

Exercícios Semana 02 - Aula 01

1) Considere as variáveis abaixo, inicializadas como segue:

- a) numero1 = 300
- b) numero2 = 100
- c) numero3 = 5
- d) string1 = "Rinoceronte"
- e) string2 = "Zebra"
- f) string3 = "bug"

Para cada uma das seguintes expressões booleanas, classifique-a como Verdadeira, Falsa ou Ilegal.

- numero1 == numero3
- numero1 > numero3
- numero2 < numero3
- numero1 == string1
- numero1 == "Um"
- numero1 == "Trezentos"
- numero1 == "300"
- string2 == "Dois"
- string1 == "Rinoceronte"
- string3 != "Rinoceronte"
- string3 != "Rinoceronte" or numero1 > 1000
- numero2 <= numero1 / 3
- numero1 >= 200
- numero1 >= numero2 + numero3
- numero1 > numero2 and numero1 < numero3
- numero1 == 100 or numero1 > numero3
- numero1 < 10 or numero3 > 10
- numero1 == 30 and numero2 == 100 or numero3 == 100

2) Faça um algoritmo que receba um valor negativo e retorne o seu valor absoluto (ex: recebe -5 e retorna 5).

- 3) Um brechó revende produtos usados, e fixa o preço de venda de cada produto conforme o valor de sua aquisição. Se o preço de aquisição de um produto é menor do que R\$ 50.00, ele deve ser vendido por um preço 45% maior; caso contrário, o lucro será de 30%. Sabendo disso, construa um algoritmo que leia o valor de aquisição de um produto e mostre o seu valor de venda.
- 4) O programa de fidelidade de uma determinada livraria premia seus clientes de acordo com o número de livros comprados a cada mês. Os pontos são atribuídos da seguinte forma:
- a) Se um cliente comprar 0 livros, ele ganhará 0 pontos.
 - b) Se um cliente comprar um livro, ele ganhará 5 pontos.
 - c) Se um cliente comprar dois livros, ele ganhará 15 pontos.
 - d) Se um cliente comprar 3 livros, ele ganhará 30 pontos.
 - e) Se um cliente comprar 4 ou mais livros, ele ganhará 60 pontos.
- Crie um algoritmo que leia o número de livros comprados por um cliente e exiba o número de pontos correspondentes.
- 5) Escreva um algoritmo que leia três números fornecidos pelo usuário e mostre se a soma de dois deles resulta no terceiro.
- 6) Escreva um algoritmo que receba a idade do usuário e exiba a mensagem “Maior de idade” caso a idade seja maior ou igual de 18 anos e a mensagem “Menor de idade” caso a idade seja menor de 18 anos.
- 7) Escreva um algoritmo que receba 3 números, faça a soma dos dois primeiros e verifique se o resultado da soma é maior que o terceiro número lido.
- 8) Crie um algoritmo para uma empresa de transportes que, a partir do peso de uma encomenda fornecida pelo usuário, calcule o preço da remessa conforme a seguinte tabela:

Peso da encomenda	Valor
-------------------	-------

500 gramas ou menos	R\$ 1,10
Mais de 500 gramas, mas não mais que 2 quilos	R\$ 2,20
Mais de 2 quilos, mas não mais de 10 quilos	R\$ 3,70
Mais de 10 quilos	R\$ 5,00 mais R\$ 3,80/kg pelo peso que ultrapassar 10 Kg

- 9) Escreva um algoritmo que receba um número e escreva “Par” caso esse número seja par e escreva “Impar” caso esse número seja impar.