

|  |
| --- |
|  |

**Plan de Gestión de Proyecto**

**Proyecto: Sistema de información Web para la gestión de ventas de artículos de remate Bestnid**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | Agosto de 2015 |

.**Ficha del documento**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Revisión** | **Autor** | **Verificado** |
| 26/08/2015 |  | Casas, Valeria  Dicuonzo, Lucio  Mamani, Vanesa  Passaro, Bernardo  Santos, Francisco |  |

Documento validado por las partes en fecha: 26/08/2015

|  |  |
| --- | --- |
| Por el cliente | Por la empresa suministradora |
| Empresa Bestnid | CodiFive |
| Aclaración | Aclaración |

# **Introducción**

## **Resumen del Proyecto**

## **Propósito, alcance y objetivos.**

Este documento trata sobre un producto de una aplicación web de remate que no sea realiza de forma ordinaria. En vez de seleccionar el ganador del producto a través del mejor postor, cada postor ofertará una razón por la cual desea el producto y su oferta y el vendedor selecciona una entre ellas viendo solamente la razón sin saber el monto.

Este sistema tendrá un alcance al nivel nacional, esto indica que no importa en qué lugar del país uno se encuentre, este tendrá acceso a este sistema. A su vez, esta aplicación será accedida por personas de cualquier edad, siempre y cuando los menores pidan autorización a sus padres para realizar compras en este sistema.

## **Supuestos y restricciones**

Se asume que los requisitos descritos son estables.

## **Entregables del proyecto**

Una vez llegada la fecha de entrega, se entregarán los siguientes elementos:

* El sistema funcionando de forma correcta
* El manual de usuario

## Calendario y resumen del presupuesto

Se calcula que el sistema estará completo a más tardar diciembre del año 2015 y que el proyecto saldrá alrededor de $35.000 (pesos argentinos).

# **Documentos referenciados**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Referencia** | **Título** | **Fecha** | **Autor** |
| Std(830) | Especificación de requerimiento de software. | 20/06/2015 | CodiFive |
| Entrevista\_1 | Entrevista 01 | 06/06/2015 | CodiFive |
| Cuestionario Bestnid | Cuestionario 01 | 12/06/2015 | CodiFive |
| Entrevista\_2 | Entrevista 02 | 13/06/2015 | CodiFive |

# **Definiciones y acrónimos**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Descripción** |
| Usuario | Persona que utilizara el sistema para la administración |
| SIS-I | Sistema de aplicación web para la gestión de compra –venta |

# **Organización del proyecto**

## **Interfaces externas**

## **Estructura interna**

La empresa esta organizada internamente por un total de 5 participantes en el equipo de desarrollo que también, a su vez, cumplen los diferentes roles de la empresa.

## **Roles y responsabilidades**

Los roles que cumpliran cada integrante del equipo en la técnica SCRUM[[1]](#footnote-0):

* El Product Owner( Propietario): cliente que solicita el producto.
* El ScrumMaster(Jefe ): mayor representante del grupo de desarrollo que tiene como función ayudar a los demás participantes del grupo.
* El ScrumTeam(Equipo): integrantes del equipo de desarrollo que tienen como función programar y cumplir que todas las tareas se realicen de forma correcta.
* Los Usuarios o Clientes: son aquellas personas que utilizaran el sistema o serán afectados por él en el día de mañana..

# **Planes de administración del proceso**

## **Plan inicial**

### **Plan del personal**

La empresa necesitará los 5 integrantes del área de desarrollo durante la totalidad del proyecto para poder realizar con éxito este sistema y cumplir con la fecha estimada.

### **Plan de adquisición de recursos**

### **Plan de entrenamiento del personal del Proyecto**

N/A

## **Plan de trabajo**

### Principales **actividades del proyecto**

### Asignación **de esfuerzo**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Actividad** | **Cantidad** | **Esfuerzo (hs)**  **Unitario** | **Esfuerzo (hs)**  **Subtotal** |
| *Desarrollo por ciclo* | *5* | 3 | 15 |

### Asignación **de** presupuesto

El presupuesto total del proyecto es de $35.000 (pesos argentinos). Esto incluye los recursos utilizados y la mano de obra de la empresa.

## **Plan de control**

### **Plan de control de** requerimientos

N/A

### **Plan** de control **de** calendario

N/A

### **Plan de** control **de presupuesto**

N/A

### **Plan de** control **de calidad**

N/A

### Plan **de informe**

N/A

### Plan **de recolección de métricas**

N/A

## **Plan de administración de riesgos**

N/A

## **Plan de liberación de proyecto**

N/A

# **Planes de procesos técnicos**

## **Modelo de proceso**

Durante este proceso se utilizara la metodología ágil: Scrum. Este tipo de metodología consta en que el equipo de desarrollo y el cliente interactúa frecuentemente entre ellos para poder consultar las dudas y estar al tanto de lo que está sucediendo en el momento.

En esta metodología estará dividida en ciclos de 2 semanas cada uno. Una vez finalizado cada uno de los ciclos se entregará una versión demo con los avances realizados en este hasta llegar a la fecha acordada de finalización donde se entregará el producto final.

## **Métodos, herramientas y técnicas**

Los recursos que se utilizaran durante el proceso de desarrollo son los siguientes:

* Pivotal Tracker: alojamiento de la pila de producto.
* GitHub: repositorio donde se almacenará las versiones y los archivos del producto
* Herouku. servidor en donde estará almacenado el sistema.
* Ruby on Rails: lenguaje que se utilizara para la programación del sistema
* HTML: lenguaje que se utilizara para el diseño de la página web.

## **Plan de infraestructura**

N/A

## **Plan de aceptación del producto**

N/A

# **Plan de procesos de apoyo**

## **Plan de administración de configuración**

N/A

## **Plan de pruebas**

N/A

## **Plan de documentación**

N/A

*.*

## **Plan de aseguramiento de calidad**

N/A

*.*

## **Plan de revisiones y auditorías**

N/A

*.*

## **Plan de resolución de problemas**

N/A

*.*

## **Plan de administración de terceros**

N/A

*.*

## **Plan de mejoras en el proceso**

N/A

# **Planes adicionales**

N/A

1. Para saber más acerca de esta metodología de trabajo, revisar la sección: 6.1. Modelo de procesos [↑](#footnote-ref-0)