# BAB I. PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang

Tulis disini:

- Penjelasan atau uraian kondisi saat ini secara umum dari sistem yang akan diangkat sebagai penelitian/ tugas akhir dalam hal :
  - Cara kerja (proses bisnis)
  - Teknologi yang digunakan.
  - Kekurangan/kelemahan nya
  - Bisa diambil dari literaur, jurnal, penelitian dll
- Penjelasan singkat sistem yang diusulkan untuk memperbaiki kelemahan pada sistem saat ini.
  - Cara kerja
  - Teknologi yang digunakan
  - Manfaat yang ingin dicapai

#### 1.2 Identifikasi Masalah

Tulis disini:

- Daftar masalah/kelemahan sistem yang diuraikan pada bagian latar belakang, yang akan di selesaikan dalam tugas akhir ini.
- Biasanya menggunakan kalimat tanya "bagaimana".

## 1.3 Maksud dan Tujuan

Tulis disini:

- Penjelasan maksud dari penelitian ini akan mengerjakan apa?
- Tujuan jika penelitian ini berhasil apa?

#### 1.4 Batasan Masalah

- Penjelasan mengenai kemampuan yang bisa dilakukan oleh sistem yang akan dibuat.
- Penjelasan mengenani asumsi-asumsi, keterbatasan dari sistem yang akan dibuat.

### 1.5 Metodologi Penelitian

Tulis disini:

- Langkah-langkah yang akan dijalani untuk melakukan penelitian.
- Bisa dituliskan dalam bentuk numbering.

#### Contoh:

- 1) Melakukan studi pustaka
- 2) Melakukan survei sistem kini
- 3) Melakukan analisis .......
- 4) Membuat rancangan ........
- 5) Melakukan implementasi rancangan PL
- 6) Menguji PL ......

#### 1.6 Sistematika Penulisan

Tulis disini:

Penjelasan isi dari setiap bab dalam laporan tugas akhir:

#### BAB I Pendahuluan

Bab ini meliputi latar belakang masalah, identifikasi masalah, dan batasan masalah, maksud dan tujuan, metode penelitian yang digunakan, sistematika penulisan.

#### BAB II Landasan Teori

Bab ini berisi semua teori-teori yang mendukung dan digunakan dalam penelitian yang dilakukan termasuk software yang digunakan sebagai tool dalam penelitian.

#### BAB III Analisis dan Perancangan

Bab ini berisi penjelasan singkat isi yang dibahas pada bab III, contoh:

- Analisis sistem yang menjadi objek penelitian.
- Spesifikasi Kebutuhan Fungsional Sistem berupa daftar kemampaun fungsional dari sistem.
- Pemodelan analisis berisi diagram yang menggambarkan kebutuhan fungsional (diagram use case, diagram aktifitas atau diagram konteks, diagram aliran data (DFD)
- Perancangan Sistem yang mencakup perancangan arsitektur sistem, perancangan komponen sistem, perancangan user interface.

- Hasil perancangan berupa diagram (diagram componen, diagram sequence, atau diagram structure chart, rancangan tampilan dan menu.

## BAB IV Implementasi dan Pengujian

Bab ini berisi penjelasan singkat hasil dari bab IV, contoh:

- Daftar software yang dipakai dalam membuat sistem
- Spesifikasi komputer yang digunakan untuk membuat software
- Spesifikasi komputer target yang bisa menjalankan sosistem yang dibuat.
- Daftar souce code hasil implementasi
- Prosedur dan hasil pengujian (termasuk screen shoot dari pengujian)

### BAB V Kesimpulan Dan Saran

Berisi kesimpulan dari hasi peneliyian apakah maksud dan tujuan tercapai, dan saran untuk perbaikan dari sistem yang telah dibuat.

# BAB II. DASAR TEORI

Berisi semua teori yang diguakan dalam penelitian dan penjelasan semua software yang digunakan dalam penelitian.

2.1 ....

# BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN

### 3.1 Analisis Sistim Berjalan

#### Tulis disini:

- Penjelasan objek penelitian (kalau ada)
- Penjelasan proses bisnis yang sedang berjalan
- Kelemahan/kekurangan sistem sekarang, secara fungsional, efisiensi dan teknologi.

#### 3.2 Analisis Kebutuhan Software/Sistem

#### Tulis disini:

- Penjelasan secara umum sistem yang aka dibuat
- Buat diagram blok atau arsitektur dari sistem yang akan dibuat.

#### 3.2.1 Spesifikasi Kebutuhan Fungsional Software (Sistem)

### 3.2.1.1 Spesifikasi Kebutuhan Fungsional Hardware

Ini diisi jika tugas akhirnya menggunakan hardware selain komputer.

No	Hardware	Fungsi
SPK_100	Sensor	Mendeteksi asap
		Mendeteksi suhu
		Mendeteksi api
	Arduino	
	SMS Gateway	

### 3.2.1.2 Spesifikasi Kebutuhan Fungsional Software

### Tabel Daftar Kebutuhan Fungsional

No	Kebutuhan Fungsional	Pengguna
SPK_250	Mampu mengani login	Mahasiswa
SPK_350	Software mampu membuat laporan absen	

No: diisi nomor identifikasi kebutuhan fungsional, bisa menggunakan kode nomor.

Kebutuhan Fungsional : kalimat yang menjelaskan kemampuan dari software (fungsi-fungsi yang dapat dilakukan oleh software.

Satu nomor satu fungsi.

# 3.2.1.3 Spesifikasi Kebutuhan Pengguna

Pengguna	Hak akses
Mahasiswa	SPK_250
	SPK_350

Untuk bab 3.2.2 ada dua pilihan yaitu menggunakan UML atau DFD.

#### 3.2.2 Diagram Use Case

Gambarkan Diagram use case dari sistem. Ada aktor :

- software lain yang berhubungan dgn software kita
- Hardware yang berhbungan dgn software kita.
- User

Banyaknya use case sebanyak requirements. Ada hubungan antara use case dengan aktor. Ada hubungan antar use case jika fungsi/requirements mengharuskan demikian.

#### 3.2.3 Skenario Use Case

Berisi skenario dari masing-masing Use

Case dengan format:

#### Login

Aktor	Software
1.	
	2
3	
	4

#### 3.2.4 Diagram Aktivitas

Gambar Activity Diagram disini yang menggambarkan urutan aktifitas yang dilakukan oleh software.

Use Case yang tidak berhubungan dengan use case lain mempunyai satu Diagram Aktifitas.

Use yang berangkai menjadi satu Diagram Aktifitas.

#### 3.2.2 Diagram Konteks

Gambarkan diagram konteks dari sistem.

Ada satu proses yg mewakili software kita Ada entitas luar :

- software lain yang berhubungan dgn software kita
- Hardware yang berhbungan dgn software kita.
- User

Ada hubungan antara entitas luar dengan proses, berupa data yang mengalir. Tidak ada hubungan antar entitas luar.

### 3.2.3 Diagram Aliran Data (DAD) Level 1

Buat diagram DAD/DFD yang terdiri dari:

- Proses yg jumlahnya sebanyak fungsi/requirements
- Ada aliran data masuk/keluar antara beberapa proses denganentitas luar.
- Ada aliran data antar proses.
- Penjelasan dari setiap proses.

#### 3.2.4 Diagram Aliran Data (DAD) Level 2.

Merupakan breakdown dari beberapa proses yang ada pada DAD Level 1, jika diperlukan.

Ketentuan sama dengan DAD Level 1

#### 3.2.5 Kamus Data

Daftar data yang mengalir pada DAD Level 1 maupun DAD Level 2

No	Nama Data	Deskripsi

#### 3.3 Perancangan Software

#### 3.3.1 Diagram Komponen Software

Gambar disini Diagram Kelas dari Software.

Komponen merupakan rencana file modul/komponen yang akan dibuat coding nya nanti.

Nama modul/komponen nanti harus sama dengan nama hasil coding.

### 3.3.2 Diagram Sequence

Buat Diagram Sequence di sini.

Yang menjelaskan urutan dari jalannya program

Setiap Use Case digambarkan Diagram Sequence nya.

Uruatan hidupnya komponen yang ada di dalam diagram komponen.

## 3.3.3 Perancangan Database

Gambarkan di sini Diagram Relasi Tabel dari database yang digunakan di software.

#### 3.3.4 Rancangan Antar Muka

Gambar kan disini setiap rancangan tampilan form/page yang ada di dalam software.

## 3.3 Perancangan Software

### 3.3.1 Diagram Structure Chart

Gambar disini Diagram Structure Chart dari Software.

Merupakan diagram hubungan antar modul/komponen yang akan dibuat kodingnya.

Nama modul/komponen nanti harus sama dengan nama hasil coding.

### 3.3.2 Perancangan Database

Gambarkan di sini Diagram Relasi Tabel dari database yang digunakan di software.

#### 3.3.3 Rancangan Antar Muka

Gambar kan disini setiap rancangan tampilan form/page yang ada di dalam software.

# BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

# 4.1 Implementasi Software

Di sub-bab ini menjelaskan hasil implementasi (coding) dari software yang dibuat.

Software Development Tool:

Bahasa pemrograman	- php
Data base	- My SQL

# Computer Development:

O/S	MS Windows ?
Spec hardware	- My SQL

### Hasil Implementasi

No	Kebuutuhan Fungsional	Komponen
1	Login	Login.php

# 4.2 Pengujian

Pengujian yang dilakukan adalah pengujian validasi untuk menguji apakah semua spesifikasi software bisa terpenuhi.

### 4.2.1 Kasus Uji

# Kasus Pengujian:

No	Kasus Uji	Tipe uji
1	Login	Normal
2		Kesalahan input
2		

# 4.2.2 Hasil Pengujian

No	Kasus	Prosedur Uji	Hasil yang Diharapkan	Hasil Uji
1	Login/Normal	- Buka form	Login Valid	OK
		login		
		- Masukkan		
		user name dan		
		Password		
		- Tekan tombol		
		Login		
2				

Print screen hasil pengujian

# BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

# 5.1 Kesimpulan

Isi kesimpulan mengacu kepada identifikasi masalah dan tujuan.

Menyelesaikan masalah atau tidak

# 5.2 Saran

Berisi saran perbaikan dari sofware yang telah dibuat.