## Primeiro trabalho de Inteligência Artifical 1

Implemente um algoritmo de busca em profundidade e largura para solucionar o quebracabeça oito. Critérios Grupos de no máximo 3 pessoas; Implementação na linguagem definida em aula

## Deve retornar:

- a a) o número de estados (movimentos) testados
- b b) o caminho e número de estados para a solução; Exemplo de possível solução;

Característica interessante deste problema: O espaço de estados é dividido em dois subespaços de maneira que, a partir de um estado inicial de subespaço é impossível alcançar qualquer estado do outro subespaço. Exemplo de solução

