# Ponovna upotreba i uslojavanje aplikacije

2017/18.14b

- engl. software reuse
- ► Kako već razvijeni softver upotrijebiti za neku drugu svrhu ili neke druge korisnike?
  - potprogrami, komponente
  - oblikovni obrasci
  - aplikacijski okviri
  - standardne programske biblioteke
  - generatori programa
  - web-servisi
  - "gotovi" proizvodi spremni za prilagodbu (npr. SAP)
  - prilagodbe naslijeđenih (baštinjenih, engl. *legacy*) sustava
  - **...**

- Ponovna upotreba cijelog sustava
  - postojećem sustavu se mijenja konfiguracija te se prilagođava novom korisniku uz eventualne manje promjene
- Ponovna upotreba dijela sustava
  - dio postojećeg sustava srednje veličine (komponente razvijene za ponovnu upotrebu, web-servisi opće namjene) se ugrađuje u novi sustav
- Ponovna upotreba funkcije ili klase
  - manji dio postojećeg sustava (određene funkcije i klase iz biblioteka općih namjena) se ugrađuje u novi sustav

- Ponovna upotreba programskog koda ili izvršivog programa
  - već napisani softver uključuje se u novi sustav
  - biblioteke, komponente, web-servisi, nove klase izvedene iz postojećih
- Ponovna upotreba modela ili idejnog rješenja
  - koriste se poznati oblikovni obrasci, iz postojećih UML dijagrama generira se programski kod

- Jedna ili više funkcionalnih komponenti (ili cijeli sustav) s kojim se komunicira putem javno objavljenih i precizno definiranih sučelja
  - mrežno dostupan podatkovni i/ili računalni resurs
  - osigurava mehanizam za pozivanje udaljenih postupaka
  - prima jedan ili više zahtjeva i vraća jedan ili više odgovora
- Princip crne kutije
- Heterogeni klijenti
- Koristi otvorene web standarde:
  - HTTP, XML, JSON, SOAP, OData ...

- SOA = Servisno orijentirana arhitektura
  - engl. Service Oriented Architecture
  - omogućava izradu distribuiranih aplikacija između različitih platformi koje komuniciraju razmjenom podataka među servisima
- Skup precizno definiranih, međusobno neovisnih servisa povezanih u logički jedinstvenu aplikaciju
  - objektno orijentirana aplikacija povezuje objekte
  - servisno orijentirana aplikacija povezuje servise
- Distribuirani sustav u kojem sudjeluje više autonomnih servisa međusobno šaljući poruke preko granica
  - granice mogu biti određene procesom, mrežom, ...

### Problemi i preporuke prilikom izradu servisa

- Sigurnost komunikacije
- Konzistentnost stanja
  - neuspjeh prilikom izvršavanja servisa ne smije ostaviti sustav u stanju pogreške
- Problem višenitnosti
- Pouzdanost i robusnost servisa
  - klijent treba znati je li servis primio poruku.
  - pogreške u servisu treba obraditi
- Interoperabilnost
  - Tko sve može pozvati servis?
- Skalabilnost
- Brzina obrade postupka

# Osnovna pravila servisno orijentirane arhitekture

- Jasno određene granice
  - jasno iskazana funkcionalnost i struktura podataka
  - implementacija = crna kutija
- Neovisnost servisa
  - servis ne ovisi o klijentu, nekom drugom servisu, lokaciji i vrsti instalacije
  - verzije se razvijaju neovisno o klijentu. Objavljene verzije se ne mijenjaju.
- Ugovor, a ne implementacija
  - ► korisnik servisa i implementator servisa dijele samo listu javnih postupaka i definiciju struktura podataka
    - dijeljeni podaci trebaju biti tipovno neutralni
    - tipovi specifični za pojedini jezik moraju se moći pretvoriti u neutralni oblik i obrnuto
  - implementacijski postupci ostaju tajna
- Semantika, a ne samo sintaksa
  - logička kategorizacija servisa, smisleno imenovanje postupaka

### Standardi za web servise - SOAP

- SOAP Simple Object Access Protocol
  - donedavno de facto standard za izradu web servisa i razmjenu informacija u distribuiranim, heterogenim okruženjima ≈ HTTP POST + XML
  - orijentiran na akcije (engl. action driven)
  - sadržaj zahtjeva koji postupak web-servisa treba pozvati
- WSDL Web Services Description Language
  - XML shema za opis SOAP web-servisa
  - definira format postupaka koje pruža Web servis
- UDDI Universal Description, Discovery, and Integration
  - propisuje način dokumentiranja servisa Discovery (URI i WSDL opisi) koji bi se objavljivali u registracijskim bazama (npr. <a href="http://uddi.xml.org">http://uddi.xml.org</a>)
  - ideja UDDI napuštena
- **■** WS-\*
  - skup standarda za sigurnost, podatke, opise i koordiniranje SOAP web-servisa

### Standardi za web servise - REST

- REST = Representational State Transfer
  - alternativa SOAP protokolu
    - nije protokol, već način izrade servisa (konceptualno ne mora biti baziran nad HTTP protokolom)
  - orijentiran na resurse (engl. resourse driven)
- REST web-servisi izlažu "resurse".
  - adresa servisa jednoznačno određuje resurs
- Akcije određene vrstom HTTP zahtjeva
  - GET dohvat podataka
  - POST stvaranje novog podatka
  - PUT i PATCH izmjene cijelog ili dijela podatka
  - DELETE brisanje podatka
- Standard za dokumentiranje OpenAPI (Swagger)

### **REST vs SOAP**

- Slanjem SOAP poruke na pristupnu točku provjerava se sadržaj i na osnovu sadržaja se određuje postupak koji se treba izvršiti
- Korištenjem REST-a postupak se određuje na osnovu url-a i http metode (GET, POST, DELETE, PUT)
- Prednosti REST-a u odnosu na SOAP
  - veći broj potencijalnih klijenata
    - dovoljna je podrška za Http i XML ili JSON
    - nije potrebno implementirati složene WS-\* standarde
  - lakše cacheiranje
  - manje poruke
    - ► POX (Plain old XML) XML poruke bez SOAP zaglavlja
    - JSON (JavaScript Object Notation)
- Nedostatak : nema wsdl-a, veća mogućnost nepravilne poruke
  - problem se praktično rješava alatima za dokumentiranje servisa (Swagger i OpenAPI) i generatorima klijentskih razreda

### REST i vrste HTTP poziva

- **■** GET
  - služi za dohvat podataka
    - dohvat svih podataka
    - dohvat jednog podatka po primarnom ključu
    - (opcionalno) dohvat na osnovu kriterija pretrage
  - vraća rezultat ili HTTP status 404
- POST
  - služi za kreiranje novog podatka
  - za uspješno stvoreni podatak vraća HTTP status 201
- PUT/PATCH
  - služi za ažuriranje cijelog podatka (PUT) ili dijela podatka (PATCH)
  - nakon uspješnog ažuriranja vraća HTTP status 200 ili 204
- DELETE
  - služi za brisanje podatka
  - ako je podatak uspješno obrisan ili je već ranije bio obrisan vraća HTTP status 200 ili 204
- U kompletu čini serverski Web API

### Kostur Web API upravljača

```
[Route("api/[controller]")]
 public class ValuesController : BaseController {
   // GET: api/values
   [HttpGet]
   public IEnumerable<string> Get() {
        return new string[] { "value1", "value2" };
   // GET api/values/5
   /[HttpGet("{id}")]
   public string Get(int id) {
        return "value";
   // POST api/values
   [HttpPost]
   // PUT api/values/5
   [HttpPut("{id}")]
   public void Put(int id, [FromBody]string value) { }
   // DELETE api/values/5
   [HttpDelete("{id}")]
Programs Public, Fakulletshojalsiva, takullasiva tektrotehnike Sve (čilišta u Mostaru, ak. god. 2018/19
```

# Uslojavanje programskog koda

14

- U navedenom primjeru upravljač vrši prihvat ulaznih argumenata, dohvat podataka i pripremu modela
  - problem je u načinu dohvatu podataka
    - umjesto na "što", upravljač u prethodnom primjeru fokusiran na "kako" (slaganje EF upita)
    - "prepametan" upravljač → debeli klijent
  - Što ako umjesto EF-a treba koristiti neku drugu tehniku pristupa podacima?
    - Hoće li entiteti i dalje biti isti?
      - ...i hoće li ih biti ako se ne koristi ORM?
    - ➡ Što ako su podaci agregirani iz više izvora?
    - **...**

```
int pagesize = appData.PageSize;
var query = ctx.Artikl.AsNoTracking();
int count = query.Count();
var pagingInfo = new PagingInfo
 CurrentPage = page,
 Sort = sort.
 Ascending = ascending,
 ItemsPerPage = pagesize,
 TotalItems = count
if (page < 1)
 page = 1;
else if (page > pagingInfo.TotalPages)
 return RedirectToAction(nameof(Index), new { page
System.Ling.Expressions.Expression<Func<Artikl, obje
switch (sort)
    orderSelector = a => a.SlikaArtikla; //ima smisl
 case 2:
   orderSelector = a => a.SifArtikla;
   orderSelector = a => a.NazArtikla;
   break;
 case 4:
   orderSelector = a => a.JedMjere;
   break;
    orderSelector = a => a.CijArtikla;
   break;
   orderSelector = a => a.ZastUsluga;
   break;
if (orderSelector != null)
 query = ascending ?
         query.OrderBy(orderSelector) :
         query.OrderByDescending(orderSelector);
              .Select(a => new ArtiklViewModel
                SifraArtikla = a.SifArtikla
                NazivArtikla = a.NazArtikla
                JedinicaMjere = a.JedMjere,
```

public IActionResult Index(int page = 1, int sort = 1,

- Zamjenom ORM alata može se pretpostaviti da će i dalje postojati isti koncepti i entiteti u neznatno izmijenjenom obliku
  - entiteti su posljedica modela baze podataka
- Konkretni objekti tipa DbSet<T> iz EF-a mogu se zamijeniti sučeljima s postupcima za CRUD operacije - repozitoriji
  - kontekst iz EF-a se tako mijenja sa sučeljem koje koordinira više repozitorija i predstavlja jedinstveni kontekst pristupa podacima - *Unit of Work*
  - ako se i ne koristi ORM alat, mogu postojati repozitoriji i Unit of Work
    - u tom slučaju entiteti su zamijenjeni razredima kojima se opisuju izlazni podaci iz postupaka
- Upravljači tada ovise o sučeljima repozitorija, ali konkretna implementacija se umetne tehnikom Dependeny Injection
  - u ovom slučaju rješava samo dio problema
    - skriva način perzistencije objektnog modela u relacijsku bazu i djelomično olakšava testiranje programa
    - moguće napisati testnu implementaciju repozitorija

- Nije promijenjen način rukovanja repozitorijima iz upravljača
  - prethodno prikazani upravljač bi se neznatno promijenio i dalje bi slagao upit, ali ovaj put nad nekim nepoznatim repozitorijem
  - Koji je tip povratne vrijednosti kod operacija čitanja podataka?
    - IQueryable<T> bi omogućio daljnje upite (filtriranje, sortiranje, ...)
      - Iz čega je nastao taj IQueryable? Što sve podržava?
    - ► IEnumerable<T> nije li možda upit već evaluiran, pa su svi podaci morali biti dovučeni u memoriju?
- Što ako podaci nisu u bazi podataka ili su agregirani iz više izvora?
  - kako dodatno oblikovati upit po želji?
- Bilo bi dobro kad bi upravljač pozivao jedan postupak koji bi mu vratio upravo one podatke koje treba
  - krivi smjer rješenja: proširiti repozitorije s nekoliko metoda koje primaju različite parametre
    - ► traži po nekoj vrijednosti, po kombinaciji vrijednosti, vrati samo dio složene po nekom kriteriju, ...
    - stvara prevelike repozitorije koje nije lako implementirati i otežava održavanje i testiranje

- Command-query separation
  - odvojena sučelja za čitanje podataka (upiti, engl. queries) od onih koji mijenjaju podatke (naredbe, engl. commands)
    - ovisno o rješenju mogu koristiti različita spremišta
    - u implementaciji i naredbe i upiti mogu koristiti repozitorije
- Više upita u istom sučelju narušava SOLID principe
  - Single Responsibility, Open/Closed i Interface Segregation Principle
- → Svaki upit predstavljen jednim sučeljem

### Opisi upita

18

- "Upit" specificira tip rezultata tog upita za neke ulazne podatke
  - ne mora nužno imati argumente (svojstva)
  - može se opisati generičkim sučeljem
    - Primjer: CommandQueryCore \ IQuery.cs

```
public interface IQuery<TResult> { }
```

- Primjeri opisa upita Firma.DataContact \ Queries \ ...
  - opis upita koji treba vratiti broj država ovisno o traženom tekstu za pretragu

```
public class DrzavaCountQuery : IQuery<int> {
    public string SearchText { get; set; }
}
```

opis upita koji vraća podatke o državi sa zadanom oznakom

```
public class DrzavaQuery : IQuery<DrzavaDto> {
    public DrzavaQuery(string oznDrzave) {
        OznDrzave = oznDrzave;
    }
    public string OznDrzave { get; set; }
Programsko inženjerstvo, Fakultet strojarstva, računarstva i elektrotehnike Sveučilišta u Mostaru, ak. god. 2018/19
```

### Primjer složenijeg upita

- Primjeri opisa upita Firma.DataContact \ Queries \ ...
  - opis upita koji treba vratiti podskup država poredanih po određenim atributima i u ovisnosti o postavljenjem tekstu pretrage

```
public class DrzaveQuery : IQuery<IEnumerable<DrzavaDto>>
{
    public string SearchText { get; set; }
    public int? From { get; set; }
    public int? Count { get; set; }
    public SortInfo Sort { get; set; }
}
```

```
public class SortInfo
{
    public enum Order {
        ASCENDING, DESCENDING
    }
    public List<KeyValuePair<string, Order>> ColumnOrder
        { get; set; } = new List<KeyValuePair<string, Order>>();
}
Programsko inžinjerstvo, Fakultet strojarstva, računarstva i elektrotehnike Sveučilišta u Mostaru, ak. god. 2018/19
```

- Upit (engl. query) opisan razredom IQuery<TResult> bit će izvršen u nekom rukovatelju upita (engl. query handler)
- Sučeljem se standardizira kako rukovatelji upita izgledaju
  - može se definirati "obična" i asinkrona varijanta
  - Primjer: CommandQueryCore \ IQueryHandler.cs

```
public interface IQueryHandler<TQuery, TResult> where TQuery: IQuery<TResult> {
    TResult Handle(TQuery query);
    Task<TResult> HandleAsync(TQuery query);
}
```

- Upit predstavlja opis upita (ulazne podatke i povratnu vrijednost), a rukovatelj izvršava tako opisani upit
  - preciznije, sučelje propisuje implementaciju rukovatelja određenim upitom

### Primjeri rukovatelja upitom

- Primjer sučelja Firma.DataContact \ QueryHandlers \ ...
  - Opis rukovatelja upitom za dohvat broja država
    - → obrađuje upit postavljen razredom DrzavaCountQuery i mora isporučiti cijeli broj kao rezultat

```
public interface IDrzavaCountQueryHandler : IQueryHandler<DrzavaCountQuery, int> { }
```

- Opis rukovatelja upitom za dohvat države s određenom oznakom
  - obrađuje upit postavljen razredom DrzavaQuery i mora isporučiti podatkovni objekt s podacima o traženoj državi

```
public interface IDrzavaQueryHandler : IQueryHandler<DrzavaQuery, DrzavaDto> { }
```

- DTO Data Transfer Objects
- → Čisti, podatkovni razredi koji služe za prijenos podataka između slojeva
- U jednostavnim primjerima dolazi do dupliciranja istih razreda, ali potrebno zbog potencijalnih promjena u budućnosti
  - promjene naziva u bazi podataka ili oblika spremišta ne bi smjela utjecati na opise podataka koji su dogovoreni s konzumentima web-servisa
  - može se koristiti AutoMapper ili neki drugi alat za automatsko kopiranje vrijednosti iz objekta jednog tipa u objekt drugog tipa
    - posebno praktično ako su nazivi svojstava isti

- Primjer sučelja Firma.DAL \ QueryHandlers \ ...
  - dohvaća konkretnu državu i vraća odgovarajući DTO

```
public class DrzavaQueryHandler : IDrzavaQueryHandler {
   private readonly FirmaContext ctx; private readonly IMapper mapper;
   public DrzavaQueryHandler(FirmaContext ctx, IMapper mapper) {
     this.ctx = ctx;
     this.mapper = mapper;
   public DrzavaDto Handle(DrzavaQuery query) {
     var drzava = ctx.Drzava.Find(query.OznDrzave);
     if (drzava != null)
        var dto = mapper.Map<Drzava, DrzavaDto>(drzava);
        return dto;
     else
        return null;
Programsko inženjerstvo, Fakultet strojarstva, računarstva i elektrotehnike Sveučilišta u Mostaru, ak. god. 2018/19
```

# Korištenje rukovatelja upitom iz upravljača

- Upravljač ovisi o sučelju, a konkretnu implementaciju rukovatelja upitom prima u konstruktoru preko DI-a
  - Primjer Firma.WebApi \ Controllers \ DrzavaController.cs

```
public class DrzavaController...
    public DrzavaController(IDrzaveQueryHandler drzaveHandler,
                                IDrzavaQueryHandler drzavaHandler,
                                IDrzavaCountQueryHandler drzavaCountQueryHandler, ...
      this. drzavaHandler = drzavaHandler;
     public async Task<IActionResult> Get(string oznDrzave) {
      var drzava = await drzavaHandler.HandleAsync(new DrzavaQuery(oznDrzave));
      if (drzava == null)
         return NotFound("Tražena država ne postoji");
      else {
         var model = mapper.Map<DrzavaDto, Drzava>(drzava);
         return Ok (model);
  Programsko inženjerstvo, Fakultet strojarstva, računarstva i elektrotehnike Sveučilišta u Mostaru, ak. god. 2018/19
```

# Postavljanje ovisnosti

- Povezivanje za DI postavljano u razredu Startup web-aplikacije
  - Primjer Firma.WebApi \ Startup.cs

```
public class Startup {
 public void ConfigureServices(IServiceCollection services) {
      services.AddMvc();
      string connectionString = Configuration.GetConnectionString("Firma");
      connectionString = connectionString.Replace("sifra",
                                          Configuration["FirmaSqlPassword"]);
      services.AddDbContext<FirmaContext>(options =>
                                  options.UseSqlServer(connectionString));
      services.AddTransient<IDrzaveQueryHandler, DrzaveQueryHandler>();
      services.AddTransient<IDrzavaQueryHandler, DrzavaQueryHandler>();
       . . .
```

Umjesto repetitivnog pisanja može se riješiti refleksijom tražeći i registrirajući sve klase koje implementiraju neki IQueryHandler<,> iz typeof(ArtiklQueryHandler).Assembly

- Smisao pojedinog projekta
  - CommandQueryCore generička sučelja za upit, naredbu i njihove rukovatelje
  - Firma.DataContract opis svih upita koji se koriste u rješenju i pomoćni razreda koji služe za razmjenu podataka s pozivateljem
    - Data transfer objekti (Value object) samo sadrže vrijednosti
  - Firma.Dal implementacija postupaka iz Firma.DataContract
- Nijedan element web-aplikacije (upravljači, pogledi, ...) osim razreda Startup ne zna za projekt Firma.DAL i ovise samo o Firma.DataContract
  - Startup.cs postavlja Dependency Injection pa stoga mora postojati referenca iz projekta Firma.WebApi na Firma.DAL

#### ⊕ Solution 'WebServisi' (4 projects)

- ▶ a C# CommandQueryCore
- ▷ a C# Firma.DAL
- ▶ a C# Firma.DataContract
- ▶ â ☐ Firma.WebApi

- "Naredba" predstavlja podatke koje neki rukovatelj akcijom treba zaprimiti i odraditi
  - rukovatelja se može se opisati generičkim sučeljem
    - Primjer: CommandQueryCore \ ICommandHandler.cs

```
public interface ICommandHandler<TCommand> {
   Task HandleAsync(TCommand command);
}
```

- Sama naredba je podatkovni objekt

```
public class AddDrzava {
   public string OznDrzave { get; set; }
   public string NazDrzave { get; set; }
   public string Iso3drzave { get; set; }
   public int? SifDrzave { get; set; }
}
```

- Implementacija naredbe u podatkovnom sloju
  - pṛimjeri Firma.DAL \ CommandHandlers \ DrzavaCommandHandler.cs

```
public class DrzavaCommandHandler: ICommandHandler < DeleteDrzava >,
                         ICommandHandler<AddDrzava>, ICommandHandler<UpdateDrzava> {
    private readonly FirmaContext ctx; private readonly IMapper mapper;
    public DrzavaCommandHandler(FirmaContext ctx, IMapper mapper) {
      this.ctx = ctx;
      this.mapper = mapper;
    public async Task HandleAsync(AddDrzava command) {
      var drzava = new Drzava {
        Iso3drzave = command.Iso3drzave,
        NazDrzave = command.NazDrzave,
        OznDrzave = command.OznDrzave,
        SifDrzave = command.SifDrzave
      };
      ctx.Add(drzava);
      await ctx.SaveChangesAsync();
    Brogramsko inženjerstvo, Fakultet strojarstva, računarstva i elektrotehnike Sveučilišta u Mostaru, ak. god. 2018/19
```

### Primjer Web API servisa – Web API za države

- Definira se slično kao i ostali MVC upravljači, ali ima definirano vlastito usmjeravanje te nasljeđuje ControllerBase
  - Ovisnosti o sučeljima i razredima definirane u konstruktoru
  - Primjer: Firma.WebApi \ Controllers \ DrzavaController.cs

```
[Route("api/[controller]")]
public class DrzavaController : ControllerBase{
    public DrzavaController(IDrzaveQueryHandler drzaveHandler,
                             IDrzavaQueryHandler drzavaHandler,
                             IDrzavaCountQueryHandler drzavaCountQueryHandler,
                             ICommandHandler<AddDrzava> addHandler,
                             ICommandHandler < UpdateDrzava > updateHandler,
                             ICommandHandler < DeleteDrzava > deleteHandler,
                             IMapper mapper) {
```

### Web API – dohvat svih država (1)

- Naziv postupka nebitan postupak se određuje prema atributu HttpGet i usmjeravanju upravljača
  - ► Konkretno u ovom primjeru /api/drzava/sve
  - Poželjno koristiti zasebni model neovisno o sličnosti s modelom iz EF-a
    - Omogućava naknadno neovisnu izmjenu podatkovnog sloja
  - ▶ Primjer: ☐ Firma.WebApi \ Controllers \ DrzavaController.cs

```
[HttpGet("sve")]
public async Task<List<Drzava>> GetAll() {
      var query = new DrzaveQuery();
      query.Sort = new SortInfo();
      query.Sort.ColumnOrder.Add(new KeyValuePair<string, SortInfo.Order>(
                   nameof(DrzavaDto.NazDrzave), SortInfo.Order.ASCENDING));
      List<Drzava> list = new List<Drzava>();
      var data = await drzaveHandler.HandleAsync(query);
      foreach (var drzava in data)
         list.Add(mapper.Map<DrzavaDto, Drzava>(drzava));
      return list;
  Prográmsko inženjerstvo, Fakultet strojarstva, računarstva i elektrotehnike Sveučilišta u Mostaru, ak. god. 2018/19
```

### Web API – dohvat svih država (2)

- http://.../api/drzava/sve vraća JSON sadržaj s popisom svih država
  - Popis država serijaliziran u JSON (konfiguriranje se može se postaviti i drugi format, npr. XML)

```
← → C ♠ https://localhost:44347/api/drzava/sve
{"OznDrzave":"AD", "NazDrzave": "Andora", "Iso3drzave": "AND", "SifDrzave": 2013},
{"OznDrzave":"AO", "NazDrzave": "Angola", "Iso3drzave": "AGO", "SifDrzave": 24},
{"OznDrzave": "AR", "NazDrzave": "Argentina", "Iso3drzave": "ARG", "SifDrzave": 32},
{"OznDrzave": "AM", "NazDrzave": "Armenia", "Iso3drzave": "ARM", "SifDrzave": 51}, {"OznDrzave": "Ohz", "NazDrzave": "aTN", "Iso3d
{"OznDrzave": "BS", "NazDrzave": "Bahamas", "Iso3drzave": "BHS", "SifDrzave": 50},
{"OznDrzave": "BB", "NazDrzave": "Barbados", "Iso3drzave": "BRB", "SifDrzave": 52},
{"OznDrzave": "BY", "NazDrzave": "Belarus", "Iso3drzave": "BLR", "SifDrzave": 112},
{"OznDrzave": "BE", "NazDrzave": "Belgium", "Iso3drzave": "BEL", "SifDrzave": 56},
{"OznDrzave": "BZ", "NazDrzave": "Belgium", "Iso3drzave": "BLZ", "SifDrzave": 84}, {"OznDrzave": "BJ", "NazDrzave": "Benin", "Iso3d
{"OznDrzave": "BM", "NazDrzave": "Bermuda", "Iso3drzave": "BMU", "SifDrzave": 60},
{"OznDrzave": "BT", "NazDrzave": "Butan123", "Iso3drzave": "BMU", "SifDrzave": 64},
{"OznDrzave": "BO", "NazDrzave": "Bolivia", "Iso3drzave": "BUT", "SifDrzave": 64},
{"OznDrzave": "BO", "NazDrzave": "Bolivia", "Iso3drzave": "BUT", "SifDrzave": 68}, {"OznDrzave": "BA", "NazDrzave": "Bosnia and Herzegovina", "Iso3drzave": "BIH", "SifDrzave": 71}, {"OznDrzave": "Bou", "NazDrzave": "Bosnia and Herzegovina", "Iso3drzave": "BIH", "SifDrzave": 71}, {"OznDrzave": "Bou", "NazDrzave": "Bou", "SifDrzave": "Bo
```

- U primjeru postavljeno da odredišni JSON zadrži PascalCase za svojstva (inače camelCase)
  - Primjer Firma.WebApi \ Startup.cs

### Web API – dohvat države s određenom oznakom

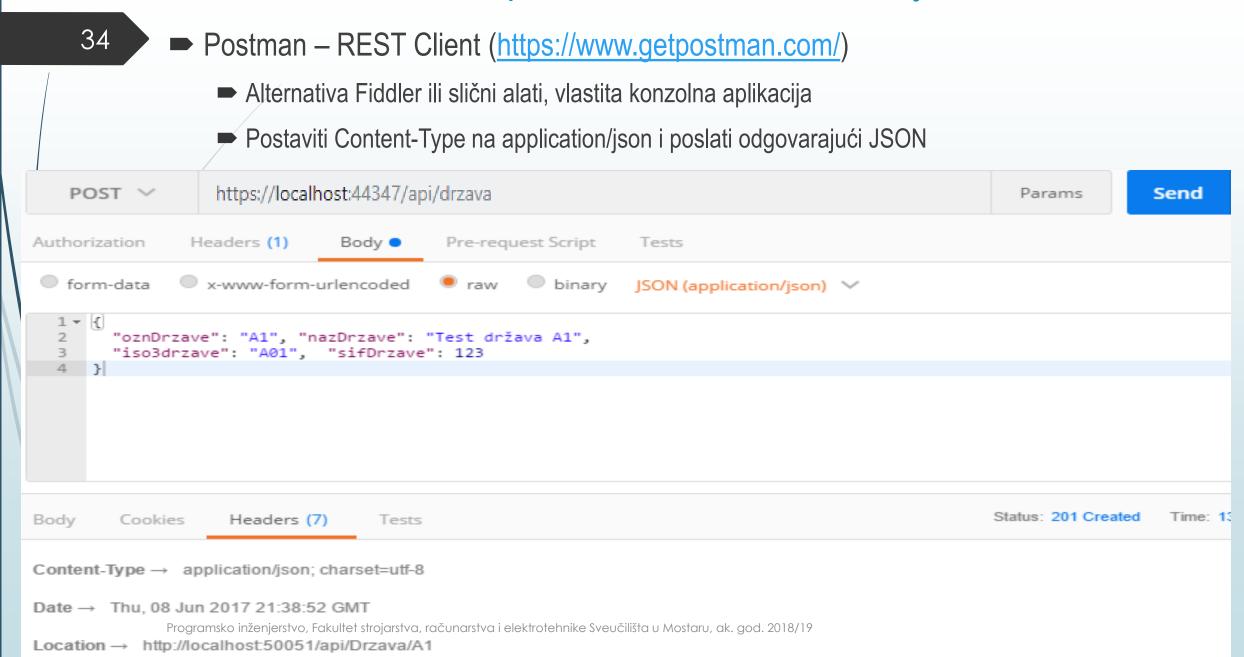
- Putanja oblika /api/drzava/oznakadrzave (npr. /api/drzava/BA)
  - Usmjeravanje imenovano posebnim nazivom kao bi se moglo naknadno referencirati (vidi primjer za stvaranje nove države)
  - Vraća jednu državu, ali povratna vrijednost tipa IActionResult
    - → Ako država ne postoji, potrebno vratiti status 404 (Not found)
    - Od ASP.NET Corea 2.1 moguće i ActionResult<T>
  - Primjer: Firma.WebApi \ Controllers \ DrzavaController.cs

```
[HttpGet("{oznDrzave}", Name = "DohvatiDrzavu")]
public async Task<IActionResult> Get(string oznDrzave) {
   //ili public async Task<ActionResult<Drzava>> Get(string oznDrzave) {
    var drzava = await drzavaHandler.HandleAsync(new DrzavaQuery(oznDrzave));
    if (drzava == null)
        return NotFound("Tražena država ne postoji");
    else {
        var model = mapper.Map<DrzavaDto, Drzava>(drzava);
        return Ok(model);//status 200 + podatak
    }
}
```

### Web API – dodavanje države

- Postupak POST proizvoljnog imena u kojem se model rekonstruira iz tijela zahtjeva
  - Akó je model ispravan posprema podatak u bazu podataka i vraća 201
    - Uz status vraća pohranjeni podataka i adresu podatka
      - Adresa je dio zaglavlja odgovora, podatak je u tijelu
  - Neispravni model uzrokuje statusnu poruku 400 (BadRequest)
  - Primjer: Firma.WebApi \ Controllers \ DrzavaController.cs

### Kako isprobati POST i ostale zahtjeve?



### Web API – ažuriranje države

- Postupak PUT proizvoljnog imena
  - Potrebno poslati cijeli model, a ne samo parcijalne promjene (PATCH)
    - Oznaka države iz zahtjeva i ona iz modela moraju biti jednake
  - Uspješna promjena podatka vraća statusnu poruku 204
    - Neispravni podaci: 400 ili 404 (ako država te oznake ne postoji)
  - ▶ Primjer: ☐ Firma.WebApi \ Controllers \ DrzavaController.cs

```
HttpPut("{o/znDrzave}")]
public async Task<IActionResult> Update(string oznDrzave, [FromBody] Drzava model) {
      if /(model == null | model.OznDrzave != oznDrzave | !ModelState.IsValid)
        /return BadRequest(ModelState);
      e/lse {
        var drzava = await drzavaHandler.HandleAsync(new DrzavaQuery(oznDrzave));
        if (drzava == null)
           return NotFound($"Država s oznakom {oznDrzave} ne postoji");
        else {
           var updateCommand = mapper.Map<Drzava, UpdateDrzava>(model);
           await updateHandler.HandleAsync(updateCommand);
           returnže No Contentanter (t) a, raču no/stati detinatalnik 2 10-4 čilišta u Mostaru, ak. god. 2018/19
```

- Postupak DELETE proizvoljnog imena sa šifrom države u adresi
  - Uspješno brisanje vraća statusnu poruku 204
    - Nepostojeća država 404
  - Primjer: Firma.WebApi \ Controllers \ DrzavaController.cs

```
[HttpDelete("{oznDrzave}")]
public async Task<IActionResult> Delete(string oznDrzave) {
  var/drzava = await drzavaHandler.HandleAsync(new DrzavaQuery(oznDrzave));
     (drzava == null)
     return NotFound($"Država s oznakom {oznDrzave} ne postoji");
  else
     await deleteHandler.HandleAsync(new DeleteDrzava(oznDrzave));
     return NoContent();
```

- Pogreška prilikom spremanja podatka?
- Neuhvaćena iznimka?
- **.**//.
- Različiti pristupi
  - "Zabijanje glave u pijesak"
    - pravimo se da se iznimka neće dogoditi
    - Ako se dogodi izaziva statusnu poruku broj 500 (Interval Server Error) koja korisniku ne znači previše, a može otkriti neželjene interne podatke
  - "Sve OK"
    - ➡ Čitavi programski kôd servisa omotan u try-catch block, a rezultat je razred koji sadrži omotane podatke koje je trebao vratiti i informaciju o uspješnosti postupka i eventualnoj pogrešci
    - Korisnik uvijek dobiva statusnu poruku 200
  - Nešto treće?

### Obrada iznimke korištenjem atributa

- Obrada iznimke unutar postupka
  - Napisati vlastiti atribut implementiranjem sučelja IExceptionFilter ili izvođenjem iz razreda ExceptionFilterAttribute
  - Zamjenjuje naporno pisanje try-catch blokova u svakom postupku i centralizira ponašanje u slučaju nepredviđene iznimke
  - Koristi se kao tip unutar atributa ServiceFilter, npr. [ServiceFilter(typeof(BadRequestOnException))]
    - Potrebno registrirati u razredu Startup
      - services.AddScoped<BadRequestOnException>();
  - Primjer Firma.WebApi \ Util \ ServiceFilters \ BadRequestOnException.cs





Select a spec

Firma.Mvc API V1

#### Firma.Mvc API

/swagger/v1/swagger.json

Jednostan primjer Web API-a nad državama

- Za dokumentiranje Web API servisa koristi se alat Swagger
- Osim informacija o tipovima podataka i rezultata omogućava i pozivanje servisa



### Aktivacija Swaggera (1)

40

- Dodati NuGet paket Swashbuckle.AspNetCore
- U Startup.cs dodati aktivaciju Swaggera
  - Swagger automatski pronalazi sve upravljače koji imaju definiranu rutu i atribute Http[Get|Post|...]
  - U postavkama projekta uključiti kreiranje XML dokumentacije
    - Navesti putanje do svih xml datoteka koje treba uključiti

▶ Primjer Firma.WebApi \ Startup.cs

Primjer Firma.WebApi \ Startup.cs

- Nakon navedenih postavki automatski generirana dokumentacija za WebApi servise je dostupna na http://.../postavljeni\_route\_prefix/
  - ► Npr. <a href="https://localhost:44347">https://localhost:44347</a>

- Swagger pretpostavlja da svi postupci vraćaju status 200
  - U slučaju da nije tako, potrebno eksplicitno navesti moguće vrijednosti iznad postupka
  - Koristi se atribut ProducesResponseType
  - Primjer Firma.WebApi \ Controllers \ DrzavaController.cs

# Informacije o povratnim porukama

- Swagger provjerava tip povratne vrijednosti iz servisa
  - ► IActionResult je općeniti rezultat, pa Swagger nema automatski tu informaciju
    - Alternativa: koristiti ActionResult<povratni\_tip>
  - ► Koristiti atribut *ProducesResponseType* ili izvedeni iz njega *SwaggerResponseAttribute* 
    - Izvedeni razred sadrži mogućnosti dodavanja opisa
  - Primjer Firma.WebApi \ Controllers \ WebApi \ DrzavaController.cs

### Podrška za straničenje

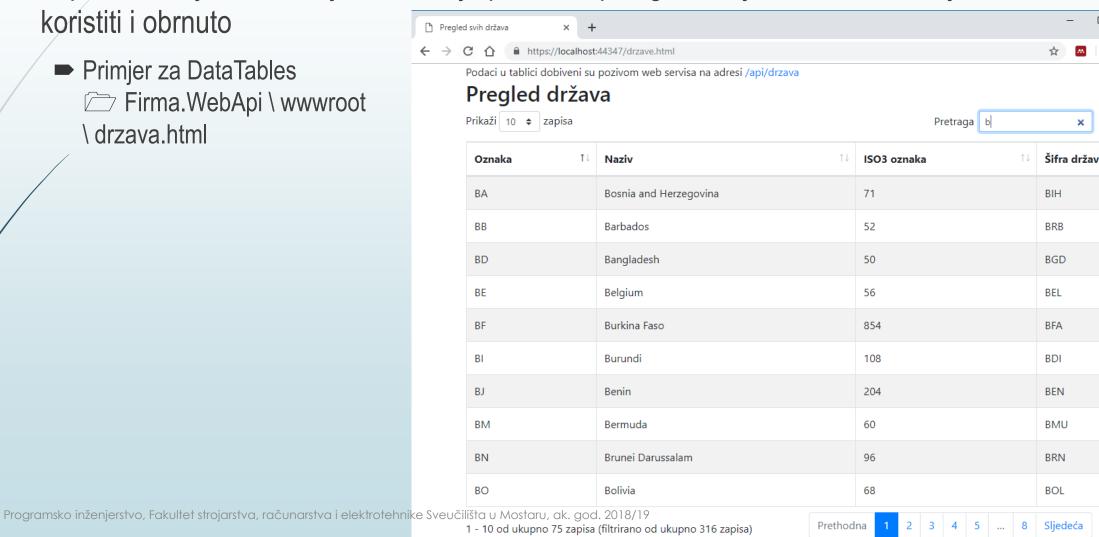
44

Vraćanje svih podataka je nepraktično

■ Implementaciju straničenja i sortiranja potrebno prilagoditi klijentskom alatu koji će se

koristiti i obrnuto

Primjer za DataTables Firma.WebApi \ wwwroot \ drzava.html



### Standardi za web servise - OData

- OData Open Data Protocol
  - Standard za izgradnju RESTful API-a
- Standardizira oblik adrese pojedinog REST servisa
- Definira sintaksu za oblikovanje/filtriranje rezultata
  - ▶ Npr. http://.../odata/Dokument?\$filter=contains(NazPartnera,'Stipanović') and DatDokumenta lt 2016-01-01 and IznosDokumenta gt 10000&\$top=3&\$orderby=IznosDokumenta desc
- Za detalje o standardu pogledati na <a href="http://www.odata.org/">http://www.odata.org/</a>

- Command-query separation
  - https://cuttingedge.it/blogs/steven/pivot/entry.php?id=92
  - https://www.future-processing.pl/blog/cqrs-simple-architecture/
  - https://martinfowler.com/bliki/CQRS.html
- JQuery, Datatables, WebApi
  - http://ezzylearning.com/tutorial/jquery-datatables-paging-sorting-and-searching-with-asp-net-web-api
  - https://www.codemag.com/Article/1601031/CRUD-in-HTML-JavaScript-and-jQuery-Using-the-Web-API
  - https://datatables.net/manual/server-side