

# day05\_6\_11\_Spring的AOP

## 1. junit与spring的整合使用

spring中的所有jar包必须版本一致

将测试类注册到spring容器中，需要测试哪个对象，注入哪个对象

- 添加spring-test-5.3.4 的jar包
- 加载xml初始化容器，并把当前测试类注册到容器  
@RunWith(SpringJUnit4ClassRunner.class)
- classpath：绝对路径的写法，表示从根路径开始查找  
@ContextConfiguration("classpath:DITest.xml")

```
1 //加载xml初始化容器,并把当前测试类注册容器
2 @RunWith(SpringJUnit4ClassRunner.class)
3 @ContextConfiguration("classpath:spring.xml")//
  classpath:绝对路径的写法,表示从根路径开始查找spring.xml
4 public class TestApplicationContext {
5
6     @Resource
7     private SysUserController uc;
8
9     @Resource
10    private ISysuserService us;
11
12    @Test
13    public void test1_ac(){
14        System.out.println(uc);
15    }
16
17    @Test
18    public void test2_us(){
19        System.out.println(us);
20    }
21 }
```

## 2. 什么是aop

---

aop：面向切面编程，在运行期间通过代理实现程序功能统一维护的一种技术，AOP是oop思想的扩展，利用aop可以对业务逻辑的各个部分进行隔离，从而使业务逻辑各部分之间的耦合度降低，提高程序的可重用性，同时提高了开发的效率。

通过oop面向对象编程实现了业务逻辑，对于后期需要添加的辅助性业务需求(日志，参数校验)使用aop思想进行扩展，辅助性的业务就是切面。

使用AOP利用一个代理将原业务对象包装起来，然后用该代理对象取代原始对象，可以在代理对象中对核心的业务逻辑进行扩展

aop中的几个概念：

切面 ( aspect )：辅助业务的业务对象，比如：日志，参数校验（切面类）

通知(advice)：切面类中的方法，分为5类：前置通知（方法，参数），返回通知（返回值），最终通知，异常通知（异常信息），环绕通知。

织入(weave)：在程序运行期间，通过动态代理模式，给目标对象创建代理对象，并把切面中的通知方法 织入到指定的连接点方法的前、后、异常、最终。

目标对象(target)：核心业务对象（需要扩展的业务对象）

连接点(joinPoint)：核心业务方法，目标对象中的某个业务方法

切入点(pointCut)：连接点的集合，通过一个切入点表达式可以灵活的定义多个连接点。

## 3. 通过动态代理实现aop

---

```
1 public static void main(String[] args) {
2     //被代理对象,该对象的pay方法需要扩展,添加日志,效率监测,参数校验.
3     IPay p = new AliPay();
4     IPay p2 = createProxy(p);//$Proxy100
5     p2.pay("aa","bb",11.1);//p.pay()
```

```

6  }
7
8  public static IPay createProxy(IPay p){
9      //p:目标对象
10     ClassLoader loader= p.getClass().getClassLoader();
11     Class[] interfaces = new Class[]{IPay.class};
12     InvocationHandler handler = new InvocationHandler()
13     {
14         @Override
15         public Object invoke(Object proxy, Method method,
16         Object[] args) throws Throwable {
17             //proxy:代理对象
18             String name = method.getName();
19             if("pay".equals(name)){
20                 Object obj = null;
21                 //切面
22                 MyAspect a = new MyAspect();
23                 try{
24                     a.beforeAdvice();//通知
25                     obj = method.invoke(p,args);//执行连接点方法
26                     a.afterReturnAdvice();
27                 }catch (Exception e){
28                     a.exceptionAdvice();
29                 }finally {
30                     a.afterAdvice();
31                 }
32                 return obj;
33             }
34             return method.invoke(p,args);//p.toString()
35         }
36     };
37
38     // Object obj = new $Proxy100(handler);
39     //IPay proxy = (IPay)obj;
40     IPay proxy = (IPay)
41     Proxy.newProxyInstance(loader,interfaces,handler);
42     return proxy;
43 }

```

## 4. spring的aop注解使用

1. 添加spring-aop spring-aspect两个依赖包;spring的aop依赖于aspect第三方组建
2. 添加aspectj组件的三个依赖包
3. 添加cglib一个依赖包
4. 在spring的xml配置文件中aop注解识别
5. 创建切面类，创建通知方法

```
1 proxy-target-class="false"(默认) 默认使用Proxy类，对目标  
   对象创建代理，如果目标对象没有接口，则采用cglib创建  
2 proxy-target-class="true": 采用cglib创建代理  
3 aspect组建的注解识别 @Aspect Pointcut Before  
   AfterReturning AfterThrowing After  
4 Before("")  
5 After()  
6 <aop:aspectj-autoproxy></aop:aspectj-autoproxy>
```

### 注解的使用方法

- 切入点注解@Pointcut("execution(\* login(..))")

```
1 @Pointcut("execution(* login(..))")  
2 public void pc() {}
```

■

- execution ( 返回值类型 , 包名.类名.方法名(形参类型) ) ,包名类名可以省略。

- \*:通配符

- .. 不限制形参类型

- @Before("pc()")

```

1 @Before("pc()")
2 public void beforeAdvice(JoinPoint jp){
3     jp.getArgs();//方法实参
4     jp.getTarget();//源对象
5     jp.getThis();// 代理对象
6     MethodSignature signature = (MethodSignature)
    jp.getSignature()
7     Method method = signature.getMethod();//获取方法
8 }

```

- @AfterReturning

```

1 @AfterReturning(pointcut="pc()",returning="o")
2 public void AfterReturnAdvice(Joinpoint jp,Object
    o){
3
4 }

```

- @AfterThrowing

```

1 @AfterReturning(pointcut="pc()",throwing="e")
2 public void AfterReturnAdvice(Joinpoint
    jp,Exception e){
3     System.out.println(e)
4 }

```

- @After("pc()")

- 环绕通知

```

1 // 返回值必须是Object
2 // 形参必须是ProceedingJoinPoing
3 @Around("pc()")
4 public Object aroundAdvice(ProceedingJoinPoing
    jp){
5     Object result = null;
6     //Object result = method.invoke(target,args)
7     try{
8         // 前置通知
9         System.out.println("前置通知");
10        //result = method.invoke(target,args)
11        result = jp.proceed();

```

```
12      // 返回通知
13      System.out.println("返回通知");
14  }catch(
15      // 异常通知
16      System.out.println("异常通知");
17  )finally{
18      // 最终通知
19      System.out.println("最终通知");
20  }
21 }
```

## 5. 切入点表达式

---

```
1  //切入点表达式两种写法:
2  //方法1:
3  @Pointcut(execution(返回值类型 包名.类名.方法名(形参类型))--
4  ---包名.类名可以省略
5  // @Pointcut("execution(* com.javasm.service.impl.*.*
6  (...))")
7  // 方法2:自定义注解,@annotation(注解类名),表示带有指定注解的方法全部时连接点方法
8  // 第二种方式
9  @Pointcut("@annotation(com.javasm.annotation.tx)")
10 public void pc(){}
11 }
```

## 6. spring中的aop配置使用

---

```

1  <bean id="logAspect2"
   class="com.javasm.aspect.LogAspect2"></bean>
2
3  <aop:config>
4    <aop:aspect ref="logAspect2">
5      <aop:pointcut id="pc"
6 expression="@annotation(com.javasm.annotation.tx)">
7 </aop:pointcut>
8    <aop:around method="aroundAdvice" pointcut-
9 ref="pc"></aop:around>
10   <!--<aop:before method="beforeAdvice" pointcut-
11 ref="pc"></aop:before>-->
12   <!--<aop:after-returning
13 method="afterReturnAdvice" pointcut-ref="pc"
14 returning="o"></aop:after-returning>-->
15   <!--<aop:after-throwing method="exceptionAdvice"
16 pointcut-ref="pc" throwing="e"></aop:after-throwing>-->
17   <!--<aop:after method="afterAdvice" pointcut-
18 ref="pc"></aop:after>-->
19 </aop:aspect>
20 </aop:config>
21 </bean>

```

## 7. dom4j解析xml文件

Properties类解析.properties文件

Dom4j组件解析xml文件,pull组件解析xml文件.

中间件开发,必须需要进行xml解析

- 添加dom4j.jar
- Document doc = SAXReader.read(InputStream)
- Element root = doc.getRootElement()
- String str =root.attributeValue("属性名")
- List<Element> tags = root.elements("标签名")

## 8.easycode插件

- 安装插件

- 配置Type Mapper
- 配置Tmeplate settings