

UHA 4.0

UHA 4.0 est une formation universitaire en informatique basée sur la pédagogie de projets, apprentissage hybride, certifications en ligne et la validation de compétences. Elle s'adresse à un public divers d'apprenant.

La formation propose deux parcours :

- Parcours « Bachelor » : d'une durée de 3 ans, qui permet aux étudiants de valider une Licence Professionnelle de Développeur Informatique, où chaque année de formation (UHA 4.01, 4.0.2, 4.0.3) est sanctionnée par un diplôme universitaire.
- Parcours « Master » : d'une durée de 2 ans permettant de valider un Master informatique et Mobilité

En utilisant des outils et des méthodes professionnels au quotidien, les étudiants travaillent en groupe sur des problématiques ou des projets réels apportés par des entreprises et organismes partenaires, et où la durée de réalisation de chaque projet est comprise de 4 à 6 semaines.

En plus des projets apportés par des professionnels, les étudiants effectuent des stages en entreprise chaque année de formation. Dans le cas des demandeurs d'emploi, la formation est sanctionnée par un stage de fin d'études de six mois.

Projets réalisés

Dans le cadre du parcours « Bachelor » que j'ai suivi, j'ai contribué à réaliser six projets durant mes deux années de formation. Voici un bref descriptif des projets auxquels j'ai participé :

UHA 4.0.1

PROJET 1 : *ED Campus*

Description : ED Campus est une plateforme de gestion de projets, associant des étudiants, enseignants et entreprises. Elle est développée par Disrupt Campus Grenoble.

Cette plateforme permet de faire :

- Dépôt de fichiers
- Gestion de tâches
- Calendrier avec planification de réunions et rappels
- Dépôt/demande de livrables, envoi de relances

Comme il s'agit d'un projet existant, nous avons choisi avec le client de mettre en place un outil de visioconférence, et pour l'évolution de la fonctionnalité de chat, nous avons travaillé sur le remplacement de l'outil Firebase par l'outil Socket.io, et la création de discussions ainsi que l'envoi de messages.

Technologie :

- Client (frontend) : AngularJS
- Serveur (backend) : PHP
- Base de données : MySQL
- Docker

Ma contribution : J'ai principalement travaillé sur la partie chat, j'ai contribué en développant des modèles de conversation, qui ont servi de base pour cette fonctionnalité. J'ai aussi contribué au remplacement de Firebase par Socket.io avec les autres membres de l'équipe.

PROJET 2 : Intranet

Description : C'est un projet de l'UHA 4.0. La plateforme propose un ensemble d'outils qui permettent de simplifier le quotidien des étudiants et des encadrants. L'objectif de cette quatrième itération était que chaque étudiant puisse voir et voter pour la liste des projets auxquels il souhaite participer. Cette nouvelle fonctionnalité permet aux encadrants de connaître les vœux des étudiants.

Technologie :

- Client (frontend) : Angular
- Serveur (backend) : NodeJs
- Base de données : SQL

Ma contribution :

- Création des formulaires pour : créer un nouveau projet, la sélection des projets pour la prochaine itération.
- Mettre en place une barre de recherche et l'intégrer dans toutes les pages.
- Création de tableau des phases-projet et des périodes de temps.
- Création de la partie constitution des équipes et sauvegarde des équipes constituées.

UHA 4.0.2

PROJET 3 : Edeina

Description : EDEINA est un projet associatif, son but est de créer un réseau de professionnels de la santé. Comme il s'agissait de la deuxième itération du projet, nous avons continué sur la base de ce que le groupe précédent avait déjà choisi comme technologie. L'objectif de ce projet est de développer une application de partage de dossiers patients avec suivi de consultations, agenda partagé et prise de rendez-vous en ligne.

Technologie :

- Client (frontend) : Angular
- Serveur (backend) : NestJs
- Base de données : MariaDB

Ma contribution : J'ai travaillé sur la partie de l'application liée aux patients, qui comprenait le profil et les notes des patients du point de vue des praticiens.

J'ai notamment effectué les tâches suivantes :

- Afficher l'identité du patient et les notes du praticien.
- Ajouter les fonctionnalités de base liées à cette partie de l'application - *voir, ajouter, modifier, et supprimer des notes* - avec les icônes appropriées.
- Mettre en place la pagination avec la sélection du nombre d'éléments par page.
- Documenter le travail réalisé dans l'outil de suivi de projets Confluence.

PROJET 4 : *Speedle*

Description : C'est une plateforme de recrutement pour les métiers de bouches. Le client souhaite une plateforme de recrutement pour le métier de la boulangerie et souhaite étendre cette application web sur mobile. Il envisage plus tard de l'adapter aux métiers de l'hôtellerie et de la restauration.

Technologie :

- Client (frontend) : React
- Serveur (backend) : NodeJs
- Base de données : SQL Workbench

Ma contribution :

- Pour ce projet, j'ai principalement travaillé sur le backend de l'application. J'ai créé des objets Modèles (tables) et mis en place Sequelize, un outil de communication avec la base de données. J'ai également créé des Routes et des Contrôleurs.
- J'ai aussi contribué sur la partie Frontend de l'application en créant des composants pour la partie du profil des demandeurs d'emplois.
- J'ai également documenté le travail réalisé dans l'outil de suivi de projets Confluence.

UHA 4.0.3

PROJET 5 : *Admission*

Description :

Il s'agit d'une application pour la gestion des admissions à l'UHA 4.0 qui permet à l'équipe encadrante de centraliser et suivre les inscriptions futur étudiants. Comme il s'agit d'une application existante, la technologie a déjà été choisie.

Au cours de cette itération, en plus des nombreuses anomalies que nous avons corrigées, nous avons travaillé sur les fonctionnalités des formulaires d'inscriptions, de la fiche candidat et du Dashboard, basé sur les demandes du cahier des charges.

Technologie :

- Client (frontend) : Angular
- Serveur (backend) : NestJs
- Base de données : MySQL

Ma contribution :

Ma contribution s'étend aux aspects suivants :

- « **Gestion** »
 - Gestion de l'équipe, (en tant que Scrum Master)
 - Gestion de l'outil de suivi de projets Jira
 - Réalisation de revues de code
- « **Codage** »
 - Filtrer les candidats en fonction du nom/prénom
 - Pouvoir filtrer les candidats dynamiquement en fonction du type de formation et par année de formation (Concernant le filtre par type de formation, on peut ajouter un nouveau type de formation (ex : DE, FI), ce qui veut dire qu'une fois qu'on aura créé un nouveau candidat avec un nouveau type, le filtre sera affiché dans l'application et donc on peut appliquer notre filtre dessus.)
 - Pouvoir se mettre par défaut sur le dernier tableau créé lors de la connexion

- Retourner sur le Dashboard avec la liste des formulaires, lorsque le formulaire en cours de modification est enregistré
- Résolution des anomalies
- iii. « **Documentation Confluence** »
 - Documenter les tâches que j'ai effectuées
 - Documenter l'état du projet Admission (Fonctionnel, tâches réalisés, bugs relevés, ce qui reste à faire)

PROJET 6 : PsychoWay

Description : Développé une application mobile pour rendre les soins psychologiques et psychiatriques plus accessibles et orienter les patients vers les bons praticiens.

Technologie :

- Client (frontend) : Angular-Ionic
- Serveur (backend) : NestJs
- Base de données : SQL

Ma contribution :

- Création des pages de connexion et d'inscription coté front et back avec l'authentification.
- Création d'un modèle de calendrier/agenda pour afficher les horaires des praticiens.
- Mise en place la saisie du calendrier/agenda coté back.
- Documentation de l'inscription/connexion (coté back)