

UNIVERSIDAD DE GUAYAQUIL
FACULTAD DE CIENCIAS MATEMÁTICAS Y FÍSICAS
INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

TRABAJO DE CLASE

DOCENTE:	Ing. Rogelio Padilla G, MSc	SEMESTRE	
ESTUDIANTE:		FECHA ENTREGA	6 julio 2024
DE			
TEMA:	RECURSIVIDAD		

Realizar un programa en DEV C++ sobre recursividad:

Se pide realizar un programa que permita visualizar la tabla de multiplicar usando una función recursiva para la generación de la tabla llame a la función “multiplicar_rescursiva”, para el resto del programa puede usar ciclos.

El programa debe de cumplir lo siguientes parámetros:

1. El código del programa debe de contener la estructura de clase, en cuanto a declaraciones de variables, funciones, comentarios
2. El programa debe tener estética (esto lo complementa con el archivo cabecera belleturaug
3. Usar un menú con las opciones
 - a. Tabla de multiplicar
 - b. salir
4. Las entradas deben estar validadas.
5. En el ingreso de numero:
 - a. Debe de permitir solo el rango desde 1 hasta 12
 - b. No debe permitir el ingreso de letras
6. Puede hacer valor agregado como por ejemplo tabla de suma, dividir y restar
7. En la barra de título debe de Ir el nombre del estudiante completo
8. En el programa debe de haber un encabezado donde este:
 - a. Nombre de universidad
 - b. La facultad
 - c. La carrera
 - d. Nombre de del estudiante
 - e. Semestre y paralelo
9. Nombre del archivo debe de estar constituido
 - a. Primer apellido
 - b. Inicial del segundo apellido

UNIVERSIDAD DE GUAYAQUIL
FACULTAD DE CIENCIAS MATEMÁTICAS Y FÍSICAS
INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

- c. Inicial del primer nombre
- d. Guion bajo mas el nombre que identifique el formulario
- e. Ejemplo "PadillaGR_Rekursividad"

Nota Cualquier consulta la puede determinar en clase.