



Sveučilište u Zagrebu
Fakultet elektrotehnike i računarstva

**Zavod za elektroniku, mikroelektroniku, računalne i
inteligentne sustave**

Oblikovanje programske potpore


Dr. sc. Miljenko Krhen

Projektni zadatak:

Audio vodič

(Ver. 1.3)

Zagreb, listopad 2019.

 <p>FER SVEUČILIŠTE U ZAGREBU FAKULTET ELEKTROTEHNIKE I RAČUNARSTVA</p>	<p>Zavod za elektroniku, mikroelektroniku, računalne i inteligentne sustave</p> <p>Oblikovanje programske potpore</p> <p>Projektni zadatak: Audio vodič</p>	<p>Ver. 1.3 Listopad 2019.</p>
---	--	------------------------------------

1. Opis projektnog zadatka

Turistička zajednica „Stari grad“ upravlja muzejom koji ima veći broj objekata i izložaka u njima. Svaki objekt ima u sebi sadržano više povijesno i kulturno bitnih detalja, koji se žele naglasiti i posjetiteljima pružiti informaciju o njima.

Turistička zajednica traži učinkovit informacijski sustav koji će biti dostupan na web stranici muzeja, u kojem će detaljno biti opisani svi objekti i izložci. Opis je dan u tekstualnom obliku i u obliku zvučnog zapisa. Uz svaki izložak i bitan detalj na objektu postoji naljepnica s QR kodom. Svaki posjetitelj može skeniranjem QR koda na pametnom telefonu pokrenuti reprodukciju zvučnog zapisa vezanog uz taj izložak

Snimanje zvučnih zapisa organizira i provodi turistička zajednica i dostavlja ih informatičkoj kući koja realizira

2. Zahtjevi na informacijski sustav

2.1. Korisnici informacijskog sustava i njihove ovlasti/mogućnosti

Informacijski sustav ima četiri vrste korisnika: vlasnik sustava, administrator, registrirani korisnik i neregistrirani korisnik.

Vlasnik sustava je samo jedan, on može mijenjati sve podatke u sustavu, i on definira administratore sustava s njihovim ovlastima. Nakon što ga vlasnik definira i daje mu pristupne podatke, administrator dalje upisuje podatke o sebi, kao i svim izlošcima i objektima koji postoje u muzeju.


Registrirani korisnik može uz osnovne podatke koji su dostupni svima dobiti i dodatne promo materijale turističke zajednice i muzeja.

Neregistrirani korisnik ima pristup pregledu podataka o objektima i izlošcima, kao i mogućnost slušanja informacija na pametnom telefonu skeniranjem QR koda.

2.2. Posebne funkcionalnosti sustava

2.2.1. Registracija korisnika

Procedura registracije korisnika predviđa unos podataka korisnika. Nakon registracije, korisniku se na njegovu adresu elektroničke pošte šalje pozdravna poruka i traži se potvrda

 <p>SVEUČILIŠTE U ZAGREBU FAKULTET ELEKTROTEHNIKE I RAČUNARSTVA</p>	<p>Zavod za elektroniku, mikroelektroniku, računalne i inteligentne sustave</p> <p>Oblikovanje programske potpore</p> <p><i>Projektni zadatak:</i> <i>Audio vodič</i></p>	<p>Ver. 1.3 Listopad 2019.</p>
--	--	------------------------------------

„klikom na link“. Nakon što korisnik potvrdi registraciju, na adresu elektroničke pošte šalju mu se pristupni podaci.

2.2.2. Unos podataka

Administrator radi grupe izložaka, upisuje informacije o njima, i postavlja zvučne zapise u odgovarajućem obliku. Najveća dozvoljena duljina zvučnog zapisa je 3 minute.

2.2.3. Izvještaji i pregledi

Sustav omogućuje vlasniku i administratoru pregled podataka o ukupnoj posjećenosti stranice, kao i odvojeni prikaz broja pregleda stranica, koji se može sortirati po ukupnom broju prikaza ili vremenu zadržavanja korisnika ne nekoj od njih.

Administratori i vlasnik mogu vidjeti i je korisnika pokrenulo reprodukciju nekog zvučnog zapisa s pametnog telefona, i koliko je puta koji zvučni zapis reproduciran.

2.3. Ostali zahtjevi sustava

Sustav mora omogućiti istovremeni rad vlasnika sustava, svih administratora i neograničenog broja registriranih korisnika. Prilikom rada vlasnik i administratori sustava moraju moći vidjeti broj i imena trenutno aktivnih drugih administratora i broj trenutno aktivnih registriranih korisnika.

Sustav ima jednog vlasnika i do najviše 5 administratora. Broj registriranih korisnika je neograničen.

3. Opće upute za izradu projektnog zadatka

Cilj projekta je praktično primijeniti postupke oblikovanja programske podrške na rješavanje konkretnih problema, izraditi projektnu dokumentaciju i što stvarniju implementaciju za traženi zadatak. Program će se ispitivati postavljanjem upita pri čemu svaki dio implementacije mora pod određenim uvjetima biti dohvatljiv. Pri tome je bitna preglednost i laka dostupnost funkcionalnosti i sadržaja, budući da će se sve ispitivati iz perspektive krajnjeg korisnika sustava.

Detaljnija pojašnjenja moguća su na laboratorijskim vježbama kod asistenta Miljenka Krhena (miljenko.krhen@fer.hr) i demonstratora Ivone Mramor (ivona.mramor@fer.hr) i Nike Šućurović (nika.sucurovic@fer.hr) prema važećem rasporedu objavljenom na stranicama predmeta.