# Projeto Final - Veículo Autoguiado

Sistemas Embarcados - UTFPR

Francisco Miamoto - Agosto de 2021

## Introdução

O presente documento tem por objetivo contextualizar o problema do controle de um veículo autoguiado em uma pista com obstáculos.

O objetivo principal será garantir que o veículo se locomova dentro dos limites de uma pista oval enquanto desvia de quaisquer obstáculos presentes na mesma.

Para tal, vamos inicialmente apresentar detalhadamente as entidades que compõem o domínio deste problema.

### **Entidades**

#### Veículo

Entidade a ser controlada, possui a capacidade de acelerar em uma determinada direção - em ambos os sentidos - e de alterar esta mesma direção.



Figura 1: Veículo e obstáculo. Fonte: Manual SimSE2

Possui uma interface UART para o recebimento de comandos e a leitura dos sensores embarcados - apresentados a seguir.

#### Sensores

Dispositivos presentes no *veículo* que permitem a medição da posição do veículo na pista bem como a presença de obstáculos.

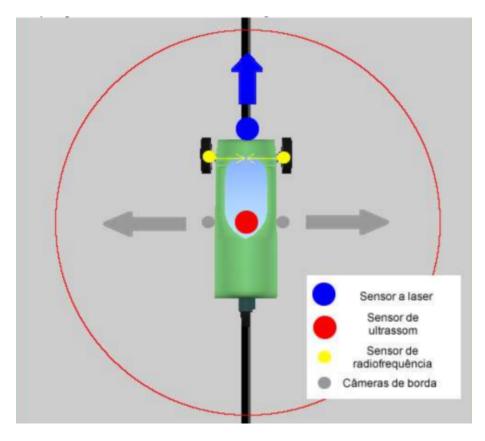


Figura 2: Sensores presentes no veículo. Fonte: Manual SimSE2

Os sensor de radiofrequência e as câmeras de borda permitem ao sistema conhecer o posicionamento do veículo - ou seja qual região da pista o mesmo se encontra.

Já os sensores a laser e de ultrassom permitem a detecção dos obstáculos na pista.

#### Obstáculo

Objeto situado no centro da pista que deverá ser contornado pelo veículo para evitar colisões.

Pode ser visto na Figura 1.

#### Pista

Região de locomoção do veículo.

Como podemos ver na Figura 3, a pista é composta de duas regiões:

- Principal: em cinza.
- Lateral: em verde claro.

Adicionalmente, temos a região externa à pista em verde escuro.

A região lateral e externa da pista deverão ser evitadas.

Na Figura 3 é possível também notar a presença de um condutor preto no centro da região principal da pista.

Combinado com um sensor apropriado, este condutor pode ser utilizado para determinar a posição do ve'iculo em relação ao centro da pista.

#### Controlador

Sistema a ser desenvolvido e embarcado ao veículo para o controle do mesmo.

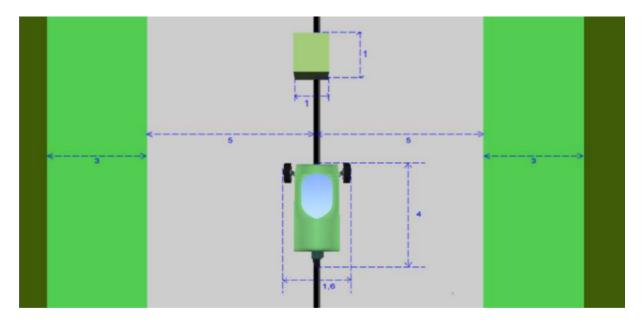


Figura 3: Vista superior da pista com suas dimensões. Fonte: Manual SimSE2

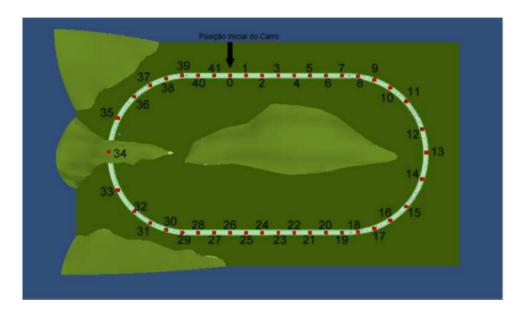


Figura 4: Vista aérea completa da pista. Fonte: Manual  ${\tt SimSE2}$ 

Será o responsável por garantir o atendimento aos requisitos de controle impostos pelo problema.

### Usuário

Agente externo capaz de interagir com o sistema através de uma interface pré-definida.

Será capaz de solicitar a entrada em movimento e parada do veículo.

#### Veículo Autoguiado - VA

Conjunto formado pelo veículo com o controlador já embarcado.

Deverá atender a todos os requisitos definidos pelos stakeholders.

## Especificação

Conhecendo agora as entidades que compõem o domínio do problema, podemos estabelecer os requisitos desejáveis ao veículo autoguiado.

#### Requisitos funcionais - RF

- RF1: O VA deverá garantir que o veículo não atinga a região externa da pista.
  - RF1.1: O VA deverá garantir que o veículo realize as curvas da pista sem intervenção do usuário.
- RF2: O VA deverá garantir manter o veículo em uma velocidade constante quando em movimento.
  - RF2.1: O VA deverá permitir ao usuário a definição da velocidade mantida quando em movimento.
  - RF2.2: O VA deverá respeitar um limite de velocidade máxima.
- RF3: O VA deverá aumentar a velocidade do veículo caso o mesmo já esteja em movimento e uma nova solicitação de entrada em movimento seja realizada.
  - RF3.1: O VA deverá ser ignorar o aumento caso o mesmo implique num desrespeito ao limite de velocidade máxima.
- RF4: O VA deverá permitir ao usuário solicitar a parada do veículo.
- RF5: O VA deverá permitir ao usuário solicitar a entrada em movimento do veículo.
- RF6: O VA deverá solicitar a entrada em movimento do veículo somente após uma solicitação do usuário.
- RF7: O VA deverá aguardar o início da comunicação do veículo antes de enviar qualquer comando ao mesmo.
- RF8: O VA deverá garantir que o veículo não colida com nenhum objeto.
  - -RF7.1: O  $\mathit{VA}$  deverá garantir que  $\mathit{obst\'aculos}$  na  $\mathit{pista}$  serão desviados pelo  $\mathit{ve\'aculo}.$
- RF9: O VA deverá utilizar apenas a pista principal para os desvios de obstáculo.
- RF10: O VA deverá manter o veículo sobre o centro da pista na ausência de obstáculos.
- RF11: O VA deverá desviar de obstáculos pelo lado esquerdo.
- RF12: O VA deverá se comunicar com o veículo através de uma interface UART.

#### Requisitos não funcionais - RNF

- RNF1: O VA deverá responder a uma solicitação de parada em até 100 ms.
- RNF2: O VA deverá responder a uma solicitação de entrada em movimento em até 100 ms.
- RNF3: O VA deverá permitir a definição do limite de velocidade máxima através de um parâmetro de compilação.
- RNF4: O VA deverá utilizar o menor número possível de sensores.

- RNF5: O  $V\!A$  deverá retornar ao centro da pista após o desvio de um obstáculo

## Restrições - R

- R1: O controlador deverá ser implementado usando o RTOS Keil RTX5.
- R2: O controlador deverá ser desenvolvido para o microcontrolador Texas Instruments TM4C1294.
- R3: A interface entre o *usuário* e o *VA* deverá ser realizada pelos botões incluídos na placa de desenvolvimento do microcontrolador TM4C1294.
- R3: O controlador deverá ser desenvolvido em linguagem C.
- R4: O controlador deverá realizar a comunicação UART utilizando interrupções do microcontrolador.
- R5: O controlador deverá ter no mínimo três tarefas de RTOS.