



UNKK 3106

# Sistem Multimedia

**Ir. Moh. Haitan Rachman MT., KMPC.**

*Universitas Nurtanio Bandung*

# Dosen Sistem Multimedia

**Ir. Moh. Haitan Rachman MT.,KMPC**

Email : [haitan.rachman@gmail.com](mailto:haitan.rachman@gmail.com)

Website : [www.inosi.co.id](http://www.inosi.co.id)

INOSI Learn Network: [learn.inosi.co.id](http://learn.inosi.co.id)

INOSI Apps Network: [apps.inosi.co.id](http://apps.inosi.co.id)

INOSI Tools Network: [tools.inosi.co.id](http://tools.inosi.co.id)

**Bidang Keahlian:** Knowledge Management (KM), E-Learning, Multimedia Solutions, E-Government, Balanced Scorecard (BSC), Information Technology (IT), System Analysis and Design (SAD), Internet Business, Inkubator Bisnis Teknologi (IBT) dan Startup



# Pola Pembelajaran Berbasis Proyek



# Pelajaran-03 Smart Apps Creator Multimedia Builder

# Smart Apps Creator (SAC)?

- Smart Apps Creator (SAC) merupakan sebuah aplikasi **multimedia creator atau builder** untuk membuat aplikasi mobile apps multimedia interaktif dengan **mudah, cepat** dan **tanpa programming**, dengan banyak fitur dan fungsi yang luar biasa
- **SAC ini dapat dipelajari oleh siapa saja untuk membuat aplikasi mobile apps multimedia interaktif**, seperti siswa, mahasiswa, guru, dosen, konsultan, trainer, orangtua, dan tidak harus yang berlatar belakang teknologi informasi (TI) atau programming, yang utama adalah sudah mengenal dengan Microsoft Powerpoint

# Pola Lama Membuat Aplikasi Dengan Programming

- **Java**
- **PHP**
- **Visual Basic**
- **Visual Delphi**
- **HTML**
- **JavaScript**
- **C++**
- **Python**



- **Aplikasi Mobile Android**
- **Aplikasi Mobile Ios**
- **Aplikasi Web**
- **Aplikasi Desktop**
- **Aplikasi Lynux**

# Smart Apps Creator (SAC) untuk Membuat Aplikasi

- **No Programming**
- **Objek (Konten)**
- **Interaksi (Skenario dan Navigasi)**
- **Animasi**



- **Aplikasi Mobile Android**
- **Aplikasi Mobile Ios**
- **Aplikasi Web HTML5**
- **Aplikasi Desktop**

# Manfaat Smart Apps Creator

- Membuat aplikasi multimedia interaktif, apakah untuk pembelajaran / city guide / company profile / personal branding dsb, dengan **sangat mudah, cepat dan tanpa programming**
- Membuat aplikasi multimedia interaktif dapat dijalankan untuk sistem yang berbeda, misalkan untuk Android, ios, juga dapat dibuat untuk aplikasi desktop/PC **tanpa merubah aplikasi yang dibuat**, serta dapat menghasilkan aplikasi HTML5
- Membuat aplikasi multimedia interaktif dapat **diintegrasikan dengan beragam web services dengan mudah**, seperti googe form, youtube, google map, google doc, microsoft form, dsb.



# Fitur Canggih Smart Apps Creator



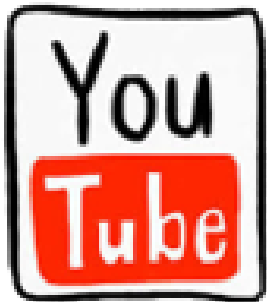
# SAC Integrasi Dengan Web Service Lain



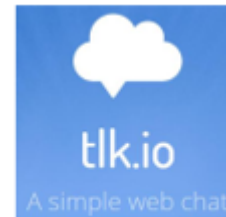
Questionnaire, Purchase Order



Sites



WhiteboardFox



Chat Tool



Google Drive



Blogger™



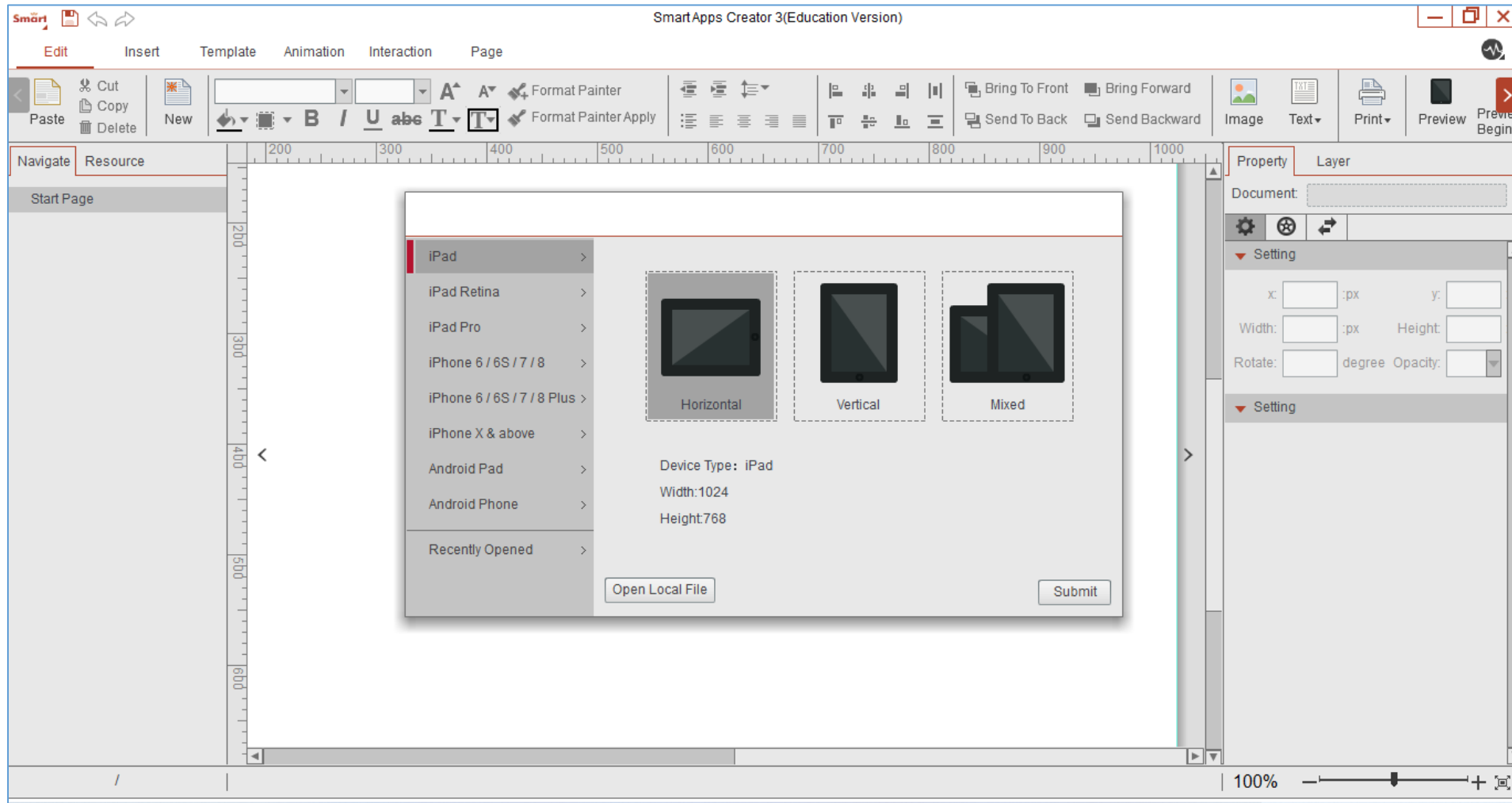
Videolink2.me

Video Conversation, Live Chat

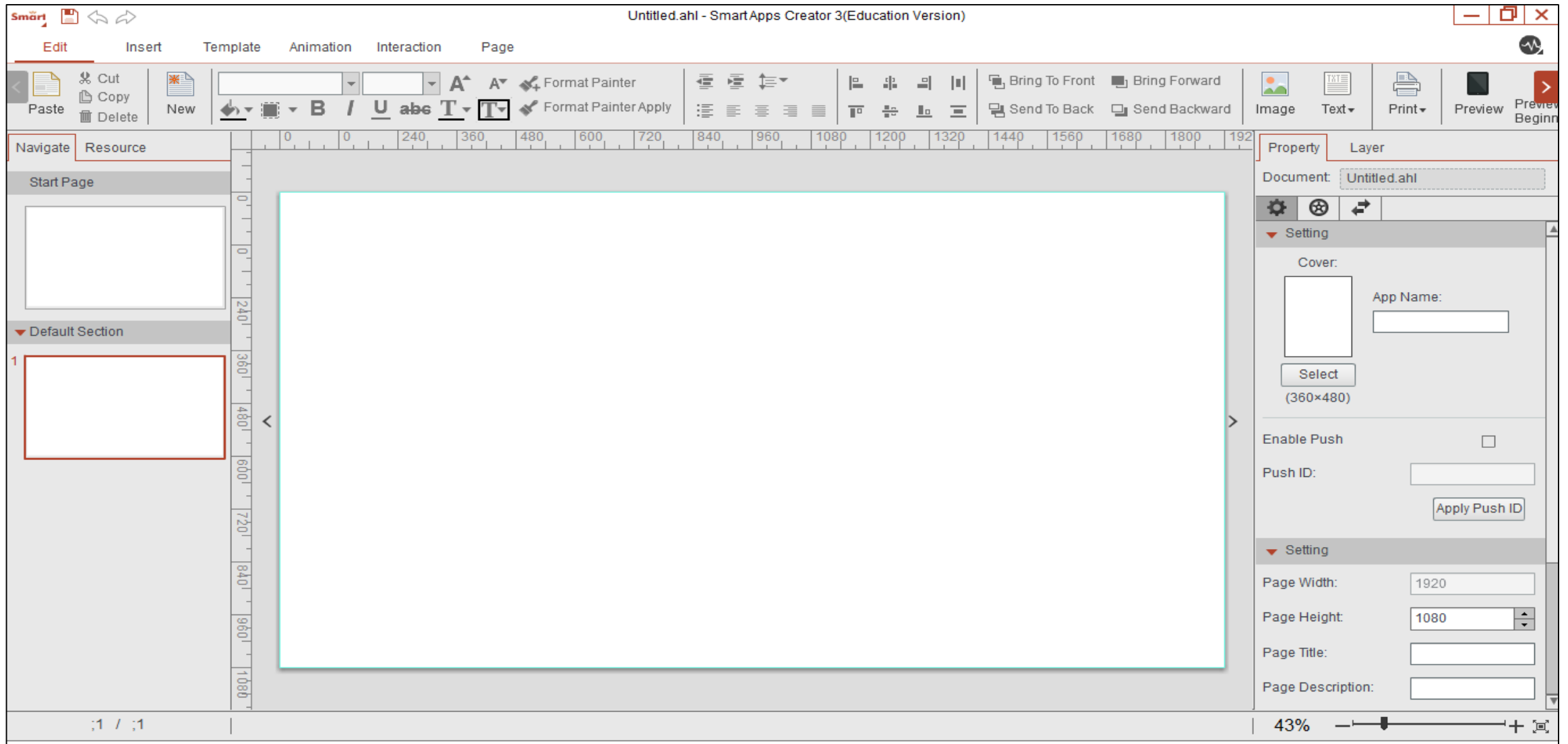
# Untuk Siapa Smart Apps Creator?

- **Pendidikan – Siswa / Mahasiswa / Guru / Dosen / Sekolah / Perguruan Tinggi / Training Center**
- Pemerintah – Kementerian / Lembaga / Pemerintah Daerah / Dinas / Kecamatan / Desa / Kelurahan
- Bisnis – Usaha Kecil Menengah / Marketer / Promosi / Studio
- Pribadi – Studio Pribadi / Artist / Pengguna Multimedia / Pengembang Media Digital / Siapa Saja Yang Ingin Media App

# Membuka Aplikasi SAC dan Ukuran Layar



# Membuat Aplikasi Baru dan Tampilan SAC



# Halaman dan Section

The screenshot displays the SmartApps Creator 3 (Education Version) interface. The 'Resource' panel on the left shows a 'Default Section' with a red-bordered box. A blue arrow points from the text 'Halaman dan Section' to this box. The main workspace is labeled 'Area Halaman/Page' with a blue arrow pointing to it. The top menu bar includes 'Edit' and 'Insert' tabs. The bottom status bar shows '1 / 1' and a zoom level of '43%'.

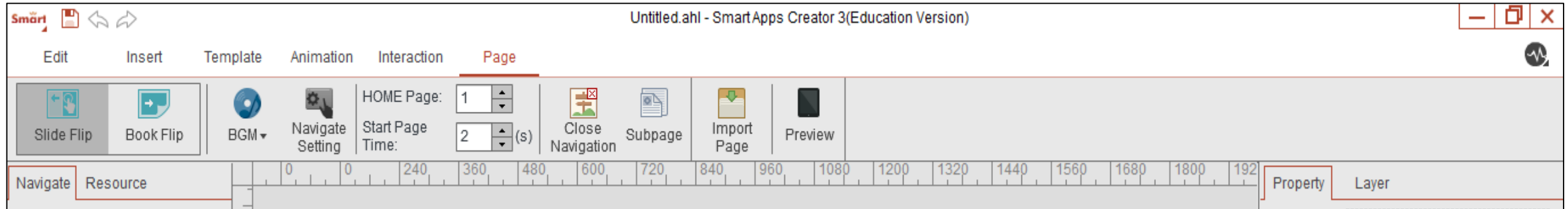
Resource Yang ada dalam Aplikasi

Area Halaman/Page

Halaman dan Section

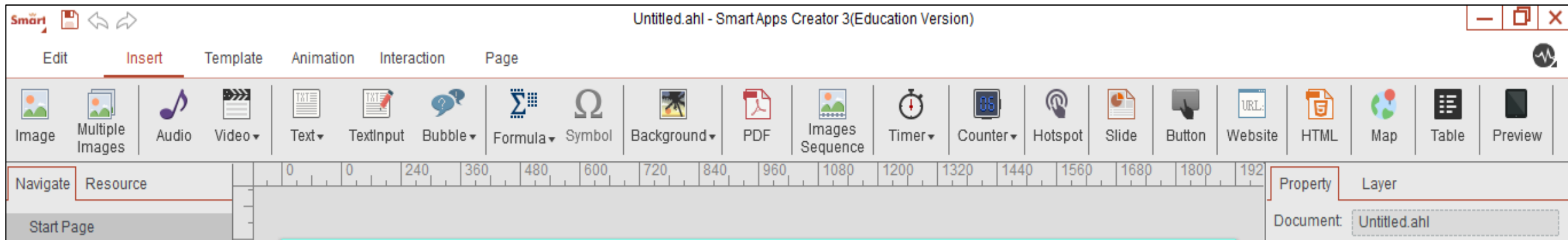
- “Halaman” dipergunakan sebagai kanvas untuk meletakan objek-objek aplikasi yang dipergunakan.
- “Section” dipergunakan untuk membagi halaman-halaman menjadi beberapa kelompok/bagian, hal ini untuk memudahkan penyusunan halaman-halaman dalam satu bagian yang serupa.

# Fitur Halaman Aplikasi SAC



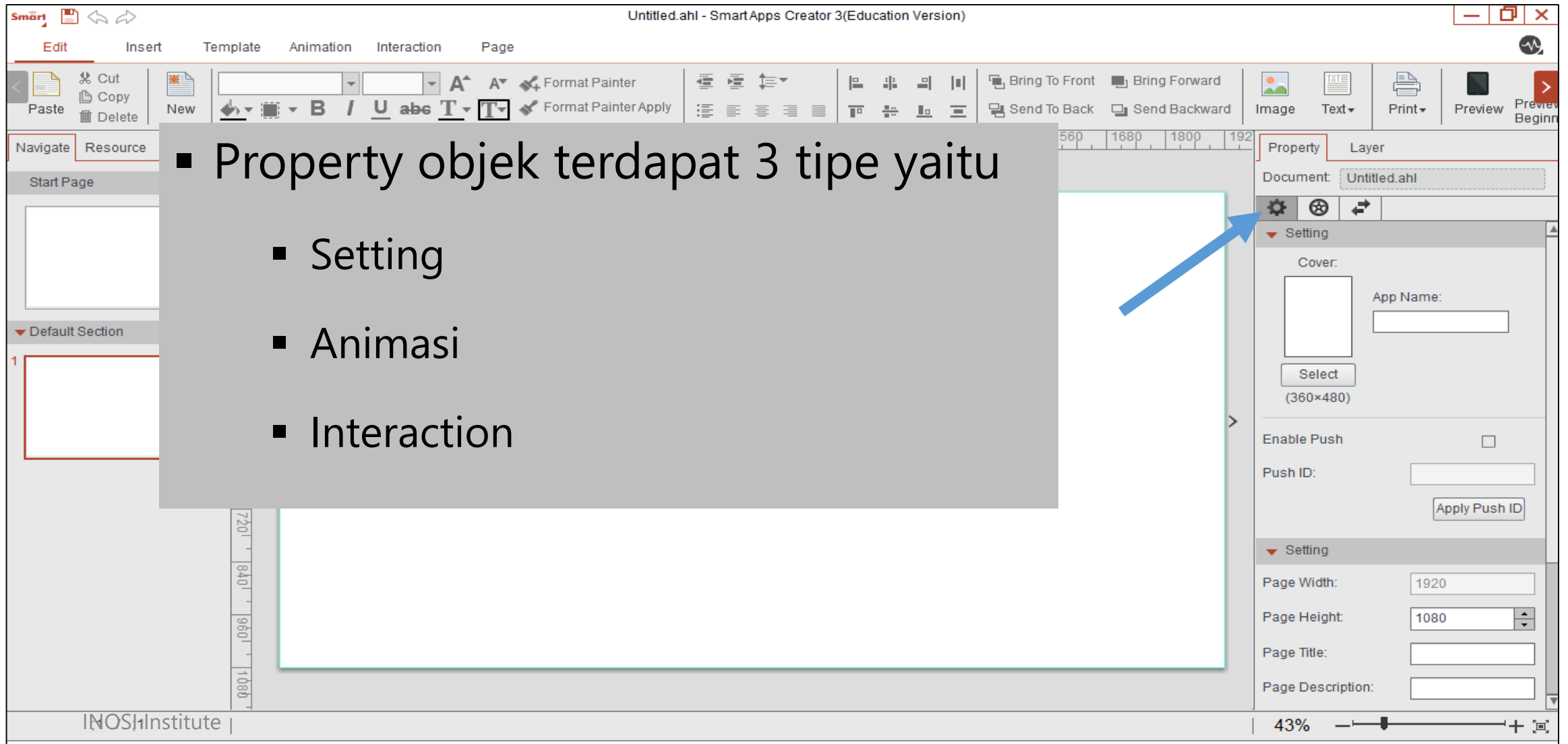
# Aset/Objek Konten Smart Apps Creator (SAC)

- Image
- Audio
- Video
- Text
- Text Input
- Bubble
- Formula
- Background
- PDF
- Timer
- Counter
- Hotspot
- Slide
- Button
- Website
- HTML
- Map
- Table





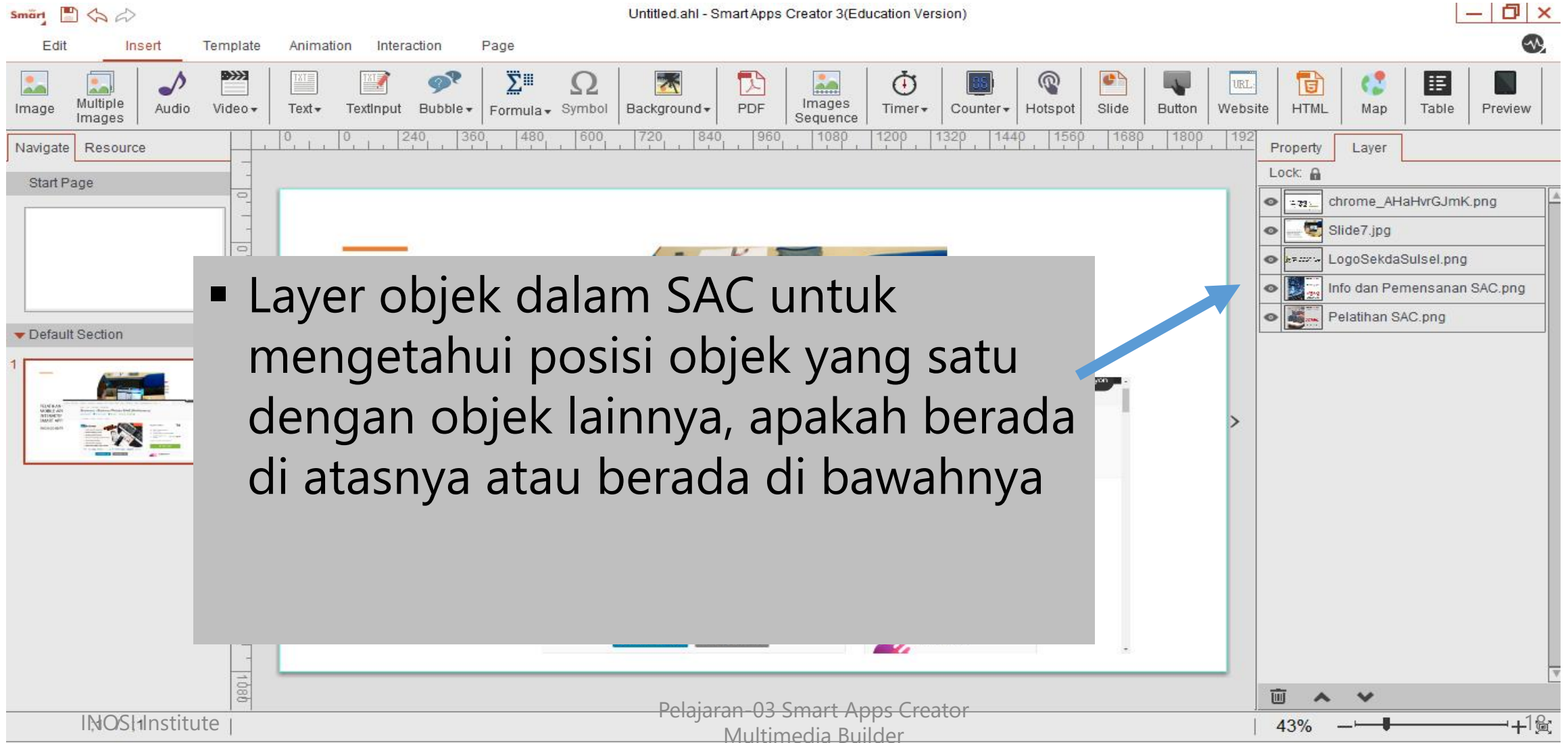
# Property Objek Smart Apps Creator



The screenshot shows the Smart Apps Creator 3 (Education Version) interface. The title bar reads "Untitled.ahl - SmartApps Creator 3(Education Version)". The menu bar includes "Edit", "Insert", "Template", "Animation", "Interaction", and "Page". The toolbar contains various icons for editing, formatting, and navigation. A large grey text box is overlaid on the center of the screen, containing a list of object properties. A blue arrow points from the "Setting" icon in the right-hand "Property" panel to the text box. The "Property" panel on the right shows the "Setting" tab selected, with options for "Cover", "App Name", "Enable Push", "Push ID", "Page Width", "Page Height", "Page Title", and "Page Description". The status bar at the bottom shows "INOS Institute" and a zoom level of "43%".

- Property objek terdapat 3 tipe yaitu
  - Setting
  - Animasi
  - Interaction

# Layer Objek Smart Apps Creator



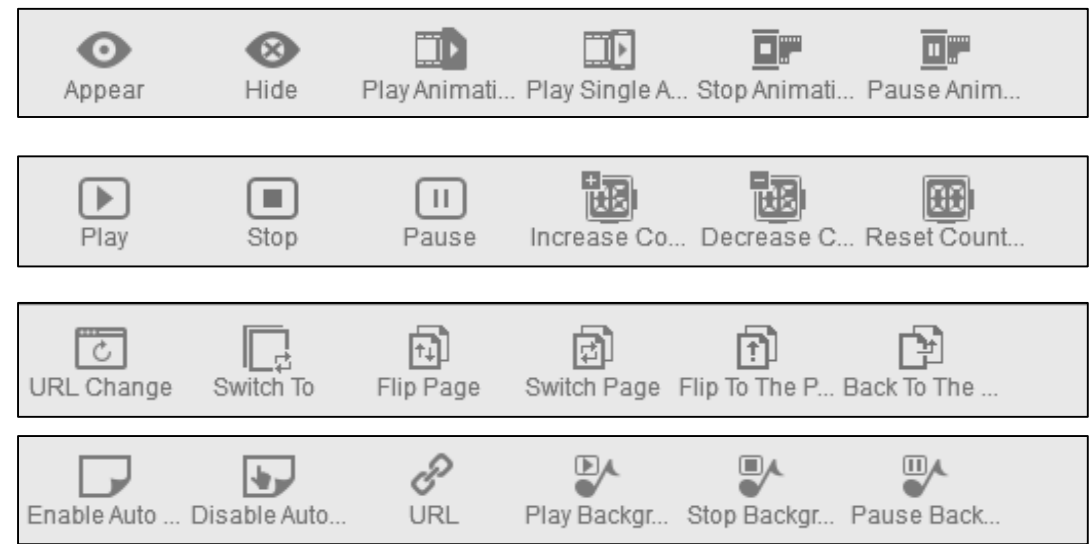
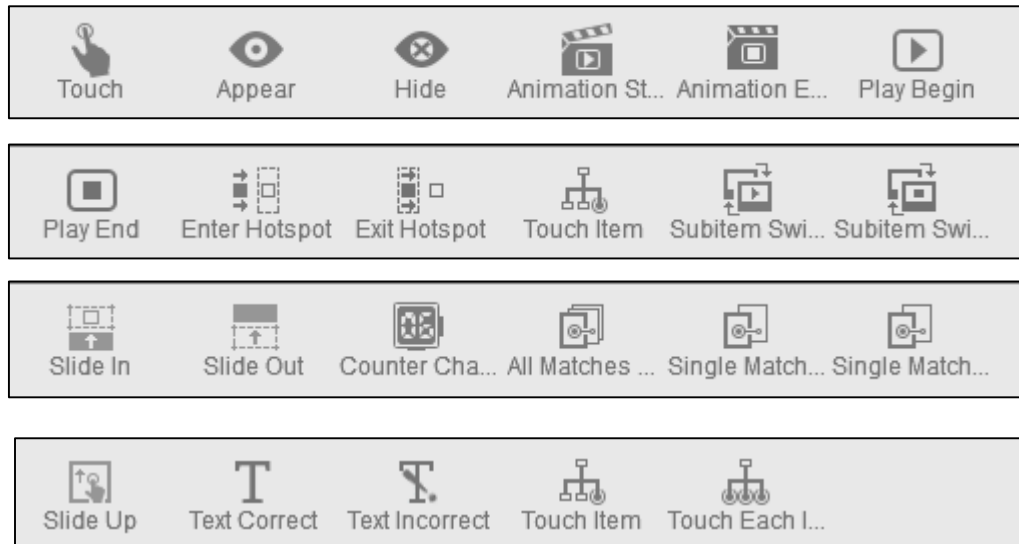
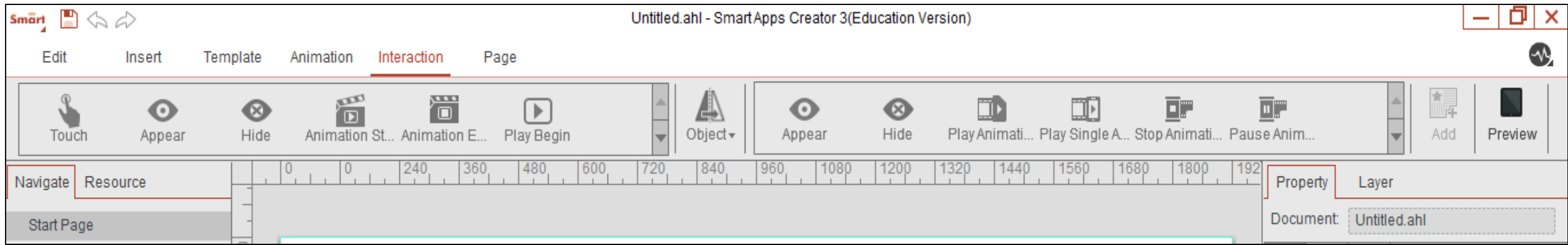
The screenshot displays the Smart Apps Creator 3 (Education Version) interface. The top menu bar includes Edit, Insert, Template, Animation, Interaction, and Page. The Insert menu is open, showing various object types like Image, Multiple Images, Audio, Video, Text, Text Input, Bubble, Formula, Symbol, Background, PDF, Images Sequence, Timer, Counter, Hotspot, Slide, Button, Website, HTML, Map, Table, and Preview. The main workspace shows a canvas with a grid and a text overlay. The Layer panel on the right lists the objects in the scene, including chrome\_AHaHvrGJmK.png, Slide7.jpg, LogoSekdaSulsel.png, Info dan Pemensanan SAC.png, and Pelatihan SAC.png. A blue arrow points from the text overlay to the Layer panel.

■ Layer objek dalam SAC untuk mengetahui posisi objek yang satu dengan objek lainnya, apakah berada di atasnya atau berada di bawahnya

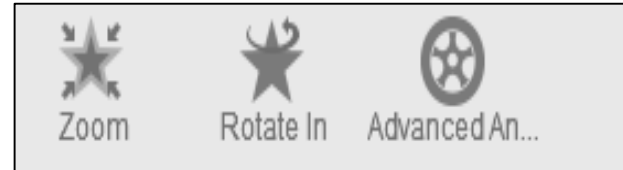
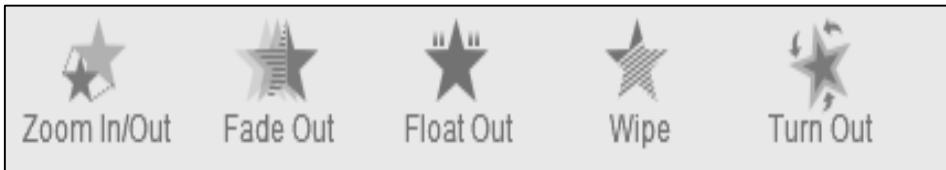
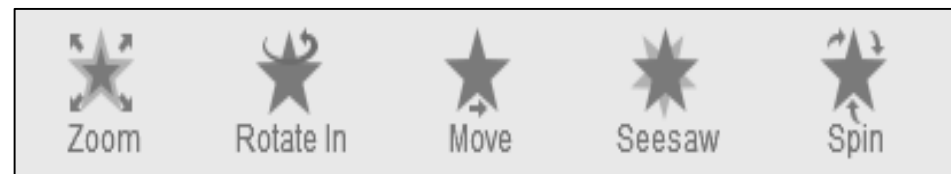
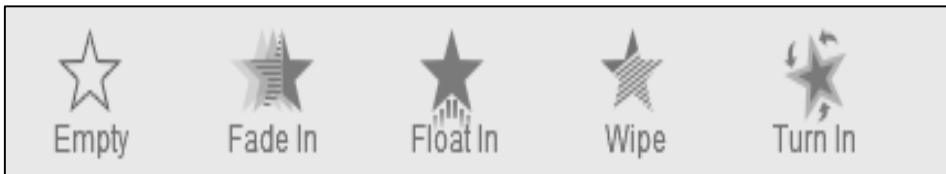
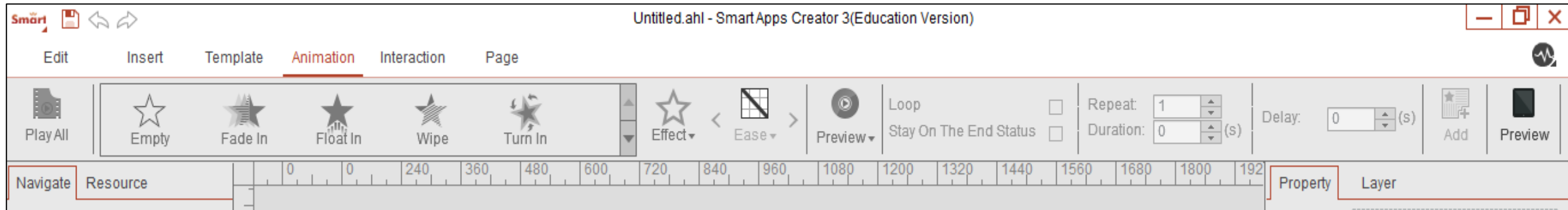
Pelajaran-03 Smart Apps Creator  
Multimedia Builder

43%

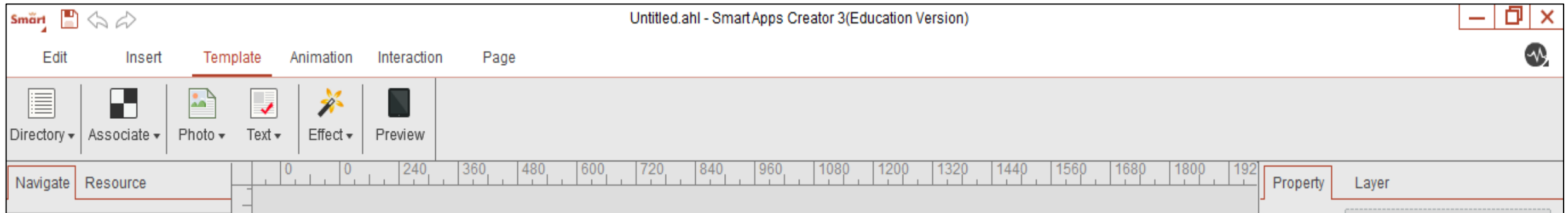
# Interaksi Objek Smart Apps Creator



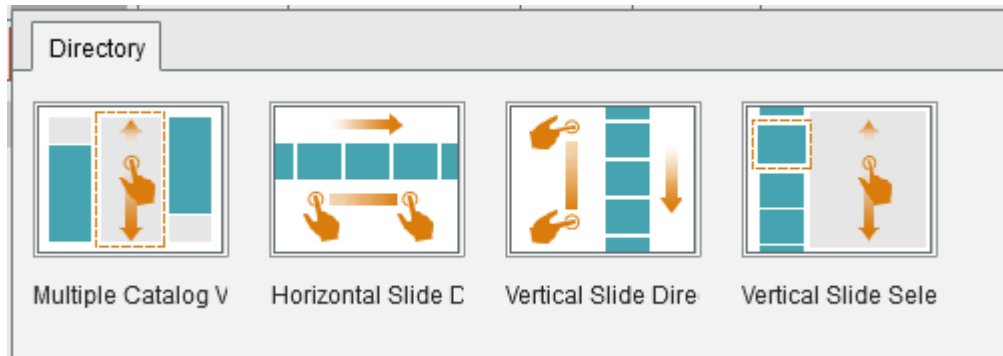
# Animasi Objek Aplikasi SAC



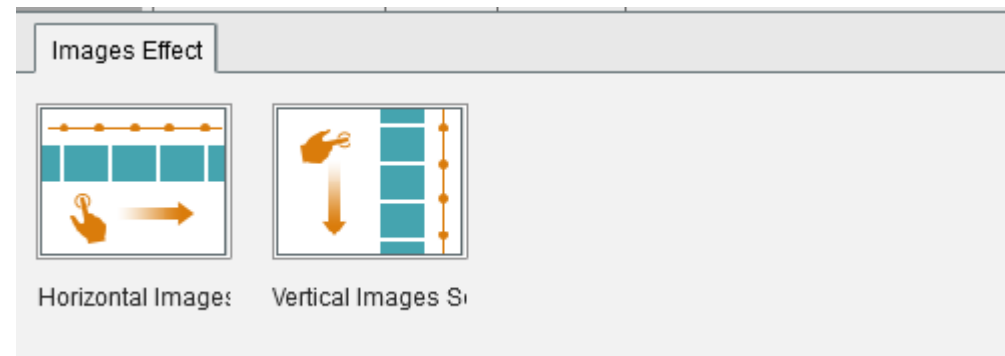
# Template Objek Aplikasi SAC (1)



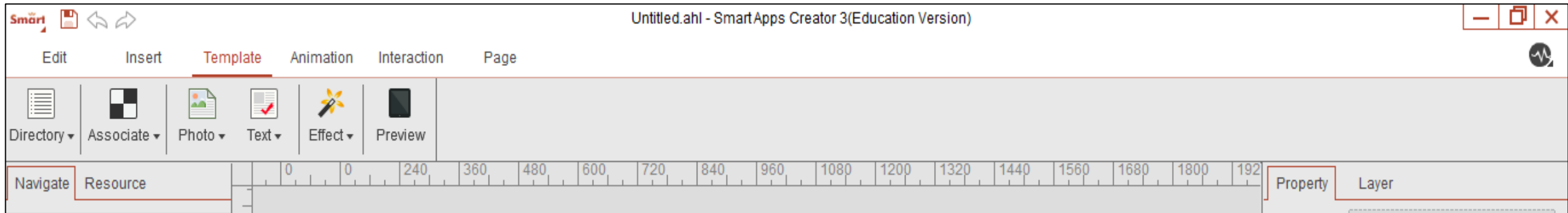
## Directory



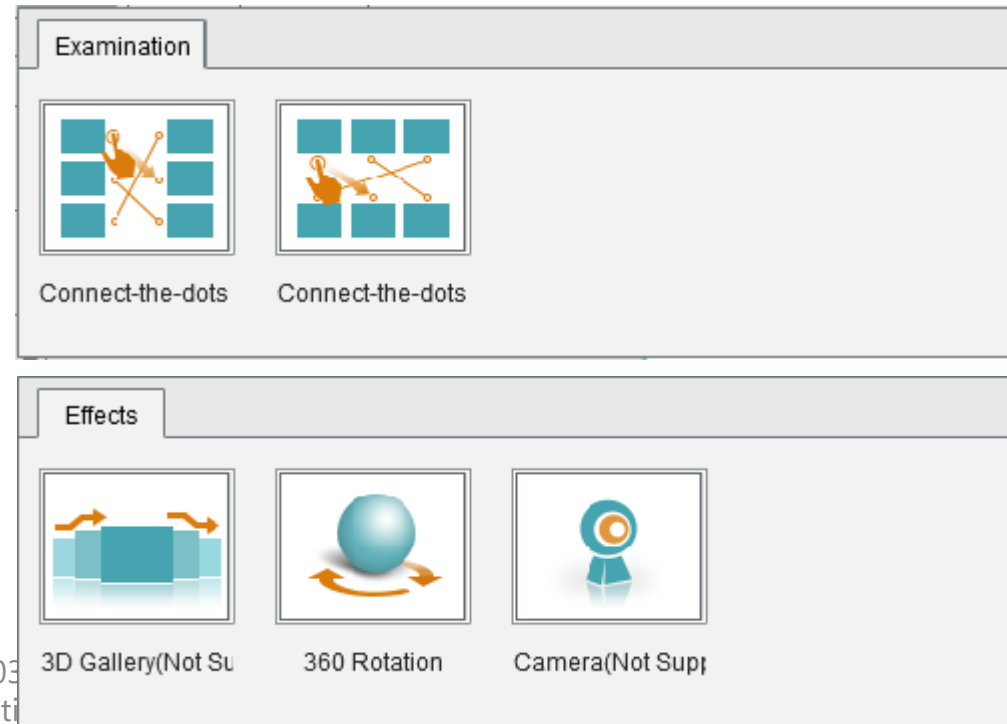
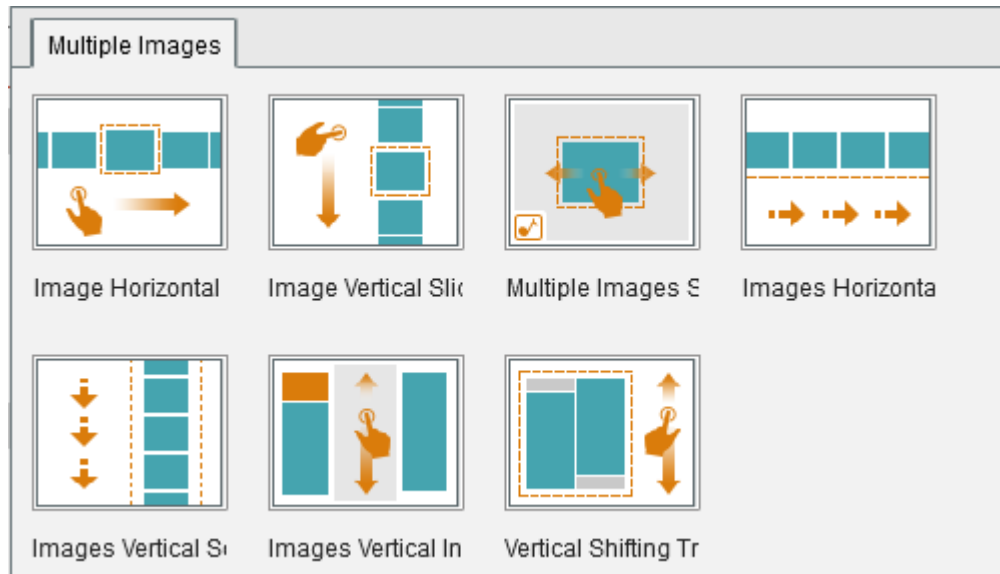
## Associate



# Template Objek Aplikasi SAC (2)



## Photo



## Text

## Effects

# Mengintegrasikan SAC dengan Layanan Web Lainnya

- SAC dapat dipasangkan dengan layanan Web lainnya melalui link Web ataupun dimasukkan ke dalam aplikasi SAC melalui **objek “Website” dan “HTML”**, dan khusus **youtube dan map berdiri sendiri**.
- Layanan Web yang populer : Google Form, Youtube, Google Drive, Microsoft Form, dsb. Web layanan ini harus mendukung **tampilan mobile**.
- Yang perlu diperhatikan ketika memasukkan alamat web itu **perhatikan kebijakan-kebijakan dari penyedia layanan web** itu.



# Mempelajari Fitur-Fitur SAC Melalui Demo Aplikasi

- Objek dan Interaksi aplikasi SAC sangat beragam dan untuk mempelajarinya melalui demo-demo aplikasi dan mentahan yang diberikan dalam pelatihan
- Objek dan Interaksi aplikasi SAC sangat bergantung pada tipe-tipe aplikasi yang dikembangkan, dan hal ini perlu dirancang dengan baik sesuai skenario aplikasi yang dikembangkan



# Terimakasih