



PokeLang

ARQUITETURA DO COMPILADOR

- ANALISADOR LÉXICO
 - ANALISAR SINTÁTICO
 - ANALISADOR SEMÂNTICO
 - GERAÇÃO DE ÁRVORE SINTÁTICA
-





FUNCIONALIDADES

- INT: POKEBALL
- VETOR: PC
- IF: BATALHA
- ELSE: FUGIR
- WHILE: DORNADA
- FOR: GINASIO

SEMÂNTICA E GERADOR

- DEFINIÇÕES
 - GRAMÁTICA
 - AÇÕES SEMÂNTICAS
 - CONSTRUÇÃO DA AST
-





COMPILAR E EXECUTAR

- bison -d pokelang.y
- flex pokelang.l
- gcc pokelang.tab.c lex.yy.c -o meu_compilador -lfl
- ./meu_compilador < programa_exemplo.pokelang > saida.rap
- ./raposeitor saida.rap



Vamos Codar?