



Übung BV 2017 - Nr.3.

Aufgabe 3.1: Fast Fourier Transform

Die Vorlesung hat gezeigt, wie eine Fouriertransformation für M Datenpunkte auf zwei Fouriertransformationen für M'=M/2 Datenpunkte zurückgeführt werden kann.

Zeige dies durch explizite Berechnung für die 8-Punkt Funktion (Beispiel aus der Vorlesung!)

$$f_2(j) = \begin{cases} 2 & j = 0 \\ 1 & 1 \le j < 8 \end{cases}$$

Aufgabe 2.2: OpenCV 2D-Filter

- a) Finden Sie in OpenCV die Tutorials für die 2D-Filteroperationen (improc module) und die Dokumentation für die 2D-Filter. Wenden Sie zunächst die verschiedenen Filter "blur", "medianBlur", "GaussianBlur" wie im Tutorial an und vergleichen Sie die Ergebnisse. Welche bordertype methode wird im Bsp. verwendet? Und welche Alternativen gibt es? Probieren Sie verschiedene aus.
- b) Verwenden Sie nun einen eigenen linearen Filter (Tutorial: "Making your own linear filters!")
- c) Modfizieren Sie das Programm so, dass Sie eigene Filterwerte setzen k\u00f6nnen. Probieren Sie einige Varianten aus. Wie k\u00f6nnen Sie erreichen, dass z.B. horizontale Kanten verst\u00e4rkt werden ?

Aufgabe 2.3: Hit-or-Miss

 a) In der Vorlesung wurden schon "Hit-or-Miss" Filter eingeführt (zur Bildverbesserung). In openCV können diese mit der speziellen Filter-Funktion "morphologyEx" angewendet werden. Finden Sie ein Beispiel und programmieren Sie einen Filter, der – wie in der Vorlesung gezeigt – nur außenliegende Ecken detektiert (Skript, S.39). Reproduzieren sie auch die Funktionen, Kantenpixel zu "erkenne" (S. 40).