

Przeszukiwanie skiplisty

Skoro mamy już skiplistę i umiemy coś w niej umieścić, czas zaimplementować algorytm przeszukiwania.

1 Zadanie

Napisz program, który umożliwi:

- tworzenie i usuwanie skiplisty,
- tworzenie i usuwanie węzła,
- wstawianie węzła do posortowanej skiplisty,
- wyszukiwanie w skipliście węzła o zadanej wartości.

2 Wejście

W pierwszym wierszu standardowego wejścia znajduje się jedna dodatnia liczba całkowita Z oznaczająca ilość zestawów danych do wczytania.

Po niej następuje Z zestawów danych który każdy składa się z:

- wiersza z liczbami h - maksymalną wysokością węzłów skiplisty, n - liczbą elementów do wstawienia do skiplisty i f - liczbą elementów do wyszukania,
- n wierszy z liczbami do wstawienia,
- f wierszy z liczbami do wyszukania.

W szablonie programu znajdziesz kilka miejsc do uzupełnienia.

3 Wyjście

Na standardowym wyjściu programu powinno znaleźć się f linii, w każdej z linii jedna litera:

- y - jeśli dana liczba występuje w skiplście,
- n - w przeciwnym wypadku.