## **Flags**

#### **Negativ-Flag (N-Flag)**

signed 8-Bit: 1010 1011

Das Vorzeichen-Bit ist auf "1", also ist die Zahl negativ.

#### Carry-Flag (C-Flag)

1111 0000 + 0001 0000

1 0000 0000

1 = 1 im Statusregister

Wird gesetzt wenn ein Übertrag in das nächsthöhere Bit gesetzt wird

#### Vorzeichen des wahren Ergebnisses (S-Flag)

S = V XOR N

## Overflow-Flag (V-Flag)

gilt nur für "signed" Zahlen

"Carry in" => Carry Bit (Übertrags Bit) in die Vorzeichenstelle

"Carry out" => Carry Bit (Übertrags Bit) aus der Vorzeichenstelle heraus nehmen

V = Carry in XOR Carry out

Ist das V-Flag = 1, ist das Ergebnis ungültig.

#### Beispiel V-Flag setzen (8 Bit) "signed"

# Zero-Flag (Z-Flag)

Ist das Ergebnis "0" wird das Z-Flag auf "1" gesetzt.

## **Antivalenz (XOR)**

# Alle Flags zusammen:

```
1000 0000

+1000 0000

7 0
0000 0000

Negativ-Flag (N-Flag) = 0 (true)

Carry-Flag/Overflow-Flag (C-Flag) = 1 (Übertrag(nur bei unsigned relevant))

Valenz-Flag (V-Flag) = 7xOR () = 1 = Ergebnis ungültig

Zero-Flag (Z-Flag) = 1 (Ergebnis im Speicher ist 0)

Vorzeichen(S-Flag) = 1 xOR 0 = 1 (Das Vorzeichen des wahren Ergebnisses ist negativ
```