

**UNKK 3106** 

# Sistem Multimedia

Ir. Moh. Haitan Rachman MT., KMPC.

Universitas Nurtanio Bandung

#### Dosen Sistem Multimedia

#### Ir. Moh. Haitan Rachman MT., KMPC

Email: haitan.rachman@gmail.com

Website: www.inosi.co.id

INOSI Learn Network: <a href="learn.inosi.co.id">learn.inosi.co.id</a>
INOSI Apps Network: <a href="apps.inosi.co.id">apps.inosi.co.id</a>
INOSI Tools Network: <a href="tools.inosi.co.id">tools.inosi.co.id</a>

**Bidang Keahlian**: Knowledge Management (KM), E-Learning, Multimedia Solutions, E-Government, Balanced Scorecard (BSC), Information Technology (IT), System Analysis and Design (SAD), Internet Business, Inkubator Bisnis Teknologi (IBT) dan Startup



# Pola Pembelajaran Berbasis Projek

- 1 Teori Sistem Multimedia
  - 2 Metodologi Pengembangan Sistem Multimedia
  - 3 Monetisisasi Sistem Multimedia dan Sistem Digital
  - 4 Perancangan dan Layout Sistem Multimedia (Mid-Test)
- 5 Projek Akhir Sistem Multimedia (Final-Test)

# Pelajaran-05 Mind-Mapping Untuk Menyusun Struktur Aplikasi Sistem Multimedia

# 1. Pengantar Mind Mapping

#### Menyusun Struktur Aplikasi Sistem Multimedia

- Menyusun struktur aplikasi sistem multimedia merupakan hal yang sangat fundamental
- Menyusun struktur aplikasi sistem multimedia itu menjadi inti kegiatan pembuatan aplikasi sistem multimedia dengan Smart Apps Creator (SAC)
- Salah satu teknik yang sangat membantu dalam menyusun struktur aplikasi sistem multimedia ini yaitu Mind Mapping, menggambarkan susunan secara hirarki-pohon dari aplikasi sistem multimedia yang dibangun.

# Apa Mind Mapping?

- Mind Mapping merupakan teknik untuk memungkinkan kita melakukan penggalian dan penguraian dari yang menjadi fokus kita. Sehingga semua bagian-bagian terkait akan semakin jelas.
- Mind Mapping merupakan hasil penemuan dan pengembangan yang luar biasa untuk membantu penguraian pikiran kita dengan sistematik dan terstruktur dengan baik
- Mind Mapping dapat diterapkan dalam banyak bidang, seperti struktur buku, pelatihan, tulisan jurnal, bahan ajar, perencanaan kerja, bisnis, liburan, perancangan sistem dan produk sampai ke dalam itemitemnya, dsb.

### Penerapan MindMaster Mind Mapping

- Menyusun struktur pembelajaran / aplikasi sistem multimedia / buku / jurnal / riset
- Menyusun struktur perancangan sistem / produk / layanan
- Menyusun perencanaan liburan / proyek / bisnis / kegiatan
- Menyusun kerangka masalah dan gejala dan solusi yang diajukan
- Menyusun catatan meeting / diskusi / seminar / pembelajaran
- Menyusun struktur standar ISO untuk dipelajari dengan mudah

# Perangkat Lunak Mind Mapping

- Perangkat lunak Mind Mapping adalah perangkat lunak (software) yang dipergunakan untuk membantu Mind Mapping dengan lebih mudah. Ada yang gratisan dan juga ada yang berbayar.
- Beberapa perangkat lunak Mind Mapping yang cukup dikenal :
  - EdrawMind (sebelumnya MindMaster)
  - Xmind
  - Mind Manager

### EdrawMind Mind Mapping

- EdrawMind (sebelumnya MindMaster) Mind Mapping ini mempunyai versi freeware dan juga versi berbayar. Freeware bukan versi trial, kita bisa menggunakan selamanya hanya dengan ada keterbatasannya. Maximum cabang-cabangnya secara keseluruhan 100 cabang.
- MindMaster Mind Mapping dapat dipelajari dan didownload melalui situsnya : <a href="https://www.edrawsoft.com/edrawmind/">https://www.edrawsoft.com/edrawmind/</a>

### Manfaat EdrawMind Mind Mapping

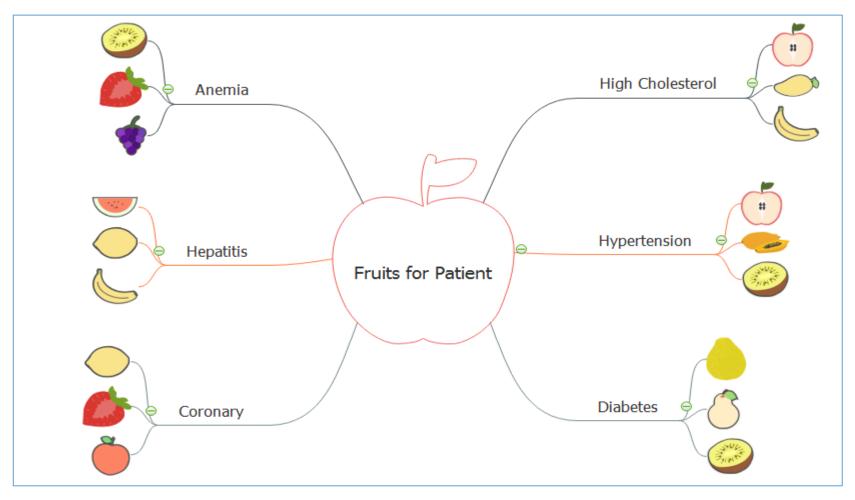
- Memberikan kemudahan untuk menyusun sebuah mind map yang lebih menyeluruh
- Memberikan kemudahan untuk memperbaiki atau mengatur cabang-cabangnya dengan mudah, cukup dengan edit dan gesergeser cabang-cabangnya
- Memberikan kemudahan untuk <u>kerjasama dengan anggota tim</u>
   (Cloud System) dalam penyusunan semua perencanaan yang sangat kompleks
- Memberikan kemudahan untuk menambahkan catatan, link, gambar pada mind map yang dibuat

#### Manfaat EdrawMind Untuk Membuat Aplikasi Sistem Multimedia

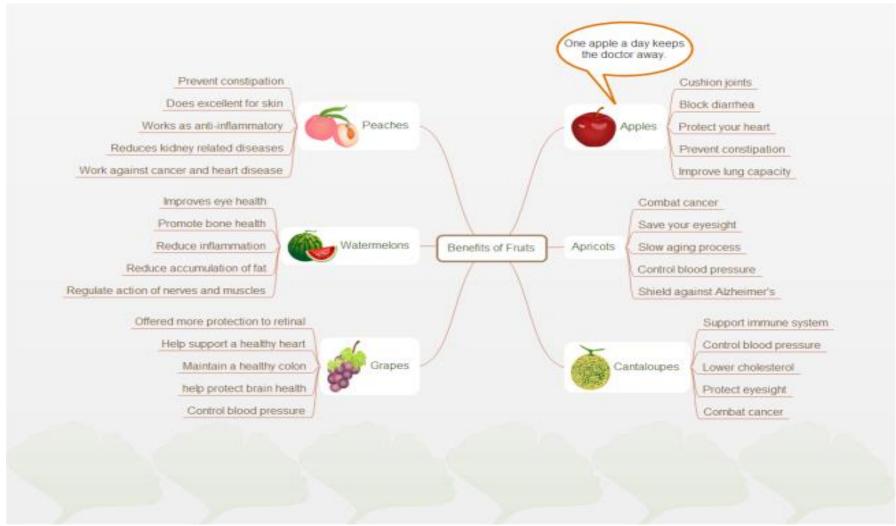
- Memudahkan untuk menyusun struktur aplikasi mobile apps multimedia interaktif dengan Smart Apps Creator (SAC)
- Memudahkan untuk membagi seksi (section) dan halaman-halaman aplikasi mobile apps multimedia interaktif
- Memudahkan untuk menyimpan aset konten dan catatan dari setiap halaman, termasuk menyimpan link-link sumber aset atau referensi yang dipergunakan

# 2. Penerapan Mind Mapping

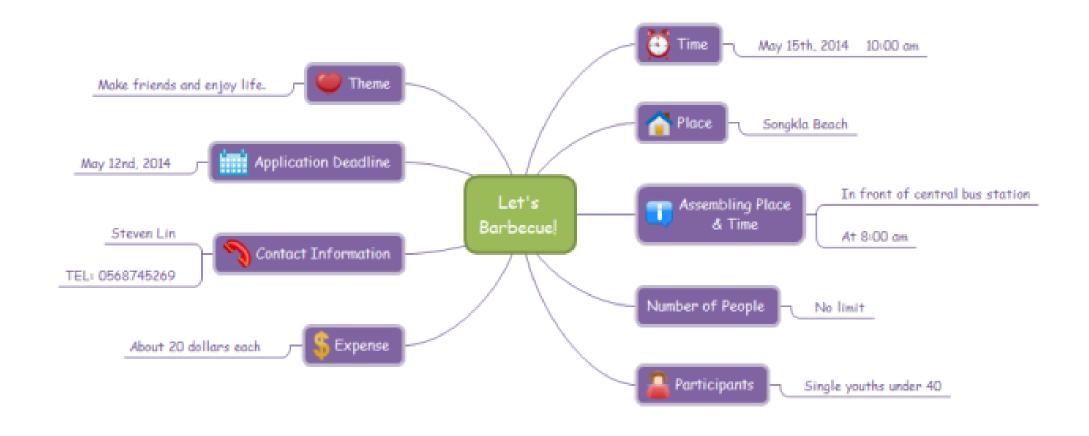
# Mind Map Buah-Buahan Untuk Pasen



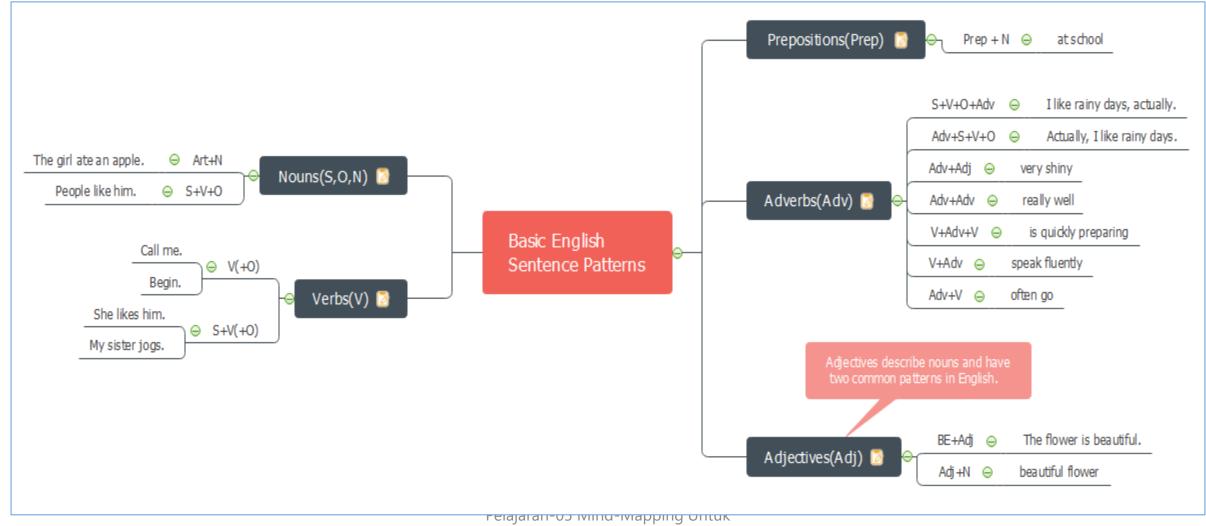
#### Mind Map Manfaat Buah-Buahan



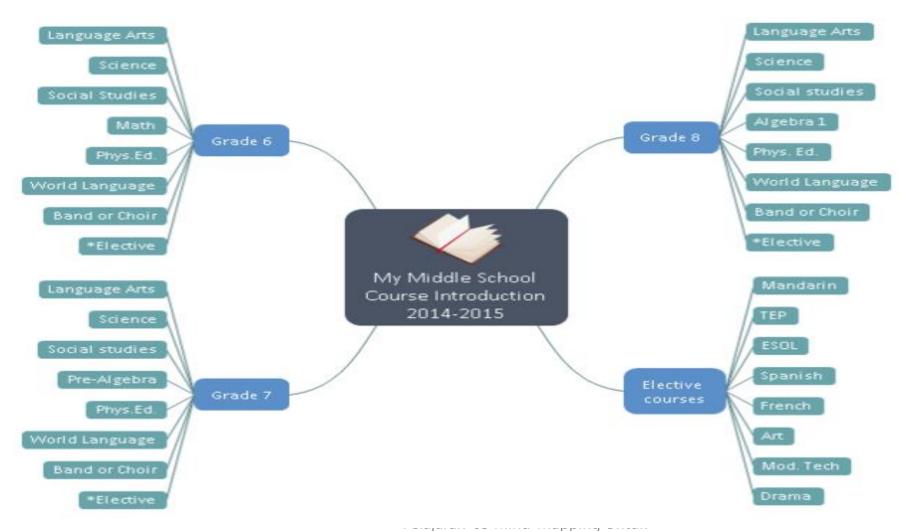
#### Mind Map Rencana Pertemuan



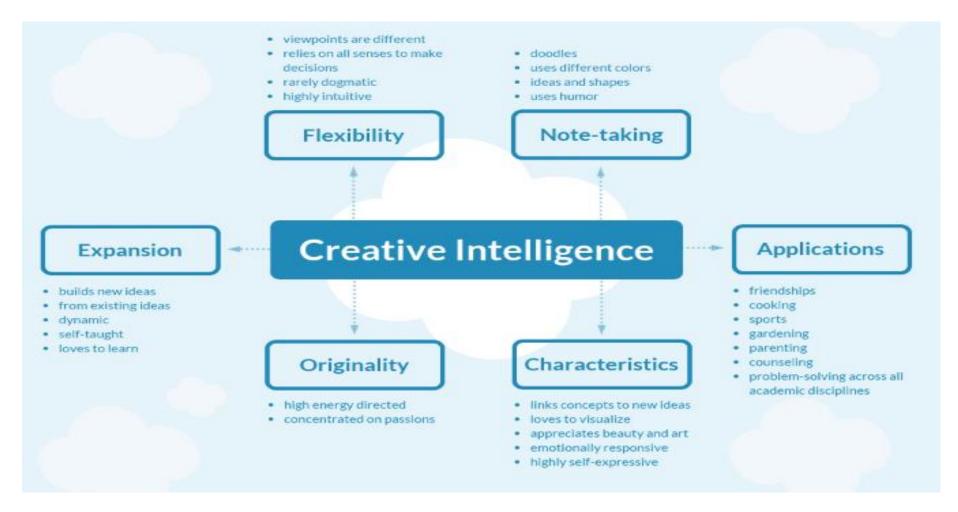
# Mind Map Struktur Kalimat Bahasa Inggris



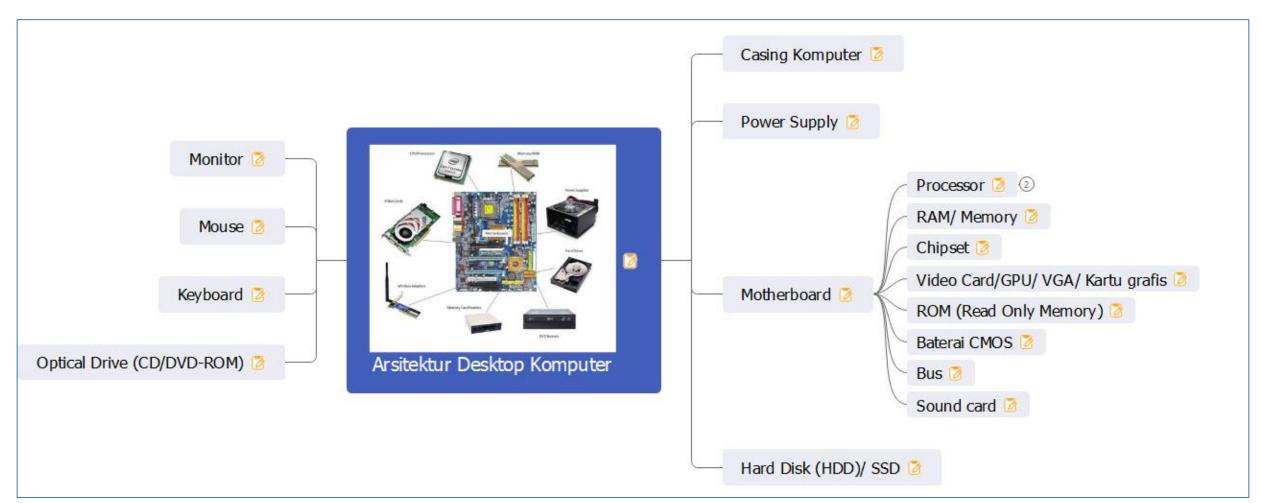
#### Mind Map Kurikulum dan Silabus



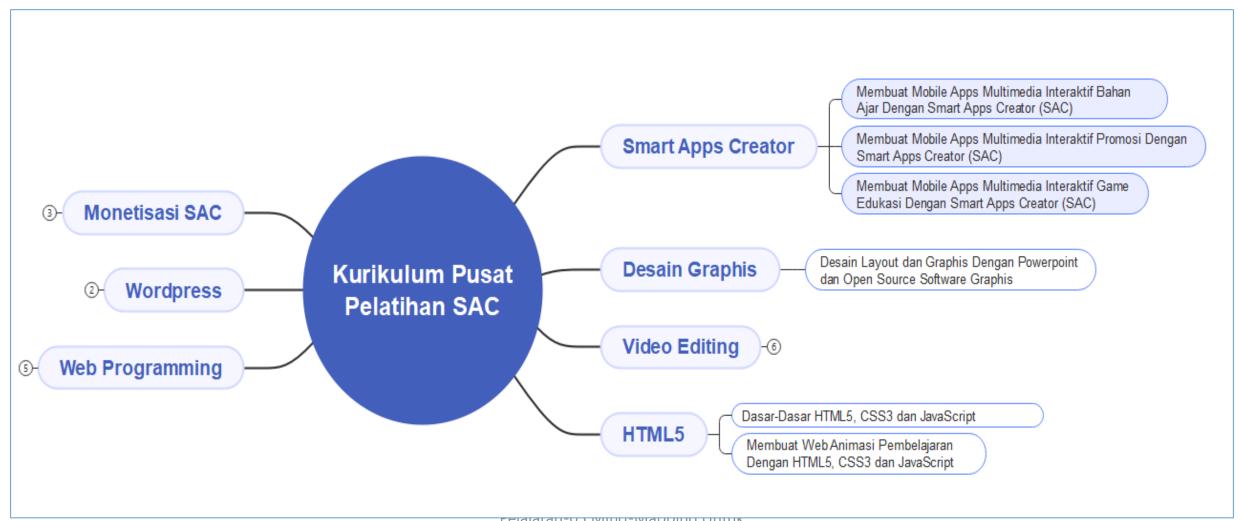
### Mind Map Struktur Menyusun Buku/Jurnal



### Mind Map Arsitektur Desktop Komputer



#### Mind Map Struktur Kurikulum Pelatihan

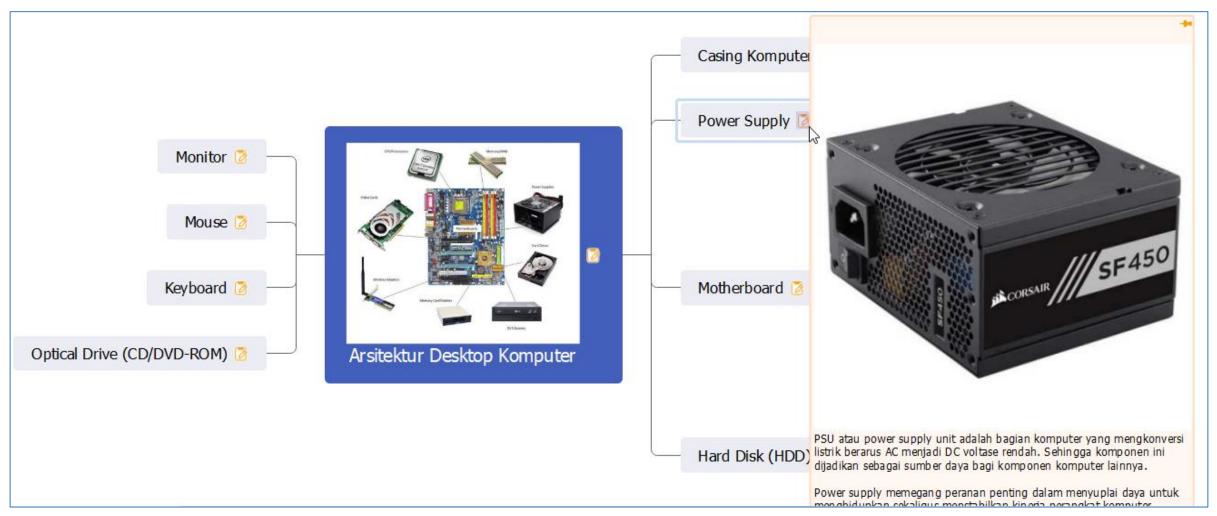


3. Menyusun Struktur Media aplikasi sistem multimedia Dan Konten Dengan EdrawMind

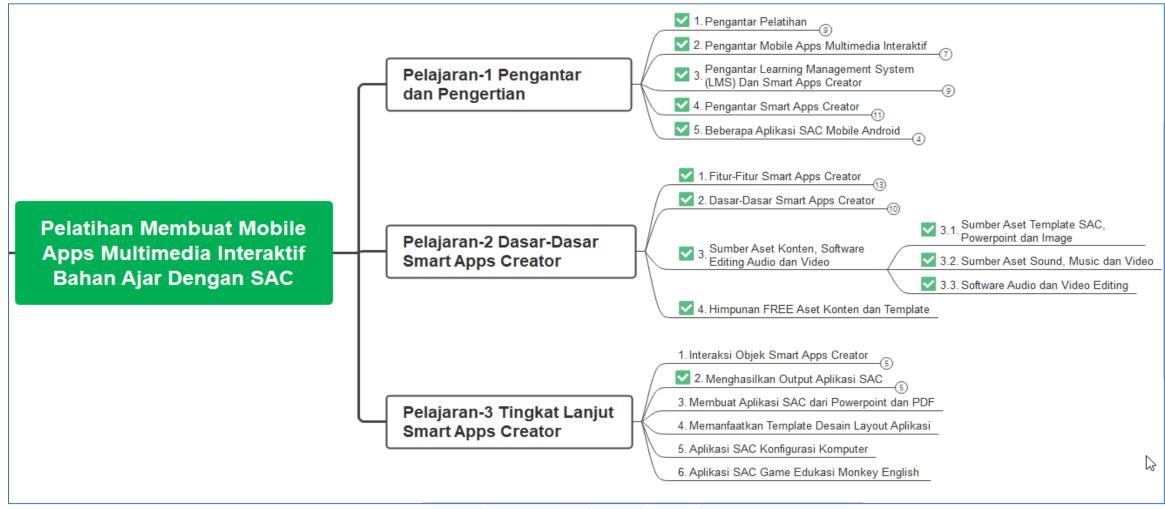
# Tahapan Membuat Struktur aplikasi sistem multimedia Dan Konten Dengan EdrawMind



# Mind-Map Aplikasi Sistem Multimedia Arsitektur Desktop Komputer



#### Mind Map Pelatihan Membuat Mobile Apps Multimedia Interaktif Dengan SAC



# Terimakasih