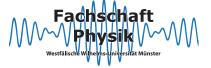
Einführung in LATEX

(Vorbereitung auf das Grundpraktikum Physik)

Simon May simon.may@uni-muenster.de

Fachschaft Physik

6. Oktober 2017



Wichtig: Wenn es Fragen gibt – fragen!

Wenn es zu schnell geht – Bescheid sagen!

Der Inhalt ist wegen der geringen Zeit komprimiert, d. h. man kann sich zunächst etwas überwältigt fühlen...

Was ist LATEX?

1978: TEX (Donald E. Knuth); aktuelle Version: 3.14159265

- Programm zum guten und präzisen Textsatz von Büchern (insbesondere mit mathematischem Inhalt)
- Heute: Viele Erweiterungen; zu Beginn oft verwirrend!
- pdfTEX, X∃TEX, LuaTEX
- Derzeit am ausgereiftesten/sinnvollsten: pdfTEX

```
pdfTFX: Gibt PDF-Dateien (direkt) aus
```

X₃T_EX: UTF-8 (Sonderzeichen!) und Zugriff auf alle Schriftarten des

Systems

LuaTFX: X¬TFX-Features + Programmierbarkeit mit Lua

1980er: LATEX (Leslie Lamport); aktuelle Version: LATEX 2ε

- Eine Sammlung von selbstdefinierten Befehlen ("Makros") in TFX; soll Benutzung von TFX vereinfachen
- Prinzip: "Logisches Markup" man sagt z. B.: "jetzt kommt eine Überschrift" und LATEX kümmert sich um gutes Aussehen, Abstände, Seitenumbrüche. Inhaltsverzeichnis etc.
- Besondere Stärken von LATEX:
 - Automatische Nummerierung (Gleichungen, Tabellen, Abbildungen...) und Verweise
 - Literaturverwaltung
 - Automatisches Literaturverzeichnis, Inhaltsverzeichnis, Tabellen- und Abbildungsverzeichnis
 - Mathematischer Schriftsatz
 - Programmierbarkeit

TFX und LATFX sind FOSS (freie Software)!

Struktur eines LATEX-Dokuments

```
\documentclass{scrartcl} ← Art des Dokuments
 2
    Hier befindet sich die sogenannte Präambel. Globale Einstellungen und das
        Verwenden von Paketen (LATEX-Erweiterungen) finden hier statt.
 4
 5
    \begin{document}
 6
 7
    Hierhin wird der Inhalt des Dokuments geschrieben.
 8
 9
10
    % Dies ist ein Kommentar. Er beginnt mit dem Prozentzeichen
    % "%" und reicht bis zum Ende der Zeile.
11
12
    % Er wird von LaTeX ignoriert und taucht im Dokument
13
    % nicht auf.
14
    \end{document}
```

Ganz normaler Text

• Für Fließtext gibt man in LATEX eigentlich nur ganz normal seinen Text ein:

```
\documentclass{scrartcl}
    \begin{document}
3
    Dies ist ein Beispieltext. Er
4
    soll das Schreiben von
5
    Fließtext verdeutlichen.
6
    Eigentlich kann man seinen
7
    Text ganz normal eingeben.
8
    Seitenumbrüche, Blocksatz und
9
    das Setzen von Bindestrichen
10
    (letzteres mit dem richtigen
11
    Paket) geschehen automatisch.
    \end{document}
```

Dies ist ein Beispieltext. Er soll das Schreiben von Fließtext verdeutlichen. Eigentlich kann man seinen Text ganz normal eingeben. Seitenumbrüche, Blocksatz und das Setzen von Bindestrichen (letzteres mit dem richtigen Paket) geschehen automatisch.

• aber es gibt doch einige Besonderheiten...

Besonderheiten bei der Eingabe

- Mehrere Leerzeichen und einzelne Zeilenumbrüche werden ignoriert:
 Ein kleiner Test Ein kleiner Test 123
 123
- Für einen Zeilenumbruch: "\\"; für einen neuen Absatz: Leerzeile
- Einige spezielle Zeichen können nicht direkt eingegeben werden:

• Eingabe durch Hinzufügen von "\":1

• {} erzeugen sog. Gruppen. Diese beschränken die Wirkung von Einstellungen/Befehlen:

```
{Dieser Text \tiny Dieser Text ist klein und dieser ist klein} und dieser nicht
```

 $^{^1 \}text{Die } \{ \} \text{ sind notwendig, weil } ^ \text{ und } ^ \text{ für Akzente genutzt werden; ,,} ' \text{ ist ein Zeilenumbruch, kein } . }$

LATEX-Befehle

- Beginnen mit "\"
- Enthalten nur Buchstaben
- Können "alleinstehende" Befehle sein:

```
"\LaTeX" (= LATEX)...
```

\end{document}

- ...oder Parameter in geschwungenen Klammern { } annehmen:
- \documentclass{scrartcl}
- Befehle sind wie mathematische Funktionen:

```
f{a}{b}{c} \stackrel{\frown}{=} f(a,b,c)
```

- Optionale Parameter in eckigen Klammern []: \documentclass[a4paper]{scrartcl}
- Umgebungen wirken auf den enthaltenen Text:

```
\begin{document} Text \end{document}
```

\documentclass{scrartcl}

\begin{document}

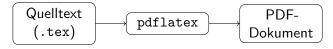
 Vorsicht: Leerzeichen direkt nach einem Befehl ohne Parameter werden ignoriert:

```
\LaTeX ist super
\LaTeX\ ist super
\LaTeX\\ ist super
\LaTeX\\ ist super
\LaTeX\\ ist super
\LaTeX\\ ist super
\LaTeX\ ist super
\LaTeX\ ist super
```

- Abhilfe schaffen ein manuelles Leerzeichen "\ ", eine leere Gruppe danach oder das Umschließen mit einer Gruppe
- △ LATEX ist case-sensitiv (\LaTeX ≠ \latex)

Was mache ich jetzt mit meinem LATEX-Quelltext?

Der Quelltext wird von LATEX verarbeitet, um das Ausgabedokument zu erzeugen



- Das muss u. U. mehrmals gemacht werden (z. B. bei Verweisen) Grund: LATEX erzeugt beim Kompilieren Hilfsdateien mit Zusatz-Informationen (.aux, .out, .toc...)
- Kommandozeile: "pdflatex dokument.tex"...
- ...aber wenn ihr einen guten Editor habt (z. B. TeXStudio), müsst ihr euch um all das nicht kümmern

Was tun, wenn das Dokument nicht kompiliert?

- Die Fehlermeldung lesen!
- Leider ist die nicht immer hilfreich...
- Nach Fehlermeldung suchen; oft hilfreich: https://tex.stackexchange.com
- Manchmal steckt der Fehler in (alten) Hilfsdateien! Ohne Bedenken löschbar (einzig wichtige Datei: .tex)
- ullet Letzter Ausweg: Zeile für Zeile auskommentieren (%), bis es fehlerfrei kompiliert o problematische Stellen finden
- Manchmal erkennt man auch an der (halb-)fertigen PDF, wo der Fehler ist

Grundlegende LATEX-Befehle

- \\: Zeilenumbruch; \newpage bzw. \clearpage: Neue Seite
- Schriftart
 - ▶ \textbf{fett} fett
 - ▶ \textit{kursiv} kursiv
 - ▶ \texttt{Schreibmaschine} Schreibmaschine
 - ▶ \underline{unterstrichen} unterstrichen
 - ▶ \textsc{Kapitälchen} KAPITÄLCHEN
- \begin{center}zentriert\end{center}
 \begin{flushleft}linksbündig\end{flushleft}
 \begin{flushright}rechtsbündig\end{flushright}

zentriert

linksbündig

rechtsbündig

- $\begin{tabular}{ll} \hline & Textgr\"oße: \tiny \scriptsize \footnotesize \small \normalsize \large \Large \Large \huge \footnotesize \small \normalsize \graphical \end{tabular} $$ (Achtung: Textgr\"oße gilt, bis sie wieder geändert wird \to Gruppierung \footnotesize \small \normalsize \graphical \gr$
- Achtung: Nicht zu wild mit Schriftarten (und besonders -Größen) hantieren! Wirkt sonst inkonsistent oder unprofessionell!
- Verwendung von Schriftarten etc. meist nur zu Beginn des Dokuments, wenn man das Aussehen *global* anpasst. Ansonsten: Aussehen LATEX überlassen!

Aufzählungen

• Ungeordnet:

```
\begin{itemize}
   \item Ein Punkt
   \item Noch ein Punkt
\end{itemize}
```

Geordnet:

```
\begin{enumerate}
    \item Erster Punkt
    \item Zweiter Punkt
\end{enumerate}
```

Beschreibung:

```
\begin{description}
  \item[\LaTeX] Ein
  Textverarbeitungssystem
  \item[TeXStudio] Editor
  für \LaTeX-Quelltext
\end{description}
```

- ▶ Ein Punkt
- ▶ Noch ein Punkt

- Erster Punkt
- 2 Zweiter Punkt

Gliederung

- ▶ \part{Teil}
- \chapter{Kapitel} (nicht bei scrartcl)
- ► \section{Abschnitt}
- ▶ \subsection{Unterabschnitt}
- ▶ \subsubsection{Unterunterabschnitt}
- \paragraph{Absatz}
- \subparagraph{Unterabsatz}
- Überschriften werden automatisch nummeriert und dem Inhaltsverzeichnis hinzugefügt. Möchte man beides nicht, kann man * anhängen (z.B. \section*{Text})
- \input{datei.tex}: Die Datei wird exakt an der Stelle in das Dokument eingefügt → Übersichtlichkeit im Quelltext!

Mathematik in LATEX

- LATEX unterscheidet zwischen Text- und Mathemodus
- Mathematische Befehle nur im Mathemodus möglich!
- Umgebungen für den Mathemodus:²

```
$ ... $: Formel in der Textzeile ("inline") a = b + c
```

- begin{equation} ... \end{equation}: Nummerierte, abgesetzte
 Gleichung
- begin{align} ... \end{align}: Mehrere nummerierte, abgesetzte, ausgerichtete Gleichungen
- Im Mathemodus werden Leerzeichen ignoriert! Jeder Buchstabe wird als Formelzeichen verstanden

```
Text in Mathe-Umgebung: TextinMathe-Umgebung
```

• Ausweg: \text{...}
\$p V = \text{const.}\$: pV = const.

²Es gibt noch weitere.

Mathe-Befehle

Nummerierte Gleichung:

\begin{equation} E = m c^2 \end{equation} Ergebnis:

$$E = mc^2 (1)$$

- a^n ergibt aⁿ
- n_i ergibt n_i
- Was ist mit $U_{ind}? \rightarrow U_{ind}$
 - ▶ Klammern setzen! 3 U_{ind} $\rightarrow U_{ind}$
 - ▶ Noch besser: $U_{\text{ind}} \rightarrow U_{\text{ind}}$
- \frac{a}{b} ergibt $\frac{a}{b}$
- ullet \cdot ist der Malpunkt \cdot (nicht * verwenden!), \times das Kreuz imes
- \sqrt{abc} ergibt \sqrt{abc}

^{3&}lt;sup>^</sup> und _ sind eigentlich Befehle; ohne Klammern wird das n\u00e4chste Zeichen als Parameter verwendet.

- \vec{r} ergibt \vec{r}
- $\det\{r\}$ ergibt \dot{r} , $\det\{r\}$ ergibt \ddot{r}
- Griechische Buchstaben: "\" + Name des Buchstabens
 - Anfangsbuchstabe klein: kleiner Buchstabe; \S
 - Anfangsbuchstabe groß: großer Buchstabe; $\backslash Gamma \rightarrow \Gamma$
- Warum gibt es kein \Alpha?

• \sum_{n = 0}^{\infty}
$$\rightarrow \sum_{n=0}^{\infty}$$
, \int_{-\infty}^{\infty} $\rightarrow \int_{-\infty}^{\infty}$

Komplizierteres Beispiel:⁴

$$\vec{F} = -G \cdot \frac{m_1 m_2 \vec{r}}{r^3}$$

^{4\}begin{equation*}: Wie \begin{equation}, aber ohne Nummer
(vgl. \section*{}).

- $\bullet \ \, \mathsf{Klammern:} \ \, (\mathsf{Nfrac}\{\mathtt{U}\}\{\mathtt{I}\}) \, \to (\frac{U}{I}) \, \to \, \mathsf{Schlecht!}$
- Mit \left(und \right): automatische Größe \left(\frac{U}{I}\right) $\rightarrow \left(\frac{U}{I}\right)$
- Geht auch mit [], \{ \}, < >
- Wichtig: Es muss ein \left und ein \right geben! (Müssen aber nicht die gleichen Zeichen sein)
- Es gibt spezielle Mathe-Schriftarten
- \mathbb{BUCHSTABE} (nur Großbuchstaben)
 ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ (z. B. Rⁿ)
- \mathcal{BUCHSTABE} (nur Großbuchstaben) $\mathcal{ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ}$ (z. B. Fouriertransformation $\mathcal{F}\{f(t)\}$)
- Weitere Symbole findet man in der Seitenleiste von TeXStudio!
- Man kann sich zu Beginn nicht alles merken! Greift auf die Hilfen eures Editors (TeXStudio) zurück!

Mathematische Feinheiten

- Wörter in Mathe-Umgebung mit \text{...} eingeben (s. o.)
- Bei Indizes, die sich auf Namen/Wörter und nicht auf Formelzeichen beziehen, bitte \text{...} verwenden (s. o.)!
 - ▶ Fermi-Energie $E_{\rm F}$ statt E_{F}
 - Aber: Epsilon-Tensor ε_{ijk}
- Für "längere" Funktionsnamen gibt es Befehle:

- Es gibt keine x-Achse, nur eine x-Achse!
- Das d bei Differentialen (dx) aufrecht!⁵

ullet Einheiten aufrecht: $2 \,\mathrm{kg} > 1 \,\mathrm{kg}$ (für Einheiten gibt es ein LATEX-Paket)

⁵\, ist ein kleiner Abstand.

Zusammengehörige Gleichungen

- Zusammengehörige Gleichungen: \begin{align} ... \end{align}
- "\\": Neue Gleichung, "&": Ausrichtung der Gleichungen

```
\begin{align}
                                                                             \nabla \cdot \vec{E} = \frac{\rho}{\varepsilon_0}
2
       \nabla \cdot \vec{E} &=
                                                                                                                  (2)
         \frac{\rho}{\varepsilon_0} \\
      \nabla \cdot \vec{B} &= 0 \\
                                                                              \nabla \cdot \vec{B} = 0
                                                                                                                  (3)
       \nabla \times \vec{E} &=
                                                                            \nabla \times \vec{E} = -\frac{\partial \vec{B}}{\partial t}
          -\frac{\partial\vec{B}}{\partial t} \\
                                                                                                                 (4)
      \nabla \times \vec{B} &= \mu 0 \vec{j}
          + \mu_0 \varepsilon_0
                                                                            \nabla \times \vec{B} = \mu_0 \vec{j} + \mu_0 \varepsilon_0 \frac{\partial \vec{B}}{\partial t}
          \frac{\partial\vec{B}}{\partial t}
                                                                                                                 (5)
    \end{align}
```

Nummerierung deaktivieren: \begin{align*} ... \end{align*}

Fortgeschritten: Unicode-Eingabe

- Lange Lan
- Abhilfe schafft möglicherweise die Definition von Abkürzungen (\newcommand{\eps}{\varepsilon})
- Cooler: Direkte Eingabe von Sonderzeichen!

- Hürde: Editor muss entsprechend für bequeme Symbol-Eingabe konfiguriert sein (die meisten Mathe-Symbole nicht auf der Tastatur...)
- Ist in der Protokoll-Vorlage mit eingebaut!
 Wer Tipps zur Editor-Konfiguration möchte, kann sich gerne im Nachgang melden.

Tabellen und Abbildungen

Tabelle (vgl. align):

```
1 | \begin{tabular}{1 c | r}
2 | linksbündig & zentriert & rechtsbündig \\
    \hline\hline
3 | abc & 123 & $\alpha\beta\gamma$ \\
    noch & eine & Zeile \\ \hline
5 | \end{tabular}
```

- "float"-Umgebungen: \begin{table} ... \end{table},
 \begin{figure} ... \end{figure}
- Die Platzierung der Tabellen/Abbildungen mit table bzw. figure ist nicht an derselben Stelle des Textes! (normalerweise: zu Beginn der Seite)
- Das ist auch gut, denn man schreibt nicht "in der folgenden Abbildung...", sondern: "in Abbildung 3..." → automatische Verweise
- Beeinflussung der Platzierung: \begin{figure}[htbp]
 [h]: "here", [t]: "top", [b]: "bottom", [p]: "(separate) page"

Verwendung von table/figure:⁶



Abbildung 1: Stilisierte Zeichnung der Sonne.

- Nummerierung geschieht automatisch
- Inhalt beliebig (muss nicht \includegraphics{...} oder \begin{tabular}... sein)
- Konvention: Tabellen überschrift, Bildunterschrift

⁶Für \includegraphics{...} braucht man das graphicx-Paket.

Automatische Verweise



Abbildung 2: Stilisierte Zeichnung des Mondes.

- Mit \label{<name>} wird ein (eindeutiger!) Name vergeben
- Will man auf die/das entsprechende Tabelle/Bild verweisen, benutzt man \cref{<name>}⁷
- "\cref{mond} zeigt den Mond" → "Abb. 2 zeigt den Mond"
- Art des Verweises wird automatisch eingefügt!
- Wichtig: \label{...} nach \caption{...}!

⁷\cref ist besser als das normale \ref und benötigt das cleveref-Paket.

- Verweise funktionieren nicht nur mit Tabellen und Grafiken, sondern auch mit (nummerierten) Gleichungen, Abschnitten, Seiten...
- Sinnvolles Vorgehen zur Benennung: Präfix mit Art des labels ("fig:", "tab:", "eq:", …)

```
Die Gleichungen
    \begin{equation}
 3
       E = m c^2
       \label{eq:einstein}
    \end{equation}
   und
    \begin{equation}
       E = \hbar \omega
9
        \label{eq:planck}
10
    \end{equation}
    gehen auf Einstein und Planck zurück.
   \cref{eq:einstein} zeigt die
12
13 Äquivalenz von Masse und Energie,
14 | während \cref{eq:planck} die
15 | Photonenenergie beschreibt.
```

Die Gleichungen

$$E = mc^2 (10)$$

und

$$E = \hbar\omega \tag{11}$$

gehen auf Einstein und Planck zurück. Gleichung (10) zeigt die Äquivalenz von Masse und Energie, während Gleichung (11) die Photonenenergie beschreibt.

Mehrere Nennungen möglich:
 \cref{eq:einstein,eq:planck} → Gleichungen (10) und (11)

LATEX-Pakete

- "Grundgerüst" von LATEX ist sehr alt, minimalistisch
- Heute: Viel Funktionalität von sog. "packages" (Paketen) bereitgestellt
- Aufzählung verwendeter Pakete in der Präambel mit \usepackage{...}

Dokumentation & Finden von Paketen: CTAN
 (https://www.ctan.org); Kommandozeile: texdoc <name>

Bilder mit graphicx

- Stellt den \includegraphics[...]{...}-Befehl bereit
- Es können JPG-, PNG-, PDF-, EPS- und⁸ T_EX-Dateien eingebunden werden
- Viele Optionen zum Einfügen
 - ▶ \includegraphics[scale=<faktor>]{...}: Skalieren
 - ► \includegraphics[width=<länge>, height=<länge>]{...}:
 Breite/Höhe
 - In LATEX: Längen sind eine Zahl gefolgt von einer Einheit, z.B. 4.2cm; Punkt als Dezimalseparator!
 - ▶ Mögliche Einheiten: cm, mm, in, pt, bp, em, ex, ...
 - ▶ \includegraphics[angle=<winkel>]{...}: Rotieren
- Optionen kombinierbar
- \includegraphics[scale=0.2, angle=140]{fig2.pdf} →



⁸Mit gincltex-Paket

Hinweise zu Dateinamen in LATEX

- Ursprüngliche Version von TEX: 1978
- Immer, wenn im .tex-Quelltext Dateinamen verwendet werden (z. B. \input{...}, \includegraphics{...}, ...): Vorsicht!
- Keine Umlaute oder "B" verwenden!
- Leerzeichen am besten auch vermeiden
- Sichere Zeichen: a-z, A-Z, 0-9, _, -
- Es können auch Pfade mit Verzeichnissen angegeben werden, z. B. \includegraphics{bilder/tolles_bild.png}
 - → Unterordner für Bilder etc. ist zu empfehlen; Übersichtlichkeit!

⁹Allgemein: Die meisten ASCII-Zeichen

Textfluss um Abbildungen mit wrapfig

- Mit \begin{wrapfigure}{<pos>}{<breite>} ... \end{wrapfigure}
 kann man Text um eine Abbildung fließen lassen (<pos> = 1 oder r)
- Beispiel:

```
\begin{wrapfigure}{r}{0cm}
    \includegraphics[width=7cm]
         {wels.jpg}
    \caption{Ein Wels.}
\end{wrapfigure}
Der Mekong-Riesenwels (Pangasianodon gigas) ist die größte Art der
Familie der Haiwelse...
```

Der Mekong-Riesenwels (Pangasianodon gigas) ist die größte Art der Familie der Haivebes (Pangasidae) und einer der größten Süßwasserfische der Welt. Er kommt ausschließlich im Mekong vor umd gilt durch Überfischung und Verlust des Lebensraums als vom Aussterben bedroht. In Südostasien wird er als Flaggschiffart eingesetzt, um die Notwendigkeit des Schutzes großer Fische im Mekong zu vermitteln. Mekong-Riesenwelse zeichnen sich durch eine sehr hobe Wuchstate aus um dwerden daher auch in Aquakulturprogrammen gezogen; miewiewt künstliche Nachzuchten sich zur Sützung der Wildbestände eignen, ist aber bislang unklär.



Abbildung 1: Ein Wels.

Mekong-Riesenwelse sind wie alle Haiwelse schuppenlos und haben einen langgestreckten, seitlich abgeflachten Körper. Ausgewachsene Tiere sind sehr kräftig gebaut und können eine Körperlänge von bis zu drei Metern und ein Gewicht von über 300 kg erreichen. Die Weibehen werden dabei läneer und schwerer als die Männchen.

- Bei Breite = 0cm: Breite wird automatisch bestimmt
- Optional: \begin{wrapfigure} [<zeilen>] {<pos>}{<bre>} ...
 \end{wrapfigure}
 Legt Zahl der Zeilen fest, die eingerückt werden sollen

Einheiten und Messwerte mit siunitx

- Konfigurierbare und automatische Ausgabe von Werten mit Einheiten
- Verarbeitet auch Messunsicherheiten!
- \SI{zahl}{einheit}, \num{zahl}, \si{einheit}
- \SI{5.42}{\m\per\s\squared} $\rightarrow 5.42 \,\mathrm{m/s^2}$
- Auch möglich (aber Anzeige nicht konfigurierbar): $SI\{3,14\}\{m/s^2\} \rightarrow 3.14 \, m/s^2$
- Eingabe von Punkt oder Komma als Dezimalseparator ist egal, es kommt das Richtige heraus
- \bullet Gruppierung von langen Zahlen: \num{9461846582} $\rightarrow 9\,461\,846\,582$
- scientific notation: $\SI\{1,5e4\}\{\mbox{m}\} \rightarrow 1,5 \cdot 10^4 \, \mathrm{m}$
- Unsicherheiten: $SI\{2,71 +- 0,2\}\{cm\} \rightarrow (2,71 \pm 0,20) \text{ cm}$
- Intervalle: $\SIrange\{400\}\{800\}\{nm\} \rightarrow 400 \text{ nm bis } 800 \text{ nm}$
- Auflistungen:

 $SIlist{100; 200; 250}{MHz} \rightarrow 100 MHz, 200 MHz und 250 MHz$

- Befehle für Einheiten: Häufige Einheiten sind vordefiniert (z. B. \cm, \MHz)
- Ansonsten: Basiseinheit mit Präfix: \MHz = \mega\Hz
- Quotienten: \per, Potenzen: \squared, \cubed, \tothe{zahl}
- Falls es nicht klappt: Einfach direkt eingeben
- Ausrichten von Zahlen in einer Tabelle: S-Spalte

```
\begin{tabular}{S S}
\hline
                                         Reihe 1 / kV
                                                         Reihe 2 / mA
{Reihe 1 / \langle xi \{ kV \} \}
                                              1,23
                                                              45.6
    & {Reihe 2 / \si{\mA}} \\ \hline
1,23 & 45,6 \\
                                              1,234
                                                             345.6
1,234 & 345,6 \\
                                              1,2345
                                                            2345,6
1,2345 & 2345,6 \\ \hline
\end{tabular}
```

• Falsch: "Es wurde eine Frequenz von 10,28Hz gemessen" Richtig: "Es wurde eine Frequenz von 10,28Hz gemessen"

Unter-Abbildungen und -Tabellen mit subcaption

- Wird verwendet, um mehrere Abbildungen mit eigenenen \caption{...}s nebeneinander bzw. untereinander darzustellen
- Nummerierung: Abbildung 1 a), Abbildung 1 b), ...
- \begin{subfigure}[<pos>]{<breite>} ... \end{subfigure}
 und
 \begin{subtable}[<pos>]{<breite>} ... \end{subtable}
- <pos>: c, b oder t

```
\begin{figure}
    \begin{subfigure}{0.45\textwidth}
        \centering\LARGE$\Phi$
        \caption{Eine Abbildung.}
    \end{subfigure}
                                                 Φ
    % keine Leerzeile
    % -> nebeneinander
                                                          (b) Eine weitere
                                          (a) Eine
    \begin{subfigure}{0.45\textwidth}
                                          Abbildung.
                                                          Abbildung.
        \centering\LARGE$\Xi$
        \caption{Eine weitere
                                         Abbildung 3: Die gesamte Abbildung.
            Abbildung.}
    \end{subfigure}
    \caption{Die gesamte Abbildung.}
\end{figure}
```

Wichtig: subfigure bzw. subtable verhält sich wie ein in den Fließtext eingefügtes $Bild \rightarrow auf$ Leerzeilen (= Absätze) achten

2

3

5

6

8

9

10

11

12 13 14

15

Bibliographie mit BIBTEX

- o \usepackage{biblatex}
- Informationen zu Literatur (Autor, Titel, Jahr etc.) werden in . bib-Dateien gespeichert
- Beispiel:

```
0book{nolting2011grundkurs,
    title = {Grundkurs Theoretische Physik 3:
    Elektrodynamik},

author = {Nolting, W.},
    isbn = {9783642134494},

series = {Grundkurs Theoretische Physik},
    url = {https://books.google.de/books?id=HOIfBAAAQBAJ},
    year = {2011},
    publisher = {Springer}
```

Beispiel:

- Mit (z. B.) \autocite{<name>} oder \footcite{<name>} wird zitiert
- Nolting\footcite[Seite 42]{nolting2011grundkurs}"
 → ..Nolting¹⁰"

¹⁰Nolting, Grundkurs Theoretische Physik 3: Elektrodynamik, Seite 42.

- Aufrufen eines BibTeX-kompatiblen Programms notwendig; Editoren wie TeXStudio erledigen dies automatisch
- Automatisches Literaturverzeichnis!
- Literaturangabe wird oftmals im BIBTEX-Format zur Verfügung gestellt (z. B. Google Books https://books.google.de)



Literaturverzeichnis (Beispiel)

Nolting, W. Grundkurs Theoretische Physik 3: Elektrodynamik. Grundkurs Theoretische Physik. Springer, 2011. ISBN: 9783642134494. URL: https://books.google.de/books?id=HOIfBAAAQBAJ.
Sakurai, J. J. und J. J. Napolitano. Modern Quantum Mechanics. Pearson Education, 2014. ISBN: 9780321972071. URL:

https://books.google.de/books?id=FqiSAgAAQBAJ

Verwendete Werke erscheinen automatisch im Literaturverzeichnis.

Weitere Infos und Selbsthilfe

```
LATEX-Wikibook Hilfreiches LATEX-Tutorial (englisch)

https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX
```

CTAN "Comprehensive TeX Archive Network": Katalog aller bekannten LaTEX-Pakete inkl. Dokumentation (meist PDF) https://www.ctan.org

"Cheat Sheet" https://ctan.org/pkg/latex-refsheet (englisch)

FAQ-Listen http://projekte.dante.de/DanteFAQ (deutsch) http://www.tex.ac.uk (englisch)

TEX Stack Exchange Q & A-Seite zu TEX und LATEX (englisch); bei spezifischen Problemen: Suchen oder selbst eine Frage stellen https://tex.stackexchange.com

Offizielle LATEX-Hilfe-Sammlung Anleitungen auf der offiziellen LATEX-Seite https://www.latex-project.org/help

- DANTE e. V. TEX-Anfänger-Seite von DANTE (Deutschsprachige Anwendervereinigung TEX e. V.)

 https://www.dante.de/tex/TeXAnfaenger.html
 - TUG TEX-Anfänger-Seite der TUG (TEX Users Group, englisch) https://tug.org/begin.html
 - Symbole Gezeichnete Symbole erkennen lassen: http://detexify.kirelabs.org

Andere Vorlagen/Hilfeseiten zum Praktikum:

- Protokoll-Vorlage LATEX-Vorlagen zu Protokollen und Abschlussarbeiten von Michael Entrup (AG Kohl) auf GitHub https://github.com/m-entrup/LaTeX-Vorlagen
- Vorlage der Fachschaft Physik Karlsruhe Vorlage für Protokolle in Karlsruhe (nicht getestet, aber evtl. gut als Vergleich) https://fachschaft.physik.kit.edu/drupal/ content/latex-vorlagen

Weitere Online-Dienste

2 Online-Dienste, die das Arbeiten mit LATEX komplett im Browser ermöglichen:

ShareLaTeX https://www.sharelatex.com

Overleaf https://www.overleaf.com

Die beiden Firmen sind jedoch vor Kurzem fusioniert und die Angebote werden demnächst verschmelzen.



Vorteile:

- Sehr einfache Bedienung (keine nervige Installation!)
- Teilen/Kollaboration mit anderen
- Zugriff/Bearbeitung von jedem Gerät möglich
- (Eingeschränkte) Nutzung kostenlos möglich

Nachteile:

- Bindung an einen externen Dienstleister
- Einschränkungen bei kostenloser Nutzung (Speicherplatz, Anzahl Kollaboratoren)
- Evtl. geht nicht alles, was mit voller Installation möglich ist

Materialien vom LATEX-Kurs

Unsere Vorlage für Protokolle und diese Folien

gibt es gleich oder unter

https://www.uni-muenster.de/imperia/md/content/physik_fsphys/latex-kurs/dateien_teilnehmer_2017.zip bzw.

https://go.wwu.de/t299b



gnuplot

- Programm zum Zeichnen von Funktionen und zur Darstellung von Daten mit sehr (!) vielen Funktionen
- Kann insbesondere auch "Fit"-Funktion aus Messpunkten berechnen
- ullet Textbasiert o Befehlseingabe über die Kommandozeile
- Ausgabe der Diagramme in vielen Formaten, z. B. PDF
 → Einbinden in LaTeX-Dokumente
- Leider etwas gewöhnungsbedürftige Mathe-Syntax...¹¹
- Zum Nachlesen: Gnuplot-Dokumentation (PDF) auf http://gnuplot.info/documentation.html (sehr ausführlich!)
- Sehr viele Beispiele (Bilder und Code!) gibt es unter http://www.gnuplot.info/screenshots

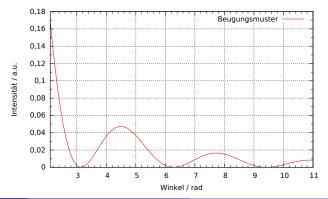
 $^{^{11}}$ Fortran-ähnlich; werdet ihr im 4. Semester noch genauer kennenlernen...

Beispiel

Wichtigste Befehle:

```
set <option> [wert] Setzen von Einstellungen (meist Darstellung)
plot <funktion oder werte> [optionen] Zeichnet Funktionen oder
            Messwerte
```

fit <funktion> <werte> [optionen] Versucht, Parameter zu berechnen, sodass die Funktion möglichst gut zu den Messwerten passt



Beispiel:

Beispiel

Wie wurde der Graph erzeugt?

```
# Gitter und Zwischenmarkierungen
 2
    # einzeichnen
 3
    set grid; set mxtics; set mytics
 4
    # Komma als Dezimalseparator ausgeben
 5
    set decimalsign ','
 6
 7
    # Im x-Intervall [2,1; 11] zeichnen
 8
    set xrange [2.1:11]
                                                                  Beugungsmuster
                                             0.16
 9
    # Text für x- und y-Achse
                                             0,14
                                             0.12
10
    set xlabel 'Winkel / rad'
                                             0.1
11
    set ylabel 'Intensität / a.u.'
                                             0.08
12
                                             0.06
                                             0.04
13
    # Ausgabeformat und -Ort
                                             0,02
14
    set terminal pdf
                                                  3
                                                                         10
                                                                            11
15
    set output 'beispiel.pdf'
                                                           Winkel / rad
16
17
    # Funktion mit Legende zeichen
```

plot sin(x)**2/x**2 title 'Beugungsmuster'

Syntax

- Kommentare mit #
- Pro Zeile ein Befehl (oder mehrere pro Zeile mit Semikolon getrennt)
- Definition eines Wertes/einer Funktion:

```
# Einige Definitionen
zahl = 5.4
funktion(var1, var2, a) = sqrt(var1 - var2) + a**2
```

- Es gibt viele eingebaute Funktionen (pi, sqrt(x), sin(x), atan(x), erf(x)...)
- Zeichnen einer Funktion:

```
# Variable ist immer x!
# "with ..." gibt Art der Darstellung ("plotting style") an
plot f(x) with lines title 'Legende'
```

Zeichnen von Datenpunkten:

```
# "using" wählt Spalten aus (1. Spalte: x, 2. Spalte: y)
plot 'datei1.csv' using 1:3 with linespoints title 'Daten'
# Manche Darstellungsarten brauchen mehr Spalten
plot 'datei2.csv' using 1:3:5:6 with xyerrorbars
# Klammern bei "using" erlauben Berechnungen
# "$1" steht dann für den Wert der 1. Spalte usw.
plot 'datei3.csv' using (2 * $1):(sqrt($4) + 42)
```

Achtung bei Division! Gnuplot verwendet standardmäßig Integer-Division, d. h. 1/2 = 0!

- \rightarrow Zur Sicherheit immer Kommazahlen verwenden: 1./2. = 0.5
- Mehrere Plots in einem Graphen durch Kommas:

```
plot 'datei.csv' using 1:2 title 'Daten', g(x) + 3 title
   'Fit', exp(3 * sin(x)) + x**3 title 'Theorie'
```

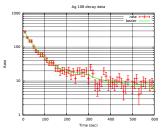
fit m * x + b 'datei.csv' using 1:2 via m, b

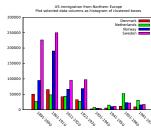
Vorsicht bei nichtlinearen Fits: Es kann sein, dass gnuplot keinen guten Fit findet (Fit-Fehler)

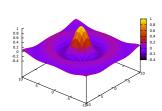
 \rightarrow Sinnvolle Startwerte für Parameter angeben!

m = 10 b = 4.1e4 # = 41000 fit m*x + b 'date' csy'

fit m*x + b 'datei.csv' using 1:2 via m, b







Vielen Dank für eure Aufmerksamkeit!

Habt ihr noch Fragen?

Nach dem Mittagessen: Treffen in den ComputerLabs AC/PC W409 & W410!



https://www.uni-muenster.de/Physik.FSPHYS