

Exercícios Semana 02 - Aula 01

As questões a seguir utilizam como base o dataset de venda de jogos eletrônicos disponível no seguinte [link](#).

Os campos são:

Rank: posição no ranking de vendas

Name: nome do jogo

Platform: plataforma/console

Year: ano de lançamento

Genre: gênero

Publisher: empresa que publicou o jogo

NA_Sales: vendas na américa do norte (em milhões de dólares)

EU_Sales: vendas na europa (em milhões de dólares)

JP_Sales: vendas no japão (em milhões de dólares)

Other_Sales: outras vendas (em milhões de dólares)

Global_Sales: vendas globais (em milhões de dólares)

- 1) Qual foi o jogo mais vendido no mundo em 2010?
- 2) Qual foi o gênero mais vendido na américa do norte em 2005
- 3) Qual foi a empresa que mais vendeu de 2005 até 2016
- 4) Qual o nome do jogo que menos foi vendido em 2008 do gênero Sports.
- 5) Mostre um gráfico com o total de vendas por ano.
- 6) Qual foi o ano com mais lançamentos de jogos?
- 7) Qual a plataforma que menos lançou jogos?
- 8) Qual plataforma que mais gerou lucros com jogos do gênero Action desde 2009?
- 9) Qual empresa teve o maior lucro (sob o teto de 0.35 milhões) de 1980 até 1995, excluindo-se a plataforma SNES.
- 10) A empresa que mais lucrou no Japão em 2003 é a mesma que mais lucrou na europa nesse mesmo ano?
- 11) Qual o percentual relacionado às vendas globais de jogos de Wii (excluindo-se América do norte, japão e europa) de 2006 até 2010?

- 12) Mostre um gráfico de linhas com as vendas em diferentes plataformas ao longo dos anos.
- 13) Mostre um gráfico de pizza com o percentual de vendas dos diferentes gêneros de jogos.