

# Serwis Społecznościowy – Dokument Projektowy

## Opis Projektu

Serwis społecznościowy, umożliwiający:

- Rejestrację / Logowanie
- Upload zdjęć
- Dodawanie użytkowników do znajomych
- Dodawanie postów
- Ocenę postów
- Tworzenie grup użytkowników
- Dodawanie komentarzy do postów
- Czat z innymi użytkownikami

## Motywacja

Serwis rozwiązuje problem komunikacji ze znajomymi, tworzenia grup o określonym przeznaczeniu oraz wymianie informacji oraz treści pomiędzy użytkownikami.

## Technologie

W projekcie wykorzystywane będą następujące technologie:

- ASP.NET Core (C#) – backend
- Angular (TypeScript) – frontend
- MySQL - baza danych

## Przedział czasowy

Przedział czasowy wymagany do realizacji projektu to 16/10/2021 – [wstawić czas końcowy]

## **Role członków zespołu**

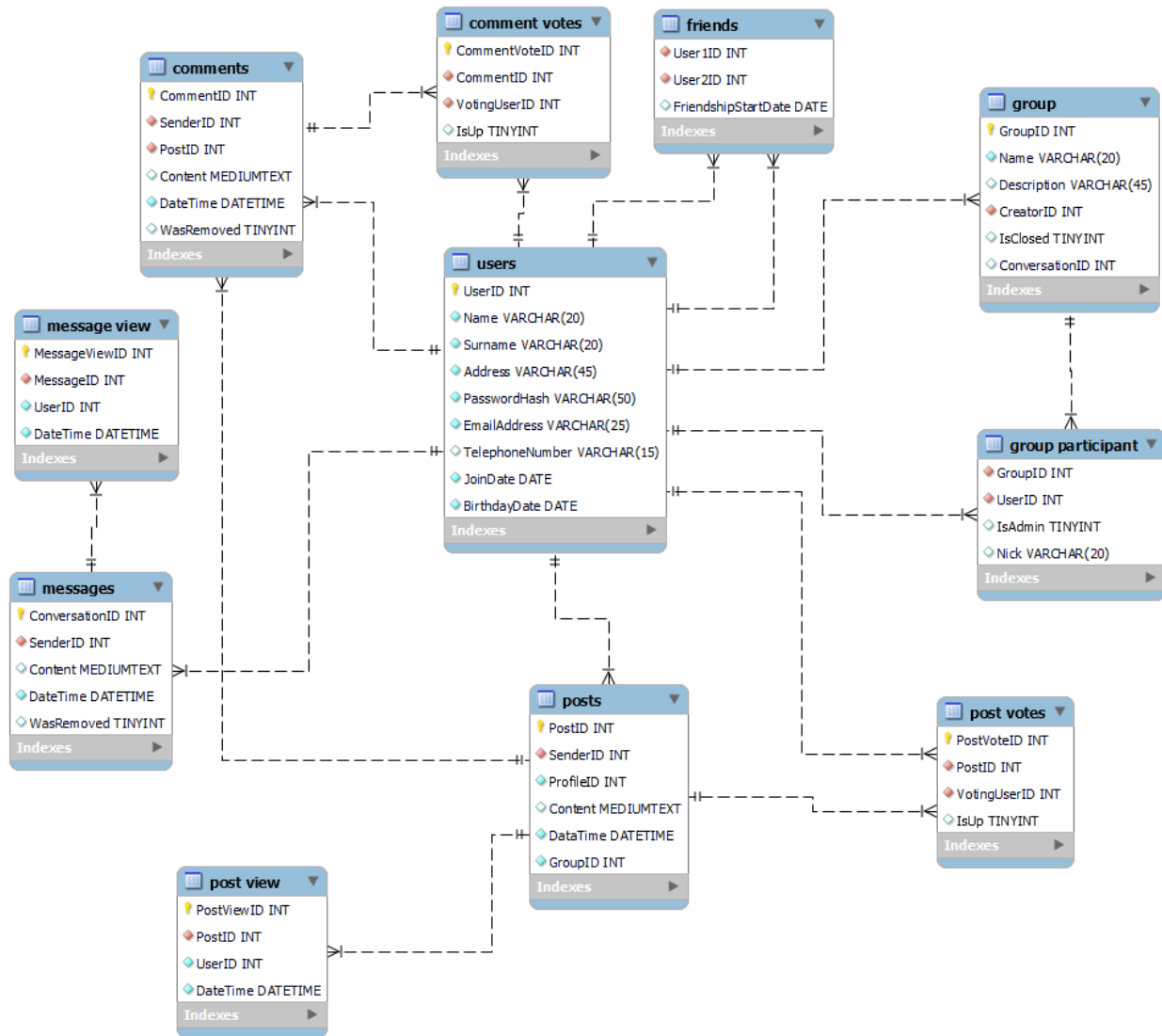
- Tomasz Celiński – Lider projektu, backend developer / tester
- Damian Tomczyszyn – backend developer / tester
- Artur Żelazko – frontend developer / tester
- Dima Nimchynskyi – frontend developer / tester

## **Milestoney, Epiki, Historyjki, Taski**

- Milestone 1
  - Wybór technologii
    - Wybór stosu technologicznego
    - Wybór programów do tworzenia diagramów / schematów
  - Sprawy organizacyjne
    - Stworzenie szkieletu dokumentu projektowego
    - Określenie środowiska deweloperskiego
    - Utworzenie repozytorium
    - Wybór tematyki projektu
- Milestone 2
  - Przygotowanie schematów / diagramów
  - Przygotowanie opisów routów
- Milestone 3

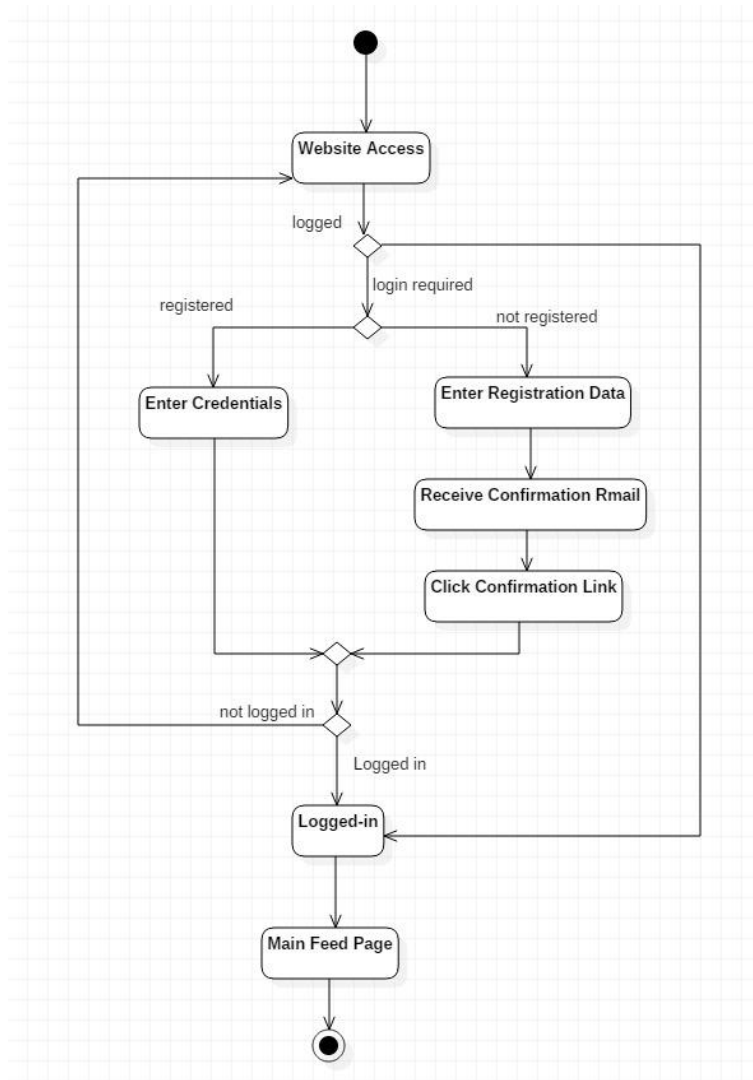
## **Dokumentacja Techniczna**

## Schemat bazy danych:

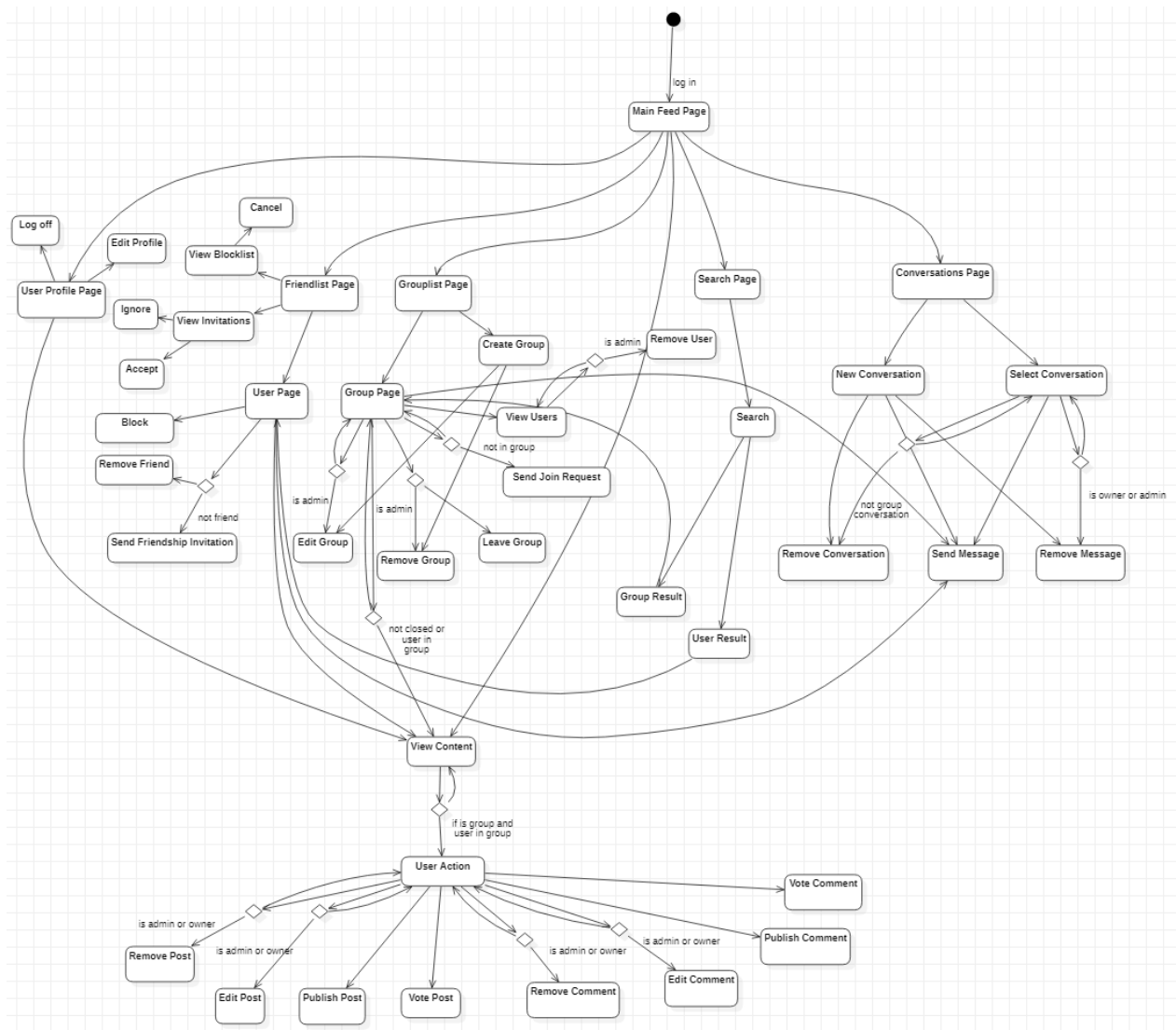


## Diagramy stanów:

Logowanie:



Main feed:



## Infrastruktura sprzętowa / zasoby wykorzystywane w projekcie

### Opis Środowisk

- Dev - Niestabilne środowisko do wprowadzania zmian mogących zagrozić stabilności systemu
- Test – Środowisko testujące do przeprowadzania testów na funkcjonalnościach potwierdzonych w fazie dev
- Prod – Środowisko stabilne, na którym działa klient