

**Story:**

Als Spieler will ich zu Beginn des Spiels die Anzahl der Spieler festlegen.

**Priority****200****Akzeptanzkriterien:**

2-4 Spieler; Test der Logik mit Unit-Test

**Story  
Points**

2

**Gruppe:**

Dominion / SWT

51

<b>Story:</b> Als Spieler will ich meinen Namen wählen können.
<b>Akzeptanzkriterien:</b> Test auf: Gespeicherter Name == eingegebener Name
<b>Gruppe:</b> Dominion / SWT

<b>Priority</b> <b>200</b>
<b>Story Points</b>  3

ST

**Story:**

Als Spieler will ich am Anfang das Aktionskartenset zusammenstellen.

**Priority****200****Akzeptanzkriterien:**

checkboxen haben Bildchen  
ausgrauen der nicht gewählt. Wenn  
max. Anzahl erreicht.

**Story  
Points**

13

**Gruppe:**

Dominion / SWT

---

ST

<b>Story:</b> Als Spieler will ich wählbare Aktionskarten nach Spielvariante auslegen.
<b>Akzeptanzkriterien:</b> Unit-Test: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nur existierende Karten</li> <li>• Keine Karten doppelt</li> <li>• Mind. Und max. 6 Stück</li> </ul>
<b>Gruppe:</b> Dominion / SWT

<b>Priority</b> <b>180</b>
<b>Story Points</b>

<b>Story:</b> Als Spieler will ich Startkarten gegeben bekommen.
<b>Akzeptanzkriterien:</b> Test auf korrekte Anzahl Geld und Aktionskarten
<b>Gruppe:</b> Dominion / SWT

<b>Priority</b> <b>180</b>
<b>Story Points</b>  13

**Story:**

Als Spieler will ich, dass die Karten so aussehen wie im echten Spiel.

**Akzeptanzkriterien:****Gruppe:**

Dominion / SWT

**Priority****180****Story  
Points**

5

<b>Story:</b> Als Spieler will ich Computergegner mit simpler Schwierigkeit auswählen können.
<b>Akzeptanzkriterien:</b> Unit-Tests für: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Regelkonformität</li> <li>• Nicht steckenbleiben (Endlichkeit des Algorithmus)</li> </ul>
<b>Gruppe:</b> Dominion / SWT

<b>Priority</b> <b>150</b>
<b>Story Points</b>

**Story:**

Als Spieler will ich, dass ein zufälliger Spieler beginnt.

**Priority****150****Akzeptanzkriterien:****Story  
Points****Gruppe:**

Dominion / SWT



<b>Story:</b> Als Spieler will ich die Kaufphase vorzeitig beenden können.
<b>Akzeptanzkriterien:</b> Wie Aktionsphase vorzeitig beenden.
<b>Gruppe:</b> Dominion / SWT

<b>Priority</b> <b>150</b>
<b>Story Points</b>

<b>Story:</b> Als Spieler will ich die Kaufphase ausführen.
<b>Akzeptanzkriterien:</b> Tests wie „Aktionsphase“
<b>Gruppe:</b> Dominion / SWT

<b>Priority</b> <b>150</b>
<b>Story Points</b>

<b>Story:</b> Als Spieler will ich die Aktionsphase vorzeitig beenden.
<b>Akzeptanzkriterien:</b> Test für clickbarer Button.
<b>Gruppe:</b> Dominion / SWT

<b>Priority</b> <b>120</b>
<b>Story Points</b>

<b>Story:</b> Als Spieler will ich die Aktionsphase ausführen.
<b>Akzeptanzkriterien:</b> Tests für: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nur Aktionskarten</li> <li>• Nur verfügbare Aktionszahl (keine Aktion mehr als verfügbar)</li> </ul>
<b>Gruppe:</b> Dominion / SWT

<b>Priority</b> <b>120</b>
<b>Story Points</b>

<b>Story:</b> Als Spieler will ich ●en Spielstand speichern. ●
<b>Akzeptanzkriterien:</b> Test auf: keine ungültigen Spielstanddateien
<b>Gruppe:</b> Dominion / SWT

<b>Priority</b> <b>80</b>
<b>Story Points</b>

<b>Story:</b> Als Spieler will ich die Aufräumphase ausführen (Karten von der Hand unter den Nachziehstapel + neue ziehen)
<b>Akzeptanzkriterien:</b> Tests für: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aktuelle Karten unter dem Nachziehstapel</li> <li>• 5 oberste Karten aus dem Nachziehstapel auf der Hand</li> <li>• Wenn nicht genug Karten, dann Karten neu mischen</li> </ul>
<b>Gruppe:</b> Dominion / SWT

<b>Priority</b> <b>100</b>
<b>Story Points</b>

**Story:**

Als Spieler will ich gegen Computergegner mit wählbarer Schwierigkeit spielen.

**Priority****60****Akzeptanzkriterien:****Story  
Points****Gruppe:**

Dominion / SWT

**Story:**

Als Spieler will ich bei einem Netzwerkspiel einen Mitspieler anstupsen.

**Akzeptanzkriterien:****Gruppe:**

Dominion / SWT

**Priority****50****Story  
Points**



<b>Story:</b> Als Spieler will ich Netzwerkmodus spielen können.
<b>Akzeptanzkriterien:</b>
<b>Gruppe:</b> Dominion / SWT

<b>Priority</b> <b>50</b>
<b>Story Points</b>

**Story:**

Als Spieler will ich Spieler-Avatare bei Netzwerkmodus

**Priority****50****Akzeptanzkriterien:****Story  
Points****Gruppe:**

Dominion / SWT

<b>Story:</b> Als Spieler will ich Chat bei Netzwerkmodus
<b>Akzeptanzkriterien:</b>
<b>Gruppe:</b> Dominion / SWT

<b>Priority</b> <b>50</b>
<b>Story Points</b>

**Story:**

Als Spieler will ich ● wenn Spiel beendet, Spiler -> ●  
Highscore

**Priority****50****Akzeptanzkriterien:****Story  
Points****Gruppe:**

Dominion / SWT

**Story:**

Als Spieler will ich die Highscore ansehen können.

**Priority****50****Akzeptanzkriterien:****Story  
Points****Gruppe:**

Dominion / SWT

**Story:**

Als Spieler will ich  en Spielstand laden können. 

**Priority****50****Akzeptanzkriterien:****Story  
Points****Gruppe:**

Dominion / SWT