尚马教育 JAVA 课程

Spring 容器

文档编号: CO3

创建日期: 2017-07-07

最后修改日期: 2019-10-18

版 本 号: V3.5

电子版文件名:尚马教育-第三阶段-3.spring 容器.docx

文档修改记录:

更新日期	更新作者	更新说明	版本号
2017-07-19	张元林	初始版本	V1.0
2018-08-08	王绍成	版本更新	V2.0
2019-10-17	冯勇涛	课件格式以及课程深度加深	V3.0
2021-01-20	冯勇涛	调整课程顺序,优化课程	V3.5

目录

尚马教	育 JAVA	4 课程	1
Spring 名	容器		1
1.	spring	介绍	4
	1. 1.	认识 spring	4
	1. 2.	Spring 的好处	4
	1. 3.	Spring 核心服务	4
	1. 3.	1. IOC	5
	1. 3.	2. DI	5
	1. 3.	3. AOP	6
2.	Spring	容器对象结构图	9
3.	Spring	快速入门 1	9
	3. 1.	版本选择	. 10
	3. 2.	下载 jar 包	. 10
	3. 3.	编写代码并添加 xml 配置文件	. 10
	3. 4.	初始化 spring 容器对象	. 11
	3. 5.	注意点	. 12
4.	Spring	快速入门 2	. 12
	4. 1.	添加 mysql 驱动与 Druid 连接池包	. 12
	4. 2.	修改 xml 配置文件配置 DataSource	. 13
	4. 3.	初始化 spring 容器对象	. 13
	4. 4.	注意点	. 13
5.	bean ‡	示签属性详解	. 14
6.	IOC 控	制反转	. 15
	6. 1.	Bean 标签配置	. 15
	6. 2.	工厂 实例化 bean	. 15
	6. 2.	1.静态工厂实例化 bean	. 15
	6. 2.	2. 实例工厂实例化 bean	. 16
	6. 3.	包扫描	. 17
7.	DI 依束	负注入	. 18

	7. 1.	Set 注入	18
	7. 2.	构造器注入	19
	7. 3.	集合注入	20
	7. 4.	内部 bean 注入	21
	7. 5.	自动装配	21
8.	类中常	7用注解	22
9.	Xml 中	常用标签	22
10.	Spring	g 测试环境搭建	23
		环境准备	23
		编写测试类	23

知识点:

知识点 1: 认识 IOC 控制反转思想,并熟练使用 spring 的 IOC 配置

知识点 2: 认识 DI 依赖注入思想,熟练使用。

1. spring 介绍

1.1. 认识 spring

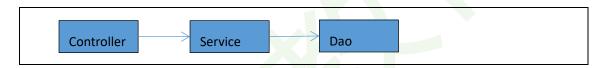
Spring 是一个开源的控制反转(Inversion of Control, IoC)和面向切面(AOP)的容器框架。帮助开发人员分离组件之间的依赖关系,它的主要目的是简化企业开发。

Spring 利用了一些现有的技术,如 ORM 框架、日志框架、Quartz, 线程池, 任务 等。

1.2. Spring 的好处

在项目中引入 spring 立即可以带来下面的好处:

■降低组件之间的耦合度,实现软件各层之间的解耦。



- ■可以使用容器提供的众多服务,如:事务管理服务、消息服务等等。当我们使用容器管理 事务时,开发人员就不再需要手工控制事务。
- 容器提供单例模式支持, 开发人员不再需要自己编写实现代码。
- 容器提供了 AOP 技术,利用它很容易实现如权限拦截、运行期监控等功能。
- ■容器提供的众多辅助类,使用这些类能够加快应用的开发,如: JdbcTemplate、RedisTemplate、RestTemplate 等。
- Spring 对于主流的应用框架提供了集成支持,如:集成 Hibernate 、Struts 、JPA 等,这样更便于应用的开发。

1.3. Spring 核心服务

核心服务提供 Spring 框架的基本功能 Bean Container。Spring 以 bean 的方式组织和管理 Java 应用中的各个组件及其关系,Spring 使用 BeanFactory 来产生和管理 Bean,它是工厂模式的实现。BeanFactory 使用控制反转(IoC)模式将应用的配置和依赖性规范与实际的应用程序代码分开。

Spring AOP 模块直接将面向切面的编程思想集成到了 Spring 框架中。AOP 模块为基于 Spring 的应用程序中的对象提供了事务管理服务。通过使用 Spring AOP,很简单就可以将声明性

事务管理集成到应用程序中。

1. 3. 1. **IOC**

控制反转:

```
public class PersonServiceBean {
    private PersonDao personDao = new PersonDaoImpl();
    public void save(Person person){
        personDao.save(person);
    }
}
```

PersonDaoImpl 是在应用内部创建及维护的。所谓控制反转就是应用本身不负责依赖对象的创建及维护,依赖对象的创建及维护是由外部容器负责的。这样控制权就由应用转移到了外部容器,控制权的转移就是所谓反转。

1. 3. 2. **DI**

依赖注入理解: 当我们把依赖对象交给外部容器负责创建,那么 PersonServiceBean 类可以改成如下:

```
public class PersonServiceBean {
    private PersonDao personDao ;

    //通过构造器参数,让容器把创建好的依赖对象注入进 PersonServiceBean,当然也可以使用 setter 方法进行注入。
    public PersonServiceBean(PersonDao personDao){
        this.personDao=personDao;
    }

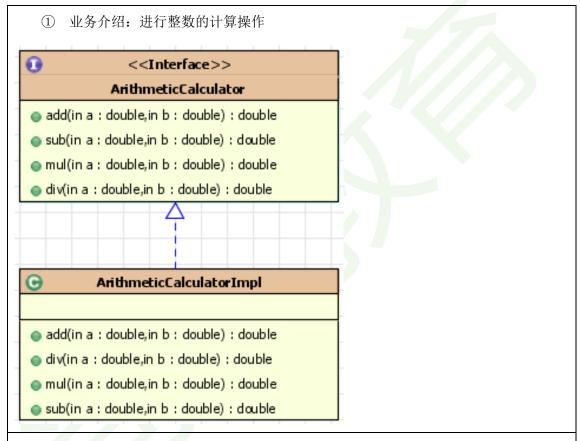
    public void save(Person person){
        personDao.save(person);
    }
}
```

所谓依赖注入就是指:在运行期间,由外部容器动态地将依赖对象注入到组件中。

1. 3. 3. **AOP**

AOP 面向切面编程:在运行期间通过动态代理实现程序功能统一维护的一种技术,AOP 是OOP 的延续,是软件开发中的一个热点,也是 Spring 框架中的一个重要内容,利用 AOP 可以对业务逻辑的各个部分进行隔离,从而使得业务逻辑各部分之间的耦合度降低,提高程序的可重用性,同时提高了开发的效率。

以一个实际业务开发中非常常见的应用示例, 日志:



- ② 完成核心业务后,有了新的业务外的监控需求:在程序执行期间追踪正在发生的活动。
 - ③ 利用传统编码方式实现核心业务和非核心业务要求:

```
public class ArithmeticCalculatorImpl implements ArithmeticCalculator {
   @Override
   public void add(int i, int j) {
       System.out.println("日志:The method add begins with [" +
               i + ", " + j + "]" );
       int result = i + j;
       System.out.println("result: " + result);
       System.out.println("日志:The method add ends with " + result);
   }
   @Override
   public void sub(int i, int j) {
       System.out.println("日志:The method sub begins with [" +
               i + ", " + j + "]" );
       int result = i - j;
       System.out.println("result: " + result);
       System.out.println("日志:The method sub ends with " + result);
   }
```

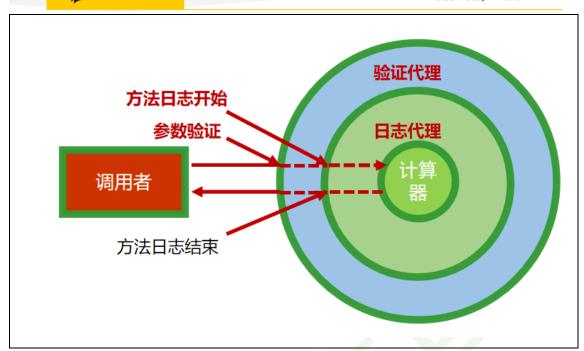
缺点:

代码混乱:越来越多的非业务需求(日志,验证等)代码的添加,使原有的业务方法急剧膨胀. 每个方法在处理核心逻辑的同时还必须兼顾其他辅助性的关注点。

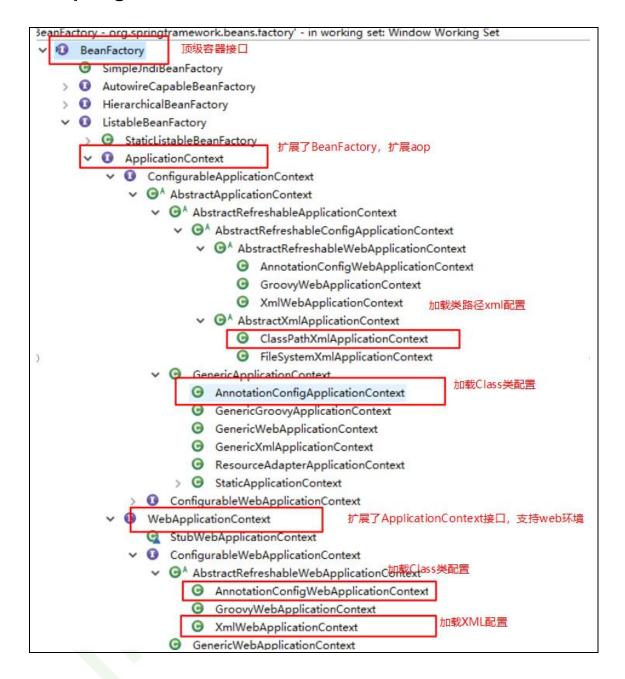
代码分散:以日志需求为例,只是为了满足这个单一需求,就需要在多个方法里多次重复相同的日志代码.如果日志需求发生变化,必须修改所有模块。

④ 使用 AOP 思路实现:

使用 AOP 利用一个代理将原业务对象包装起来,然后用该代理对象取代原始对象,将日志处理的代码织入到原始对象的方法执行代码中:



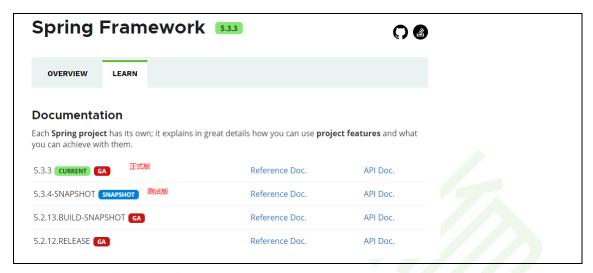
2. Spring 容器对象结构图



3. Spring 快速入门 1

- 1. 选择合适的 spring 版本
- 2. 下载对应版本的 jar 包,并导入核心包到工程
- 3. 创建 spring.xml 配置文件
- 4. 实例化 spring 容器对象,测试 bean 的获取

3.1. 版本选择



带 GA 表示正式发布版本,说明是 release 版本。习惯选用非最新正式版。

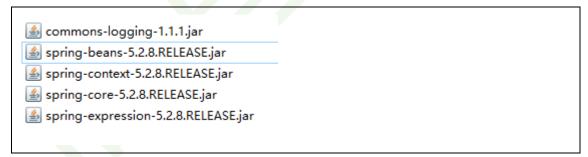
可选择 5.2 版本。

3.2. 下载 jar 包

Spring 官网: https://spring.io/

下载地址: http://repo.spring.io/release/org/springframework/spring/

当前入门案例需要 4 个 spring 的核心 jar 包,以及依赖的 common-logging.jar。



3.3. 编写代码并添加 xml 配置文件

```
public class SysuserServiceImpl implements ISysuserService {
   public SysuserServiceImpl() {
        System.out.print("SysuserServiceImpl constructor");
   }
   @Override
```

注意点:

注意点 1: 该文件必须有 beans 根标签, 并且 beans 标签中必须引入 beans.xsd 模板定义文件;

注意点 2: bean 标签的 class 不能配置接口类,必须是一个可实例化的类。

注意点 3: bean 标签的 id 必须唯一,不可重复。

注意点 4: xml 配置文件放在 src 类路径下, 名称随意。此处文件名 spring.xml

3.4. 初始化 spring 容器对象

```
public void test2_springUserService() {
    ApplicationContext ac = new ClassPathXmlApplicationContext("spring.xml");
    ISysuserService userService1 = (ISysuserService) ac.getBean("userService");
    ISysuserService userService =ac.getBean(ISysuserService.class);
    System. out. println(userService);
    System. out. println(userService1);
    System. out. println(userService2);
```

```
userService.login("fyt", "fyt");
}
```

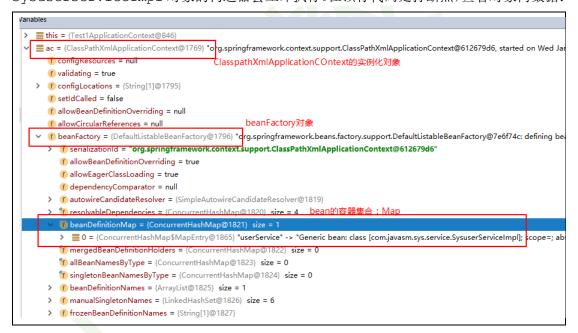
3.5. 注意点

注意点 1: 当前加载类路径下 xml 配置,使用 ClassPathXmlApplicationContext 创建 spring 容器。

注意点 2: ApplicationContext 接口中的三个 getBean 重载方法,两个按照 bean 的 id 获取对象,1个按照类型获取对象。

注意点 3: 三个 getBean 方法得到的对象,是同一个对象,即 spring 管理的 bean 对象 默认单例状态。

注意点3: 当执行 new ClassPathXmlApplicationContext 对象时, SysuserServiceImpl对象的构造器会立即执行。在该行代码处打断点,查看对象内数据:



4. Spring 快速入门 2

4.1. 添加 mysql 驱动与 Druid 连接池包

```
> || druid-1.1.10.jar
> || mysql-connector-java-5.1.40-bin.jar
```

4.2. 修改 xml 配置文件配置 DataSource

4.3. 初始化 spring 容器对象

```
public void test3_springDataSource() {

ApplicationContext ac = new ClassPathXmlApplicationContext("spring.xml");

DataSource ds = ac.getBean(DataSource.class);

System. out. println(ds);

((ClassPathXmlApplicationContext) ac).close();
}
```

4.4. 注意点

注意点 1: bean 标签的 init-method 属性用来指定 bean 实例化后立即执行的初始化方法; destroy-method 属性指定 spring 容器销毁后执行的释放资源方法。

注意点 2: 只有显示执行了 ApplicaiotnContext 的 close 方法才能够触发 destroy-method。

注意点 3: property 标签的 name 属性值是 DruidDataSource 类中的成员变量名, value 是赋值,等价于调用了 set 方法。配置 bean 标签与如下代码效果类似:

```
public void test3_dataSource() throws SQLException {
    DruidDataSource ds = new DruidDataSource();
    ds. setUrl("jdbc:mysql://127.0.0.1:3306/704b");
    ds. setDriverClassName("com.mysql.jdbc.Driver");
    ds. setUsername("root");
    ds. setPassword("root");
    ds. setInitialSize(5);
    ds. setMinIdle(5);
    try {
        ds. init();
    } catch (SQLException e) {
        e. printStackTrace();
    }
    System. out. println(ds. getConnection());
    ds. close();
}
```

5. bean 标签属性详解

```
Id 属性:注册 bean 对象在 spring 容器中的标示名称。

Scope 属性:bean 的作用域:
《bean id="userService" class="com. javasm. sys. service. SysuserServiceImpl"
scope="prototype"></bean>
.singleton
在每个 Spring IoC 容器中一个 bean 定义只有一个对象实例。
.prototype
每次从容器获取 bean 都是新的对象。 <bean id= "" class= "" scope= "prototype" />
Init-method 与 Destory-method 属性: bean 的初始化和销毁方法
```

```
| Sean id="dataSource" class="com. alibaba. druid. pool. DruidDataSource" init-method="init" |
| destroy-method="close" |
| Lazy-init 属性: bean 对象延迟初始化 |
| Sean id="userService" class="com. javasm. sys. service. SysuserServiceImpl" |
| lazy-init="true" | SysuserServiceImpl" | SysuserServiceImpl" |
| lazy-init="true" | SysuserServiceImpl" | SysuserServiceImpl" |
| lazy-init="true" | SysuserServiceImpl" | Sysus
```

6. IOC 控制反转

IOC: 控制反转,应用本身不负责依赖对象的创建及维护,依赖对象的创建及维护是由外部容器负责的。这样控制权就由应用转移到了外部容器,控制权的转移就是所谓反转。

6.1. Bean 标签配置

入门案例中即在 xml 中配置 bean 标签注册 bean 对象到 spring 容器。一般 jar 包中类需要注册进 spring 容器使用 bean 标签配置。

6.2. 工厂实例化 bean

构建对象的过程比较复杂的情况下使用工厂实例化 bean,比如 sqlSessionFactory 对象的构建,如果需要把 mybatis 的 sqlSessionFactory 对象交给 spring 容器,可使用工厂实例化 bean。

6. 2. 1. 静态工厂实例化 bean

```
public class MySqlSessionFactoryBean {
    //静态工厂
    public static SqlSessionFactory createSqlSessionFactory() {
        try {
            InputStream resourceAsStream =
            Resources. getResourceAsStream("mybatis-config.xml");
```



注意点:工厂方法是 static 修饰,表示静态工厂方法。

6. 2. 2. 实例工厂实例化 bean

```
public class MySqlSessionFactoryBean {
    //突附方法
    public SqlSessionFactory createSqlSessionFactory() {
        try {
            InputStream resourceAsStream = Resources. getResourceAsStream("mybatis-config.xml");
            SqlSessionFactory f = new SqlSessionFactoryBuilder().build(resourceAsStream);
            return f;
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
        return null;
    }
```

<!--先实例化工厂对象-->

<bean id="factoryBean" class="com. javasm. factory. MySqlSessionFactoryBean">//bean>

〈!--再调用实例工厂对象的方法,把方法的返回值注册到容器中-->

<bean id="sqlSessionFactory" factory-bean="factoryBean" factory-</pre>

method="createSqlSessionFactory"></bean>

注意点 1: 工厂方法没有 static 修饰,必须先实例化出工厂对象,再调用工厂对象的实例方法。

注意点 2: factory-bean 属性值是工厂 bean 对象的 id 值,表示引用对象。

6.3. 包扫描

一般由开发人员自定义的类使用包扫描方式注册进 spring 容器。

<!-- 识别类上的@Controller, @Service, @Repository, @Component 等等注解。-->

<context:component-scan base-package="com.javasm"></context:component-scan>

@Controller 用于标注控制层组件;

@Service 用于标注业务层组件;

@Repository 用于标注数据访问组件,即 DAO 组件;

@Component 泛指组件,当组件不好归类的时候,我们可以使用这个注解进行标注;

@Component ("userController")

public class SysuserController {}

@Service

public class SysuserServiceImpl implements ISysuserService {}

@Component

public class AsyncManager {}

注意点 1: context:component-scan 不仅仅识别这四个注解,后续学习其它。

注意点 2: 通过注解方式注册的 bean,默认 id 是类名首字母小写;可以自定义 id

注意点 3: 这四个注解当前是没有区别,效果都是注册 bean 到 spring 容器,后续 springMVC 框架有区别,我们需要有好的代码习惯,分别注解各层的 bean 对象。

注意点 4: 不能注解到接口类上。

7. DI 依赖注入

依赖注入:指组件之间依赖关系由容器在运行期决定,形象的说,即由容器动态的将某个依赖关系注入到组件之中。具体使用方式如下:

```
Set 注入: 调用 bean 对象中的 set 方法注入依赖值。
构造器注入:实例化 bean 对象时,调用有参构造注入依赖值。
集合注入: bean 对象中的 Array,List,Map 等集合属性注入值。
内部 bean 注入:本质仍然是 set 注入或构造器注入。
自动装配:基于包扫描 bean 配置。
```

7.1. Set 注入

注意点 1: property 标签的 ref 与 value 两个属性的选择,如果需要注入的值是容器中的 bean 对象,则使用 ref 指定引用 bean 的 id。如果注入的值是简单类型(String,Date,Integer 等),则使用 value 指定值。

注意点 2: 另一种 set 注入方法: 引入 p 命名空间,在 bean 节点中以"p:属性名=属性值"的方式为属性注入值。

7.2. 构造器注入

```
public class SysuserController {
    private ISysuserService sysuserService;
    private String str;
    private Integer uage;
    public SysuserController(ISysuserService sysuserService, String str)
    {
        System. out. println(" SysuserController init———");
        this. sysuserService = sysuserService;
        this. str = str;
    }
}

cbean id="userController" class="com. javasm. sys. controller. SysuserController">
        <constructor-arg name="sysuserService" ref="userService"></constructor-arg>
        <constructor-arg name="str" value="%k="></constructor-arg>
    </bean>
```

注意点 1: constructor-arg 标签中的 name 属性表示形参名; index 属性表示形参索引号。

7.3. 集合注入

```
public class SysroleController {
    private String strAttr;
    private Integer intAttr;
    private List<String> strList;
    private List<Sysuser> usersList;
    private Integer[] intsArray;
    private Map<String, Integer> strMaps;
    //TODO setter,getter 生成
}
<bean id="sysroleController" class="com. javasm. sys. controller. SysroleController">
    cproperty name="strAttr" value="stringValue"></property>
    cproperty name="intAttr" value="100"></property>
    property name="strList">
        <1ist>
            <value>老贾</value>
            <value></value>
            <value>ccc</value>
        </list>
    </property>
    property name="usersList">
        <1ist>
           <bean class="com. javasm. sys. entity. Sysuser">
               <constructor-arg index="0" value="admin"></constructor-arg>
               <constructor-arg index="1" value="admin"></constructor-arg>
               <constructor-arg index="2" value="11111"></constructor-arg>
           </bean>
            <bean class="com. javasm. sys. entity. Sysuser">
```



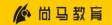
```
<constructor-arg index="0" value="admin2"></constructor-arg>
                <constructor-arg index="1" value="admin2"></constructor-arg>
                <constructor-arg index="2" value="2222"></constructor-arg>
            </bean>
        </list>
    </property>
    property name="intsArray">
        <array>
            <value>111
            <value>222</value>
            \langle value \rangle 333 \langle /value \rangle
        </array>
    </property>
    property name="strMaps">
        <map>
            <entry key="a" value="111"></entry>
            <entry key="b" value="222"></entry>
        </map>
    </property>
</bean>
```

7.4. 内部 bean 注入

以上 7.3 案例中 usersList 属性的注入即内部 bean 注入,当前 bean 对象不能被其他对象引用。

7.5. 自动装配

通过注解方式来进行 DI 注入;一般与包扫描结合使用。



注意点 1: 在 java 代码中使用@Autowired 或@Resource 注解方式进行装配,这两个注解的区别是:

@Autowired 默认按类型装配,类型匹配不上,再按照形参名称装配。

@Resource 默认按形参名称装配,当找不到与名称匹配的 bean 才会按类型装配。

注意点 2: Resource 注解可以指定名称@Resource(name="userService"),指定后则只能按照名称进行装配,一般没有必要。

8. 类中常用注解

@Scope 用于指定 scope 作用域的(用在类或方法上),等价于 bean 标签的 scope 属性 @PostConstruct 用于指定初始化方法(用在方法上),等价于 bean 标签的 init-method 属性 @PreDestory 用于指定销毁方法(用在方法上),等价于 bean 标签的 destory-method 属性

9. Xml 中常用标签

1. context:property-placeholder 标签,导入类路径下的 properties 文件到 spring 容器。 定义 dao.xml 文件:



注意点: context:property-placeholder 标签的 ignore-unresolvable 属性是当引入了多个 properties 文件时必须指定的属性。

2.import 标签,导入其它 spring 风格的 xml 文件

在 Spring.xml 总配置中通过 import 标签包含 dao.xml:

<import resource="classpath:dao.xml"></import>

10. Spring 测试环境搭建

10.1. 环境准备

加入 Junit4.0 jar 包

加入 spring-test-xxx.jar

使用@RunWith(SpringJUnit4ClassRunner.class)注解描述当前测试用例依赖启动器

使用@ContextConfiguration(locations = { "classpath:applicationContext.xml" }) 配置 spring 配置文件

10.2. 编写测试类

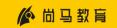
```
@RunWith(SpringJUnit4ClassRunner.class)
```

@ContextConfiguration(locations = { "classpath:applicationContext.xml" })

public class TestAnnotation {

@Resource

private PersonDao personDao;



```
@Test
public void testAnnotation(){
  personDao.add();
}
```

