

Pós Graduação em Engenharia de Software .NET

Programação Orientado a Objetos com .net Trabalho Final de Módulo

Grupo

Fernando Fecher

Fernando Vilhena

Francesco S. Coutinho

Marcos Constantino

Prof°. Ubirajara Mendes

29 de novembro de 2012

1. Escopo do Projeto

A consultoria XPTO foi contratada para o desenvolvimento de um sistema simples de controle bancário.

O sistema deve permitir o cadastramento de um novo cliente com seus dados pessoais básicos e gerar, após a aceitação do banco, um número de conta corrente. Dependendo do perfil do cliente a conta corrente pode ser Normal ou Especial, e o que difere uma da outra é que a Conta Especial possui um limite de crédito pré-definido para o cliente. O Cliente pode realizar transações bancárias como depósito, saque e transferência entre contas. O sistema deve ser capaz de gerar um extrato de movimentação financeira da conta do cliente dos últimos 30 dias.

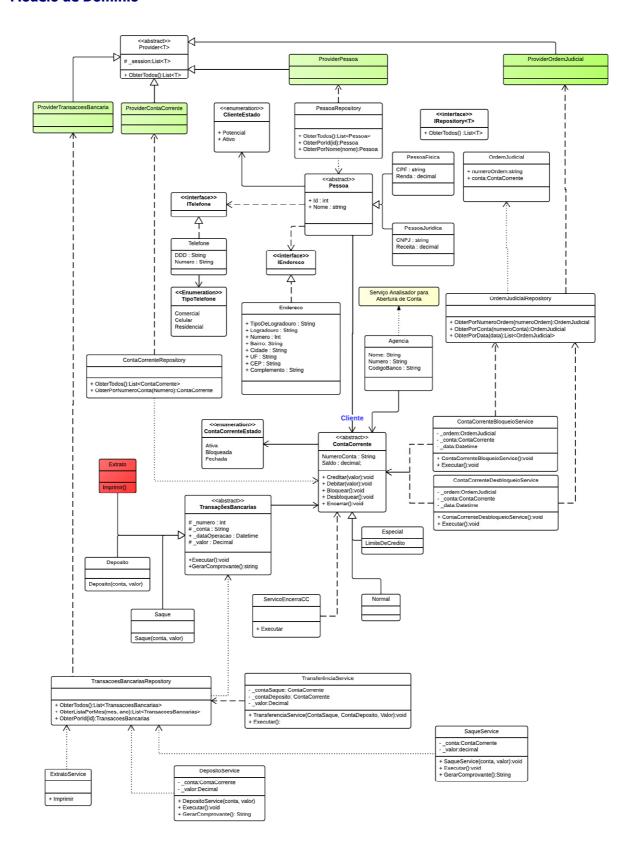
A conta do cliente pode ser fechada a qualquer momento desde que o cliente não possua nenhum crédito ou débito em sua conta. A conta do cliente também pode ser bloqueada por ordem judicial, não permitindo ao cliente mais nenhuma transação bancária durante o período de bloqueio e somente será desbloqueada quando houver uma liberação judicial.

A empresa XPTO tem 6 semanas para entregar uma prova de conceito do sistema acima descrito atendendo aos seguintes termos contratuais de qualidade:

- •Desenvolver o sistema utilizando o paradigma Orientado a Objeto;
- •Desenvolver o sistema utilizando as melhores práticas de desenvolvimento de sistemas e engenharia de software;
- •Possuir uma cobertura de código testado unitariamente maior que 95%;
- •Desenvolver modelo de domínio que atenda a complexidade do negócio proposto;
- Possuir armazenamento de objetos em tempo de execução para teste;
- •Possuir uma documentação explicativa da arquitetura inicial do projeto;
- •Possuir uma documentação sinalizando os padrões utilizados e justificando sua utilização;

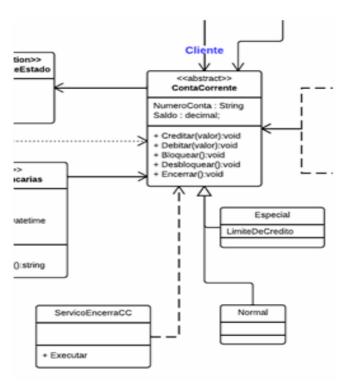
Ao final destas 6 semanas uma ferramenta analisará o código no Github e verificará se os requisitos de qualidade estão sendo atendidos.

2. Modelo de Domínio



3. Arquitetura Inicial do Projeto

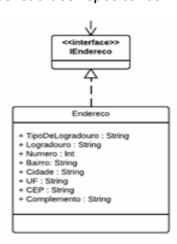
Desenhamos o nosso modelo utilizando as práticas do DDD. O foco do DDD é no Domínio (domínio é todo o universo que envolve o seu projeto), através da utilização de uma Linguagem Ubliqua e um Modelo Rico, ele tenta prover uma arquitetura clara que revele com facilidade as características e funções de cada elemento do seu sistema assim como a interação entre eles.



O projeto esta sendo desenvolvido utilizando as técnicas de Orientação a Objetos, atentando para os princípios SOLID E GRASP. A aplicação desses princípios tem como objetivo a construção de software mais flexível, legível, fácil de entender e de modificar.

Como exemplo de utilização dos métodos, pode-se observar em nosso projeto, na classe Irepository, a utilização do princípio da segregação da Interface, esse princípio tem como objetivo minimizar dependências e facilitar compreensão dos repositorios.





Utilizamos o Visual Studio versão 2010, para desenvolvimento da aplicação em C#, definindo todas as classes e os testes unitários necessários.

4. Padrões Utilizados

Não foi utilizado nenhum pattern no projeto.

5. Projeto Resultante

Como resultado do nosso projeto, foi gerado um projeto em Visual Studio 2010 com o nome de Infnet.EngeSoft.SysBank que será postado Github.