

**FORMULIR RENCANA PENGEMBANGAN MOBILE APPS MULTIMEDIA BAHAN AJAR**

No	Atribut	Informasi
1	Tanggal	22 Agustus 2020
2	Nama Pengembang	Moh. Haitan Rachman
3	Nama Aplikasi	BMCPPro
4	Versi Aplikasi	1
5	Diskripsi	Aplikasi mobile apps android untuk memberikan pembelajaran konsep Business Model Canvas (BMC) bagi kalangan yang berkeinginan mengembangkan bisnis atau usaha baru.
6	Tujuan	<ul style="list-style-type: none"><li>• Memperluas jaringan pembelajaran Business Model Canvas (BMC)</li><li>• Memperluas jaringan komunitas pengguna Business Canvas (BMC)</li></ul>
7	Manfaat	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pengguna mendapatkan pembelajaran konsep Business Model Canvas (BMC) dan mengetahui komponen-komponen BMC dengan baik</li><li>• Pengguna mendapatkan pemahaman apa saja manfaat dari penggunaan BMC</li><li>• Pengguna mendapatkan contoh-contoh BMC yang dikembangkan</li><li>• Pengguna mendapatkan info pelatihan-pelatihan BMC (rencana)</li><li>• Pengguna memungkinkan melakukan diskusi dengan yang lain (rencana)</li></ul>
8	Sasaran/Target Pengguna	<ul style="list-style-type: none"><li>• Mahasiswa Manajemen Bisnis</li><li>• Dosen Manajemen Bisnis</li><li>• Pelaku Usaha UKM</li></ul>
9	Tool/Perangkat Pendukung	<ul style="list-style-type: none"><li>• Smart Apps Creator (SAC) Mobile Apps Multimedia Creator</li><li>• MindMaster Mind Mapping</li><li>• Microsoft Word</li><li>• Microsoft Powerpoint</li></ul>