

HTML

[1]

Desenvolvimento WEB I

Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Prof. Felippe Scheidt – IFPR – Campus Foz do Iguaçu

2026

Introdução

- Desenvolvimento Web consiste no uso de tecnologias e ferramentas para manter ou evoluir sistemas ou aplicativos que ficam disponíveis em um ambiente distribuído (internet).
- O objetivo da disciplina é aprender sobre as **tecnologias** fundamentais usadas nesse contexto.
- Entender o funcionamento dessas tecnologias nos permitirá entender como web sites funcionam e são desenvolvidos.

Tecnologias

As tecnologias de base para começar no desenvolvimento web são as linguagens:

1. **HTML**
2. **CSS**
3. **JAVASCRIPT**



Tecnologias

INMET

HTML

(estrutura e conteúdo)

CSS

(visual e estilo)

JAVASCRIPT

(parte dinâmica)

The screenshot shows the official website of the Instituto Nacional de Meteorologia (INMET). The header features the INMET logo and the text "MINISTÉRIO DA AGRICULTURA E PECUÁRIA". The navigation bar includes links for Tempo, Clima, Dados Meteorológicos, Satélites, Risco de Incêndio, Previsão Numérica, Sisdagro, CVEM, Publicações, Sobre, and Informações. A banner at the top right announces the "Prognóstico de VERÃO 2025/2026". On the left, there's a sidebar with sections for Agrometeorologia (Boletim Agroclimatológico, Balanço Hídrico de Cultivo, Mapas de Balanço Hídrico, Risco de Geadas, Sisdagro) and Previsão (Previsão para Capitais, Previsão por E-Mail, Avisos Meteorológicos, Avisos por E-Mail, Previsão Climática). The main content area displays a map of Brazil with weather patterns and a yellow warning box for "Chuvas Intensas (Perigo Potencial)". To the right, there's a section for "Previsão para sua cidade" showing forecasts for Brasília-DF, including temperature (18°C), humidity (95%), and precipitation (65%) with icons for snow, sun, and rain.

Sobre a disciplina

- 4 aulas p/noite.
- Aulas com foco na **parte prática** (lab. de informática).
- Tempo para fazer atividades nas aulas.
- Aproveitar esses momentos para tirar dúvidas.
- As atividades serão entregues no **AVA** (cuidar com os prazos).

Ferramentas utilizadas

Principais ferramentas que vamos utilizar:

- [Visual Studio Code](#)
- Chrome / Firefox / etc ...
- AVA (slides e envios de atividades)
- GitHub (exemplos de códigos)
 - <https://github.com/fscheidt/web1>

Introdução

- **Site.** O propósito do HTML é **estruturar** conteúdo de páginas web.
- **Padronização.** A linguagem HTML é uma padronização internacional, sendo a mesma utilizada em qualquer site público na internet.
- **Browser (navegador).** É o principal software que transforma o código HTML/CSS/JS em componentes visuais (*renderização gráfica*).

Navegadores (ambiente de teste)

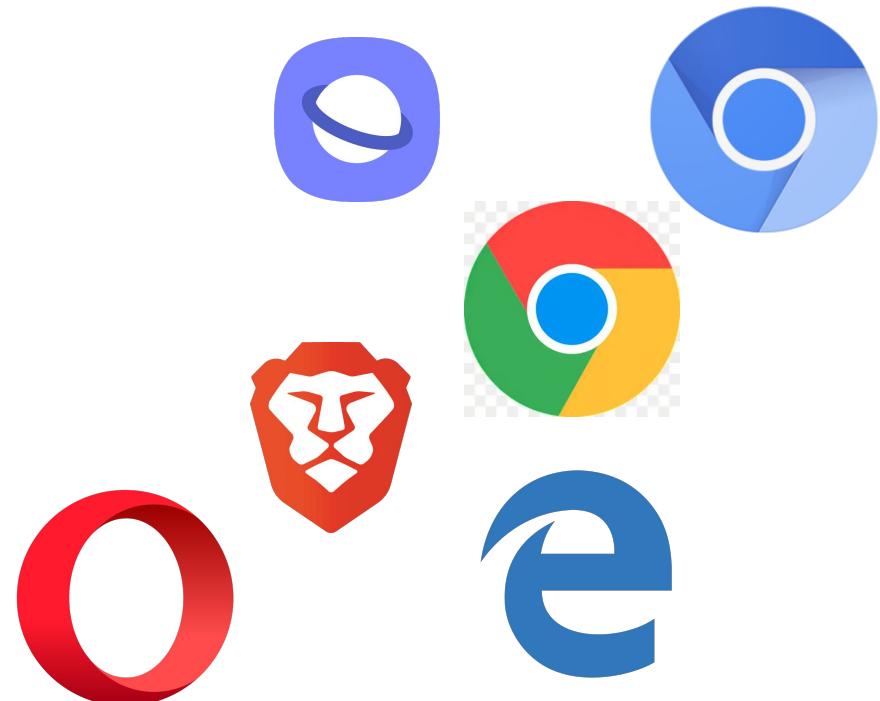
webkit



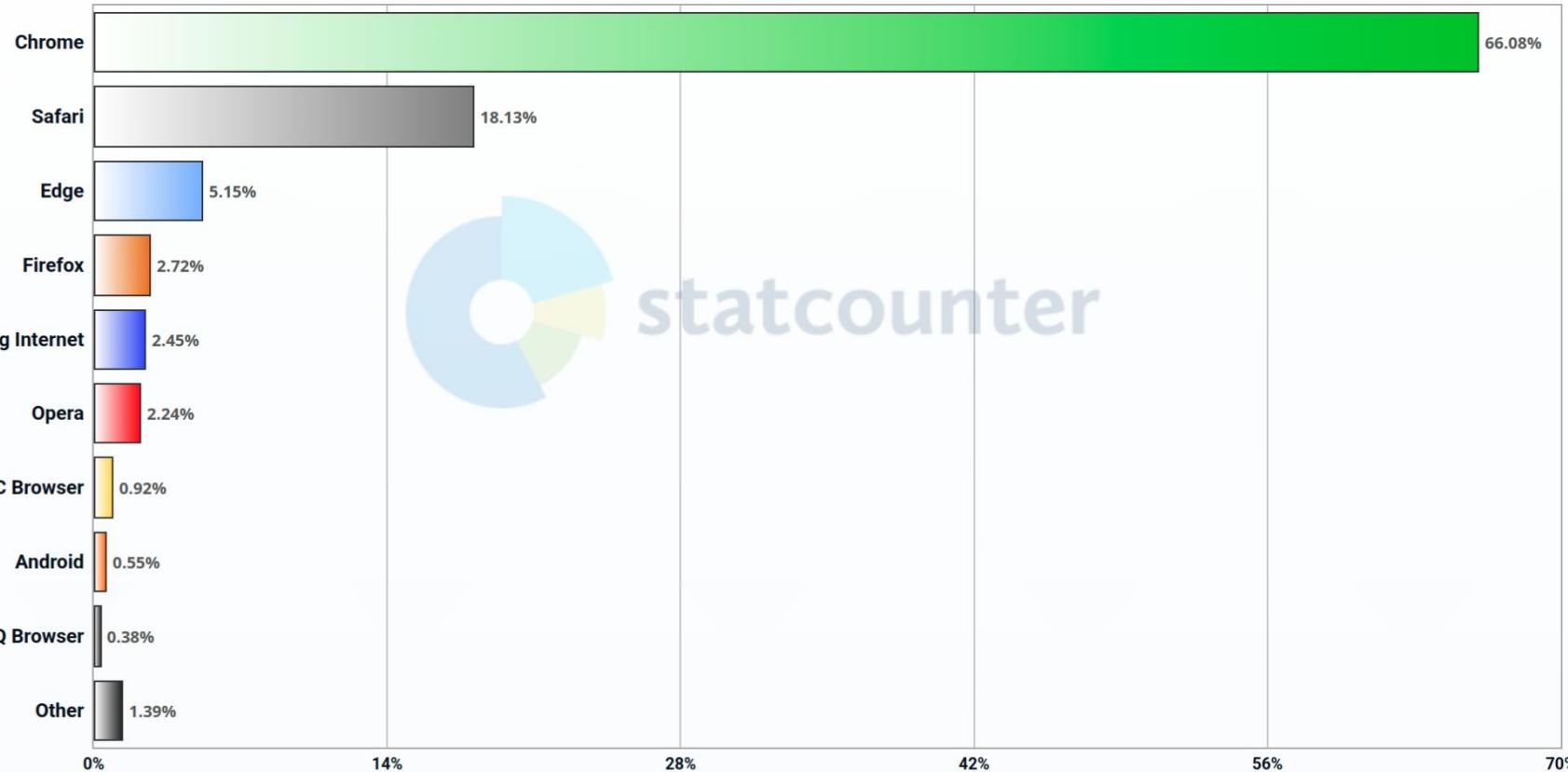
gecko



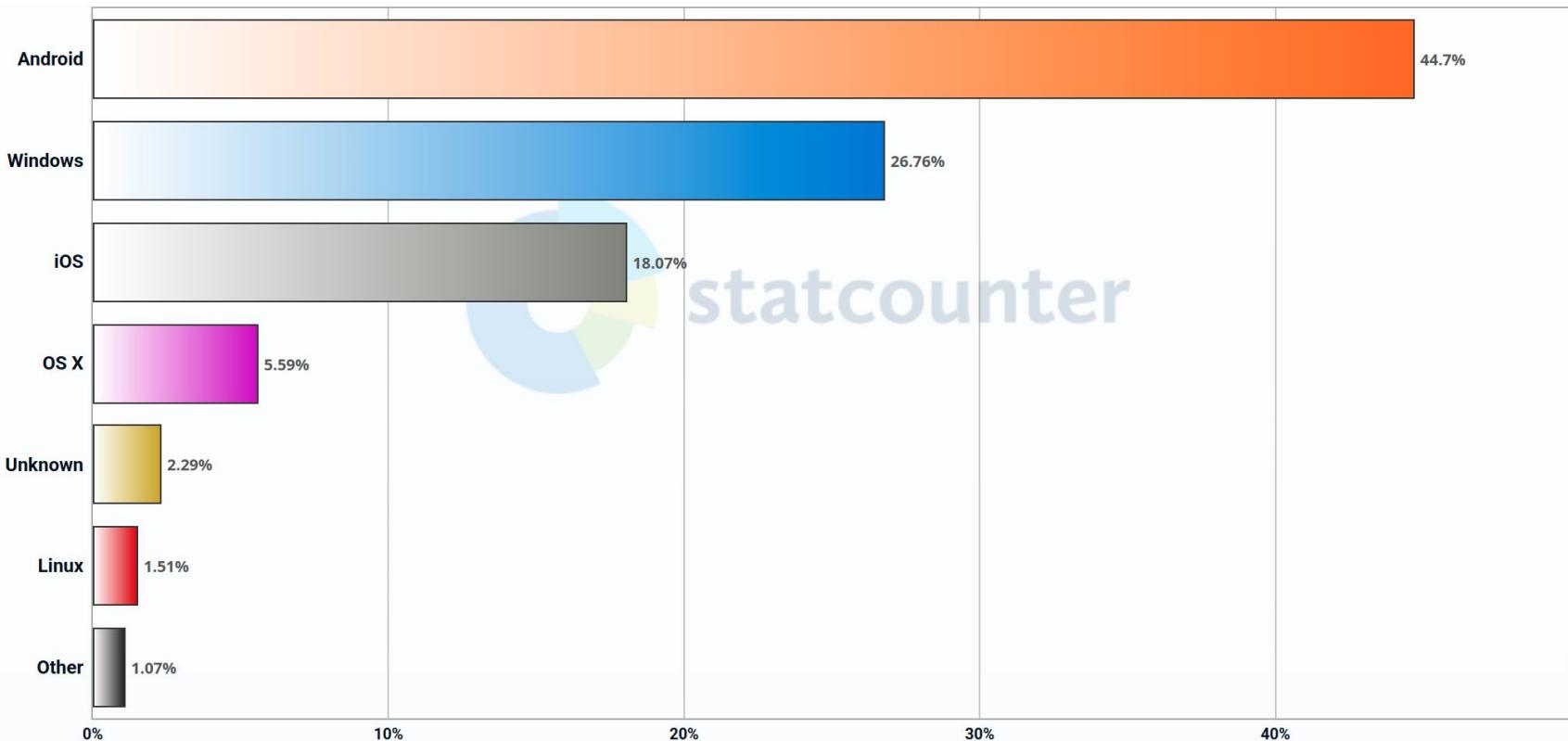
v8



Estatística de uso global (browsers)



Uso de sistemas operacionais



AGORA UM POUCO DE TEORIA ...

Anatomia de uma URL

Uniform Resource Locator

`https://www.terra.com.br`

Permite localizar um recurso na internet,
onde recurso pode ser uma página,
arquivo, imagem...

https protocolo de comunicação para transferência de dados.

www world wide web, ou apenas web, significa que é um rede de documentos *hipermídia*.

terra nome do domínio (*registrado*)

com.br classe de domínio (categoria do site e país de "origem")

URL

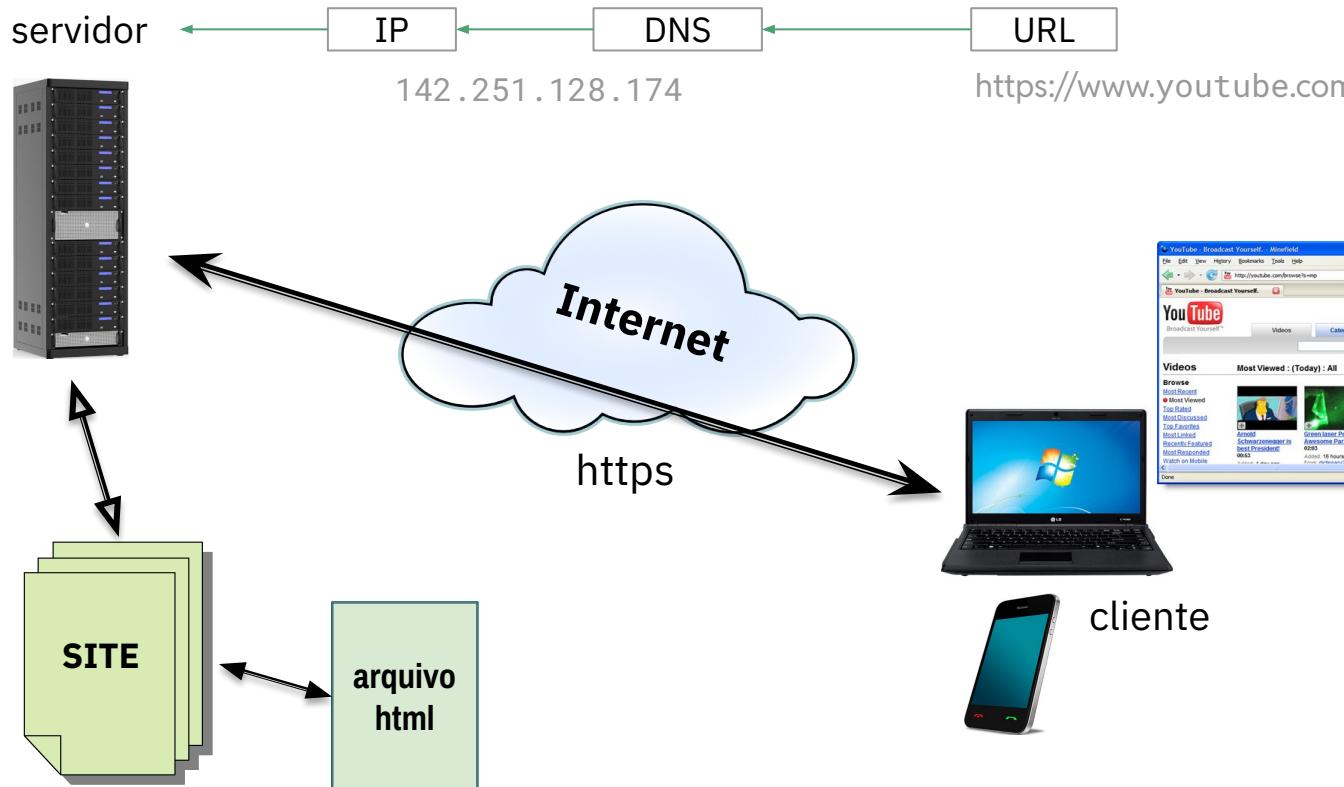
Quando falamos em **site** nos referimos a todas as páginas que estão hospedadas naquele endereço/domínio.

Quando nos referimos a um local específico dentro do site, estamos acessando uma **página**. Exemplo:

site <https://www.uol.com.br/>

página <https://www.uol.com.br/index.html>

Acesso a um site



O que é HTML?

HTML significa Linguagem de marcação de hipertexto (*hypertext markup language*).

- **Hipertexto:** nada mais é do que **texto**, onde são adicionadas marcações e links (*hiperligações*) para outras páginas.
- O HTML permite **estruturar** o conteúdo da página, adicionar imagens, videos e arquivos.
- HTML não é uma linguagem de programação
- Pode-se dizer que o HTML é uma linguagem de marcação.

O que é marcação?

Consiste em usar tags (etiquetas) para delimitar **áreas** do conteúdo.

- As **tags** são palavras pré-definidas contidas entre < > (parêntese angular)

< p >Exemplo de texto formatado como parágrafo.**</p >**

- As tags **enriquecem** o texto pois possuem **significado**, informando ao browser como interpretar as seções do conteúdo.

Exemplo HTML

Em um **editor de texto**, vamos criar um arquivo **exemplo1.html** com o seguinte conteúdo:

```
<html>
  <body>
    Olá mundo!
  </body>
</html>
```

Regras do HTML

- Toda **tag** aberta, deve ser **fechada** (*com algumas exceções*)
- Procure sempre fazer a **indentação** do código (tecla <TAB>)
- HTML é **case insensitive**
 - **<body>** é equivalente a **<BODY>**
- É convencionado usar sempre letra **minúscula** nas tags e atributos, pois o código fica mais legível.

Seções do HTML

- **<html>** toda página inicia sempre com esta tag.
- **<head>** contém *meta*-informações sobre o documento.
- **<title>** define um título para a página (mostrado na aba do browser).

```
<html>
  <head>
    <title>Minha primeira página</title>
  </head>
  <body>
    Olá mundo!
  </body>
</html>
```

Tag <title>

Todo página HTML deve ter um título. Esse título é usado para **indexar** a página em motores de busca. Além disso o título é usado quando a página é salva na pasta de favoritos.

Prefeitura Municipal de Foz do Iguaçu

www.pmfifl.pr.gov.br/ ▾

PALESTRA ADIFI Associação dos Diabéticos de **Foz do Iguaçu** - ADIFI irá realizar uma palestra no dia 1 de fevereiro sobre "A importância do resultado da ...

Agência de Notícias - NFS-e - Portal do Servidor - Prefeitura 24 Horas

Foz do Iguaçu – Wikipédia, a encyclopédia libre

pt.wikipedia.org/wiki/Foz_do_Iguacu ▾

Foz do Iguaçu é um município brasileiro do estado do Paraná, do qual é o sétimo mais populoso, com 263.508 habitantes, conforme estimativa do IBGE.

Cataratas do Iguaçu - Microrregião de Foz do Iguaçu

Tag <body>

O conteúdo que é colocado na <bod**y**> será visível para o usuário. É na <bod**y**> onde coloca-se:

- Conteúdo da página
- Títulos e subtítulos
- Texto e parágrafos
- Imagens
- Videos
- Links
- Listas

HTML

HTML (abreviação para a expressão inglesa *HyperText Markup Language*, que significa: "Linguagem de Marcação de Hipertexto") é uma linguagem de marcação utilizada na construção de páginas na Web. Documentos HTML podem ser interpretados por navegadores. A tecnologia é fruto da junção entre os padrões HyTime e SGML.

História

Tim Berners-Lee (físico britânico) criou o HTML original (e outros protocolos associados como o HTTP), numa estação NeXTcube, usando o ambiente de desenvolvimento NeXTSTEP. Na época, a linguagem não era uma especificação, mas uma coleção de ferramentas para resolver um problema de Tim: a comunicação e disseminação das pesquisas entre ele e o seu grupo de colegas. A sua solução, combinada com a então emergente internet pública (que tornar-se-ia a Internet), ganhou atenção mundial.

Várias versões HTML foram publicadas:^[6]

Versão	Ano
HTML	1991
HTML 2.0	1995



Tim Berners-Lee em 2008.

Atributos da tag

As tags do HTML possuem **atributos** que permitem alterar características padrões como por exemplo a cor de background usando o atributo **style**:

```
<html>
  <head>
    <title>Minha primeira página</title>
  </head>
  <body style="background: orange">
    Olá mundo!
  </body>
</html>
```

Tags <h1> ... <h6>

São tags usadas para marcar um texto como um **título** e dar destaque visual.

Há **seis** níveis de títulos no HTML, que varia do título principal (h1) até o menor sub-título (h6). Exemplos:

<**h1**>Este é um título principal - nível 1</**h1**>

<**h2**>Este é um sub-título - nível 2</**h2**>

<**h3**>Este é um sub-título - nível 3</**h3**>

<**h4**>Este é um sub-título - nível 4</**h4**>

<**h5**>Este é um sub-título - nível 5</**h5**>

<**h6**>Este é um sub-título - nível 6</**h6**>

Parágrafo <p>

Usamos a tag <p> para separar **blocos** de texto em párafragos. Um parágrafo faz automaticamente a quebra da linha entre blocos de texto.

Exemplo:

<p>Texto do parágrafo 1</p>

<p>Texto do parágrafo 2</p>

Quebra de linha

Também pode-se forçar a quebra de linha usando as tags **
** e **<hr>**

A tag **
** força a quebra da linha.

A tag **<hr>** quebra a linha inserindo uma linha horizontal *visível*.

Imagen

A tag **** permite adicionar imagens no HTML. Para isso é preciso definir o local da imagem no atributo src

```

```

```

```

É possível limitar o tamanho da imagem usando o atributo width:

```

```

Erros comuns

1. Esquecer de **fechar** a tag.
2. Fechar a tag **depois** do bloco onde ela foi aberta.

<input checked="" type="checkbox"/> correto	X <u>não</u> fechou <a>	X fechou <u>depois</u> da tag <p>
<p> <a>link </p>	<p> <a>link </p>	<p> <a>link </p>

2 - CSS

CSS é uma linguagem que adiciona **estilo** ao HTML, ou seja, permite definir propriedades tais como:

- cor do texto e de background
- tipografia (tipo da fonte)
- espaçamentos e margens
- layout da página

CSS: Cascading Style Sheets

Linguagem de folha de estilos

O CSS deve ser colocado dentro da tag **<style>** que fica na **<head>**

CSS

Exemplo: Define a cor **blue** para todos os títulos **<h1>**

```
<html>
  <head>
    <style>
      /* regras do css aqui */
      h1 { color: blue; }
    </style>
  </head>
  <body></body>
</html>
```

Esquema de Cores

Cores são identificadas pelo nome da cor em inglês ou através de código (hexadecimal, rgb, ...)

Color Name	Color Code	Color Name	Color Code
Red	#FF0000	White	#FFFFFF
Cyan	#00FFFF	Silver	#C0C0C0
Blue	#0000FF	Grey	#808080
DarkBlue	#0000A0	Black	#000000
LightBlue	#ADD8E6	Orange	#FFA500
Purple	#800080	Brown	#A52A2A
Yellow	#FFFF00	Maroon	#800000
Lime	#00FF00	Green	#008000
Fuchsia	#FF00FF	Olive	#808000

3 - JAVASCRIPT

É a tecnologia que adiciona interatividade e funcionalidade na página através de lógica de programação e funções, complementando assim o HTML e CSS

Veremos mais sobre JavaScript na segunda parte da disciplina.

Bibliografia

Livros disponíveis na biblioteca do campus:

