

Workshop: Livecoding eines Jump and Run

Lecturers: Pascal Scholz

22. Juni 2019

Repo klonen

Ein neues Verzeichnis erstellen:

```
1 $ mkdir <Name>
```

2

In das Verzeichnis wechseln:

```
1 $ cd <Name>
```

2

Das Repo mit Git klonen:

```
1 [<Name>]$ git clone https://github.com/fsr/SpringUndRenn.git
```

2

Virtuelle Maschine vorbereiten

VM erstellen:

```
1 [<Name>]$ python -m venv <venvName>  
2
```

VM starten:

```
1 [<Name>]$ source <venvName>/bin/activate  
2
```

Pygame installieren:

```
1 (<venvName>[<Name>])$ pip install pygame  
2
```

Spiel starten

VM starten, falls noch nicht geschehen:

```
1 [<Name>]$ source <venvName>/bin/activate  
2
```

In das source Verzeichnis wechseln:

```
1 (<venvName>)[<Name>]$ cd SpringUndRenn/src  
2
```

Spiel starten:

```
1 (<venvName>)[<src>]$ python game.py  
2
```