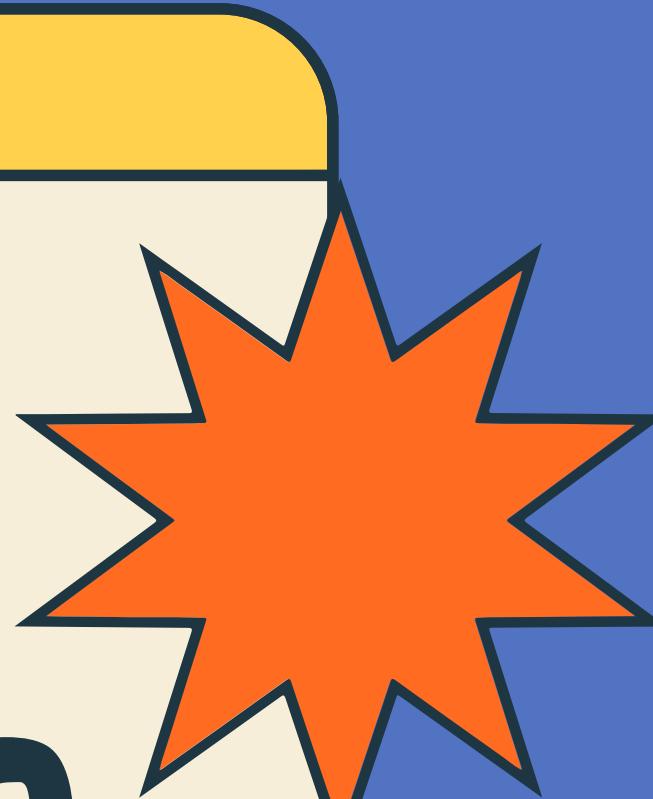


a u l a s   i n t e r a t i v a s  
c o m

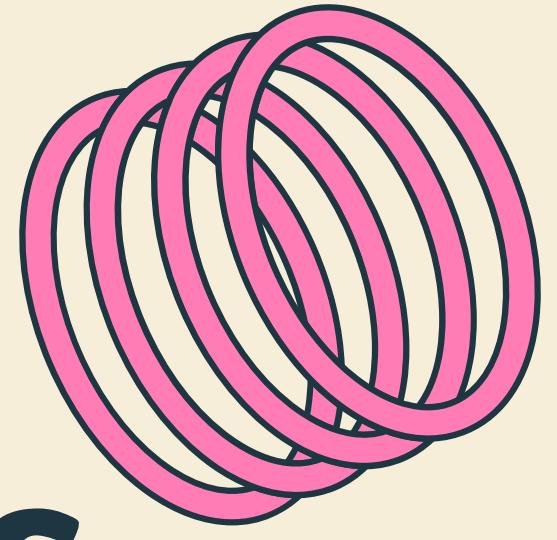
# PROGRAMAÇÃO



@felipeschaitel

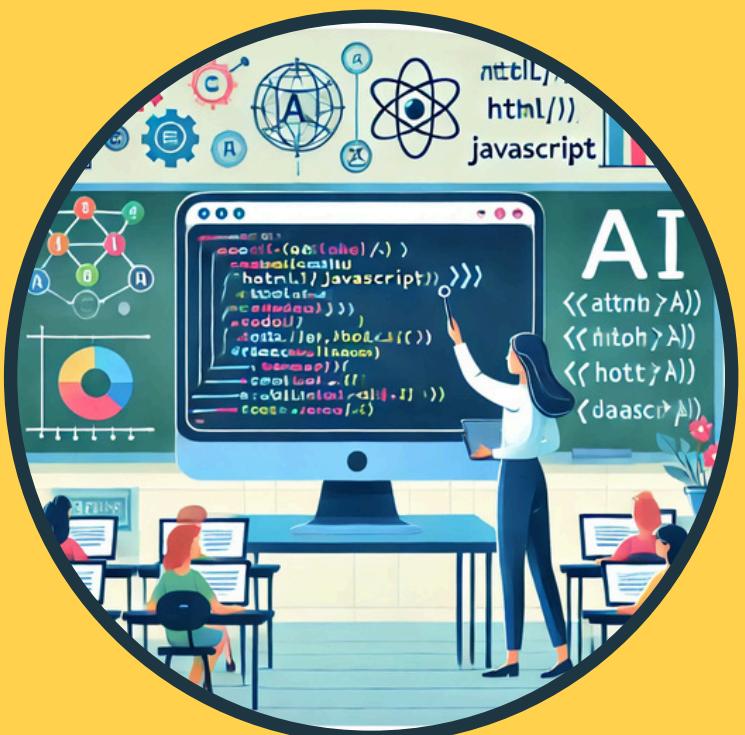


# O QUE VAMOS APRENDER?



Nesta oficina, vamos explorar como a Inteligência Artificial pode ajudar professores a criar ferramentas interativas em HTML e JavaScript para tornar as aulas mais dinâmicas e personalizadas.

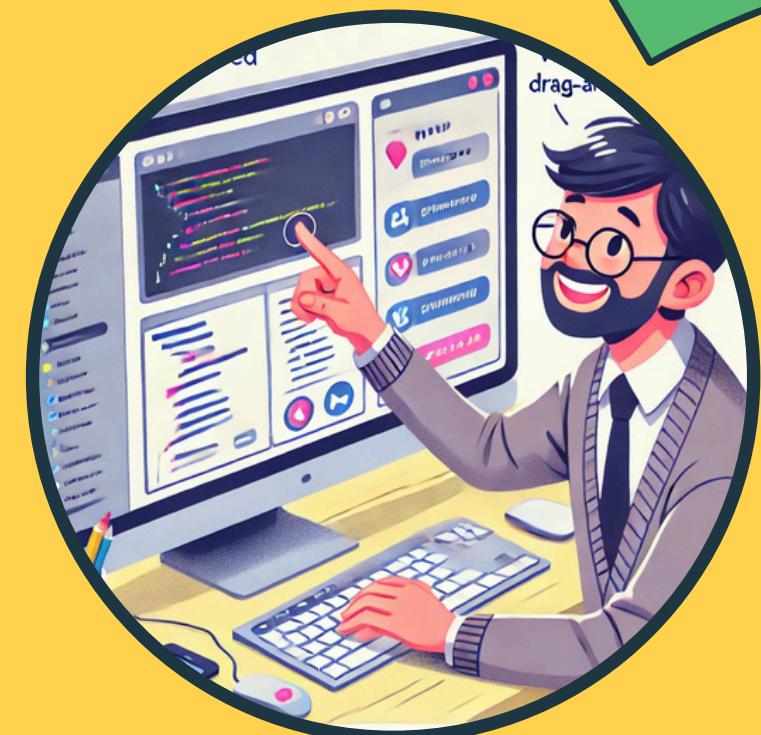
# POR OUE USAR IA PARA GÉRAR CÓDIGO?



Criação rápida de interações sem precisar programar do zero.



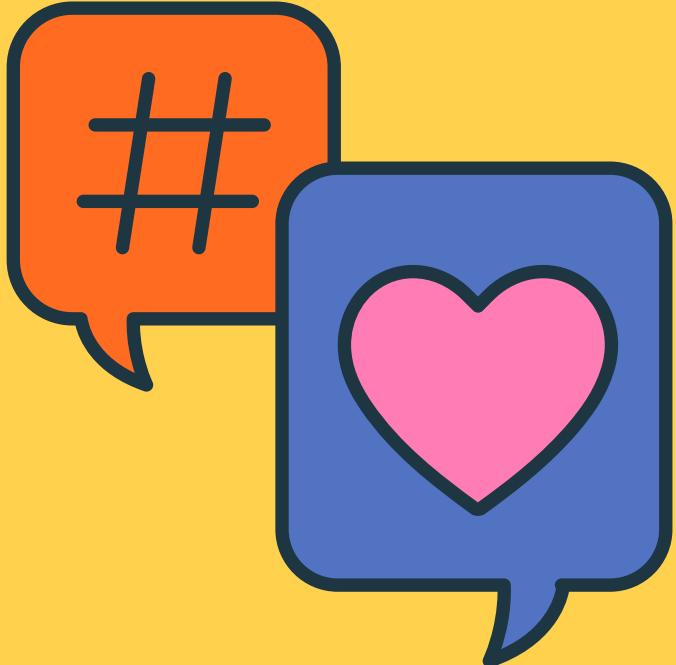
Personalização de atividades de acordo com a disciplina.

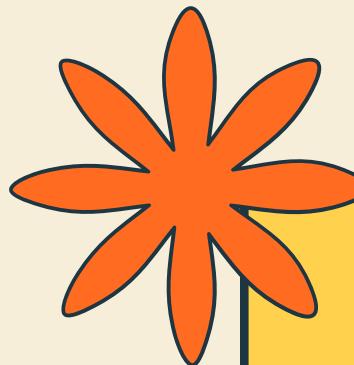


Economia de tempo na preparação de materiais didáticos.



# **FUNDAMENTOS BÁSICOS DE HTML, CSS E JAVASCRIPT**





## HTML - CRIANDO A ESTRUTURA

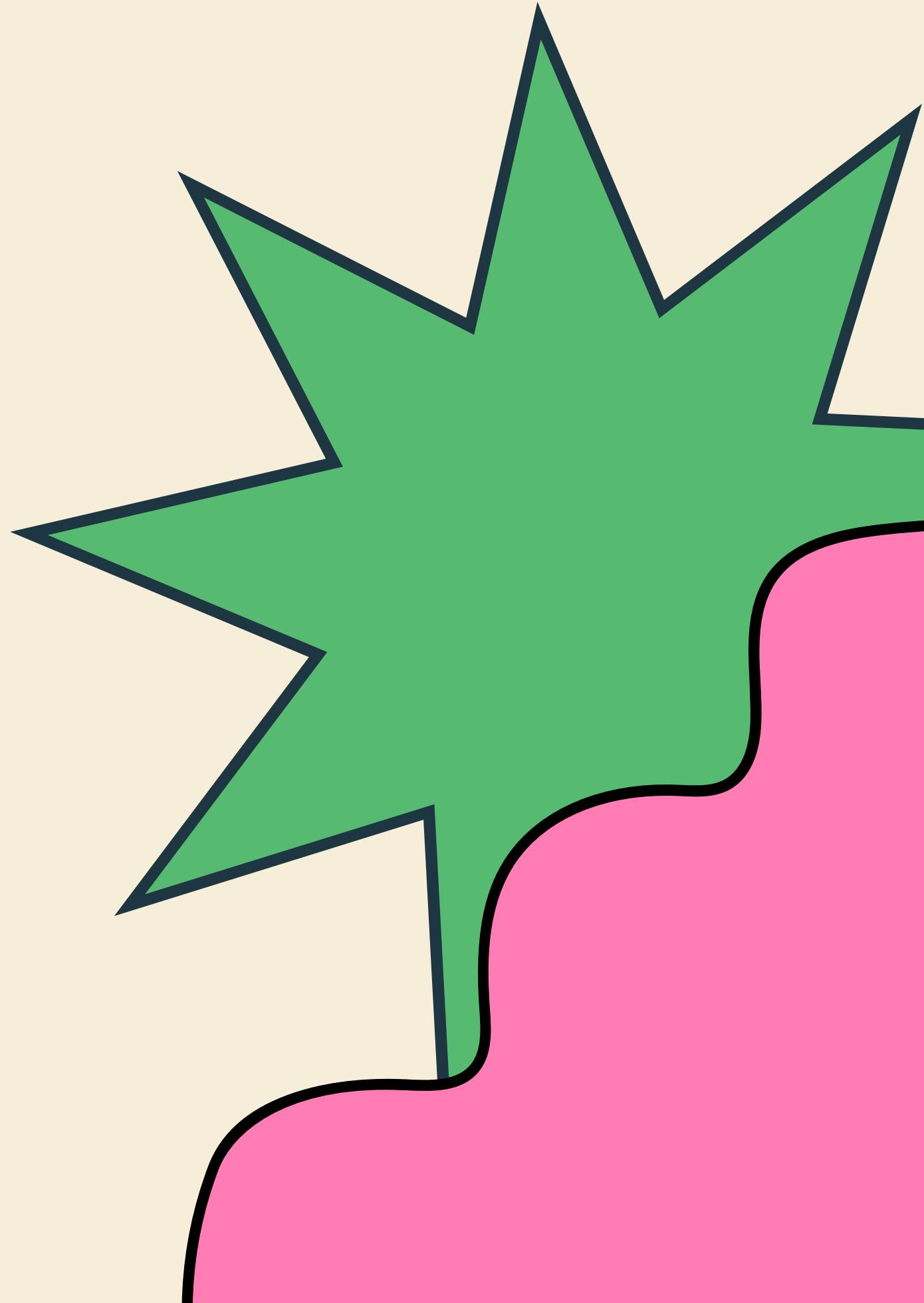
O HTML é a base de qualquer página web.

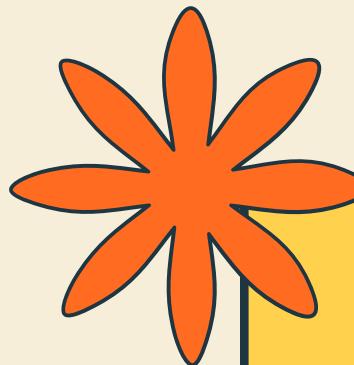
Elementos principais:

- `<button>` para criar botões interativos.
- `<div>` para organizar conteúdo.
- `<script>` para adicionar interatividade com JavaScript.

Exemplo de botão simples:

```
<button onclick="alert('Olá, mundo!')">Clique aqui</button>
```



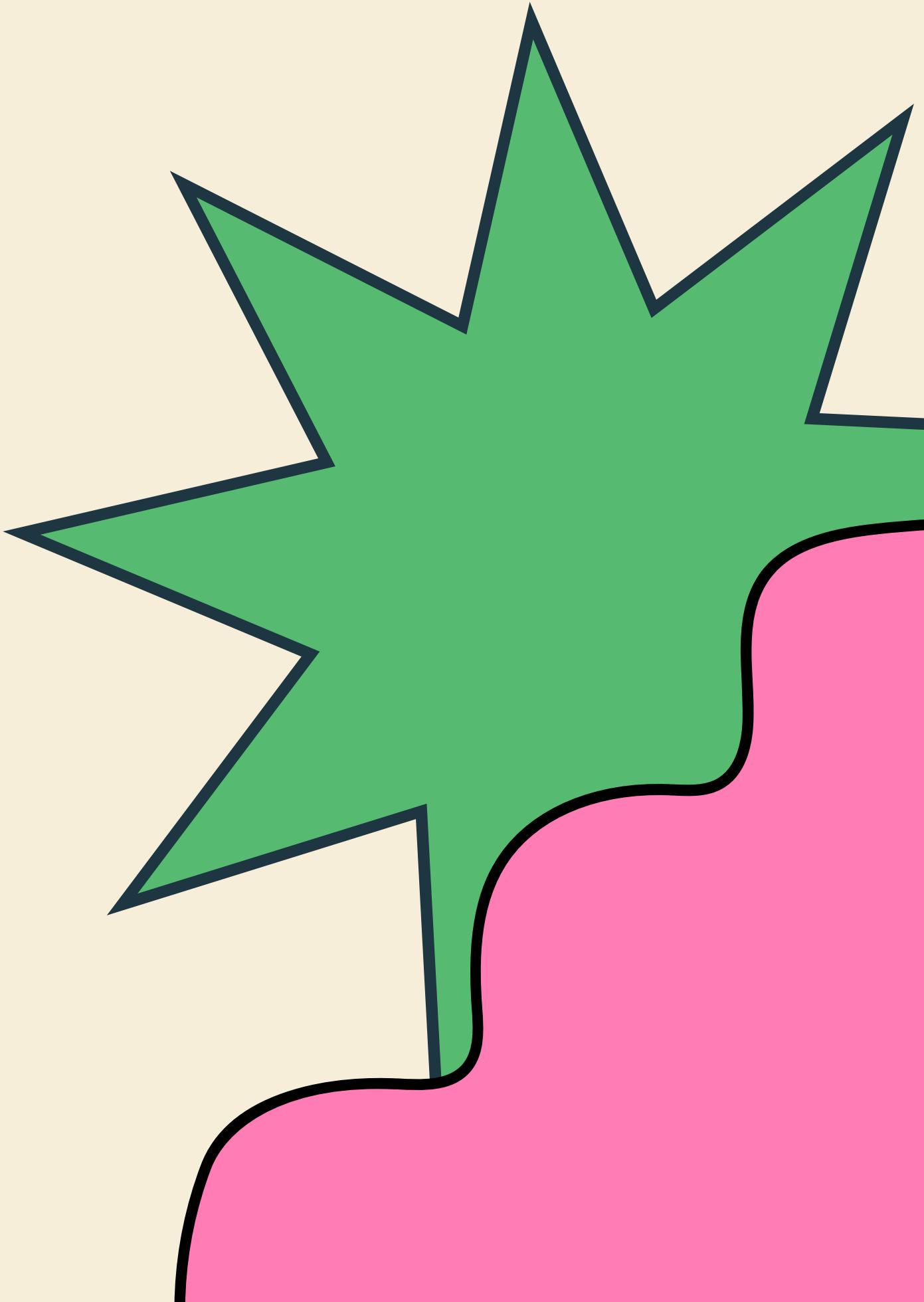


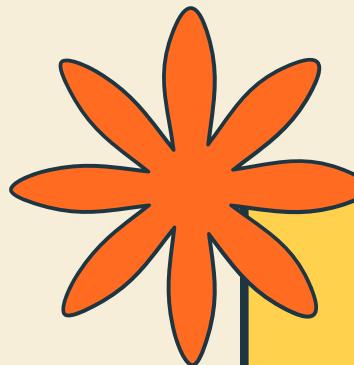
## CSS - PERSONALIZANDO A APARÊNCIA

Define cores, fontes e espaçamentos.

Exemplo de estilo para um botão:

```
button {  
    background-color: blue;  
    color: white;  
    padding: 10px;  
    border-radius: 5px;  
}
```





## JAVASCRIPT - CRIANDO INTERATIVIDADE

Permite adicionar funções como mudar cores, exibir mensagens, etc.

Exemplo de botão que muda de cor ao clicar:

```
<button id="botao">Clique para mudar de cor</button>
<script>
  document.getElementById("botao").onclick = function() {
    this.style.backgroundColor = "red";
  }
</script>
```



# GERANDO CÓDIGO COM IA

## Como usar o ChatGPT para gerar código?

Exemplo de prompt para gerar um botão interativo:

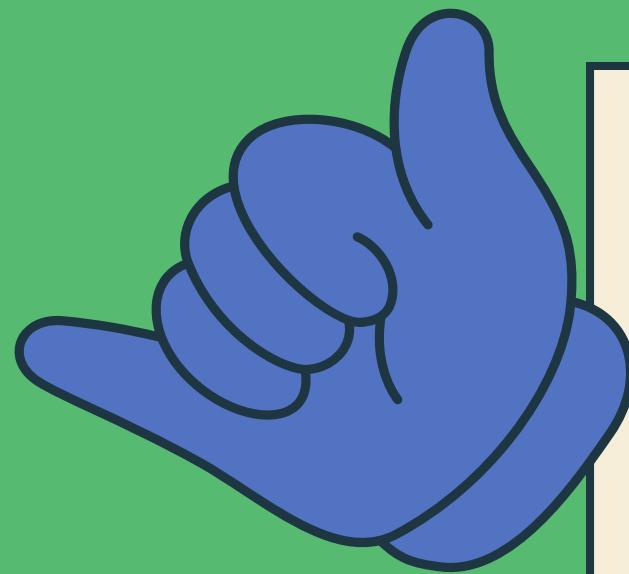
Crie um botão em HTML e JavaScript que, ao ser clicado, exiba uma pergunta de quiz aleatória com três opções de resposta.

# GERANDO CÓDIGO COM IA



## SAÍDA ESPERADA

```
1 <button onclick="mostrarPergunta()">Iniciar Quiz</button>
2 <p id="pergunta"></p>
3 <script>
4   function mostrarPergunta() {
5     const perguntas = [
6       "Qual é a capital da França?",
7       "Quem escreveu 'Dom Quixote'?",
8       "Quanto é 7 x 8?"
9     ];
10    document.getElementById("pergunta").innerText = perguntas[Math.floor(Math.random() * perguntas.length)];
11  }
12 </script>
```



# CRIANDO FERRAMENTAS PEDAGÓGICAS

1

Escolher um tema

2

Criar uma interação simples baseada em sua disciplina

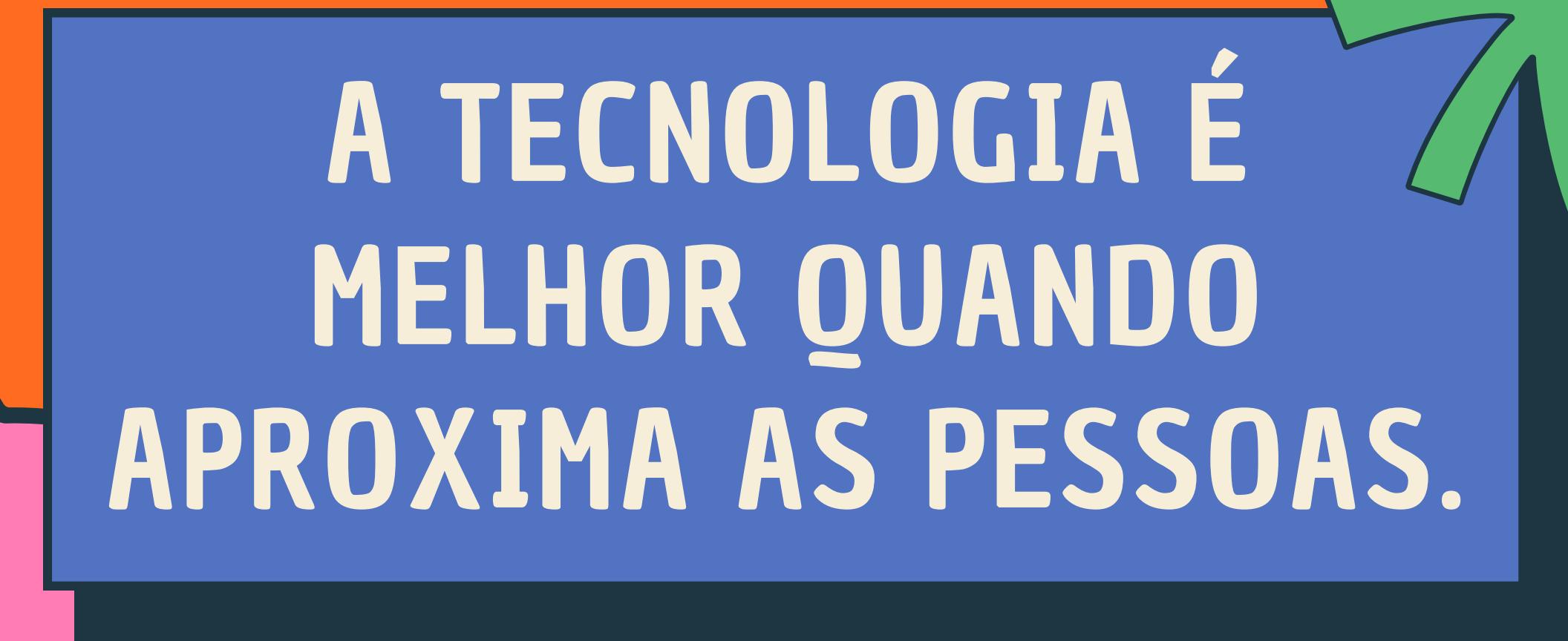
3

Salvar o código HTML em um editor de texto

## SUGESTÕES:

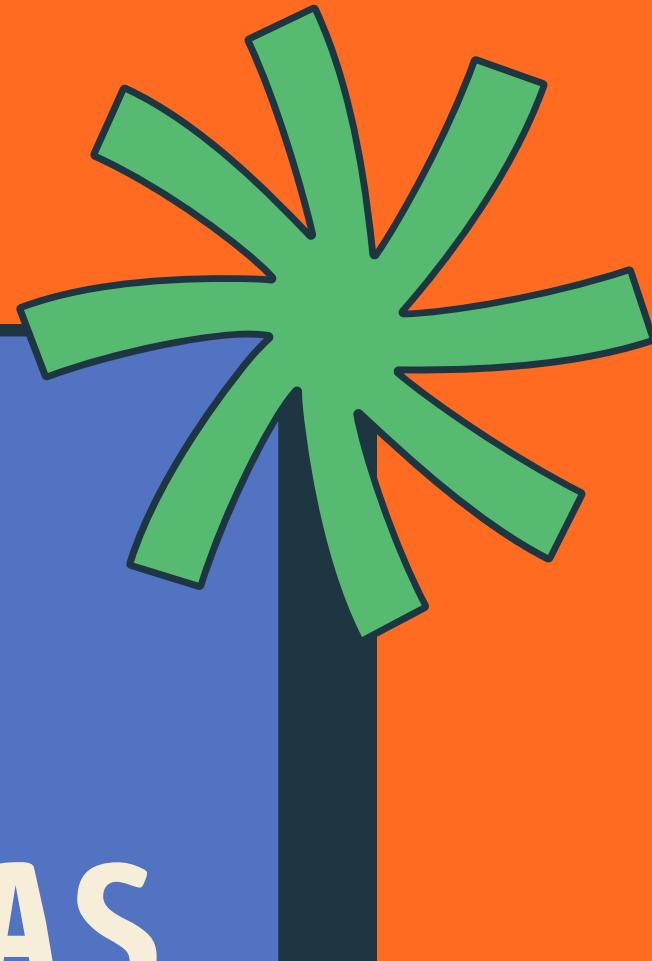
- **Matemática:** Botão que gera equações aleatórias para os alunos resolverem.
- **História:** Botão que exibe um evento histórico aleatório.
- **Português:** Botão que sorteia palavras para formar frases.
- **Ciências:** Quiz interativo sobre o corpo humano.

66



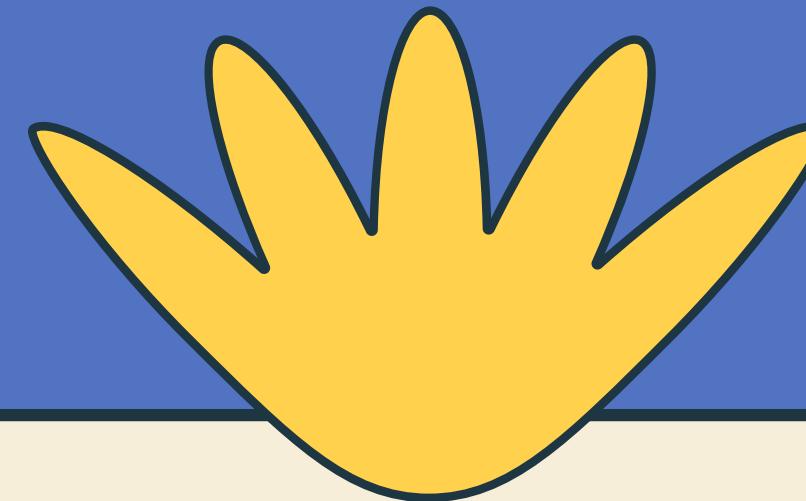
A TECNOLOGIA É  
MELHOR QUANDO  
APROXIMA AS PESSOAS.

- Matt Mullenweg

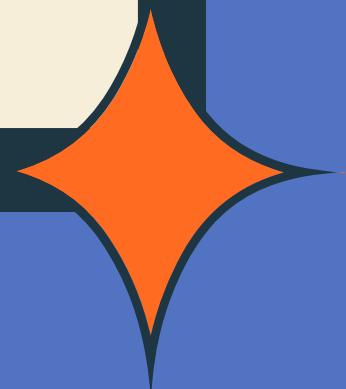
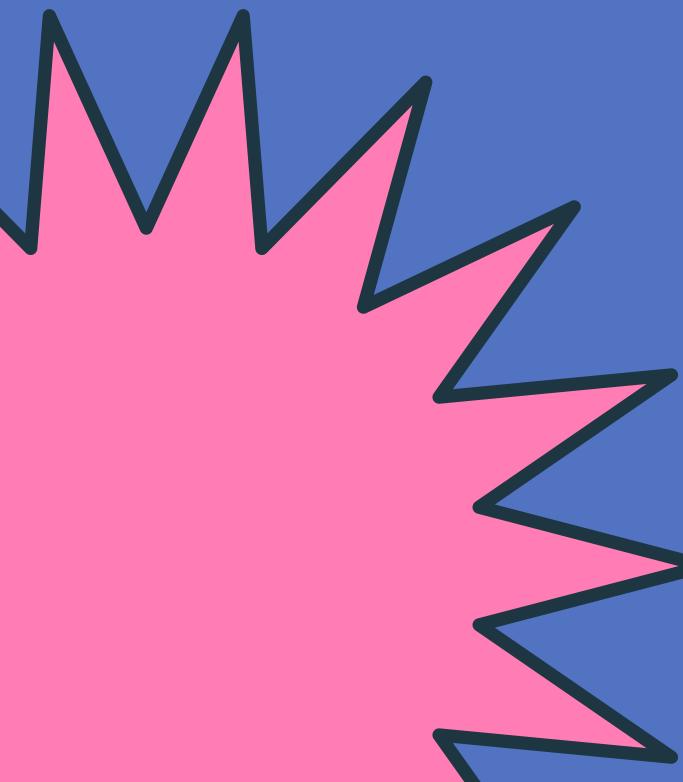


99

# COMPARTILHAMENTO E DISCUSSÃO



como melhorar e expandir o uso da IA  
para criar novas ferramentas?





OBRIGADO

@felipeschaitel