1. Триггеры

С помощью стилей происходит присваивание статических значений свойствам объектов. Триггеры, в свою очередь, позволяют изменять значения определенных свойств в зависимости от заданных условий.

Существует 4 категории триггеров:

* Триггеры свойств: вызываются в ответ на изменения свойствами зависимостей своего значения.
* Триггеры данных: вызываются в ответ на изменения значений любых свойств (они необязательно должны быть свойствами зависимостей).
* Триггеры событий: вызываются в ответ на генерацию событий.
* Мультитриггеры: вызываются при выполнении ряда условий.
  1. Триггеры свойств

Триггеры свойств задаются с помощью объекта Trigger. Они следят за значениями свойств и когда эти значения оказываются равными заданным величинам, свойства могут быть изменены. Изменения свойств осуществляются с помощью объекта Setter.

MainWindow.xaml

<Window x:Class="WpfTrigger.MainWindow"

xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"

xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"

xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"

xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"

xmlns:local="clr-namespace:WpfTrigger"

mc:Ignorable="d"

Title="MainWindow" Height="350" Width="525">

<Grid>

<TextBlock Text="Триггер" FontSize="28" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Center">

<TextBlock.Style>

<Style TargetType="TextBlock">

<Setter Property="Foreground" Value="Blue"></Setter>

<Style.Triggers>

<Trigger Property="IsMouseOver" Value="True">

<Setter Property="Foreground" Value="Red" />

<Setter Property="TextDecorations" Value="Underline" />

</Trigger>

</Style.Triggers>

</Style>

</TextBlock.Style>

</TextBlock>

</Grid>

В данном примере, изначально, с помощью стиля, устанавливается синий цвет текста. С помощью триггера происходит анализ свойства IsMouseOver и, когда значение свойства становиться равным true, происходит изменение цвета текста и добавляется оформление текста в виде подчеркивания.

* 1. Триггеры данных
  2. Триггеры событий
  3. Мультитриггеры

1. Элементы управления списками

Элементы управления списками представлены в WPF довольно широко. Все они являются производными от класса ItemsControl, который в свою очередь является наследником класса Control. Все они содержат коллекцию элементов. Элементы могут быть напрямую добавлены в коллекцию, возможна также привязка некоторого массива данных к коллекции.

MainWindow.xaml

<Window x:Class="ItemsControl.MainWindow"

xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"

xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"

xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"

xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"

xmlns:system="clr-namespace:System;assembly=mscorlib"

xmlns:local="clr-namespace:ItemsControl"

mc:Ignorable="d"

Title="MainWindow" Height="350" Width="525">

<Grid Margin="10">

<ItemsControl>

<system:String>Строка #1</system:String>

<system:String>Строка #2</system:String>

<system:String>Строка #3</system:String>

<system:String>Строка #4</system:String>

<system:String>Строка #5</system:String>

</ItemsControl>

</Grid>

</Window>

По-умолчанию, ItemsControl не имеет вертикальных и горизонтальных скроллбаров, но существует возможность дополнить ItemsControl данной возможностью. Для этого достаточно поместить элемент ItemsControl внутрь элемента ScrollViewer.

MainWindow.xaml

<Window x:Class="ItemsControl.MainWindow"

xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"

xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"

xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"

xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"

xmlns:system="clr-namespace:System;assembly=mscorlib"

xmlns:local="clr-namespace:ItemsControl"

mc:Ignorable="d"

Title="MainWindow" Height="350" Width="525">

<Grid Margin="10">

<ScrollViewer VerticalScrollBarVisibility="Auto" HorizontalScrollBarVisibility="Auto">

<ItemsControl>

<system:String>ItemsControl Item #1</system:String>

<system:String>ItemsControl Item #2</system:String>

<system:String>ItemsControl Item #3</system:String>

<system:String>ItemsControl Item #4</system:String>

<system:String>ItemsControl Item #5</system:String>

</ItemsControl>

</ScrollViewer>

</Grid>

</Window>