.0
Product Owner	
Scrum Master	Saïkou BAH
Développeur(s)	Kofi AGBETI Saïkou BAH Ibrahima BALDE Lahcen CHEBBAB Zakaria CHOUAFIA Sebastien Germond-Mazet Zayd HACHCHAM

Synthèse

Durée de l'itération en cours

2 semaines (du 08/10 au 22/10)

Nous rappelons que l'objectif initial du projet XML Engine v2 est de formaliser les données de description des objets pour faciliter la recherche et l'échange de ceux-ci.

Il s'agit ensuite d'améliorer une GUI (Interface Graphique Utilisateur) qui permettra de faire des recherches avancées, de se connecter automatiquement après la création du compte ainsi qu'éditer un fichier PDF du contrat d'échange. Tout cela devra être compatible avec une GUI pour smartphone.

Table des matières

[Cahier des charges / Spécifications / Plan de validation / Plan de développement / Tableau de bord](#)

[Synthèse](#)

[Dossier d'Analyse Fonctionnelle / Rapport de Conception détaillée / Plan de tests](#)

[Synthèse](#)

[Dossier de tests / Dossier de validation](#)

[Synthèse](#)

[Manuel d'installation / utilisation](#)

[Installation](#)

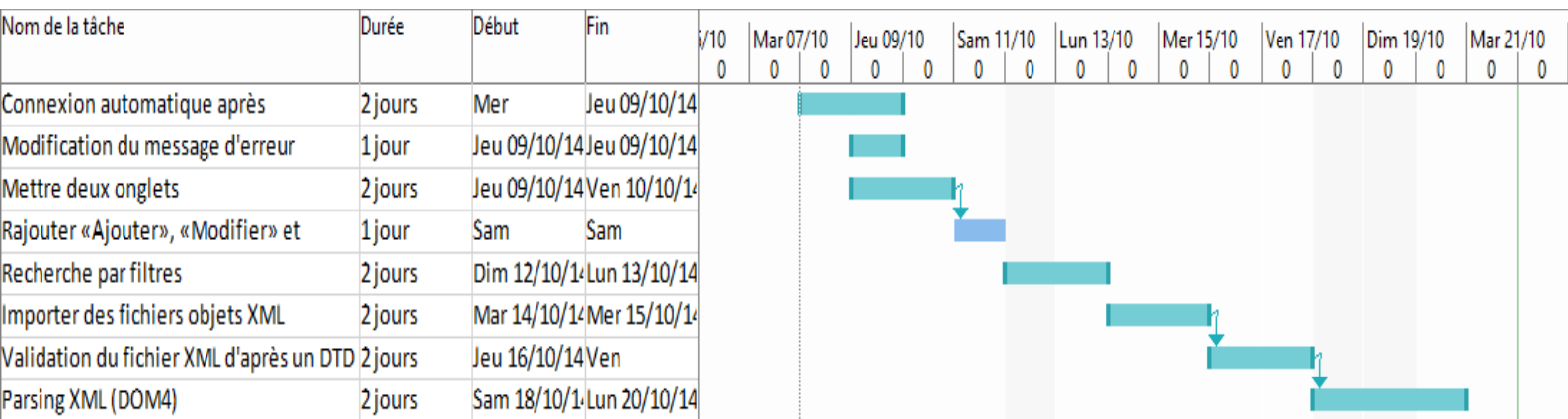
[Utilisation](#)

[Maintenance](#)

Product & sprint backlog de l'itération en cours

Item Description	Priorité /5	Charge estimée H.J	Risque associé /5	Au Sprint?
Connexion automatique après l'inscription	5	2j	2	
Modification du message d'erreur	2	1j	1	
Mettre deux onglets	4	2j	1	
Rajouter «Ajouter», «Modifier» et «Supprimer» à l'onglet «Mes objets»	3	2j	2	
Recherche par filtres	4	2j	2	
Importer des fichiers objets XML	3	2j	3	
Validation du fichier XML d'après un DTD	3	2j	3	
Parsing XML (DOM4)	3	2j	3	

Planning de l'itération:



Projet XML Engine v2 : Fiche d'Itération 2

Master 1 Informatique — Génie Logiciel — Projet long

Diffusion

A:	Pablo Arrighi (pablo.arrighi+m1swe@gmail.com) Kevin Perrot (kevin.perrot+m1swe@gmail.com)
Copie à:	Kofi AGBETI Saïkou BAH Ibrahima BALDE Lahcen CHEBBAB Zakaria CHOUAFIA Jaafar DIAMI Zayd HACHCHAM

Participants

Equipe	XML v2.0
Product Owner	
Scrum Master	Saïkou BAH
Développeur(s)	Kofi AGBETI Saïkou BAH Ibrahima BALDE Lahcen CHEBBAB Zakaria CHOUAFIA Jaafar DIAMI Zayd HACHCHAM

Synthèse

Durée de l'itération en cours

2 semaines (du 22/10 au 05/11)

Nous rappelons que l'objectif initial du projet XML Engine v2 est de formaliser les données de description des objets pour faciliter la recherche et l'échange de ceux-ci.

Il s'agit ensuite d'améliorer une GUI (Interface Graphique Utilisateur) qui permettra de faire des recherches avancées, de se connecter automatiquement après la création du compte ainsi qu'éditer un fichier PDF du contrat d'échange. Tout cela devra être compatible avec une GUI pour smartphone.

Table des matières

[Cahier des charges / Spécifications / Plan de validation / Plan de développement / Tableau de bord](#)
[Synthèse](#)

[Dossier d'Analyse Fonctionnelle / Rapport de Conception détaillée / Plan de tests](#)
[Synthèse](#)

[Dossier de tests / Dossier de validation](#)
[Synthèse](#)

[Manuel d'installation / utilisation](#)
[Installation](#)
[Utilisation](#)
[Maintenance](#)

Sprint Backlog de l'itération en cours

Item Description	Priorité /5	Charge estimée H.J	Risque associé /5	Au Sprint?
Recherche par filtres (Suite)	5	3j	3	
Importation des fichiers objets XML(Suite)	5	3j	3	
Validation du fichier XML d'après un DTD	5	3j	2	
L'amélioration des diagrammes	4	1j	1	
Finaliser la GUI	5	2j	2	






Les tâches à faire au sprint.

Les tâches à ne pas faire au sprint.

Le Sprint Backlog du projet

Item Description	Priorité é /5	Charge estimée H.J	Risque associé / 5	Au Sprint?
Première itération				
Connexion automatique après l'inscription	5	2j	2	
Modification du message d'erreur	2	1j	1	
Mettre deux onglets	4	2j	1	
Rajouter «Ajouter», «Modifier» et «Supprimer» à l'onglet «Mes objets»	3	2j	2	
Recherche par filtres	4	2j	2	
Importer des fichiers objets XML	3	2j	3	
Validation du fichier XML d'après un DTD	3	2j	3	
Parsing XML (DOM4)	3	2j	3	
Deuxième itération				
Recherche par filtres (Suite)	5	3j	3	
Importation des fichiers objets XML(Suite)	5	3j	3	
Validation du fichier XML d'après un DTD	5	3j	2	
L'amélioration des diagrammes	4	1j	1	
Finaliser la GUI	5	2j	2	
Troisième itération				
L'amélioration du design de l'application				
La signature électronique des contrats				
L'amélioration des diagrammes				

Intégrer l'application sur le réseau				
Mode serveur				

-  Les tâches à faire au sprint.
-  Les tâches à ne pas faire au sprint.
-  Les tâches optionnelles.