

Proses Desain *UI* Screen Based Control



Kontrol pada Layar = Widget

- ❖ Elemen atau objek grafis pada layar yang mewakili property atau operation objek yang lain
- ❖ Fungsi:
 - Mengizinkan masuk atau pemilihan nilai tertentu
 - Mengizinkan perubahan atau penyuntingan suatu nilai tertentu
 - Menampilkan hanya bagian tertentu dari teks, nilai, atau grafis
 - Suatu perintah yang harus dilakukan
 - Memiliki jendela pop-up kontekstual



Tiga prinsip penting dari kontrol

Prinsip utama pada kontrol:

1. Sebuah kontrol harus terlihat bagaimana cara kerjanya dan bekerja sebagaimana terlihat
2. Sebuah kontrol harus digunakan sama seperti waktu di desain
3. Sebuah kontrol harus ditampilkan secara standar

Example:

❑ Windows :

- *Raised elements can be pressed*
- *Recessed elements can not be pressed*
- *Elements on a flat white background can be opened, edited, or moved.*



Operable Control

Berfungsi untuk melakukan:

- Entry,
- Selection
- Changing/Editing
- Command

Dikelompokkan menjadi:

- buttons,
- text entry/read-only,
- selection,
- combination entry/selection,
- and other specialized controls.



Pengelompokan Kontrol

Operable Controls

Button

Text Entry / Read-Only Controls

Text Boxes

Selection Controls

Radio Buttons

Check Boxes

Palettes

List Boxes

List View

Drop-Down /
Pop-Up List
Boxes

Combination Entry / Selection Controls

Spin Boxes

Combo Boxes

Drop-Down /
Pop-Up
Combo Boxes

Other Operable Controls

Slider

Tabs

Date-Picker

Tree View

Scroll Bars

Custom Controls

Implement custom controls with caution

If used, make the look and behavior of custom controls different from that of standard controls

Presentation Controls

Static Text Fields

Group Boxes

Column Headings

ToolTips

Balloon Tips

Progress Indicators

Sample Box

Scrolling Tickers

Operable Buttons

❖ Deskripsi

- ❖ Suatu pengendalian persegi atau berbentuk persegi panjang dengan label di dalam yang menunjukkan tindakan yang harus diselesaikan
- ❖ Memiliki label yang dapat terdiri dari teks, grafis, atau keduanya

❖ Maksud kegunaan

- ❖ Untuk memulai aksi
- ❖ Untuk mengubah properti
- ❖ Untuk menampilkan pop-up menu

❖ Terdapat dua macam button, yakni :



Command buttons



Toolbar buttons



Operable Buttons

❖ Deskripsi

- ❖ Suatu pengendalian persegi atau berbentuk persegi panjang dengan label di dalam yang menunjukkan tindakan yang harus diselesaikan
- ❖ Memiliki label yang dapat terdiri dari teks, grafis, atau keduanya

❖ Tujuan

- ❖ Untuk memulai aksi
- ❖ Untuk mengubah properti
- ❖ Untuk menampilkan pop-up menu

❖ Terdapat dua macam button, yakni :



Command buttons



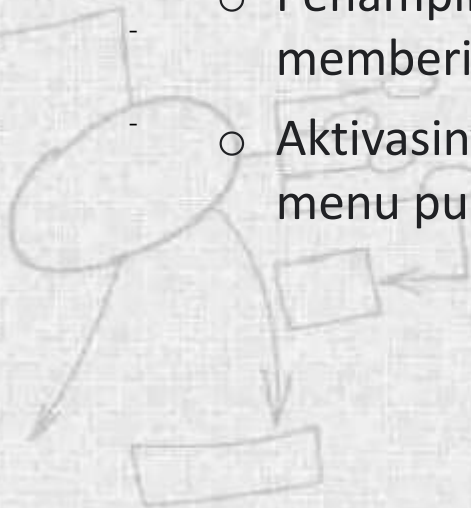
Toolbar buttons



Operable Buttons

❖ KEUNTUNGAN COMMAND BUTTON:

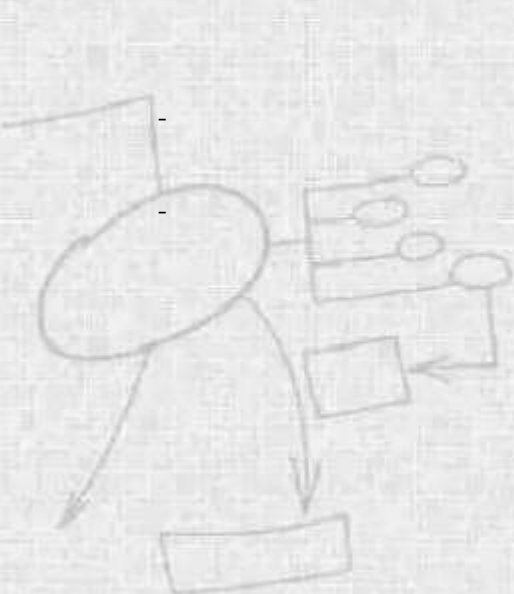
- Selalu terlihat, mengingat salah satu pilihan yang tersedia
- Ditempatkan dengan enak dan logis dalam bidang kerja
- Dapat memberikan gambaran yang berarti dari tindakan yang akan dilakukan
- Ukuran lebih besar biasanya memberikan target seleksi lebih cepat
- Penampilan tiga dimensi mereka menyenangkan secara estetika, dan memberikan umpan balik yang bermakna saat diaktifkan.
- Aktivasinya jauh lebih mudah dan lebih cepat daripada menggunakan menu pull-down.



Operable Buttons

❖ KEKURANGAN COMMAND BUTTON:

- Menghabiskan ruang layar
- Ukuran membatasi jumlah yang dapat ditampilkan
- Membutuhkan berpaling dari wilayah kerja utama untuk mengaktifkan
- Membutuhkan memindahkan pointer untuk memilih



Operable Buttons

❖ KEUNTUNGAN TOOLBAR BUTTON:

- Visibilitasnya yang berkelanjutan dan mudah serta kecepatan penggunaan.
- Secara individu, memerlukan area yang relatif kecil

❖ KERUGIAN TOOLBAR BUTTON:

- Umumnya posisinya jauh dari area kerja utama dan ukurannya yang kecil, yang memperlambat pemilihan.
- Ketika sejumlah besar tombol dikelompokkan dalam sebuah bar, mereka mengkonsumsi banyak ruang layar, dan mereka dapat dengan mudah membuat kekacauan layar.
- Karena tidak memiliki label, maka dibutuhkan waktu belajar dan mengingat tentang fungsi toolbar button ini.



Panduan Command Buttons

❖ KEGUNAAN:

- Untuk Windows yang menggunakan **menu bar**
 - Untuk memberikan kecepatan akses terhadap penggunaan yang sering atau untuk perintah yang kritis
- Untuk Windows tanpa menggunakan **menu bar**
 - Untuk memberikan akses terhadap semua perintah yang diperlukan

❖ STRUKTUR

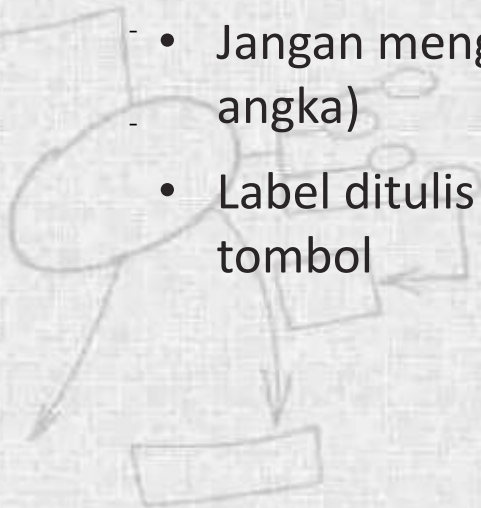
- Bentuk persegi dengan label di dalamnya.
- Berikan penampakan yang timbul (raised).
- Pertahankan konsistensi style-nya di seluruh bagian dari suatu aplikasi.



Panduan Command Buttons

❖ PEMBERIAN LABEL:

- Sedapat mungkin gunakan Label standar dari tombol
- Label memberikan arti yang menunjukkan aksi yang akan dilakukan
- Sedapat mungkin gunakan kata tunggal
- Gunakan *System Font* yang umum.
- Gunakan ukuran font yang seragam
- Jangan menggunakan label dalam bentuk angka (kecuali untuk tombol angka)
- Label ditulis rata tengah dengan jarak minimal 2 pixel antara teks dan tepi tombol



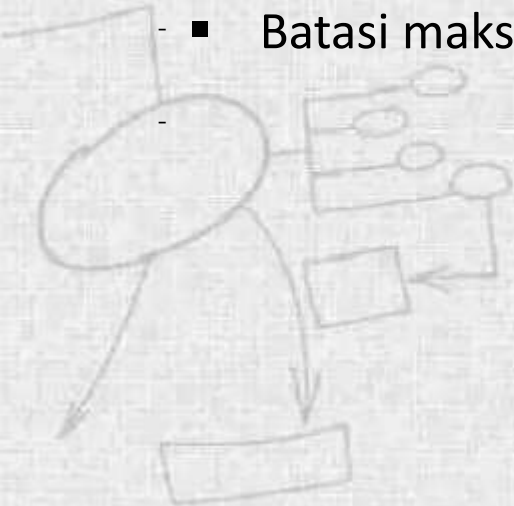
Panduan Command Buttons

❖ UKURAN:

- Pertahankan tinggi dan lebar tombol
- Kecuali tombol yang memiliki label yang panjang, dapat dibuat lebih panjang.

❖ JUMLAH TOMBOL

- Batasi maksimal 7 tombol dalam satu windows/frame



Panduan Command Buttons

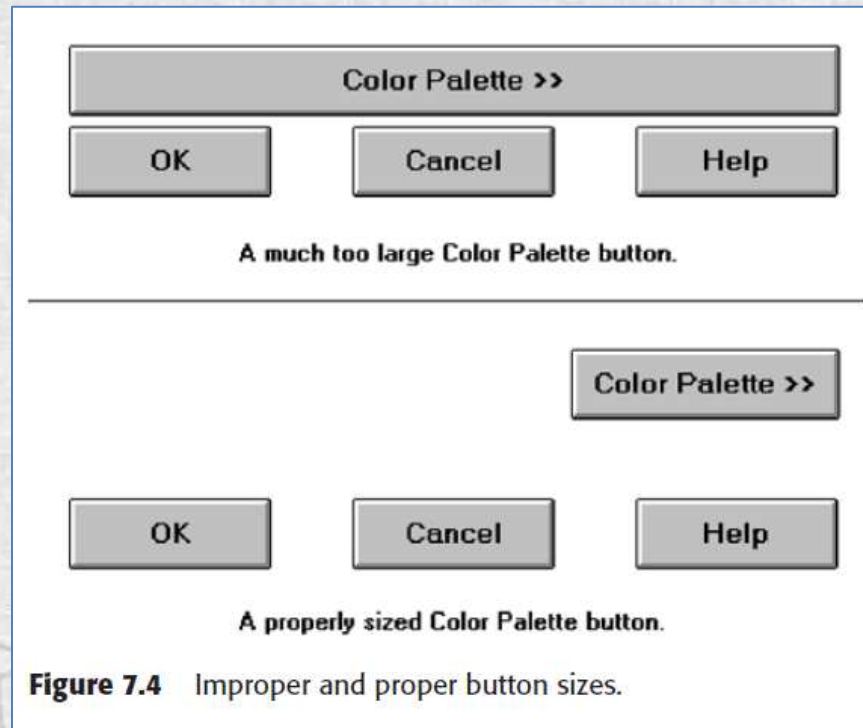


Figure 7.4 Improper and proper button sizes.



Panduan Command Buttons

❖ PENGORGANISASIAN:

- Atur tombol standar sesuai pola yang direkomendasikan oleh platform yang sedang digunakan
- Untuk tombol yang lain, atur mereka dalam skema pengelompokan yang umum.
 - Untuk tombol yang disusun dari kiri ke kanan, letakkan di sebelah kiri untuk tombol yang paling sering diakses.
 - Untuk tombol yang disusun dari atas ke bawah, letakkan di sebelah atas untuk tombol yang paling sering diakses.
- Kelompokkan pada satu grup untuk tombol-tombol yang saling berhubungan
- Untuk tombol yang sama yang terdapat pada beberapa window dari satu aplikasi, letakkan pada posisi yang konsisten dengan urutan yang konsisten pula.



Panduan Command Buttons

CUSTOMER

Name:

Street:

City/State/Zip:

BILLING

Type:

Cycle:





Start Month:

Figure 7.7 Button with contingent relationship to a grouping.



Panduan Command Buttons

❖ INTENT INDICATOR:

DESCRIPTION	BUTTON
When a button causes an action to be immediately performed, no intent indicator is necessary.	
When a button leads to a cascading dialog, include an ellipsis (...) after the label.	
When a button leads to a menu, include a triangle pointing in the direction the menu will appear after the label.	
When a button leads to an expanding dialog, include a double arrow (>>) with the label	



Panduan Command Buttons

❖ KEYBOARD EQUIVALENTS AND ACCELERATORS:

- Tetapkan mnemonic setara ke setiap tombol dari keyboard
- Sebaiknya mnemonic adalah karakter pertama dari label tombol.
 - Jika ada duplikasi pada karakter pertama, untuk item duplikat, gunakan karakter lain dalam label.
 - Lebih disukai, pilih konsonan berikutnya.
- Beri garis bawah pada karakter mnemonic.
- Pertahankan mnemonic yang sama di semua tombol identik di layar lain.



Text Entry/Read-Only Controls

❖ Biasanya dikenal sebagai “*field*” or “*text-box*”

- *Unprotected* : text box yang dapat kita isi dengan data
- *Protected* : text box yang digunakan untuk menampilkan data

❖ Deskripsi

- Biasanya berbentuk persegi
- Biasanya memiliki *caption* atau label yang menggambarkan macam informasi yang terkandung pada text box tersebut.
- Terdapat 2 jeni text box
 - Single-line
 - Multiple-line
- Saat pertama kali tampil, text box dapat kosong atau berisi nilai default atau nilai awal.



Text Entry/Read-Only Controls

❖ Maksud atau kegunaan

- To permit the display, entering, or editing of textual information
- To display read-only information

❖ Keuntungan

- Sangat fleksibel.
- Familiar.
- Menempati sebagian kecil layar.

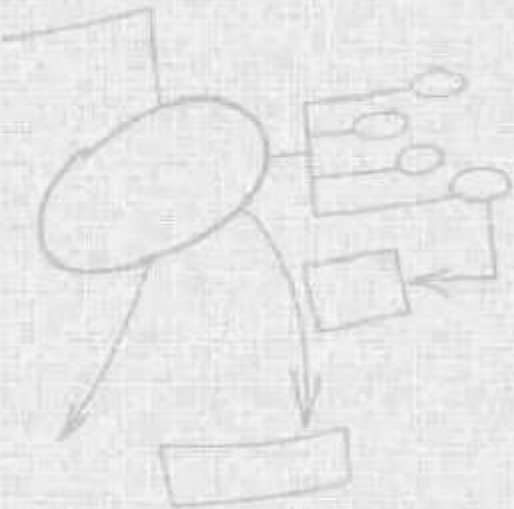
❖ Kekurangan:

- Membutuhkan penggunaan keyboard mesin tik
- Membutuhkan pengguna untuk mengingat apa yang harus diketik..



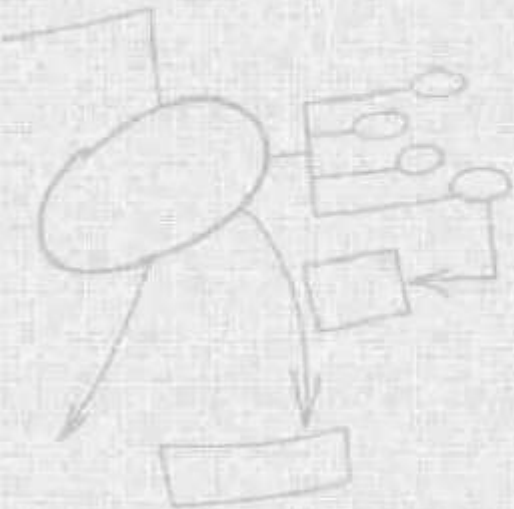
Text Entry/Read-Only Controls

- ❖ Penggunaan yang tepat:
 - Paling berguna untuk data yaitu:
 - Ruang lingkup tidak terbatas.
 - Sulit untuk dikategorikan.
 - Dari berbagai panjang yang berbeda.
 - Tidak dimungkinkan untuk menggunakan daftar pilihan.



Text Entry/Read-Only Controls

- ❖ Penggunaan yang tepat:
 - Paling berguna untuk data yaitu:
 - Ruang lingkup tidak terbatas.
 - Sulit untuk dikategorikan.
 - Dari berbagai panjang yang berbeda.
 - Tidak dimungkinkan untuk menggunakan daftar pilihan.



Text Entry/Read-Only Controls

❖ Caption :

Struktur dan ukuran:

- Berikan keterangan deskriptif untuk mengidentifikasi jenis informasi yang akan diketik, atau terkandung di dalamnya, kotak teks.
- Gunakan font huruf campuran (huruf besar/kecil).
- Untuk keperluan menampilkan informasi/keterangan, gunakan intensitas normal atau dalam warna dengan kecerahan sedang.

Entry/Modification:

Display/Read Only:

Composition:

Offices:



Text Entry/Read-Only Controls

❖ Caption :

Untuk kotak tampilan/hanya baca:

- Jika bidang data panjang dan panjang tetap, atau data yang ditampilkan adalah tentang panjang yang sama, pusatkan judul di atas data kotak teks yang ditampilkan.
- Jika data yang ditampilkan adalah alfanumerik, pendek, atau panjangnya cukup bervariasi, ratakan kiri judul di atas data kotak teks yang ditampilkan.

Date:

07/17/94

07/21/94

01/26/95

08/21/95

11/18/96

Location:

Alice Springs

Kakadu National Park

Traralgon

Wagga Wagga

Whyalla

Text Entry/Read-Only Controls

❖ Caption :

- Jika bidang data berupa angka dan panjang variabel, ratakan kanan keterangannya di atas data kotak teks yang ditampilkan.
- Pecah kotak **teks yang panjang** melalui penggabungan garis miring (/), tanda hubung (-), spasi, atau pembatas umum lainnya.

Balances:
12,642,123.05
53.98
355,125.44
199.13
612.01

Date:

Telephone:

Date:

Telephone:



Text Entry/Read-Only Controls

❖ Caption :

- Jika bidang data berupa angka dan panjang variabel, ratakan kanan keterangannya di atas data kotak teks yang ditampilkan.
- Pecah kotak **teks yang panjang** melalui penggabungan garis miring (/), tanda hubung (-), spasi, atau pembatas umum lainnya.

Balances:
12,642,123.05
53.98
355,125.44
199.13
612.01

Date:

Telephone:

Date:

Telephone:



Selection Controls

- Selection control menyajikan di layar semua kemungkinan alternatif, kondisi, atau pilihan yang mungkin ada untuk entitas, properti, atau nilai.
- Item yang relevan, dipilih dari yang ditampilkan.
- Beberapa kontrol pemilihan menampilkan semua alternatif secara bersamaan, terlihat di layar; orang lain mungkin memerlukan tindakan untuk mengambil seluruh daftar dan/atau menggulir untuk melihat semua alternatif.
- Kontrol pemilihan termasuk tombol radio, periksa kotak, kotak daftar, kotak daftar drop-down/pop-up, dan palet.



Selection Controls

- Selection control menyajikan di layar semua kemungkinan alternatif, kondisi, atau pilihan yang mungkin ada untuk entitas, properti, atau nilai.
- Item yang relevan, dipilih dari yang ditampilkan.
- Beberapa kontrol pemilihan menampilkan semua alternatif secara bersamaan, terlihat di layar; orang lain mungkin memerlukan tindakan untuk mengambil seluruh daftar dan/atau menggulir untuk melihat semua alternatif.
- Kontrol pemilihan termasuk tombol radio, periksa kotak, kotak daftar, kotak daftar drop-down/pop-up, dan palet.



Selection Controls → Radio Buttons

❖ Deskripsi:

- Kontrol dua bagian yang terdiri dari berikut ini:
 - Lingkaran kecil, wajik, atau persegi panjang.
 - Deskripsi pilihan.
- Saat sebuah pilihan dipilih:
 - Opsi disorot.
 - Setiap pilihan yang ada secara otomatis tidak disorot dan tidak dipilih.

❖ Tujuan:

- Untuk mengatur satu item dari sekumpulan kecil opsi yang saling eksklusif (2 hingga 8).



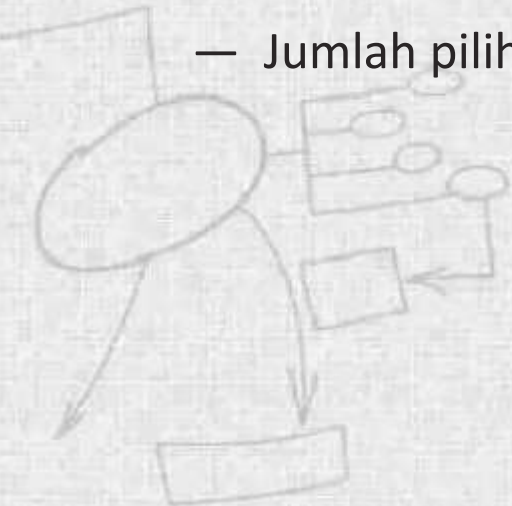
Selection Controls → Radio Buttons

❖ Keuntungan:

- Pilihan yang mudah diakses.
- Pilihan yang mudah dibandingkan.
- Lebih disukai oleh pengguna.

❖ Kekurangan:

- Mengkonsumsi ruang layar.
- Jumlah pilihan terbatas.



Selection Controls → Radio Buttons

❖ Penggunaan yang tepat:

- Untuk mengatur atribut, properti, atau nilai.
- Untuk pilihan yang saling eksklusif (yaitu, hanya satu yang dapat dipilih).
- Jika tersedia ruang layar yang memadai.
- Paling berguna untuk data dan pilihan yang:
 - Diskrit.
 - Kecil dan tetap jumlahnya.
 - Tidak mudah diingat.
 - Membutuhkan deskripsi tekstual untuk menjelaskan alternatif secara bermakna.
 - Paling mudah dipahami bila alternatif dapat dilihat bersama dan dibandingkan satu sama lain.
 - Tidak pernah diubah isinya.
- Jangan gunakan:
 - Untuk perintah.
 - Tunggal untuk menunjukkan ada tidaknya suatu keadaan.



Selection Controls → Radio Buttons

❖ Struktur:

- Orientasi berkolom (columnar) adalah cara presentasi yang disukai.
- Sejajarkan kiri tombol dan deskripsi pilihan.
- Jika ruang vertikal di layar terbatas, arahkan tombol secara horizontal.
- Sediakan pemisahan yang memadai di antara pilihan sehingga tombol-tombol tersebut dikaitkan deskripsi yang tepat.
- Berikan batas untuk memperkuat hubungan yang mereka miliki secara visual.



☐ Red
☒ Yellow
☐ Green
☐ Blue



☐ Red
☐ Yellow
☐ Green
☐ Blue



☒ Green ☐ Blue ☐ Yellow ☐ Red



☐ Green ☐ Blue ☐ Yellow ☐ Red

Selection Controls → Radio Buttons

❖ Struktur:

Plan Choice: ☐ Limited ☐ Basic ☐ Superior ☐ Premium

Plan Choice: Limited ☐ Basic ☐ Superior ☐ Premium

Plan Choice: ☐ Limited ☐ Basic ☐ Superior ☐ Premium

Plan Choice: Limited ☐ Basic ☐ Superior ☐ Premium ☐

Poor

Plan Choice: ☐ Limited ☐ Basic ☐ Superior ☐ Premium

Better

Selection Controls → Radio Button

❖ Struktur:

Plan Choice:

☐ Limited
☐ Basic
☐ Superior
☐ Premium

Plan Choice:

☐ Limited ☐ Basic ☐ Superior ☐ Premium

Still Better

Plan Choice:

☐ Limited
☐ Basic
☐ Superior
☐ Premium

Plan Choice:

☐ Limited
☐ Basic
☐ Superior
☐ Premium

Best



Selection Controls → Radio Button

❖ Caption:

Color:

- ☒ Red
- ☐ Yellow
- ☐ Green
- ☐ Blue

Color:

- ☐ Red
- ☐ Yellow
- ☒ Green
- ☐ Blue

Color

- ☐ Red
- ☐ Yellow
- ☒ Green
- ☐ Blue

Color:

- ☒ Red
- ☐ Yellow
- ☐ Green
- ☐ Blue

Color:

- ☐ Green
- ☐ Blue
- ☐ Yellow
- ☐ Red

Color

- ☐ Green
- ☐ Blue
- ☐ Yellow
- ☒ Red



Selection Controls → Check Boxes

❖ Deskripsi :

- Kontrol dua bagian yang terdiri dari kotak persegi dan deskripsi pilihan.
- Setiap opsi bertindak sebagai sakelar dan dapat "hidup" atau "mati".
 - Saat opsi dipilih (aktif), tanda seperti "X" atau "centang" akan muncul dalam kotak persegi, atau kotak disorot dengan cara lain.
 - Jika tidak, kotak persegi tidak dipilih atau kosong (mati).
- Setiap kotak dapat berupa:
 - Diaktifkan atau dinonaktifkan secara mandiri.
 - Digunakan sendiri atau dikelompokkan dalam set.



Selection Controls → Check Boxes

❖ Tujuan:

- Untuk mengatur satu atau beberapa opsi sebagai aktif atau nonaktif.

❖ Keuntungan:

- Pilihan yang mudah diakses.
- Pilihan yang mudah dibandingkan.
- Lebih disukai oleh pengguna.

❖ Kekurangan:

- Mengkonsumsi ruang layar.
- Jumlah pilihan terbatas.
- Kotak centang tunggal sulit diselaraskan dengan kontrol layar lainnya.



Selection Controls → Check Boxes

❖ Tujuan:

- Untuk mengatur satu atau beberapa opsi sebagai aktif atau nonaktif.

❖ Keuntungan:

- Pilihan yang mudah diakses.
- Pilihan yang mudah dibandingkan.
- Lebih disukai oleh pengguna.

❖ Kekurangan:

- Mengkonsumsi ruang layar.
- Jumlah pilihan terbatas.
- Kotak centang tunggal sulit diselaraskan dengan kontrol layar lainnya.



Selection Controls → Check Boxes

❖ Penggunaan yang tepat:

- Untuk mengatur atribut, properti, atau nilai.
- Untuk pilihan non-eksklusif (yaitu, lebih dari satu dapat dipilih).
- Jika tersedia ruang layar yang memadai.
- Paling berguna untuk data dan pilihan yang:
 - Diskrit.
 - Kecil dan tetap jumlahnya.
 - Tidak mudah diingat.
 - Membutuhkan deskripsi tekstual untuk mendeskripsikan secara bermakna.
 - Paling mudah dipahami bila alternatif dapat dilihat bersama dan dibandingkan satu sama lain.
 - Tidak pernah diubah isinya.



Selection Controls → Check Boxes

❖ Penggunaan yang tepat:

- Untuk mengatur atribut, properti, atau nilai.
- Untuk pilihan non-eksklusif (yaitu, lebih dari satu dapat dipilih).
- Jika tersedia ruang layar yang memadai.
- Paling berguna untuk data dan pilihan yang:
 - Diskrit.
 - Kecil dan tetap jumlahnya.
 - Tidak mudah diingat.
 - Membutuhkan deskripsi tekstual untuk mendeskripsikan secara bermakna.
 - Paling mudah dipahami bila alternatif dapat dilihat bersama dan dibandingkan satu sama lain.
 - Tidak pernah diubah isinya.



Selection Controls → Check Boxes

☒ **Bold**
☐ **Italic**
☐ **Subscript**
☒ **Underline**

☐ Always Create Backup Copy
☒ Allow East Saves
☐ Prompt for Document Properties
☐ Prompt to Save Normal Template
☐ Save Native Picture Formats Only
☐ Embed TrueType Fonts
☐ Save Data Only for Forms
☒ Automatic Save Every:

☒ **Bold** ☐ **Italic** ☐ **Underline**

☒ **Bold**
☐ **Italic**
☐ **Underline**

☒ **Bold** ☐ **Italic** ☐ **Underline**



Selection Controls → Check Boxes

Earnings: ☐ Annual ☐ Quarterly ☐ Monthly ☐ Weekly

Earnings: Annual Quarterly Monthly Weekly
 ☐ ☐ ☐ ☐

Earnings: ☐ Annual ☐ Quarterly ☐ Monthly ☐ Weekly

Earnings: Annual ☐ Quarterly ☐ Monthly ☐ Weekly ☐

Poor

Earnings: ☐ Annual ☐ Quarterly ☐ Monthly ☐ Weekly

Better



Selection Controls → Check Boxes

Earnings: ☐ Annual
☐ Quarterly
☐ Monthly
☐ Weekly

Earnings:

☐ Annual
☐ Quarterly
☐ Monthly
☐ Weekly

Earnings: ☐ Annual ☐ Quarterly ☐ Monthly ☐ Weekly

Still Better

Earnings: ☐ Annual
☐ Quarterly
☐ Monthly
☐ Weekly

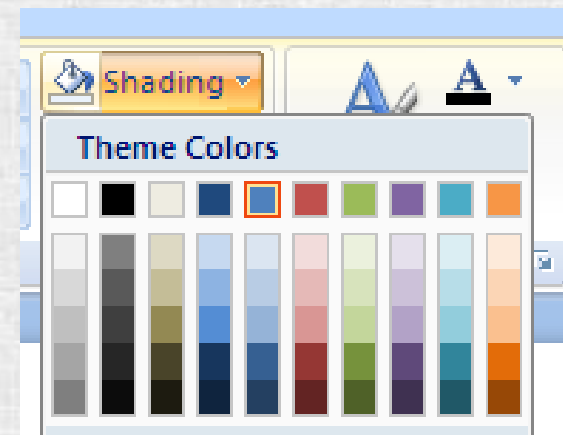
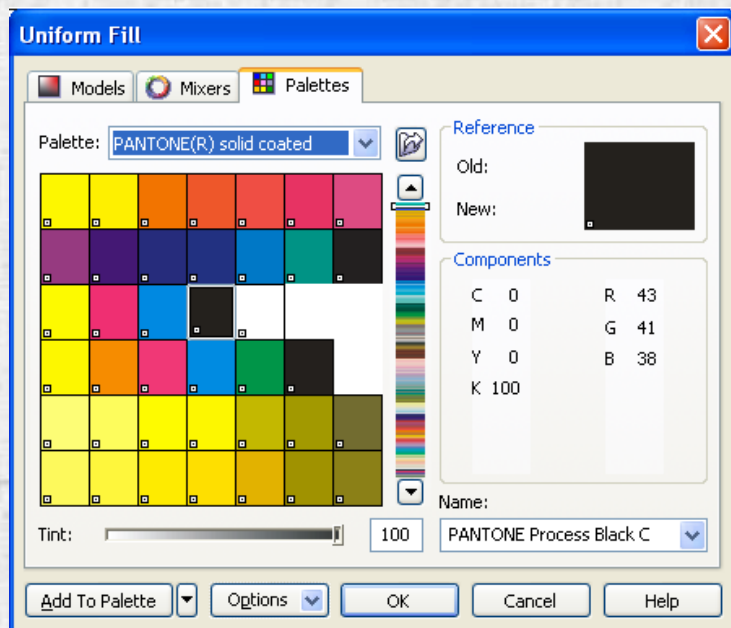
Earnings

☐ Annual
☐ Quarterly
☐ Monthly
☐ Weekly

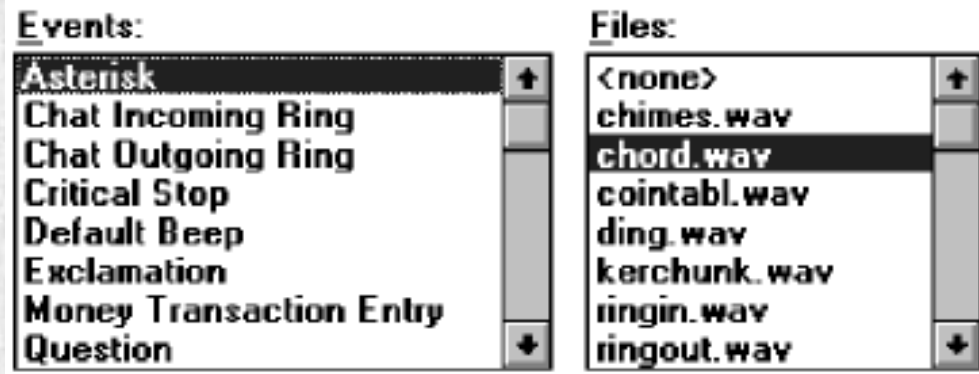
Best



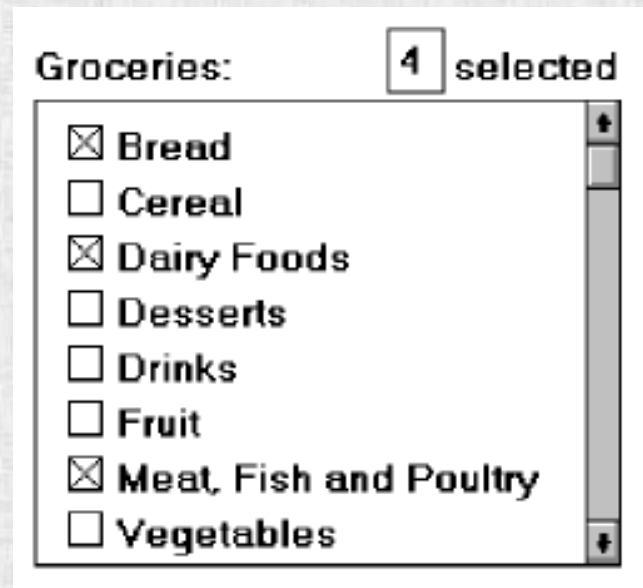
Selection Controls → Palette



Selection Controls → List Box







List box with multiple selection



Selection Controls → Drop down/pull down

Country: Canada (French) 
Language: Canada (English) 
Keyboard Layout: Canada (French) 
Measurement: Denmark 
Finland
France
Germany
Iceland
Ireland 

Then
Dropped
Or
Pulled
down

Country: United States 
Language: English (American) 
Keyboard Layout: US 
Measurement: English 

Clicked



Selection Controls / Combination Entry

Spin boxes

Left Margin Adjustment:	0"	▲▼
Right Margin Adjustment:	0"	▲▼

Combo boxes

Font Style:	Size:
Regular	8
Regular	10 ▲
Italic	12
Bold	14
Bold Italic	18 ▼

Combo box - Closed

Baud Rate:	9600	▲▼
------------	------	----

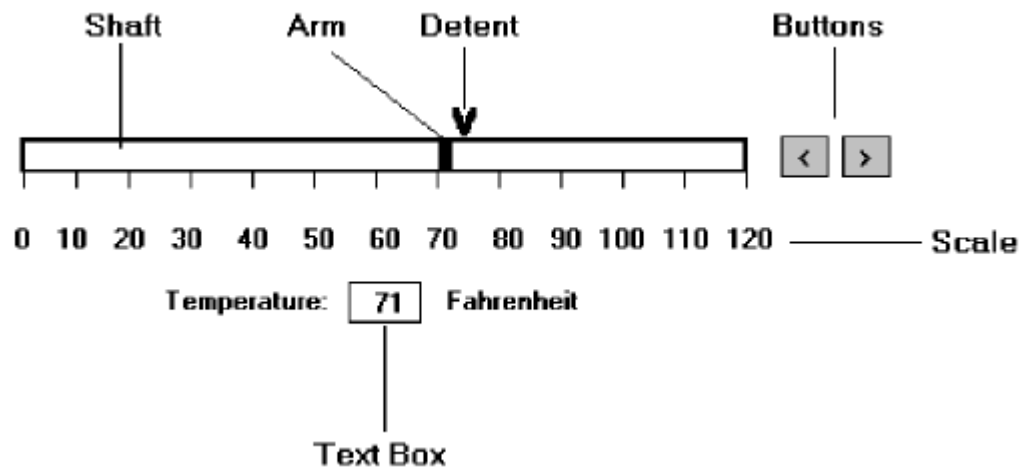
Combo box - Opened

Baud Rate:	9600	▲▼
	1200	▲
	2400	
	4800	
	9600	
	19200	▼



Other Operable Controls

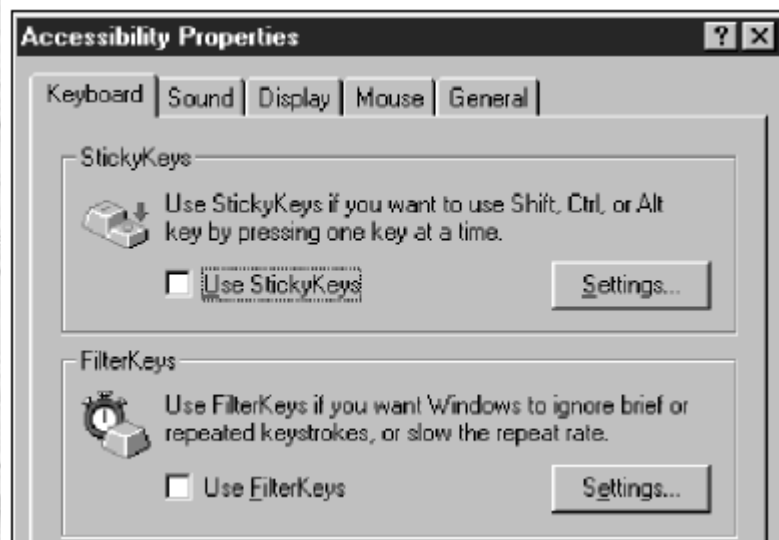
Slider



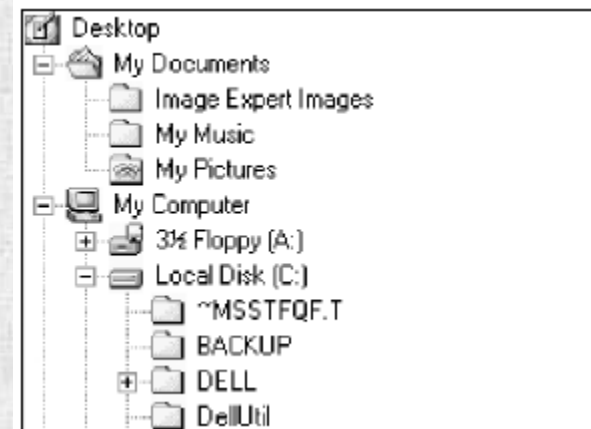
Date picker



Tabs



Tree view



Custom Controls

- Implement custom controls with caution
- The addition of custom controls adds to this learning and increases system complexity



Images?? Buttons??
Are they clickable?

What is this??
What will happen if
I'm clicking it?

What task?
Where to pick?

I'm sure this are buttons,
Because they looks clickable



Presentation Controls

- ❖ Teks statis bidang: informasi read-only tekstual
- ❖ kotak Group: bingkai persegi panjang yang mengelilingi kontrol atau kelompok kontrol; keterangan opsional dapat disertakan.
- ❖ Kolom judul: informasi tekstual read-only yang berfungsi sebagai judul di atas kolom teks atau angka
- ❖ Alat ujung / balon tip: jendela pop-up kecil yang berisi informasi; bisa ditempatkan di balon



Presentation Controls

Static text

Caption:





HEADING

This message is very important!

Optional caption


Group Box

Column heading

Name	Size	Type	Modified
 11-12.bmp	233 KB	Bitmap Image	1/23/95 3:00 PM
 11-13.bmp	470 KB	Bitmap Image	1/23/95 3:01 PM
 11-14.bmp	151 KB	Bitmap Image	1/17/95 5:05 PM
 11-15.bmp	151 KB	Bitmap Image	1/17/95 5:06 PM

Column part

Tool tip / balloon tip

 Time

78

You have entered an invalid character.
Valid characters are 0 thru 9, *, and #.

Progress indicators

Updating...

80% Complete



Stop

Presentation Controls

Static text

Caption:

HEADING

This message is very important!

Optional caption

Group Box

Column heading

Name	Size	Type	Modified
11-12.bmp	233 KB	Bitmap Image	1/23/95 3:00 PM
11-13.bmp	470 KB	Bitmap Image	1/23/95 3:01 PM
11-14.bmp	151 KB	Bitmap Image	1/17/95 5:05 PM
11-15.bmp	151 KB	Bitmap Image	1/17/95 5:06 PM

Column part

Tool tip / balloon tip

Time

78

You have entered an invalid character.
Valid characters are 0 thru 9, *, and #.

Progress indicators

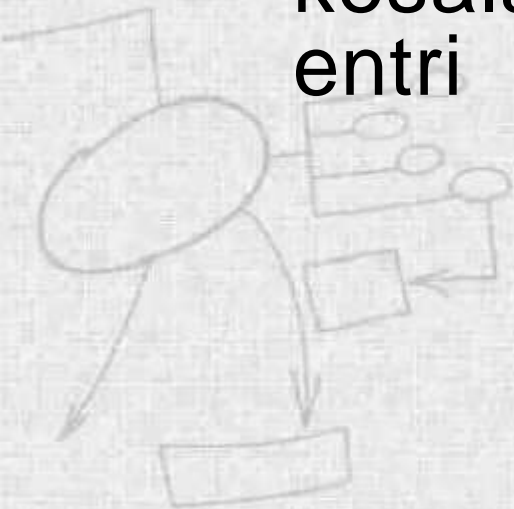
Updating...

80% Complete

Stop

Memilih Kontrol yang Tepat

- Pemilihan kontrol yang tepat sangat dibutuhkan agar sistem dapat berjalan dengan sukses
- Tujuan dari pemilihan kontrol yang tepat agar cepat, efisiensi dan mengurangi kesalahan dalam melakukan seleksi, entri dan perubahan



Point-Point Penting dalam Pemilihan Kontrol yang Tepat



Pilih Kontrol yang sudah dikenali

Pertimbangkan tujuan yang ingin dicapai

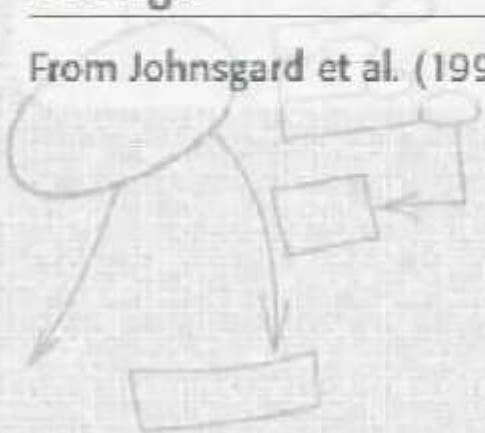
Kurangi “Klik”

Tampilkan sebisa mungkin banyak kontrol

Kontrol berdasarkan tugas dan posisi layar

TASK	BEST CONTROL	IF SCREEN SPACE CONSTRAINTS EXIST
Mutually Exclusive	Radio Buttons	Drop-Down/Pop-Up List Box
Not Mutually Exclusive	Check Boxes	Multiple-Selection List Box
Select or Type a Value Text Entry Field	Radio Buttons with "Other"	Drop-DownComboBox
Setting a Value within a Range	Spin Button	TextBox

From Johnsgard et al. (1995).



Pertimbangan dalam Memilih Kontrol (1)

IF

Mutually exclusive alternatives, Discrete data
Best represented verbally, Very limited in number (2 to 8)

No	AND / OR	Typed entry is never necessary	Content can never change	Adequate screen space is available	Suggested Uses for Graphical Controls
1	AND	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Radio Button
2	OR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		Drop-Down/Pop-Up List Box
3	OR			<input type="checkbox"/>	Combo box
4	OR				Drop-Down/Pop-Up Combo Box

Pertimbangan dalam Memilih Kontrol

(2)

IF

Mutually exclusive alternatives, Discrete data

Best represented verbally, Potentially large in number (9 or more)

No	AND / OR	Typed entry is never necessary	Content can never change	Adequate screen space is available	Suggested Uses for Graphical Controls
1	AND	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Single-Selection List Box
2	OR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		Drop-Down/Pop-Up List Box
3	OR			<input type="checkbox"/>	Combo box
4	OR				Drop-Down/Pop-Up Combo Box

Pertimbangan dalam Memilih Kontrol (3)

IF

Mutually exclusive alternatives

Discrete data

Best represented graphically

Content rarely changes

Small or large number of items

“PALETTE”



Pertimbangan dalam Memilih Kontrol

(4)

IF

Mutually exclusive alternatives, Not frequently selected, Content does not change, Well-known, easily remembered data, Predictable, consecutive data, Typed entry sometimes desirable

No	AND / OR	Adequate screen space is not available	Suggested Uses for Graphical Controls
1	AND	<input type="checkbox"/>	Spin Box
2	OR		Combo Box



Pertimbangan dalam Memilih Kontrol (5)

IF

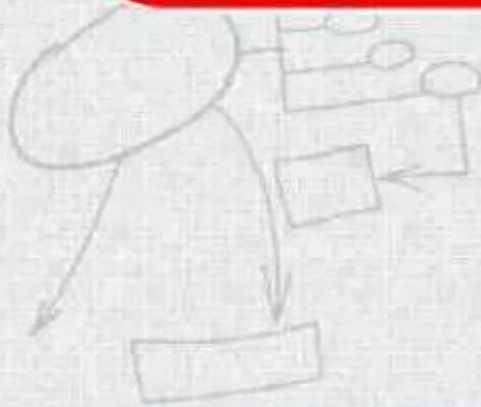
Mutually exclusive alternatives.

Continuous data with a limited range of settings

Value increases/decreases in a well-known, predictable way

Spatial representation enhances comprehension

“SLIDER”



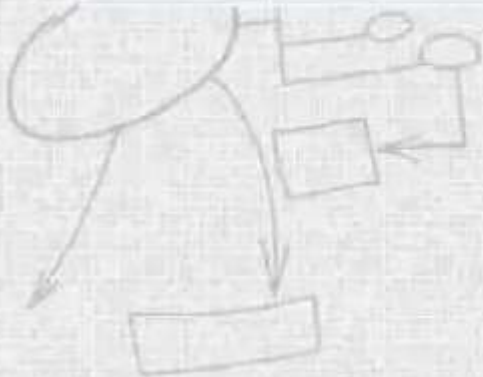
Pertimbangan dalam Memilih Kontrol

(6)

IF

Nonexclusive alternatives, Discrete data, Best represented verbally, Typed entry is never necessary, Content can never change, Adequate screen space is available

No	AND / OR	Very limited in number (2 to 8)	Suggested Uses for Graphical Controls
1	AND	<input type="checkbox"/>	Check Boxes
2	OR		Multiple-Selection List Box



Memilih Command (Button atau Menu)

IF THE COMMANDS:	USE:
Are standard commands provided by a tool set.	Commands provided by the tool set.
Total seven or more, and can be arranged hierarchically into groups.	Menu bar and pull-downs
Total six or fewer, are selected frequently, and affect an entire window.	Buttons in a window
Total seven or more, are selected frequently, and affect an entire window.	Buttons in a toolbar
Are used with other controls, or are complicated commands and need to be simplified.	Buttons in a dialog box
Are sometimes used frequently and are sometimes used infrequently.	Buttons in a dialog box
Are frequently accessed and have only two conditions.	Toggled menu item



Memilih Kontrol yang Tepat / tidak Tepat (1)

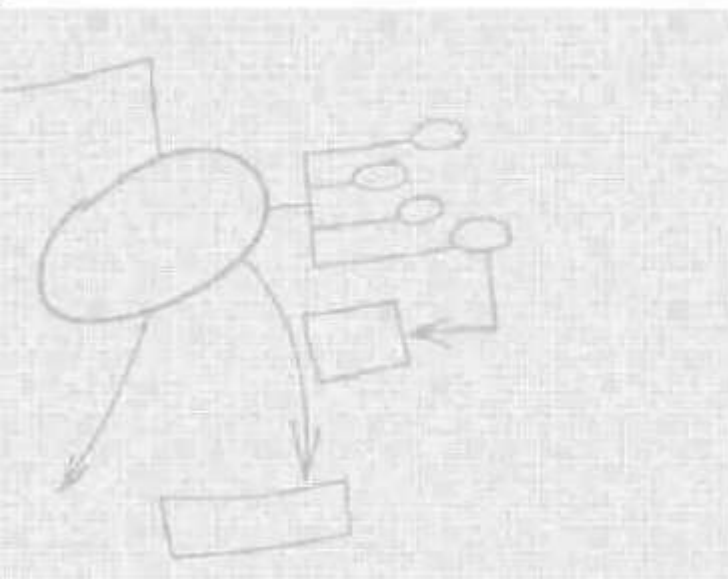
MEMBER

Print Name: Back

OK Number: Edit

Save Level: ☒ Full ☐ Associate ☐ Student Search

Cancel Affiliation: Next



MEMBER

Name:

Number:

Level: ☒ Full ☐ Associate ☐ Student

Affiliation:

Previous Next Print OK Apply Cancel

Memilih Kontrol yang Tepat / tidak Tepat (2)

State

- | | | | | |
|--------------------------|--------------------------|-------------------------------------|--------------------------|--------------------------|
| <input type="radio"/> ME | <input type="radio"/> NH | <input type="radio"/> LA | <input type="radio"/> WA | <input type="radio"/> MA |
| <input type="radio"/> AK | <input type="radio"/> MI | <input type="radio"/> ID | <input type="radio"/> IN | <input type="radio"/> AL |
| <input type="radio"/> HI | <input type="radio"/> IL | <input type="radio"/> NC | <input type="radio"/> TX | <input type="radio"/> MO |
| <input type="radio"/> NY | <input type="radio"/> VT | <input type="radio"/> CA | <input type="radio"/> WI | <input type="radio"/> ND |
| <input type="radio"/> IA | <input type="radio"/> MD | <input type="radio"/> CT | <input type="radio"/> AR | <input type="radio"/> OH |
| <input type="radio"/> FL | <input type="radio"/> KY | <input checked="" type="radio"/> SC | <input type="radio"/> NV | <input type="radio"/> NM |
| <input type="radio"/> AZ | <input type="radio"/> MT | <input type="radio"/> WV | <input type="radio"/> NE | <input type="radio"/> VA |
| <input type="radio"/> CO | <input type="radio"/> KS | <input type="radio"/> NJ | <input type="radio"/> PA | <input type="radio"/> OR |
| <input type="radio"/> SD | <input type="radio"/> GA | <input type="radio"/> TN | <input type="radio"/> DE | <input type="radio"/> OK |
| <input type="radio"/> RI | <input type="radio"/> UT | <input type="radio"/> WY | <input type="radio"/> MS | <input type="radio"/> MN |

State:



Memilih Kontrol yang Tepat / tidak Tepat (3)

NAME

Title:
Doctor
Miss
Mr
Mrs
Ms
Professor

Last:

First:

Middle Initial:

OK Apply Cancel

NAME

Title:

Last:

First:

Middle Initial:

OK Apply Cancel



Memilih Kontrol yang Tepat / tidak Tepat (4)


SEASHELLS

Item Number:

Class:

Order:

SEASHELLS

Item Number: 

Class:


Amphineura

Cephalopoda

Gastropoda

Pelecypoda

Scaphopoda



Order:


Eulamellibranchia

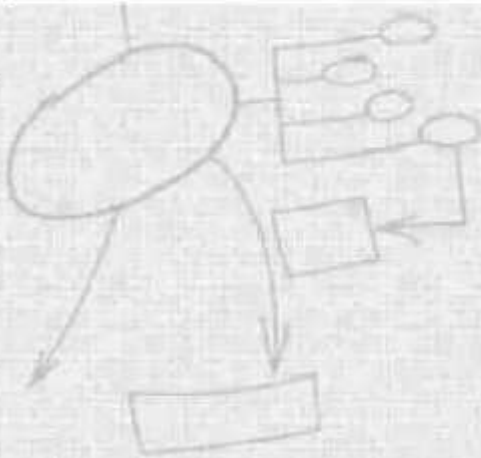
Filibranchia

Palaeoconcha

Protobranchia

Septibranchia






Memilih Kontrol yang Tepat / tidak Tepat (5)

ACCOUNT

Name:

Street:

City/State/Post Cd:


Country: 

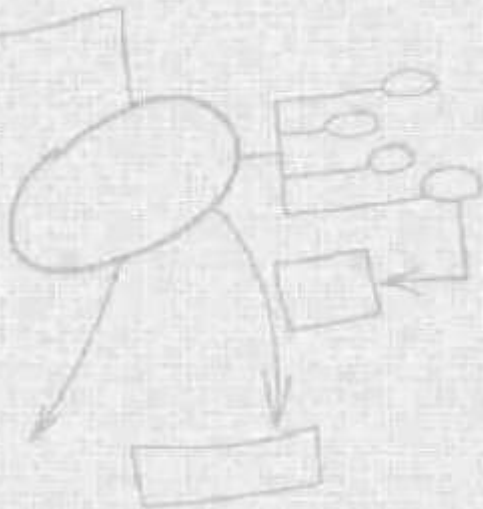
ACCOUNT

Name:

Street:

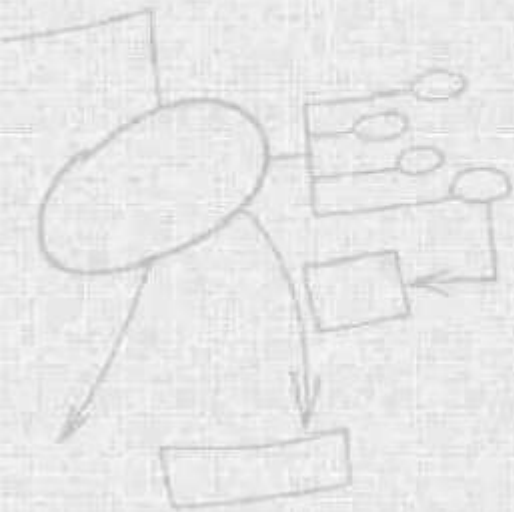
City/State/Post Cd:

Country: 



Menulis Teks dan Pesan dengan Jelas

- Mudah Dibaca
- Memilih kata-kata yang tepat
- Singkat dan Sederhana
- Menggunakan Kalimat Aktif



Jenis-Jenis Pesan



Figure 8.1: Informational message box from Microsoft Windows with icon, text, and button.

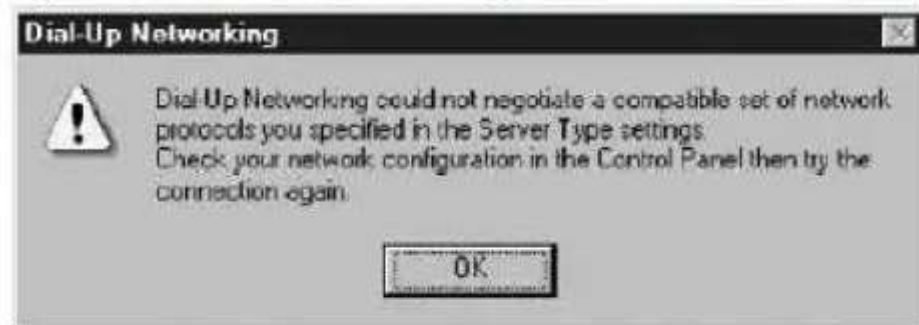


Figure 8.2: Warning message box from Microsoft Windows with icon, text, and button.



Intruksi Interaksi

TO INTERACT WITH THIS CONTROL:**USE THIS TERM:**

For a command button, to activate.

Click

For a text box, to type or paste information.

Type

For a list box, to select an item, or items.

Select

To either type or select an option.

Enter

For a check box:

To add a component.

Select

To clear a component.

Clear

For a radio button.

Select

For a slider interaction.

Move

For a tab interaction.

Click



Menyediakan Feedback yang tepat

❖ Response time

Kewajaran menunggu proses antara 4 -15 detik Jika dapat melakukan proses yang lain bisa diatas 15 detik.

❖ Page downloading

Maksimal 10 detik.

❖ Blinking for attention

Mengedipkan teks atau icon

❖ Use of sound

Menggunakan tidak lebih dari 6 tones yang berbeda



Guidance & Assistance

Mencegah Kesalahan

Manajemen Problem (Prevention, Detection, Correction)

Help Facility

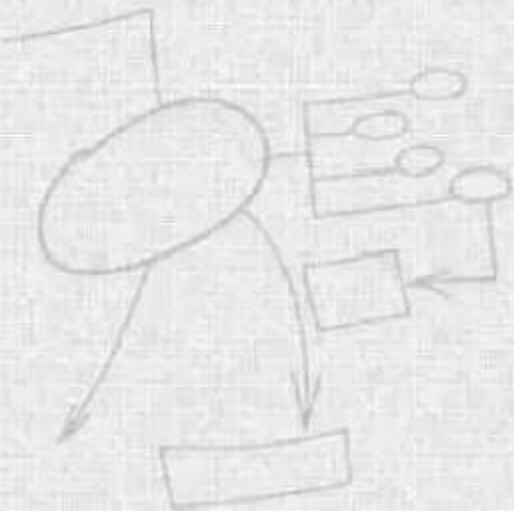
Conceptual Help (Help command buttons, status bar messages, Tooltips)

Task-Oriented Help

Reference Help

Wizards

Hints or Tips



Daftar Pustaka

1. Galitz, W. O., 2007, The Essential Guide to User Interface Design an Introduction to GUI Design Principles and Techniques, Third Edition, John Wiley Sons, Inc
2. Tidwel, J., 2011, Designing Interfaces, Second Edition, Sebastopol, CA, USA: O'Reilly Media, Inc.

