

## Lista 01 - Exercícios de UML e Diagrama de Casos de Uso

prof. Fabiano S. Conrado

(Entregar na próxima aula)

### 1. Sobre a UML responda V se verdadeiro e F se Falso:

- a) ( ) É um software.
- b) ( ) É uma linguagem de programação.
- c) ( ) Uma linguagem-padrão para a elaboração da estrutura de projetos de software.
- d) ( ) É uma metodologia de desenvolvimento de software.
- e) ( ) No diagrama de caso de uso demonstra as interações entre os usuários e o *software*, por meio de uma sequência de eventos realizados pelos usuários.

### 2. A UML (Unified Modeling Language) define dois tipos principais de diagramas: estruturais e comportamentais. Qual das opções abaixo lista apenas diagramas comportamentais da UML?

- a. Máquina de Estados; Atividades; Casos de Uso.
- b. Classes; Sequência; Comunicações.
- c. Tempo; Objetos; Pacotes.
- d. Sequência; Tempo; Perfil.
- e. Atividades; Casos de Uso; Classes.

### 3. Identifique no caso de Uso abaixo: O Sistema, Os casos de uso, ator e associações:

