

TNViewer - Rechtliche Dokumentation

Lizenzen (Lizenztext siehe unten)

ab_glyph v0.2.28 von Alex Butler: Apache-2.0

<https://github.com/alexheretic/ab-glyph>

ab_glyph_rasterizer v0.1.8 von Alex Butler: Apache-2.0

<https://github.com/alexheretic/ab-glyph>

adler v1.0.2 von Jonas Schievink: MIT

<https://github.com/jonas-schievink/adler.git>

ahash v0.8.11 von Tom Kaitchuck: MIT

<https://github.com/tkaitchuck/ahash>

allocator-api2 v0.2.18 von Zakarum: MIT

<https://github.com/zakarumych/allocator-api2>

android-tzdata v0.1.1 von RumovZ: MIT

<https://github.com/RumovZ/android-tzdata>

android_system_properties v0.1.5 von Nicolas Silva: MIT

https://github.com/nical/android_system_properties

approx v0.5.1 von Brendan Zabarauskas: Apache-2.0

<https://github.com/brendanzab/approx>

arbitrary v1.3.2 von The Rust-Fuzz Project Developers und Nick Fitzgerald: MIT

<https://github.com/rust-fuzz/arbitrary/>

base64 v0.22.1 von Marshall Pierce: MIT

<https://github.com/marshallpierce/rust-base64>

bit_field v0.10.2 von Philipp Oppermann: MIT

<https://github.com/phil-opp/rust-bit-field>

bitflags v1.3.2 von The Rust Project Developers: MIT

<https://github.com/bitflags/bitflags>

bstr v1.9.1 von Andrew Gallant: MIT

<https://github.com/BurntSushi/bstr>

bumpalo v3.16.0 von Nick Fitzgerald: MIT

<https://github.com/fitzgen/bumpalo>

bytemuck v1.16.1 von Lokathor: MIT

<https://github.com/Lokathor/bytemuck>

byteorder v1.5.0 von Andrew Gallant: MIT

<https://github.com/BurntSushi/byteorder>

cfg-if v0.1.10 von Alex Crichton: MIT

<https://github.com/alexcrichton/cfg-if>

cfg-if v1.0.0 von Alex Crichton: MIT

<https://github.com/alexcrichton/cfg-if>

chardetng v0.1.17 von Henri Sivonen: MIT

<https://github.com/hsivonen/chardetng>

chrono v0.4.38: MIT

<https://github.com/chronotope/chrono>

color_quant v1.1.0 von nwin: MIT

https://github.com/image-rs/color_quant.git

console_log v1.0.0 von Matthew Nicholson: MIT

https://github.com/iamcodemaker/console_log

core-foundation-sys v0.8.6 von The Servo Project Developers: MIT

<https://github.com/servo/core-foundation-rs>

crc32fast v1.4.2 von Sam Rijs: MIT
<https://github.com/srijs/rust-crc32fast>

crossbeam-deque v0.8.5: MIT
<https://github.com/crossbeam-rs/crossbeam>

crossbeam-epoch v0.9.18: MIT
<https://github.com/crossbeam-rs/crossbeam>

crossbeam-utils v0.8.20: MIT
<https://github.com/crossbeam-rs/crossbeam>

crunchy v0.2.2 von Vurich: MIT
<https://crates.io/crates/crunchy/0.2.2>

csscolorparser v0.6.2 von Nor Khasyatillah: MIT
<https://github.com/mazznoer/csscolorparser-rs>

dbase v0.5.0 von tmontaigu: MIT
<https://github.com/tmontaigu/dbase-rs>

deranged v0.3.11 von Jacob Pratt: MIT
<https://github.com/jhpratt/deranged>

derive_arbitrary v1.3.2 von The Rust-Fuzz Project Developers und Nick Fitzgerald: MIT
<https://github.com/rust-fuzz/arbitrary>

displaydoc v0.2.5 von Jane Lusby: MIT
<https://github.com/yaahc/displaydoc>

dxv v0.5.0 von Brett V. Forsgren: MIT
<https://github.com/ixmlia/dxv-rs>

earcutr v0.4.3: ISC
<https://github.com/frewsxcv/earcutr/>

either v1.13.0 von bluss: MIT
<https://github.com/rayon-rs/either>

encoding_rs v0.8.34 von Henri Sivonen: MIT
https://github.com/hsivonen/encoding_rs

enum_primitive v0.1.1 von Anders Kaseorg: MIT
https://github.com/andersk/enum_primitive-rs.git

equivalent v1.0.1: MIT
<https://github.com/cuviper/equivalent>

exr v1.72.0 von johannesvollmer: BSD-3-Clause
<https://github.com/johannesvollmer/exrs>

fdeflate v0.3.4 von The image-rs Developers: MIT
<https://github.com/image-rs/fdeflate>

flate2 v1.0.30 von Alex Crichton: MIT
<https://github.com/rust-lang/flate2-rs>

float-cmp v0.9.0 von Mike Dilger: MIT
<https://github.com/mikedilger/float-cmp>

float_next_after v1.0.0 von Bronson Brown-deVost: MIT
https://gitlab.com/bronsonbdevost/next_afterf

flume v0.11.0 von Joshua Barretto: MIT
<https://github.com/zesterer/flume>

geo v0.28.0: MIT
<https://github.com/georust/geo>

geo-types v0.7.13: MIT
<https://github.com/georust/geo>

geographiclib-rs v0.2.4: MIT
<https://github.com/georust/geographiclib-rs>

getrandom v0.2.15 von The Rand Project Developers: MIT
<https://github.com/rust-random/getrandom>

gif v0.13.1 von The image-rs Developers: MIT
<https://github.com/image-rs/image-gif>

half v2.4.1 von Kathryn Long: MIT
<https://github.com/starkat99/half-rs>

hash32 v0.3.1 von Jorge Aparicio: MIT
<https://github.com/japartic/hash32>

hashbrown v0.14.5 von Amanieu d'Antras: MIT
<https://github.com/rust-lang/hashbrown>

heapless v0.8.0 von Jorge Aparicio: MIT
<https://github.com/rust-embedded/heapless>

iana-time-zone v0.1.60 von Andrew Straw: MIT
<https://github.com/strawlab/iana-time-zone>

iana-time-zone-haiku v0.1.2 von René Kijewski: MIT
<https://github.com/strawlab/iana-time-zone>

image v0.24.9 von The image-rs Developers: MIT
<https://github.com/image-rs/image>

indexmap v2.2.6: MIT
<https://github.com/indexmap-rs/indexmap>

itertools v0.11.0 von bluss: MIT
<https://github.com/rust-itertools/itertools>

itoa v1.0.11 von David Tolnay: MIT
<https://github.com/dtolnay/itoa>

jpeg-decoder v0.3.1 von The image-rs Developers: MIT
<https://github.com/image-rs/jpeg-decoder>

js-sys v0.3.69 von The wasm-bindgen Developers: MIT
<https://github.com/rustwasm/wasm-bindgen/tree/master/crates/js-sys>

lazy_static v1.5.0 von Marvin Löbel: MIT
<https://github.com/rust-lang-nursery/lazy-static.rs>

lebe v0.5.2 von johannesvollmer: BSD-3-Clause
<https://github.com/johannesvollmer/lebe>

libc v0.2.155 von The Rust Project Developers: MIT
<https://github.com/rust-lang/libc>

libm v0.2.8 von Jorge Aparicio: MIT
<https://github.com/rust-lang/libm>

linked-hash-map v0.5.6 von Stepan Koltsov: MIT
<https://github.com/contain-rs/linked-hash-map>

lock_api v0.4.12 von Amanieu d'Antras: MIT
https://github.com/Amanieu/parking_lot

lockfree-object-pool v0.1.6 von Etienne Vaillant: BSL-1.0
<https://github.com/EVaillant/lockfree-object-pool>

log v0.4.22 von The Rust Project Developers: MIT
<https://github.com/rust-lang/log>

lopdf v0.31.0 von Junfeng Liu: MIT
<https://github.com/J-F-Liu/lopdf.git>

md5 v0.7.0 von Ivan Ukhov: MIT
<https://github.com/stainless-steel/md5>

memchr v2.7.4 von Andrew Gallant und bluss: MIT
<https://github.com/BurntSushi/memchr>

memory_units v0.4.0 von Nick Fitzgerald: MPL-2.0
https://github.com/pepyakin/memory_units

miniz_oxide v0.7.4 von Frommi: MIT
https://github.com/Frommi/miniz_oxide/tree/master/miniz_oxide

num v0.4.3 von The Rust Project Developers: MIT
<https://github.com/rust-num/num>

num-bigint v0.4.6 von The Rust Project Developers: MIT
<https://github.com/rust-num/num-bigint>

num-complex v0.4.6 von The Rust Project Developers: MIT
<https://github.com/rust-num/num-complex>

num-conv v0.1.0 von Jacob Pratt: MIT
<https://github.com/jhpratt/num-conv>

num-integer v0.1.46 von The Rust Project Developers: MIT
<https://github.com/rust-num/num-integer>

num-iter v0.1.45 von The Rust Project Developers: MIT
<https://github.com/rust-num/num-iter>

num-rational v0.4.2 von The Rust Project Developers: MIT
<https://github.com/rust-num/num-rational>

num-traits v0.1.43 von The Rust Project Developers: MIT
<https://github.com/rust-num/num-traits>

num-traits v0.2.19 von The Rust Project Developers: MIT
<https://github.com/rust-num/num-traits>

once_cell v1.19.0 von Aleksey Kladov: MIT
https://github.com/matklad/once_cell

owned_ttf_parser v0.19.0 von Alex Butler: Apache-2.0
<https://github.com/alexheretic/owned-ttf-parser>

owned_ttf_parser v0.24.0 von Alex Butler: Apache-2.0
<https://github.com/alexheretic/owned-ttf-parser>

png v0.17.13 von The image-rs Developers: MIT
<https://github.com/image-rs/image-png>

polylabel-mini v0.1.0 von Stephan Hügel: MIT
<https://github.com/fschutt/polylabel-mini>

pom v3.4.0 von Junfeng Liu: MIT
<https://github.com/J-F-Liu/pom.git>

powerfmt v0.2.0 von Jacob Pratt: MIT
<https://github.com/jhpratt/powerfmt>

printpdf v0.7.0 von Felix Schütt und Julien Schminke : MIT
<https://github.com/fschutt/printpdf>

proc-macro2 v1.0.86 von David Tolnay: MIT
<https://github.com/dtolnay/proc-macro2>

proj4rs v0.1.3 von David Marteau: MIT
<https://github.com/3liz/proj4rs/>

qoi v0.4.1 von Ivan Smirnov: MIT
<https://github.com/aldanor/qoi-rust>

quadtree-f32 v0.4.1 von Felix Schütt: MIT
<https://github.com/fschutt/quadtree-f32>

quick-xml v0.22.0 von Johann Tuffe: MIT
<https://github.com/tafia/quick-xml>

quote v1.0.36 von David Tolnay: MIT
<https://github.com/dtolnay/quote>

rand v0.8.5 von The Rand Project Developers und The Rust Project Developers: MIT
<https://github.com/rust-random/rand>

rand_core v0.6.4 von The Rand Project Developers und The Rust Project Developers: MIT
<https://github.com/rust-random/rand>

rand_xorshift v0.3.0 von The Rand Project Developers und The Rust Project Developers: MIT
<https://github.com/rust-random/rngs>

random_color v0.8.0 von Lucas Maximiliano Marino: MIT
https://github.com/elementh/random_color.git

rayon v1.10.0 von Niko Matsakis: MIT
<https://github.com/rayon-rs/rayon>

rayon-core v1.12.1 von Niko Matsakis: MIT
<https://github.com/rayon-rs/rayon>

regex-automata v0.4.7 von The Rust Project Developers und Andrew Gallant: MIT
<https://github.com/rust-lang/regex/tree/master/regex-automata>

robust v1.1.0 von The Spade Developers und The GeoRust Developers: MIT
<https://github.com/georust/robust>

rstar v0.12.0 von Stefan Altmayer: MIT
<https://github.com/georust/rstar>

ryu v1.0.18 von David Tolnay: Apache-2.0
<https://github.com/dtolnay/ryu>

scopeguard v1.2.0 von bluss: MIT
<https://github.com/bluss/scopeguard>

serde v1.0.203 von Erick Tryzelaar: MIT
<https://github.com/serde-rs/serde>

serde_derive v1.0.203 von Erick Tryzelaar: MIT
<https://github.com/serde-rs/serde>

serde_json v1.0.120 von Erick Tryzelaar: MIT
<https://github.com/serde-rs/json>

shapefile v0.6.0 von tmontaigu: MIT
<https://github.com/tmontaigu/shapefile-rs>

simd-adler32 v0.3.7 von Marvin Countryman: MIT
<https://github.com/mcountryman/simd-adler32>

simple_excel_writer v0.2.0 von outersky: Apache-2.0
https://github.com/outersky/simple_excel_writer

smallvec v1.13.2 von The Servo Project Developers: MIT
<https://github.com/servo/rust-smallvec>

spade v2.9.0 von Stefan Altmayer: MIT
<https://github.com/Stoeoef/spade>

spin v0.9.8 von Mathijs van de Nes: MIT
<https://github.com/mvdnes/spin-rs.git>

stable_deref_trait v1.2.0 von Robert Grosse: MIT
https://github.com/storyyeller/stable_deref_trait

syn v2.0.68 von David Tolnay: MIT
<https://github.com/dtolnay/syn>

thiserror v1.0.61 von David Tolnay: MIT
<https://github.com/dtolnay/thiserror>

thiserror-impl v1.0.61 von David Tolnay: MIT
<https://github.com/dtolnay/thiserror>

tiff v0.9.1 von The image-rs Developers: MIT
<https://github.com/image-rs/image-tiff>

time v0.3.36 von Jacob Pratt und Time contributors: MIT
<https://github.com/time-rs/time>

time-core v0.1.2 von Jacob Pratt und Time contributors: MIT
<https://github.com/time-rs/time>

time-macros v0.2.18 von Jacob Pratt und Time contributors: MIT
<https://github.com/time-rs/time>

tnviewer v0.1.0: MIT
<https://github.com/fschutt/aaa-preferences-xlsx>

ttf-parser v0.19.2 von Yevhenii Reizner: MIT

<https://github.com/RazrFalcon/ttf-parser>

ttf-parser v0.24.1 von Yevhenii Reizner: MIT

<https://github.com/RazrFalcon/ttf-parser>

unicode-ident v1.0.12 von David Tolnay: MIT

<https://github.com/dtolnay/unicode-ident>

uuid v1.10.0 von Ashley Mannix: MIT

<https://github.com/uuid-rs/uuid>

wasi v0.11.0+wasi-snapshot-preview1 von The Canelift Project Developers: MIT

<https://github.com/bytecodealliance/wasi>

wasm-bindgen v0.2.92 von The wasm-bindgen Developers: MIT

<https://github.com/rustwasm/wasm-bindgen>

wasm-bindgen-backend v0.2.92 von The wasm-bindgen Developers: MIT

<https://github.com/rustwasm/wasm-bindgen/tree/master/crates/backend>

wasm-bindgen-macro v0.2.92 von The wasm-bindgen Developers: MIT

<https://github.com/rustwasm/wasm-bindgen/tree/master/crates/macro>

wasm-bindgen-macro-support v0.2.92 von The wasm-bindgen Developers: MIT

<https://github.com/rustwasm/wasm-bindgen/tree/master/crates/macro-support>

wasm-bindgen-shared v0.2.92 von The wasm-bindgen Developers: MIT

<https://github.com/rustwasm/wasm-bindgen/tree/master/crates/shared>

web-sys v0.3.69 von The wasm-bindgen Developers: MIT

<https://github.com/rustwasm/wasm-bindgen/tree/master/crates/web-sys>

wee_alloc v0.4.5 von Nick Fitzgerald: MPL-2.0

https://github.com/rustwasm/wee_alloc

weezl v0.1.8 von The image-rs Developers: MIT

<https://github.com/image-rs/lzw>

winapi v0.3.9 von Peter Atashian: MIT

<https://github.com/retep998/winapi-rs>

winapi-i686-pc-windows-gnu v0.4.0 von Peter Atashian: MIT

<https://github.com/retep998/winapi-rs>

winapi-x86_64-pc-windows-gnu v0.4.0 von Peter Atashian: MIT

<https://github.com/retep998/winapi-rs>

windows-core v0.52.0 von Microsoft: MIT

<https://github.com/microsoft/windows-rs>

windows-targets v0.52.6 von Microsoft: MIT

<https://github.com/microsoft/windows-rs>

windows_aarch64_gnullvm v0.52.6 von Microsoft: MIT

<https://github.com/microsoft/windows-rs>

windows_aarch64_msvc v0.52.6 von Microsoft: MIT

<https://github.com/microsoft/windows-rs>

windows_i686_gnu v0.52.6 von Microsoft: MIT

<https://github.com/microsoft/windows-rs>

windows_i686_gnullvm v0.52.6 von Microsoft: MIT

<https://github.com/microsoft/windows-rs>

windows_i686_msvc v0.52.6 von Microsoft: MIT

<https://github.com/microsoft/windows-rs>

windows_x86_64_gnu v0.52.6 von Microsoft: MIT

<https://github.com/microsoft/windows-rs>

windows_x86_64_gnullvm v0.52.6 von Microsoft: MIT

<https://github.com/microsoft/windows-rs>

windows_x86_64_msvc v0.52.6 von Microsoft: MIT

<https://github.com/microsoft/windows-rs>

xmlparser v0.13.6 von Yevhenii Reizner: MIT

<https://github.com/RazrFalcon/xmlparser>

zerocopy v0.7.35 von Joshua Liebow-Feese: MIT

<https://github.com/google/zerocopy>

zerocopy-derive v0.7.35 von Joshua Liebow-Feese: MIT

<https://github.com/google/zerocopy>

zip v0.5.13 von Mathijs van de Nes: MIT

<https://github.com/zip-rs/zip.git>

zip v2.1.5 von Mathijs van de Nes: MIT

<https://github.com/zip-rs/zip2.git>

zopfli v0.8.1: Apache-2.0

<https://github.com/zopfli-rs/zopfli>

zune-inflate v0.2.54: MIT

<https://crates.io/crates/zune-inflate/0.2.54>

LeafletJS v0.7.7 von Volodymyr Agafonkin: MIT

<https://leafletjs.com>

LeafletJS.draw v0.7.7 von Jacob Toye: MIT

<https://github.com/Leaflet/Leaflet.draw>

Leaflet.snap v0.0.5 von Mathieu Leplatre, Tobias Bieniek, Frédéric Bonifas: MIT

<https://github.com/makinacorp/Leaflet.Snap>

Apache-2.0

Apache Lizenz Version 2.0, Januar 2004
<http://www.apache.org/licenses/>

BEDINGUNGEN FÜR NUTZUNG, VERVIELFÄLTIGUNG UND VERBREITUNG

1. Definitionen.

"Lizenz" bezeichnet die Bedingungen für die Nutzung, Vervielfältigung und Verbreitung und Verbreitung, wie in den Abschnitten 1 bis 9 dieses Dokuments definiert.

"Lizenzgeber" bezeichnet den Urheberrechtsinhaber oder die vom Urheberrechtsinhaber autorisierte Stelle Urheberrechtsinhabers, der die Lizenz erteilt.

"Rechtsträger" bezeichnet die Vereinigung des handelnden Rechtsträgers und aller Rechtsträger und aller anderen Rechtsträger, die diesen Rechtsträger kontrollieren, von ihm kontrolliert kontrollieren, kontrolliert werden oder unter gemeinsamer Kontrolle mit dieser Einheit stehen. Für die Zwecke dieser Definition bedeutet

"Kontrolle": (i) die direkte oder indirekte Befugnis, die Leitung oder Verwaltung eines solchen Unternehmens, sei es durch Vertrag oder oder auf andere Weise, oder (ii) das Eigentum an fünfzig Prozent (50%) oder mehr der ausstehenden Aktien oder (iii) wirtschaftliches Eigentum an einer solchen Einrichtung.

"Sie" (oder ,Ihr') bezeichnet eine natürliche oder juristische Person die die durch diese Lizenz gewährten Rechte ausübt.

"Quelltext" bezeichnet die bevorzugte Form für die Durchführung von Änderungen, einschließlich, aber nicht beschränkt auf Software-Quellcode, Dokumentation Dokumentation, Quellcode und Konfigurationsdateien.

"Objekt"-Form bezeichnet jede Form, die durch mechanische Transformation oder Übersetzung einer Quellform, einschließlich, aber nicht nicht beschränkt auf kompilierten Objektcode, generierte Dokumentation und Konvertierungen in andere Medientypen.

"Werk" bezeichnet das urheberrechtlich geschützte Werk, ob in Quell- oder Objektform, das unter der Lizenz zur Verfügung gestellt wird, wie durch einen Urheberrechtsvermerk, der in dem Werk enthalten oder diesem beigelegt ist(ein Beispiel findet sich im Anhang unten).

"Abgeleitete Werke" bedeutet jedes Werk, ob in Quelltext- oder Objektform Form, das auf dem Werk basiert (oder davon abgeleitet ist) und für das die redaktionelle Überarbeitungen, Anmerkungen, Ausarbeitungen oder andere Modifikationen in ihrer Gesamtheit ein originäres urheberrechtliches Werk darstellen. Für die Zwecke dieser Lizenz dürfen abgeleitete Werke keine Werke umfassen, die abtrennbar bleiben oder lediglich einen Link (oder eine namentliche Verbindung) zu den Schnittstellen des des Werks und davon abgeleitete Werke.

"Beitrag" bedeutet jedes urheberrechtlich geschützte Werk, einschließlich die Originalversion des Schutzgegenstandes und alle Änderungen oder Ergänzungen Änderungen oder Ergänzungen des Schutzgegenstandes oder davon abgeleiteter Werke, die dem Lizenzgeber absichtlich dem Lizenzgeber zur Aufnahme in den Schutzgegenstand durch den Urheberrechtsinhaber oder von einer natürlichen oder juristischen Person, die zur Einreichung im Namen des des Urheberrechtsinhabers eingereicht werden. Für die Zwecke dieser Definition

bedeutet "eingereicht" jede Form der elektronischen, mündlichen oder schriftlichen Mitteilung an den an den Lizenzgeber oder seine Vertreter, einschließlich, aber nicht beschränkt auf Kommunikation über elektronische Mailinglisten, Quellcode-Kontrollsysteme und Problemverfolgungssystemen, die vom Lizenzgeber oder in dessen Namen verwaltet werden Lizenzgeber zum Zwecke der Diskussion und Verbesserung des Schutzgegenstandes, jedoch jedoch mit Ausnahme der Kommunikation, die vom Urheberrechtsinhaber deutlich oder anderweitig vom Urheberrechtsinhaber schriftlich als "Kein Beitrag" gekennzeichnet ist.

"Mitwirkender" bezeichnet den Lizenzgeber und jede natürliche oder juristische Person juristische Person, in deren Namen ein Beitrag beim Lizenzgeber eingegangen ist und und anschließend in den Schutzgegenstand aufgenommen wurde.

2. Erteilung der Urheberrechtslizenz. Vorbehaltlich der Bestimmungen und Bedingungen dieser dieser Lizenz gewährt Ihnen jeder Mitwirkende hiermit eine unbefristete, weltweites, nicht-exklusives, kostenloses, lizenzfreies, unwiderrufliches Urheberrechtslizenz zur Vervielfältigung, Erstellung von Bearbeitungen von öffentlich auszustellen, öffentlich aufzuführen, Unterlizenzen zu vergeben und den Werkes und solcher abgeleiteter Werke in Quell- oder Objektform.

3. Erteilung einer Patentlizenz. Vorbehaltlich der Bestimmungen und Bedingungen dieser dieser Lizenz gewährt Ihnen jeder Mitwirkende hiermit eine unbefristete, weltweites, nicht-exklusives, kostenloses, lizenzfreies, unwiderrufliches(außer wie in diesem Abschnitt angegeben) eine unbefristete, weltweite, nicht-exklusive, gebührenfreie, unwiderrufliche Patentlizenz zur Herstellung, Herstellung, den Schutzgegenstand herzustellen, herstellen zu lassen, zu benutzen, zum Verkauf anzubieten, zu verkaufen, zu importieren und anderweitig zu übertragen, wobei diese Lizenz nur für diejenigen Patentansprüche gilt, die lizenzierbar sind lizenzierbaren Patentansprüche, die zwangsläufig durch den Beitrag des Beitrag(e) allein oder durch die Kombination ihres Beitrags/ihrer Beiträge mit dem Werk, zu dem dieser Beitrag/diese Beiträge eingereicht wurde(n). Wenn Sie einen Patentrechtsstreit gegen eine juristische Person anstrengen (einschließlich einer Widerklage oder Gegenklage in einem Rechtsstreit) mit der Behauptung, dass der Schutzgegenstand oder ein in den Schutzgegenstand integrierter Beitrag eine direkte oder mitwirkende Patentverletzung darstellt, dann werden alle Patentlizenzen Patentlizenzen, die Ihnen im Rahmen dieser Lizenz für den Schutzgegenstand ab dem Datum der Einreichung eines solchen Rechtsstreits.

4. Weiterverbreitung. Sie dürfen Kopien des Schutzgegenstandes Werkes oder davon abgeleiteter Werke in jedem Medium, mit oder ohne mit oder ohne Änderungen und in Quell- oder Objektform vervielfältigen und verbreiten, vorausgesetzt, Sie die folgenden Bedingungen erfüllen:

(a) Sie müssen allen anderen Empfängern des Schutzgegenstandes oder abgeleiteten Werke eine Kopie dieser Lizenz aushändigen; und

(b) Sie müssen dafür sorgen, daß alle geänderten Dateien deutliche Hinweise tragen die besagen, daß Sie die Dateien geändert haben; und

(c) Sie müssen in der Quellform aller abgeleiteten Werke die Sie weitergeben, alle Urheberrechts-, Patent-, Markenzeichen- und Urheberrechts-, Patent-, Markenzeichen- und Zurechnungshinweise aus der Quellform des Werks beibehalten, mit Ausnahme derjenigen Hinweise, die sich nicht auf einen Teil der der abgeleiteten Werke beziehen; und

(d) Wenn der Schutzgegenstand eine "NOTICE"-Textdatei als Teil seiner Textdatei enthält, müssen alle abgeleiteten Werke, die Sie verbreiten eine lesbare Kopie der in der NOTICE-Datei enthaltenen Hinweise auf die dieser NOTICE-Datei enthalten, mit Ausnahme der Hinweise, die sich nicht auf die sich nicht auf einen Teil der abgeleiteten Werke beziehen, an mindestens einer einer der folgenden Stellen: innerhalb einer

NOTICE-Textdatei, die Textdatei, die als Teil der abgeleiteten Werke verteilt wird; in der Quelltextform oder Dokumentation, wenn diese zusammen mit den abgeleiteten Werken bereitgestellt wird; oder, innerhalb einer von den abgeleiteten Werken erzeugten Anzeige, wenn und wo immer solche Hinweise auf Dritte normalerweise erscheinen. Der Inhalt der NOTICE-Datei dient nur zu Informationszwecken und verändert die Lizenz nicht. Sie dürfen Ihre eigenen Hinweise zur Namensnennung in abgeleiteten Werken, die Sie verbreiten, neben oder als Zusatz zum NOTICE-Text des Werks, vorausgesetzt dass solche zusätzlichen Hinweise zur Namensnennung nicht als Änderung der als Modifikation der Lizenz ausgelegt werden können.

Sie dürfen Ihren Modifikationen einen eigenen Urheberrechtsvermerk hinzufügen und können zusätzliche oder andere Lizenzbedingungen für die Nutzung, Vervielfältigung für die Nutzung, Vervielfältigung oder Verbreitung Ihrer Modifikationen oder für solche abgeleiteten Werke als Ganzes, vorausgesetzt, dass Ihre Nutzung, Vervielfältigung und Verbreitung des Schutzgegenstandes im Übrigen den in dieser Lizenz genannten Bedingungen entspricht.

5. Einreichung von Beiträgen. Sofern Sie nicht ausdrücklich etwas anderes erklären, unterliegt jeder Beitrag, den Sie dem Lizenzgeber absichtlich zur Aufnahme in den Schutzgegenstand dem Lizenzgeber zur Aufnahme in den Schutzgegenstand vorgelegt wird, unterliegt den Bedingungen dieser Lizenz, ohne zusätzliche Bestimmungen oder Bedingungen. Ungeachtet der obigen Ausführungen ersetzen oder ändern die vorliegenden Bestimmungen nicht die Bedingungen eines separaten Lizenzvertrags, den Sie möglicherweise mit dem mit dem Lizenzgeber bezüglich solcher Beiträge.

6. Markenzeichen. Diese Lizenz gewährt keine Erlaubnis zur Nutzung der Handelsnamen Handelsnamen, Warenzeichen, Dienstleistungsmarken oder Produktnamen des Lizenzgebers, mit Ausnahme der angemessenen und üblichen Verwendung zur Beschreibung des Herkunft des Schutzgegenstandes und zur Wiedergabe des Inhalts der NOTICE-Datei.

7. Ausschluss der Gewährleistung. Sofern nicht durch geltendes Recht vorgeschrieben oder schriftlich vereinbart, stellt der Lizenzgeber den Schutzgegenstand (und jeder Beitragende seine Beiträge) auf einer "AS IS"-Basis, OHNE GEWÄHRLEISTUNGEN ODER BEDINGUNGEN JEDLICHER ART, weder ausdrücklich noch oder stillschweigend, einschließlich, aber nicht beschränkt auf, Garantien oder Bedingungen des TITELS, der NICHTVERLETZUNG, der HANDELSÜBLICHKEIT oder der EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK. Sie sind allein verantwortlich für die Bestimmung der Angemessenheit der Nutzung oder Weiterverbreitung des Werks zu bestimmen und übernehmen alle Risiken, die mit der Ausübung der Rechte aus dieser Lizenz verbunden sind.

8. Beschränkung der Haftung. In keinem Fall und unter keiner Rechtstheorie, ob aus unerlaubter Handlung(einschließlich Fahrlässigkeit), Vertrag oder anderweitig, es sei denn, dies ist nach geltendem Recht vorgeschrieben(z. B. vorsätzliche und grob(z. B. vorsätzliche und grob fahrlässige Handlungen) oder schriftlich vereinbart, ist ein Mitwirkender für Schäden haftbar gemacht werden, einschließlich direkter, indirekter, spezieller, oder Folgeschäden jeglicher Art, die sich aus dieser Lizenz aus dieser Lizenz oder aus der Nutzung oder der Unmöglichkeit der Nutzung des Werkes (einschließlich, aber nicht beschränkt auf Schäden durch Verlust von Geschäftswert, Arbeitsunterbrechung, Computerausfall oder -fehlfunktion, oder alle anderen Schäden oder Verluste), selbst wenn der Mitwirkende auf die Möglichkeit solcher Schäden hingewiesen wurde.

9. Übernahme der Garantie oder zusätzlicher Haftung. Bei der Weiterverbreitung des Schutzgegenstandes oder davon abgeleiteter Werke, können Sie und eine Gebühr für die Übernahme von Support-, Gewährleistungs-, Entschädigungs- oder andere Haftungsverpflichtungen und/oder Rechte in Übereinstimmung mit dieser Lizenz. Bei der Annahme solcher Verpflichtungen dürfen Sie jedoch nur handeln in Ihrem eigenen Namen und auf Ihre alleinige Verantwortung handeln, nicht im Namen eines anderen Mitwirkenden handeln,

und nur, wenn Sie sich bereit erklären, jeden Mitwirkenden zu entschädigen, zu entschädigen, zu verteidigen und jeden Mitwirkenden von jeglicher Haftung freizustellen oder Ansprüche, die gegen einen solchen Mitwirkenden geltend gemacht werden, weil dass Sie eine solche Garantie oder zusätzliche Haftung akzeptieren.

ENDE DER BEDINGUNGEN UND KONTITIONEN

APPENDIX: Wie Sie die Apache-Lizenz auf Ihre Arbeit anwenden.

Um die Apache-Lizenz auf Ihr Werk anzuwenden, fügen Sie den folgenden Boilerplate-Hinweis an, wobei die in Klammern "[]" eingeschlossenen Felder durch Ihre eigenen Angaben ersetzt werden. (Fügen Sie nicht die Klammern!) Der Text sollte in der entsprechenden Kommentarsyntax für das Dateiformat eingeschlossen werden. Wir empfehlen außerdem, dass ein Datei- oder Klassenname und eine Beschreibung des Zwecks auf der derselben "gedruckten Seite" wie der Copyright-Hinweis zur leichteren Identifizierung in Archiven Dritter.

Copyright [JAHR] [RECHTSINHABER]

lizenziert unter der Apache-Lizenz, Version 2.0 (die "Lizenz"); Sie dürfen diese Datei nur in Übereinstimmung mit der Lizenz verwenden. Sie können eine Kopie der Lizenz erhalten unter

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Sofern nicht durch geltendes Recht vorgeschrieben oder schriftlich vereinbart, wird Software die unter dieser Lizenz vertrieben wird, auf einer "AS IS" BASIS vertrieben, OHNE GEWÄHRLEISTUNGEN ODER BEDINGUNGEN JEGLICHER ART, weder ausdrücklich noch stillschweigend. In der Lizenz finden Sie die spezifischen Bestimmungen zu den Erlaubnissen und Beschränkungen unter der Lizenz.

MIT

MIT-Lizenz

Copyright (c) [JAHR] [RECHTSINHABER]

Hiermit wird jeder Person, die eine Kopie dieser Software und der zugehörigen Dokumentationsdateien (die „Software“) erhält, die kostenlose Erlaubnis erteilt dieser Software und der zugehörigen Dokumentationsdateien (die „Software“) erhält, die Erlaubnis, die Software der Software ohne Einschränkung zu handeln, einschließlich und ohne Einschränkung der Rechte zu nutzen, zu kopieren, zu modifizieren, zusammenzuführen, zu veröffentlichen, zu vertreiben, zu unterlizenzieren und/oder zu verkaufen der Software zu nutzen, zu kopieren, zu modifizieren, zu veröffentlichen, zu vertreiben, zu unterlizenzieren und/oder zu verkaufen, und zu erlauben, dies zu tun, vorbehaltlich der folgenden Bedingungen:

Der obige Copyright-Hinweis und dieser Genehmigungshinweis müssen in allen Kopien oder wesentlichen Teilen der Software enthalten sein. Kopien oder wesentlichen Teilen der Software enthalten sein.

DIE SOFTWARE WIRD OHNE MÄNGELGEWÄHR UND OHNE JEGliche AUSDRÜCKliche ODER ODER STILLSCHWEIGEND, EINSCHLIESSlich, ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF DIE GEWÄHRLEISTUNG DER MARKTGÄNGIGKEIT, EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK UND NICHTVERLETZUNG VON RECHTEN DRITTER. IN KEINEM FALL SIND DIE DIE AUTOREN ODER URHEBERRECHTSINHABER FÜR JEGliche ANSPRÜCHE, SCHÄDEN ODER ANDERE HAFTUNG, SEI ES AUS VERTRAG, UNERLAUBTER HANDLUNG ODER ANDERWEITIG, DIE SICH AUS, AUS ODER IN VERBINDUNG MIT DER SOFTWARE ODER DER NUTZUNG ODER DEM SONSTIGEN UMGANG MIT DER SOFTWARE.

ISC

ISC-Lizenz

Copyright (c) [JAHR] [RECHTSINHABER]

Es wird hiermit die Erlaubnis erteilt, diese Software für beliebige Zwecke zu verwenden, zu kopieren, zu modifizieren und/oder zu vertreiben. mit oder ohne Gebühr wird hiermit gewährt, vorausgesetzt, dass der obige Urheberrechtsvermerk und dieser Genehmigungsvermerk in allen Kopien erscheinen.

DIE SOFTWARE WIRD OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT UND DER AUTOR LEHNT JEDE GEWÄHRLEISTUNG IN BEZUG AUF DIESE SOFTWARE AB IN BEZUG AUF DIESE SOFTWARE, EINSCHLIESSLICH ALLER STILLSCHWEIGENDEN GARANTIEN DER MARKTGÄNGIGKEIT UND EIGNUNG. DER AUTOR IST IN KEINEM FALL HAFTBAR FÜR BESONDERE, DIREKTE, INDIREKTE SCHÄDEN ODER FOLGESCHÄDEN ODER SCHÄDEN JEDLICHER ART, DIE AUS NUTZUNGSAusFALL, DATENVERLUST ODER ENTGANGENEM GEWINN, GLEICHGÜLTIG OB AUS VERTRAG, FAHRLÄSSIGKEIT ODER FAHRLÄSSIGKEIT ODER ANDEREN UNERLAUBTEN HANDLUNGEN, DIE SICH AUS ODER IN VERBINDUNG MIT DER NUTZUNG ODER LEISTUNG DIESER SOFTWARE ENTSTEHEN.

BSD-3-Clause

Copyright

Die Weiterverbreitung und Verwendung in Quell- und Binärform, mit oder ohne mit oder ohne Änderungen, sind erlaubt, sofern die folgenden Bedingungen erfüllt sind:

1. Die Weitergabe des Quellcodes muss den obigen Copyright-Vermerk Urheberrechtsvermerk, diese Liste der Bedingungen und den folgenden Haftungsausschluss enthalten.
2. Weiterverbreitungen in binärer Form müssen den obigen Copyright-Vermerk, diese Liste der Bedingungen Copyright-Vermerk, diese Liste der Bedingungen und den folgenden Haftungsausschluss in der Dokumentation und/oder anderen mit der Distribution gelieferten Materialien enthalten.
3. Weder der Name des Urheberrechtsinhabers noch die Namen der Namen der Mitwirkenden dürfen ohne vorherige schriftliche Genehmigung nicht verwendet werden, um Produkte zu dieser Software abgeleiteten Produkte ohne ausdrückliche vorherige schriftliche Genehmigung.

DIESE SOFTWARE WIRD VON DEN URHEBERRECHTSINHABERN UND ZUR VERFÜGUNG GESTELLT, OHNE JEGliche AUSDRÜCKliche ODER STILLSCHWEIGENDE GARANTIE, EINSCHLIESSLICH, ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF, DIE STILLSCHWEIGENDEN GARANTIEN DER DER MARKTGÄNGIGKEIT UND DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK SIND AUSGESCHLOSSEN. DER URHEBERRECHTSINHABER ODER DIE MITWIRKENDEN SIND UNTER KEINEN UMSTÄNDEN HAFTBAR FÜR DIREKTE, INDIREKTE, ZUFÄLLIGE, BESONDERE, EXEMPLARISCHE ODER FOLGESCHÄDEN(EINSCHLIESSLICH, ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF, DIE BESCHAFFUNG VON ERSATZWAREN ODER -DIENSTLEISTUNGEN, NUTZUNGSAusFALL, DATENVERLUST ODER GEWINNEINBUSSEN ODER GESCHÄFTSUNTERBRECHUNG), UNABHÄNGIG VON DER URSACHE UND DER HAFTUNGSTHEORIE, OB AUS VERTRAG, VERSCHULDENSUNABHÄNGIGER HAFTUNG ODER UNERLAUBTER HANDLUNG(EINSCHLIESSLICH FAHRLÄSSIGKEIT ODER ANDERWEITIG), DIE SICH IN IRGEND EINER WEISE AUS DER VERWENDUNG DIESER SOFTWARE ERGEBEN, SELBST WENN AUF DIE MÖGLICHKEIT EINES SOLCHEN SCHADENS HINGEWIESEN WURDE.

BSL-1.0

Hiermit wird jeder Person oder Organisation, die eine Kopie der Software Organisation, die eine Kopie der Software und der begleitenden Dokumentation Dokumentation (die „Software“) erhält, die Software zu verwenden, die Software zu verwenden, zu vervielfältigen, anzuzeigen, zu vertreiben, auszuführen und zu übertragen, zu verwenden, anzuzeigen, zu verteilen, auszuführen und zu übertragen sowie abgeleitete Werke der Software zu erstellen und Dritten, denen die Software zur Verfügung gestellt wird, dies zu gestatten, und zwar unter unter den folgenden Bedingungen:

Die Urheberrechtsvermerke in der Software und diese gesamte Erklärung, einschließlich der obigen Lizenzgewährung, dieser Einschränkung und des folgenden müssen in allen Kopien der Software, ganz oder teilweise, sowie in allen oder Teilen der Software und allen abgeleiteten Werken der Software enthalten sein, es sei denn, diese Kopien oder abgeleitete Werke sind ausschließlich in Form von maschinenausführbarem Objektcode, der von einem Quellsprachprozessor Prozessor.

DIE SOFTWARE WIRD OHNE MÄNGELGEWÄHR UND OHNE GARANTIE JEGLICHER ART BEREITGESTELLT, AUSDRÜCKLICH ODER STILLSCHWEIGEND, EINSCHLIESSLICH, ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF DIE MARKTGÄNGIGKEIT, EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK, TITEL UND NICHT-VERLETZUNG. IN KEINEM FALL SIND DIE URHEBERRECHTSINHABER ODER URHEBERRECHTSINHABER ODER DERJENIGE, DER DIE SOFTWARE VERTREIBT, FÜR SCHÄDEN ODER HAFTUNG, SEI ES AUS VERTRAG, UNERLAUBTER HANDLUNG ODER ANDERWEITIG, DIE AUS AUS ODER IN VERBINDUNG MIT DER SOFTWARE ODER DER NUTZUNG ODER DEM SONSTIGEN UMGANG MIT DER SOFTWARE.

MPL-2.0

Mozilla Public License Version 2.0

1. Definitionen

1.1. „Mitwirkender“ bezeichnet jede natürliche oder juristische Person, die die Abgedeckte Software erstellt, zur erstellt, zur Erstellung beiträgt oder Eigentümer der Abgedeckten Software ist.

1.2. „Mitwirkende Version“ bezeichnet die Kombination aus den Beiträgen anderer (falls vorhanden), die von einem Beitragenden eines Mitwirkenden und dem Beitrag des betreffenden Mitwirkenden.

1.3. „Beitrag“ bezeichnet die Abgedeckte Software eines bestimmten Mitwirkenden.

1.4. „Abgedeckte Software“ bezeichnet die Quellcodeform, der der ursprüngliche Beitragende die Mitteilung in Anhang A beigefügt hat den Hinweis in Anhang A beigefügt hat, die ausführbare Form dieser Quellcodeform Form und Änderungen dieser Quellcodeform, jeweils einschließlich einschließlich Teilen davon.

1.5. „Inkompatibel mit Sekundärlizenzen“ bedeutet

(a) dass der ursprüngliche Mitwirkende der Abgedeckten Software den in Anhang B beschriebenen Hinweis beigefügt hat Anhang B beschriebenen Hinweis an die Abgedeckte Software angebracht hat; oder

(b) dass die Abgedeckte Software unter den Bedingungen von Version 1.1 oder einer früheren Version der Lizenz zur Verfügung gestellt wurde, aber nicht auch unter den Bedingungen einer Sekundärlizenz.

1.6. „Ausführbare Form“ bezeichnet jede Form des Werks, die nicht die Form des Quellcodes ist.

1.7. „Größeres Werk“ bezeichnet ein Werk, das Abgedeckte Software mit anderem Material kombiniert, das einer oder mehreren separaten Dateien, bei denen es sich nicht um Abgedeckte Software handelt.

1.8. „Lizenz“ bedeutet dieses Dokument.

1.9. „Lizenzierbar“ bedeutet, das Recht zu haben, in größtmöglichem Umfang zu gewähren, sei es zum Zeitpunkt der erstmaligen Gewährung oder später, jedes und alle durch diese Lizenz übertragenen Rechte zu gewähren.

1.10. „Modifikationen“ bedeutet eine der folgenden Dinge:

(a) jede Datei in Quellcodeform, die aus einer Hinzufügung, Löschung oder Veränderung des Inhalts der Abgedeckten Software resultiert, Löschung oder Änderung des Inhalts der Abgedeckten Software Software; oder

(b) jede neue Datei in Quellcodeform, die eine Abgedeckte Software enthält Software enthält.

1.11. „Patentansprüche“ eines Mitwirkenden bedeutet alle Patentansprüche, einschließlich, aber nicht beschränkt auf Verfahrens-, Verfahrens- und Vorrichtungsansprüche, die in einem lizenzierbaren Patent eines solchen lizenzierbaren Patenten, die ohne die Gewährung der Lizenz durch die Lizenz, durch die Herstellung, die Benutzung, den Verkauf, das Anbieten zum Verkauf, die Herstellung, den Verkauf, das Anbieten zum Verkauf, den Import oder die Übertragung seiner Beiträge oder seiner Beitragenden Version.

1.12. „Sekundärlizenz“ bedeutet entweder die GNU General Public License, Version

2.0, die GNU Lesser General Public License, Version 2.1, die GNU Affero General Public License, Version 3.0, oder jede spätere Version dieser Lizenzen.

1.13. „Quellcode-Form“ bezeichnet die Form des Werks, die für die Durchführung von Änderungen bevorzugt wird.

1.14. „Sie“ (oder ‚Ihr‘) bedeutet eine natürliche oder juristische Person, die Rechte unter dieser Lizenz ausübt. Bei juristischen Personen schließt „Sie“ jede juristische Person ein, die die Sie kontrollieren, von Ihnen kontrolliert werden oder unter gemeinsamer Kontrolle mit Ihnen stehen. Für Sinne dieser Definition bedeutet „Kontrolle“ (a) die direkte oder indirekte Macht die direkte oder indirekte Befugnis, die Leitung oder das Management eines solchen Rechtsträgers zu bestimmen, vertraglich oder anderweitig, oder (b) das Eigentum an mehr als fünfzig Prozent (50%) der im Umlauf befindlichen Aktien oder oder wirtschaftliches Eigentum an einer solchen Einrichtung.

2. Lizenzerteilung und Bedingungen

2.1. Gewährung

Jeder Mitwirkende gewährt Ihnen hiermit eine weltweite, lizenzgebührenfreie nicht-exklusive Lizenz:

(a) unter den Rechten des geistigen Eigentums (mit Ausnahme von Patenten und Marken) lizenzierbar durch den jeweiligen Mitwirkenden, zu nutzen, zu reproduzieren, zur Verfügung zu stellen, zu nutzen, zu reproduzieren, verfügbar zu machen, zu modifizieren, darzustellen, aufzuführen, zu vertreiben und anderweitig zu verwerten, und zwar Beiträge zu vervielfältigen, zur Verfügung zu stellen, zu modifizieren, auszustellen, vorzuführen, zu vertreiben und anderweitig zu verwerten, entweder auf unveränderter Basis, mit Modifikationen oder als Teil eines größeren Werks; und

(b) unter Patentansprüchen eines solchen Mitwirkenden herzustellen, zu verwenden, zu verkaufen, anzubieten verkaufen, zum Verkauf anzubieten, herstellen zu lassen, zu importieren und anderweitig zu übertragen Beiträge oder die Version des Beitragenden zu übertragen.

2.2. Datum des Inkrafttretens

Die in Abschnitt 2.1 gewährten Lizenzen in Bezug auf einen Beitrag werden für jeden Beitrag an dem Tag wirksam, an dem der Mitwirkende diesen Beitrag erstmals diesen Beitrag verbreitet.

2.3. Beschränkungen des Umfangs der Gewährung

Die in diesem Abschnitt 2 gewährten Lizenzen sind die einzigen Rechte, die unter dieser Lizenz. Es werden keine zusätzlichen Rechte oder Lizenzen durch die Verteilung oder Lizenzierung der Abgedeckten Software unter dieser Lizenz. Ungeachtet des obigen Abschnitts 2.1(b) wird keine Patentlizenz gewährt von einem Mitwirkenden:

(a) für jeglichen Code, den ein Mitwirkender aus der Abgedeckten Software entfernt hat; oder

(b) für Rechtsverletzungen, die durch: (i) Ihre Änderungen und die eines Dritten Modifikationen der Abgedeckten Software, oder (ii) die Kombination seiner Beiträge mit anderer Software (außer als Teil der Contributor Version); oder

(c) unter Patentansprüchen, die durch die Abgedeckte Software verletzt werden, wenn keine seiner Beiträge.

Diese Lizenz gewährt keine Rechte an den Warenzeichen, Dienstleistungsmarken oder Logos eines Mitwirkenden (außer in den Fällen, in denen dies zur Einhaltung der den Hinweispflichten in Abschnitt 3.4).

2.4. Nachträgliche Lizenzen

Kein Mitwirkender gewährt zusätzliche Lizenzen als Ergebnis Ihrer Entscheidung die Abgedeckte Software unter einer späteren Version dieser Lizenz (siehe Abschnitt 10.2) oder unter den Bedingungen einer Sekundärlizenz (falls gemäß den Bedingungen von Abschnitt 3.3).

2.5. Zusicherung

Jeder Mitwirkende sichert zu, dass er davon ausgeht, dass seine Beiträge seine ursprüngliche(n) Schöpfung(en) sind oder er über ausreichende Rechte verfügt um die durch diese Lizenz übertragenen Rechte an seinen Beiträgen zu gewähren.

2.6. Angemessene Nutzung

Diese Lizenz soll keine Rechte einschränken, die Sie gemäß anwendbaren urheberrechtlichen Doktrinen der fairen Nutzung, des fairen Umgangs oder anderer Äquivalente.

2.7. Bedingungen

Die Abschnitte 3.1, 3.2, 3.3 und 3.4 sind Bedingungen der in Abschnitt 2.1 gewährten Lizenzen. in Abschnitt 2.1.

3. Verantwortlichkeiten

3.1. Weitergabe der Quellcodeform

Jede Weitergabe der Abgedeckten Software in Quellcodeform, einschließlich aller Modifikationen, die Sie erstellen oder zu denen Sie beitragen, muss unter den Bedingungen dieser Lizenz erfolgen. Sie müssen die Empfänger darüber informieren, dass die Quellcode Quellcodeform der Abgedeckten Software den Bedingungen dieser Lizenz unterliegt Lizenz unterliegt, und wie sie eine Kopie dieser Lizenz erhalten können. Sie dürfen nicht versuchen, die Rechte des Empfängers an der Quellcodeform zu ändern oder zu Form einzuschränken.

3.2. Weitergabe der ausführbaren Form

Wenn Sie die Abgedeckte Software in ausführbarer Form vertreiben, dann:

(a) muss diese Abgedeckte Software auch in Quellcodeform zur Verfügung gestellt werden Quellcode zur Verfügung gestellt werden, wie in Abschnitt 3.1 beschrieben, und Sie müssen die Empfänger der der ausführbaren Form darüber informieren, wie sie eine Kopie dieser Quellcodeform mit angemessenen Mitteln erhalten können. Form mit angemessenen Mitteln rechtzeitig erhalten können, und zwar zu einer Gebühr, die nicht höher ist als die Kosten der Verteilung an den Empfänger; und

(b) Sie dürfen diese ausführbare Form unter den Bedingungen dieser Lizenz verbreiten oder sie unter anderen Bedingungen unterlizenzieren, vorausgesetzt, daß die Lizenz für die ausführbare Form nicht versucht, die Rechte des die Rechte des Empfängers an der Quellcodeform gemäß dieser Lizenz zu beschränken oder zu verändern.

3.3. Verbreitung eines Größeren Werks

Sie dürfen ein größeres Werk unter den von Ihnen gewählten Bedingungen erstellen und verbreiten, vorausgesetzt, Sie erfüllen auch die Anforderungen dieser Lizenz für die die Abgedeckte Software einhalten. Handelt es sich bei dem Größeren Werk um eine Kombination aus Abgedeckter Software mit einem Werk, das durch eine oder mehrere Sekundärlizenzen geregelt ist, und die Abgedeckte Software nicht mit Sekundärlizenzen inkompatibel ist, erlaubt diese Lizenz erlaubt Ihnen, die Abgedeckte Software zusätzlich unter den unter den

Bedingungen dieser Sekundärlizenz(en) zu vertreiben, so dass der Empfänger des Empfängers des Größeren Werkes die Abgedeckte Software nach seiner Wahl Software entweder unter den Bedingungen dieser Lizenz oder einer solchen Lizenz (en) weitergeben kann.

3.4. Hinweise

Sie dürfen keine Lizenzhinweise entfernen oder deren Inhalt verändern (einschließlich Urheberrechtsvermerke, Patentvermerke, Gewährleistungsausschlüsse, oder Haftungsbeschränkungen), die in der Quellcodeform der Abgedeckten Software der Abgedeckten Software enthalten sind, mit der Ausnahme, dass Sie Lizenzhinweise ändern dürfen, soweit dies erforderlich ist, um bekannte faktische Ungenauigkeiten zu beheben.

3.5. Anwendung von zusätzlichen Bedingungen

Es steht Ihnen frei, Gewährleistungs-, Support- oder Haftungsverpflichtungen gegenüber einer Person anzubieten und dafür eine Gebühr zu erheben, Entschädigungs- oder Haftungsverpflichtungen gegenüber einem oder mehreren Empfängern der Abgedeckten Software. Sie dürfen dies jedoch nur in Ihrem eigenen Namen tun und nicht im Namen eines Mitwirkenden. Sie müssen eindeutig klarstellen, dass jede Sie müssen unmissverständlich klarstellen, dass eine solche Garantie-, Support-, Entschädigungs- oder Haftungsverpflichtung von Ihnen allein angeboten wird. Sie verpflichten sich hiermit, jeden Mitwirkenden für jede Haftung zu entschädigen Sie verpflichten sich hiermit, jeden Mitwirkenden von jeglicher Haftung freizustellen, die diesem Mitwirkenden aufgrund von Garantie-, Support- oder Haftungsbedingungen entsteht, Entschädigungs- oder Haftungsbedingungen, die Sie anbieten. Sie können zusätzliche Gewährleistungsausschlüsse und Haftungsbeschränkungen für jede Gerichtsbarkeit.

4. Unmöglichkeit der Einhaltung von Gesetzen oder Vorschriften

Wenn es für Sie unmöglich ist, eine der Bedingungen dieser Lizenz in Bezug auf einige oder alle Lizenz in Bezug auf einige oder alle der Abgedeckten Software aufgrund von Gesetzes, einer gerichtlichen Anordnung oder einer Vorschrift nicht einhalten können, dann müssen Sie: (a) die Bedingungen dieser Lizenz einhalten die Bedingungen dieser Lizenz so weit wie möglich einhalten; und (b) die Einschränkungen und den von ihnen betroffenen Code beschreiben. Eine solche Beschreibung muss in einer Textdatei enthalten sein, die mit allen Distributionen der Abgedeckten Software Software unter dieser Lizenz enthalten sein. Soweit dies nicht durch Gesetz oder Verordnung verboten ist oder Vorschriften untersagt ist, muss diese Beschreibung so detailliert sein, dass ein Empfänger mit normalen Kenntnissen in der Lage ist, sie zu verstehen.

5. Beendigung

5.1. Die unter dieser Lizenz gewährten Rechte erlöschen automatisch wenn Sie eine ihrer Bedingungen nicht einhalten. Wenn Sie jedoch werden, werden die unter dieser Lizenz von einem bestimmten Mitwirkenden gewährten Rechte Mitwirkenden gewährten Rechte(a) vorläufig wiederhergestellt, es sei denn, der Mitwirkende Ihre Zuwendungen nicht ausdrücklich und endgültig kündigt, und (b) auf fortlaufend, wenn der betreffende Mitwirkende Sie nicht auf nicht innerhalb von 60 Tagen, nachdem Sie die Anforderungen wieder erfüllt haben, mit angemessenen Mitteln über die Nichteinhaltung wieder in Übereinstimmung gebracht haben. Außerdem werden Ihre Zuwendungen von einem bestimmten Beitragszahler fortlaufend wiederhergestellt werden, wenn dieser Beitragszahler Sie mit angemessenen Mitteln über die Nichteinhaltung informiert und dies das erste Mal ist Sie zum ersten Mal eine Mitteilung über die Nichteinhaltung dieser Lizenz erhalten haben von diesem Mitwirkenden erhalten haben und Sie die Lizenz vor Ablauf von 30 Tagen nach Eingang der Mitteilung bei Ihnen.

5.2. Wenn Sie einen Rechtsstreit gegen eine juristische Person einleiten, indem

Sie eine Patentverletzung geltend machen Patentverletzungsanspruch (ausgenommen Feststellungsklagen, Widerklagen und Gegenklagen) mit der Behauptung, dass eine Contributor-Version direkt oder indirekt ein Patent verletzt, werden die Rechte, die Ihnen Rechte, die Ihnen von allen Mitwirkenden für die Abgedeckte Software gemäß Abschnitt 2.1 dieser Lizenz gewährt wurden, erlöschen.

5.3. Im Falle einer Kündigung gemäß Abschnitt 5.1 oder 5.2 werden alle Endbenutzer-Lizenzvereinbarungen (ausgenommen Distributoren und Wiederverkäufer), die die von Ihnen oder Ihren Vertriebspartnern im Rahmen dieser Lizenz vor der Kündigung gültig erteilt wurden, bleiben bestehen.

6. Gewährleistungsausschluss

Abgedeckte Software wird unter dieser Lizenz auf einer „wie besehen“ Basis bereitgestellt.

Abgedeckte Software ist frei von Mängeln, handelsüblich, geeignet für einen bestimmten Zweck oder nicht verletzend ist. Das gesamte Risiko in Bezug auf die Qualität und Leistung der Abgedeckten Software liegt bei Ihnen. Sollte sich eine Abgedeckte Software in irgendeiner Hinsicht als fehlerhaft erweisen, übernehmen Sie(nicht ein Mitwirkender) die Kosten für die notwendige Wartung, Reparatur oder Korrektur. Dieser Gewährleistungsausschluss ist ein wesentlicher Bestandteil dieser Lizenz. Keine Nutzung der Abgedeckten Software ist unter dieser Lizenz erlaubt, außer unter diesem Haftungsausschluss.

7. Haftungsbeschränkung

Unter keinen Umständen und unter keiner rechtlichen Theorie, ob unerlaubte Handlung(einschließlich Fahrlässigkeit), Vertrag oder anderweitig, darf ein Mitwirkende oder jemand, der die Abgedeckte Software wie erlaubt, haftet Ihnen gegenüber für direkte, indirekte, besondere, zufällige oder Folgeschäden jeglicher Art einschließlich, ohne Einschränkung, Schäden für entgangenen Gewinn, Verlust von Goodwill, Arbeitsunterbrechung, Computerausfall oder Fehlfunktion, oder jede und alle anderen kommerziellen Schäden oder Verluste, auch wenn diese Partei über die Möglichkeit solcher Schäden informiert worden ist. Diese Haftungsbeschränkung gilt nicht für die Haftung für Tod oder Personenschäden, die auf die Fahrlässigkeit dieser Partei zurückzuführen sind, bis zu dem soweit das geltende Recht eine solche Beschränkung verbietet. Einige Gerichtsbarkeiten erlauben nicht den Ausschluss oder die Beschränkung von zufälligen oder Folgeschäden, so dass dieser Ausschluss und Beschränkung möglicherweise nicht auf Sie zutreffen.

8. Rechtsstreitigkeiten

Alle Rechtsstreitigkeiten im Zusammenhang mit dieser Lizenz dürfen nur vor den Gerichtsbarkeit eingeleitet werden, in der der Beklagte seinen Hauptgeschäftssitz hat. Geschäftssitz hat, und ein solcher Rechtsstreit unterliegt den Gesetzen dieser Gerichtsbarkeit, ohne Bezugnahme auf deren kollisionsrechtliche Bestimmungen. Dieser Abschnitt hindert eine Partei nicht daran, folgende Klagen einzureichen Widerklagen oder Gegenklagen zu erheben.

9. Sonstiges

Diese Lizenz stellt die vollständige Vereinbarung über den Gegenstand Gegenstand dieser Lizenz. Falls eine Bestimmung dieser Lizenz für nicht durchsetzbar gehalten wird nicht durchsetzbar ist, wird eine solche Bestimmung nur insoweit

reformiert um sie durchsetzbar zu machen. Jedes Gesetz oder jede Vorschrift, die vorsieht die vorsehen, dass der Wortlaut eines Vertrages zuungunsten des Verfassers auszulegen ist dürfen nicht dazu verwendet werden, diese Lizenz gegen einen Mitwirkenden auszulegen.

10. Fassungen der Lizenz

10.1. Neue Fassungen

Die Mozilla Foundation ist der Verwalter der Lizenz. Außer wie in Abschnitt 10.3 vorgesehen, hat niemand außer dem Lizenzverwalter das Recht, neue Versionen neue Versionen dieser Lizenz zu veröffentlichen. Jede Version wird mit einer Versionsnummer gekennzeichnet.

10.2. Wirkung von neuen Versionen

Sie sind berechtigt, die Abgedeckte Software unter den Bedingungen der Version zu vertreiben der Lizenz, unter der Sie die Abgedeckte Software ursprünglich erhalten haben, oder unter den Bedingungen einer späteren, vom Lizenzverwalter veröffentlichten Version Verwalter veröffentlicht wurde.

10.3. Modifizierte Versionen

Wenn Sie Software erstellen, die nicht unter diese Lizenz fällt, und Sie eine neue Lizenz für diese Software erstellen wollen, dürfen Sie eine modifizierte Version dieser Lizenz erstellen und verwenden, wenn Sie die Lizenz umbenennen und alle Verweise auf den Namen des Lizenzverwalters entfernen (außer dem Hinweis, dass eine solche modifizierte Lizenz von dieser Lizenz abweicht).

10.4. Weitergabe von Quellcode in einer Form, die mit Sekundärlizenzen nicht kompatibel ist Lizenzen

Wenn Sie sich dazu entschließen, Quellcode-Formulare zu verbreiten, die nicht kompatibel sind mit Sekundärlizenzen unter den Bedingungen dieser Version der Lizenz zu verbreiten, ist der inmuß der in Anhang B dieser Lizenz beschriebene Hinweis beigefügt werden.

Anhang A – Quellcode-Formular-Lizenzhinweis

Dieses Quelltextformular unterliegt den Bedingungen der Mozilla Public Lizenz, v. 2.0. Falls eine Kopie der MPL nicht mit dieser Datei verteilt wurde Datei verteilt wurde, können Sie eine unter <http://mozilla.org/MPL/2.0/> erhalten.

Wenn es nicht möglich oder wünschenswert ist, den Hinweis in eine bestimmte Datei aufzunehmen Datei aufzunehmen, können Sie den Hinweis an einer Stelle einfügen (z.B. in einer LICENSE Datei in einem relevanten Verzeichnis), wo ein Empfänger wahrscheinlich nach einem solchen Hinweis nach einem solchen Hinweis suchen würde.

Sie können weitere genaue Hinweise auf das Urheberrecht hinzufügen.

Anhang B – Hinweis auf „Unvereinbarkeit mit Sekundärlizenzen“

Dieses Quellcode-Formular ist „inkompatibel mit Sekundärlizenzen“, wie definiert durch die Mozilla Public License, v. 2.0.