**Πρωτότυπο**

Η συνολική σχεδίαση του GUI βασίστηκε στην ιδέα του να δημιουργηθεί ένα desktop application με το οποίο ο χρήστης θα έχει την δυνατότητα να ελέγχει πλήρως το χρώμα που προβάλλεται σε μια λεντοταινία.Ο τελικός στόχος της εφαρμογής ήταν ο χρήστης να μπόρει να ελέγξει το άνοιγμα και το κλείσιμο της λεντοταινίας καθώς και το χρώμα της με το πάτημα ενός κλικ του ποντικιού πάνω σε ένα κύκλο με όλο το φάσμα χρωμάτων.

Στην πορεία όμως έγινε αντιλυπτό ότι ενα τέτοιου είδους interface θα ήταν ανέφικτο σε τόσο μικρό διάστημα οπότε καταφήγαμε στην πιο εύκολη λύση της σχεδίασης ενός proof of concept γραφικού περιβάλλοντος στο οποίο ο χρήστης θα άλλαζε με την χρήση μπαρών κύλισης της τιμες του RGB για να προβάλλει το επιθυμητό χρώμα στην λεντοταινία του με δυνατότητα κλεισίματος της λεντοταινίας μέσω ενος κουμπιού.

Για την βοήθεια του χρήστη προστέθηκε και ένα πάνελ που θα αναδείκνυαι κάθε φόρα που ο χρήστης άλλαζει το RGB φάσμα, το χρώμα που πρέπει να περιμένει να προβάλει η λεντοταινία του.

Με αυτόν τον τρόπο δημιουργήθηκε ενα γραφικό περιβάλλων πολύ εύκολο και αποσαφηνισμένο για τον χρήστη με την μόνη δυσκολία να είναι η γρήγορη εύρεση των τιμών RGB του επιθυμητού χρώματος που θέλει να προβάλλει.

Τέλος επισυνάπτεται ενα μπλοκ διάγραμμα που επεξηγεί το σκεπτικό υλοποίησης.

USER

INPUTS

GUI

OUTPUTS

EMBEDDED SYSTEM

RGB

LED STRIP