

Serwis Społecznościowy – Dokument Projektowy

Opis Projektu

Serwis społecznościowy, umożliwiający:

- Rejestrację / Logowanie
- Upload zdjęć
- Dodawanie użytkowników do znajomych
- Dodawanie postów
- Ocenę postów
- Tworzenie grup użytkowników
- Dodawanie komentarzy do postów
- Czat z innymi użytkownikami

Motywacja

Serwis rozwiązuje problem komunikacji ze znajomymi, tworzenia grup o określonym przeznaczeniu oraz wymianie informacji oraz treści pomiędzy użytkownikami.

Technologie

W projekcie wykorzystywane będą następujące technologie:

- ASP.NET Core (C#) – backend
- Angular (TypeScript) – frontend
- MySQL - baza danych

Przedział czasowy

Przedział czasowy wymagany do realizacji projektu to 16/10/2021 – [wstawić czas końcowy]

Role członków zespołu

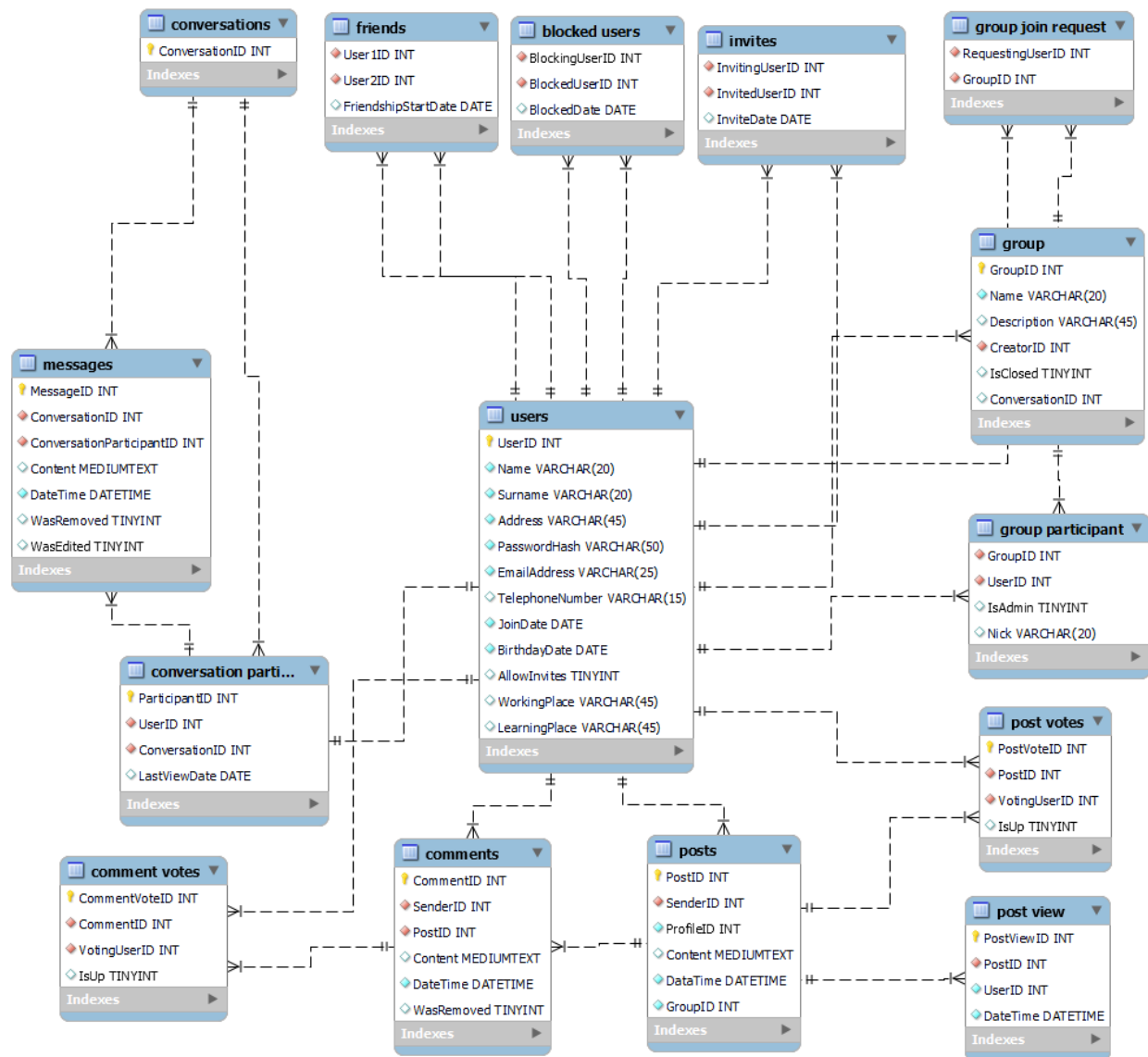
- Tomasz Celiński – Lider projektu, backend developer / tester
- Damian Tomczyszyn – backend developer / tester
- Artur Żelazko – frontend developer / tester
- Dima Nimchynskyi – frontend developer / tester

Milestoney, Epiki, Historyjki, Taski

- Milestone 1
 - Wybór technologii
 - Wybór stosu technologicznego
 - Wybór programów do tworzenia diagramów / schematów
 - Sprawy organizacyjne
 - Stworzenie szkieletu dokumentu projektowego
 - Określenie środowiska deweloperskiego
 - Utworzenie repozytorium
 - Wybór tematyki projektu
- Milestone 2
 - Przygotować opisy / wizualizacje routów
 - Opisać routy
 - Stworzyć mockupy
 - Przygotowanie schematów / diagramów cz1
 - Wstępny schemat bazy danych
 - Diagramy stanów
 - Zaktualizować dokument projektowy
 - Diagram klas – frontend cz 1
 - Analiza najczęściej wykonywanych zapytań do bazy danych
 - Diagram klas – backend
 - Zaktualizować schemat bazy danych
 - Przygotowanie schematów / diagramów cz2
 - Diagram klas – frontend cz 2
 - Normalizacja schematu bazy danych pod kątem najczęściej wykonywanych zapytań
 - Diagram sekwencji – frontend
 - Diagram sekwencji – backend
- Milestone 3
 - Przygotować scenariusze testowe

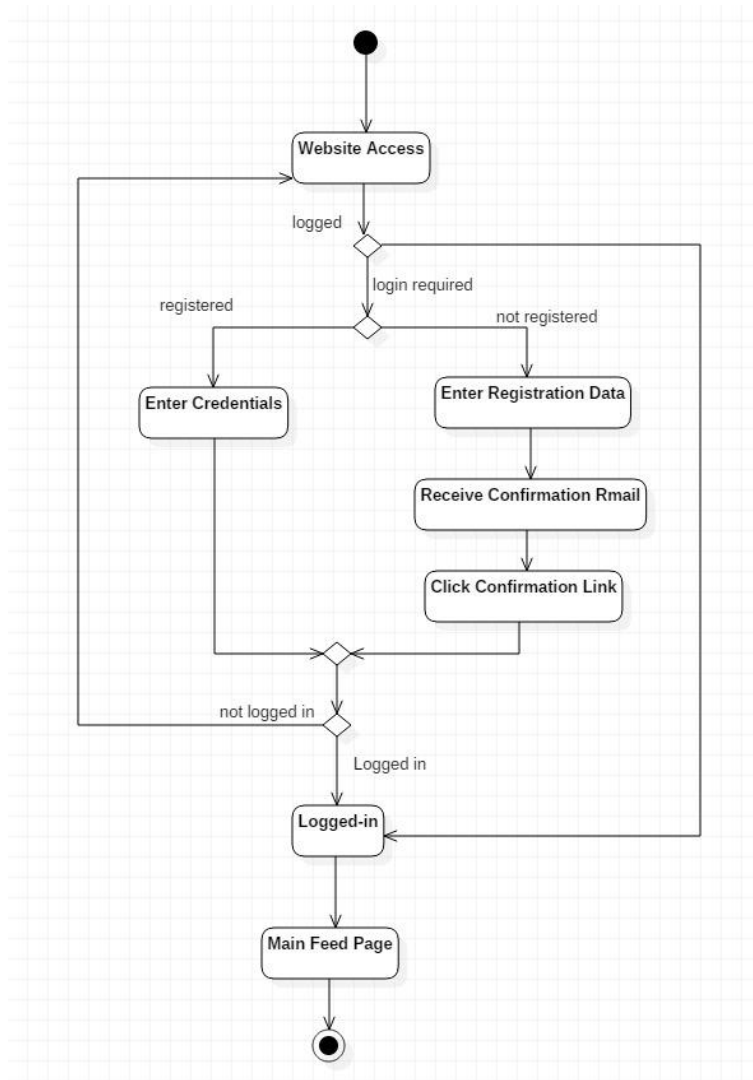
Dokumentacja Techniczna

Schemat bazy danych:

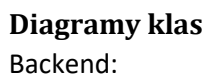


Diagramy stanów:

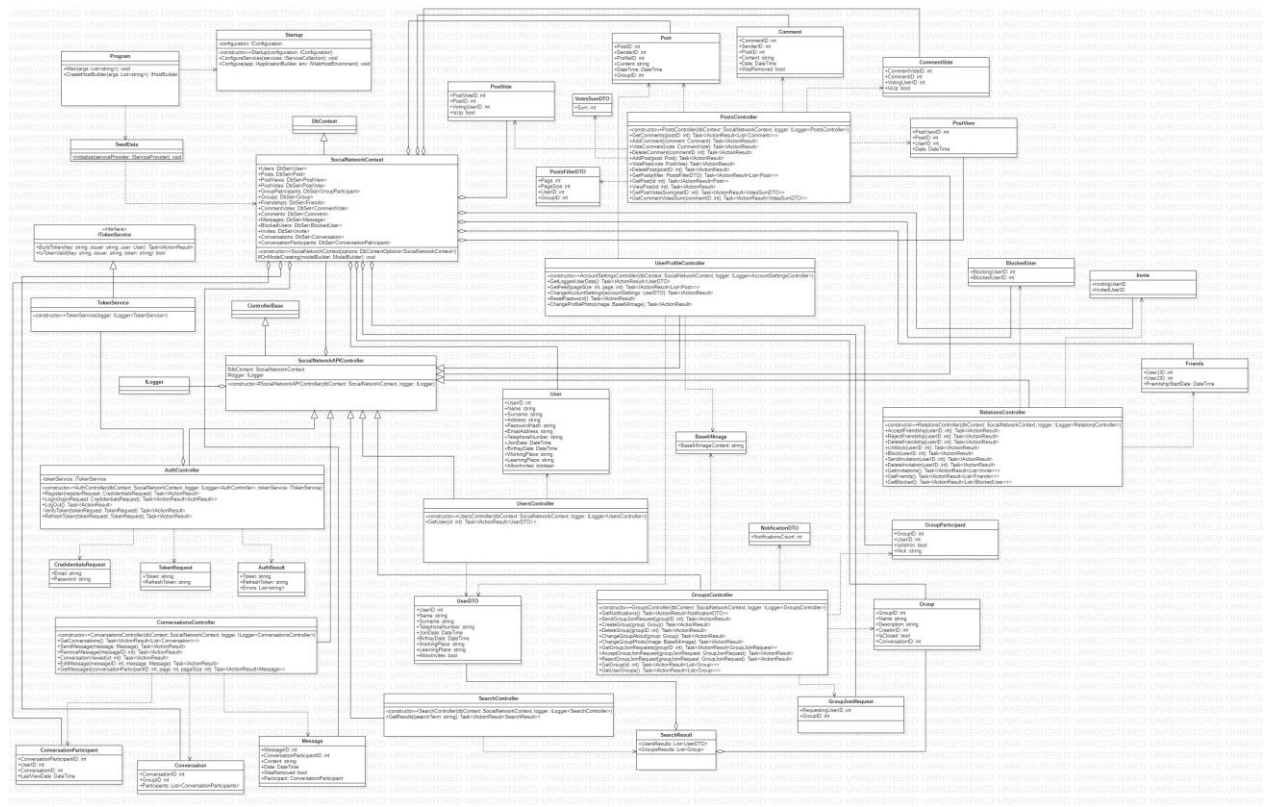
Logowanie:



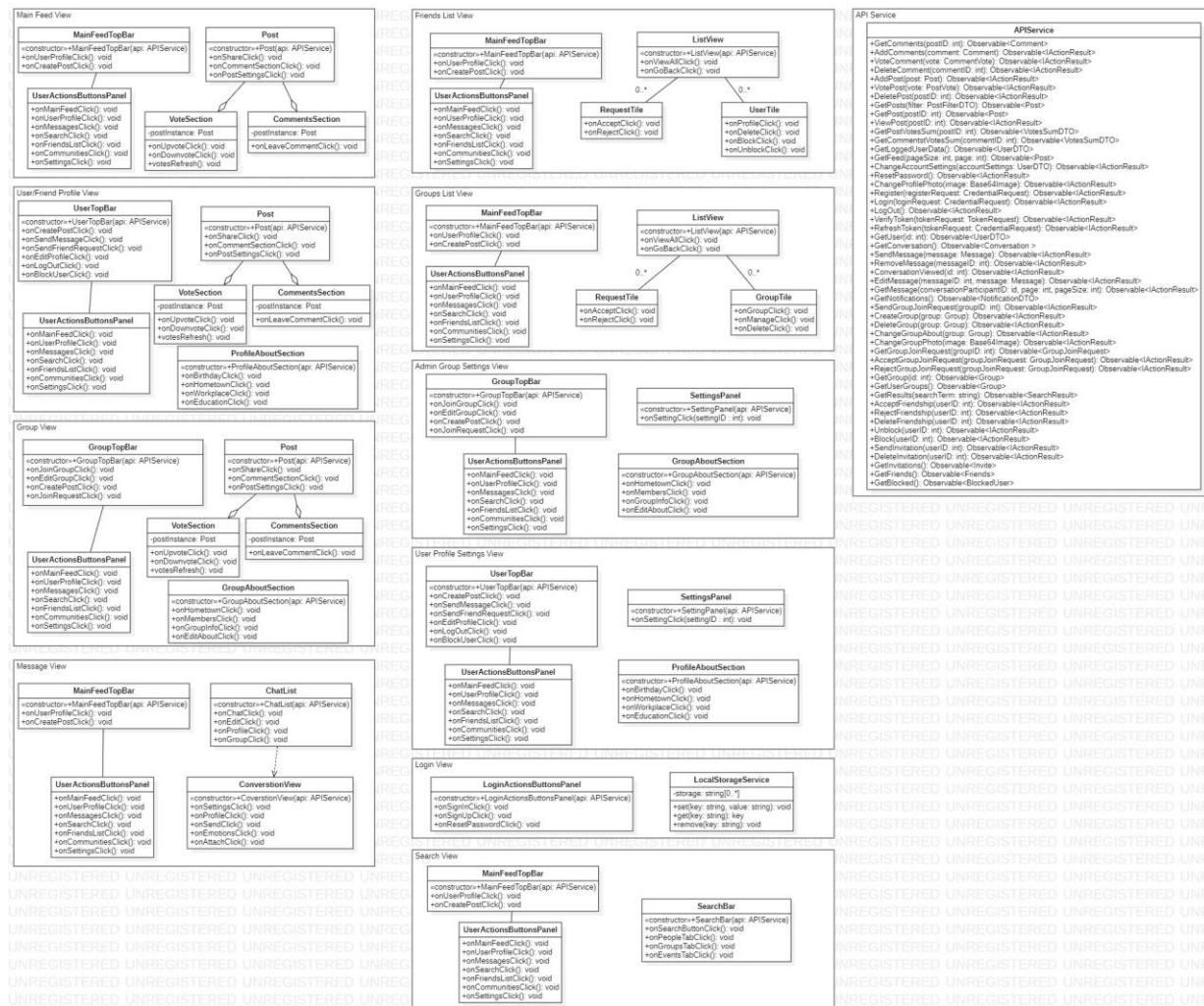
Main feed:



Backend:



Frontend:



Infrastruktura sprzętowa / zasoby wykorzystywane w projekcie

Opis Środowisk

- Dev - Niestabilne środowisko do wprowadzania zmian mogących zagrozić stabilności systemu
- Test – Środowisko testerskie do przeprowadzania testów na funkcjonalnościach potwierdzonych w fazie dev
- Prod – Środowisko stabilne, na którym działa klient